

## Сводка

### Получено Общего Опыта

10 - Использование Здоровья

45 - Использование Выносливости

142 - Использование Маны

### Получено Опыта Навыков

103 - Заморозка [Ранг повышен]

5 - Расширение ауры

31 - Очищение

3 - Зима

Рейн дрогнул и рывком сел, когда синий экран вторгся в его сон и заставил прийти в сознание. Разъяренный, он поднял руку, чтобы убрать его с поля зрения, но остановился, заметив, что в списке было гораздо больше уведомлений, чем раньше. Моргая глазами, Рейн попытался переварить сообщение, когда зрачки медленно фокусировались. Перетащив сообщение в одну сторону, он открыл меню навыков, чтобы проверить прогресс повышения ранга.

## Навыки

Заморозка (2/10) Олт: 3/200

15-17 урона холодом (срд) в секунду всем субъектам и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Дальность: 2 метра

Стоимость: 10 омн/с

Расширение ауры (1/10) Опт: 5/100

Расширение диапазона ауры на 1 метр

Увеличение стоимости ауры на 120%

Очищение 1/10 Опт: 31/100

Очищает яд, гниль и загрязнение

Дальность: 1 метр

Стоимость: 10 омн/мин

Зима (1/10) Опт: 3/100

Увеличение Регенерации М. на 110% для всех субъектов.

Дальность: 1 метр

Стоимость: 1 омн/час

Неиспользованные очки навыков: 0

Рейн сидел и думал, просматривая экран своих навыков, сравнивая его с уведомлениями.

Итак, навыки получают плюс к опыту после использования, и, кроме того, я получаю опыт за использование выносливости, маны и здоровья. Хорошо, я могу повысить уровень своих навыков и статов, просто практикуясь. Не нужно идти убивать, если я не хочу. Второй ранг заморозки... похоже, все удвоилось, включая и диапазон. Необходимый опыт для следующего уровня также удвоился. Наверное, в этом есть смысл. Линейно или будет уже 400 к следующему? Надеюсь, что количество очков опыта не будет удваиваться каждый раз, иначе все быстро выбьется из рук.

Закрыв все меню, Рейн откинулся назад и улыбнулся, довольный своим выбором вложиться в восстановление маны. Его аура наносила неплохой урон, но она поглощала ману, как свинья. Быстрое восстановление для него было важнее, чем буст урона на пару очков. Увеличение ранга навыка увеличило вдвое урон по сравнению с тем, что он заметил ранее, когда экспериментировал с фокусом. Увеличение было лишь на пару пунктов, возможно, на основе какой-то формулы.

Теперь уничтожать слизь можно только его аурой. Он уже делал это однажды, когда был еще с первым рангом, но на самом деле это не было жизнеспособной стратегией борьбы. Теперь, с увеличенным диапазоном, он был уверен, что сможет бегать по кругу вокруг слизи, пока его аура будет тяжело трудиться.

Похоже, навыки получают опыт, основываясь на использовании маны, а не на затраченном времени, иначе зима получила бы намного больше. Это значит, что слабое использование маны потребует много времени для поднятия уровня.

Рейн сконцентрировался и активизировал его зимнюю ауру, которая была отключена, когда он заснул. Он был полон маны, его естественное восстановление заполнило все три пула за ночь, но он не видел причин не оставлять зиму, пока мог. На самом деле, он, скорее всего, собирался побыть в гильдии немного в любом случае, так что он мог бы использовать немного маны прямо сейчас, он не просто расслаживался. Чем больше маны я использую, тем больше опыта я получу.

Предугадывая, что включение заморозки в спальном помещении вызовет небольшую переполох, Рейн вместо этого использовал очищение, выделив дополнительную ману для расширения диапазона. Мягкие белые импульсы были видны в тусклой комнате, которая еще не была полностью освещена восходящим солнцем. На активацию ауры повернулось несколько голов, но это не было похоже на реакцию, которую он получил в таверне. Выходит, искатели приключений привыкли к подобным вещам. Один наверное-волшебник даже подошел, чтобы встать в ауру, воспользовавшись возможностью бесплатной химчистки его оранжевой одежды, испачканной во время путешествий.

Рейн поддерживал ауру, поднимая ноги с кровати, вставляя их в ботинки и зашнуровываясь.

Он растянулся, глядя на круглое пространство из уже-не-грязных досок, которые медленно формировались вокруг его койки. Улыбаясь, он стоял, бегал языком по зубам, удивляясь тому, как он ощущал их чистоту и гладкость. Очищение, очевидно, распространилось и на зубной налет. Ну, думаю, я могу убрать "найти зубную щетку" из списка.

Рейн опустился на колени и вытащил свою сумку и копье из-под кровати. К сожалению, у сумки не было ни ручки, ни ремня, поэтому он должен был носить ее в одной руке, а копье - в другой. Выпрямляясь, Рейн проверил свою манну и деактивировал очищение. Волшебник в девственно чистом оранжевом халате кивнул ему в знак благодарности и вышел из комнаты.

Рейн последовал за ним, он проследовал дальше в квест-холл, чтобы проверить доску. Там была небольшая очередь, так что у Рейна было немного времени, чтобы спланировать, что он хочет сделать днем. Он запомнил, что должен использовать зиму, и снова активировал ее, расширив диапазон. Дополнительные затраты были незначительными, учитывая низкое потребление базовой манны. Подтягивая экран своего статуса, он быстро убедился, что она все еще дает ему больше манны, чем забирал сам навык.

Маг стоял перед ним в очереди за доской и он оглянулся на Рейна, после активации навыка.

Больше никто в холле, похоже, не заметил, что он использует ауру. Маг, который был в пределах досягаемости ауры, показал большой палец вверх, а затем оглянулся назад к доске.

Рад помочь. Ладно, приоритеты.

1. Не умереть: я все еще жив, так что пока все в порядке.

2. Еда: У меня достаточно кирпичей, чтобы построить очень маленькую пирамиду. Достаточно, чтобы продержаться целый день.

3. Деньги: Ха-ха, нет.

Рейн беззвучно добавил четвертый пункт в список: научиться говорить. Затем он вернулся к размышлениям о том, что делать с третьим. Доска была первым шагом в его плане. Он находил квест, заставлял Гаса объяснить его, шел исполнять его, а потом сдавал его ради прибыли.

Просто нужно получить два Тела к сегодняшнему вечеру, чтобы снять койку. Три, если я хочу расплатиться с буфетчиком, чье имя мне действительно нужно выучить.

Увидев, что теперь достаточно места, чтобы протиснуться к доске, Рейн продвинулся вперед. Он был осторожен, чтобы никого не прошить копьем, хотя сомневался, что деревянный наконечник может нанести кому-нибудь реальный ущерб. Достигнув доски, он просканировал опубликованные задания. Большая часть из них были выше его головы, но он узнал символ меча на верхней части одного листа ближе к середине доски. Снимая его, он увидел рисунок

краба вместе с цифрой, которая, как он был уверен, не была 5. Сдвинув плечами, Рейн отправился на поиски Гаса, который, к счастью, вернулся за свою стойку

Гас внимательно присматривался по мере приближения Рейна в его новом наряде. Он наклонил голову и кивнул, как бы говоря "неплохо", приняв у Рейна бумагу с квестом. Взглянув на нее, он хмурился, а затем покачал головой.

- Что <что-то> <что-то> ты? - спросил его Гас, вздохнув. У него на лице было неловкое выражение лица, и он почему-то говорил тихо.

- Что? - спросил Рейн.

Гас снова вздохнул, протирая переносицу.

- Слизь <что-то>, - сказал Гас, подняв один палец.

- Гас <что-то>, - продолжил он, держа 8 пальцев и смотрясь явно неудобно.

- Рейн <что-то>?...- спросил он. Уровень? Он имеет в виду уровень? Слизь первого уровня, так что он, наверное, хочет знать мой уровень.

Рейн поднял три пальца, Гас кивнул, а затем указал на краба.

- Уровень <что-то>, - сказал он, удерживая 10 пальцев, останавливаясь, затем еще два, опуская остальные.

Крабовые монстры 12-го уровня, понял. Никаких битв с гигантскими вражескими крабами для меня.

Гас поманил его, возвращая квест на доску и прикрепляя его обратно посередине. Он указал на самый низ доски, говоря "да", затем на середину - "нет", затем на верхнюю часть - "совсем нет". Нерешительно, Рейн протянул руку и взял самый низкий квест с доски. Гас забрал его у него, взглянул на него и покачал головой.

- Пять, - сказал он, показав пять пальцев.

- Блин. Никаких квестов? - сказал Рейн.

Гас пожал плечами и направился обратно к своей стойке, увидев, что раздраженная женщина ждет его в очереди и пялится на него.

- Извини, - сказал он через плечо Рейну.

Сука! Блядь! Я слишком низкого уровня для всего этого. Может, я смогу присоединиться к пати? Рейн окинул взглядом помещение, но, похоже, никто не искал новых членов, и у него не было слов, чтобы спросить. Все здесь выглядят очень сильными. Я бы просто притормозил их, возможно, поэтому Хегар и остальные оставили меня здесь. На самом деле я их не виню. Полагаю, я должен быть немного благодарен им за то, что они притащили с собой в город незнакомца, которого они нашли в лесу, даже если и связали меня в тот момент, когда встретились со мной.

Рейн подошел к одной из лавок и сел подумать. Хорошо, мне нужно повисить уровень и мне нужны Тел. Я знаю одно место, где это возможно получить, даже если я действительно не хочу туда возвращаться. Ладно, слизни, берегитесь, на этот раз вы на меня не свалитесь.

Рейн ухмылялся со своей плоской шутки, пытаясь отвлечь себя от мысли о том, как он чуть не умер, когда слизь упала на него сверху. Он был уверен, что с включенной аурой будет в порядке, если держать манну выше четверти. Половины, чтобы уж совсем. Увидев, что разгневанная женщина ушла, он встал и подошел к Гасу и сообщил ему о своих планах.

- Я пойду вниз. Убивать слизь

На заявление Рейна Гас поднял брови, а затем пожал плечами. Хорошо, он не собирается останавливать меня, думаю, это нормально - спускаться туда без квеста. А теперь посмотрим, смогу ли я быть немного умнее в этот раз.

Рейн указал на бочонок незажжённых факелов у двери, затем на себя.

- Пять медяков, - сказал Гас.

- Гас, - ответил Рейн, пристально посмотрев на него. - Амелия, - добавил он, напомнив ему о договоренности с ней.

Гас вздохнул и снова потёр переносицу.

- Ладно, ладно, - сказал Гас, Рейн попытался идентифицировать слово, когда Гас махнул в сторону бочки.

Рейн улыбался, пока шел за факелом. Рассматривая свою сумку на мгновение, он сумел перетянуть копьё льняной тканью, превратив свою дрянную палку в самодельный узелок бродяги. Прочная обувь, узелок в одной руке, факел в другой, Рейн отправлялся убивать гадких слизей.

Теперь я чувствую себя настоящим бродягой-убийцей. Он засмеялся про себя, имея

странный вид, выходя из гильдии.

Подойдя к входу в канализацию, Рейн ненадолго засомневался, а затем вынудил себя продолжить путь. Он знал, что если не посмотрит в лицо своему страху сейчас, он бы никогда больше не рискнул погрузиться в темноту. У него был факел, и он будет поглядывать вверх, он будет в порядке. Эти мысли он повторял себе, спускаясь по лестнице. Даже если на меня свалится еще один, я буду использовать заморозку и держать рот закрытым вместо того, чтобы пытаться дышать отвратительным слизистым монстром.

Достигнув основания, Рейн тихонько отдал должное своим красивым, новым ботинкам. Он еще не хотел поджигать факел, поэтому ждал несколько минут, пока его глаза привыкнут к тусклому свету канализации. Пока он ждал, активировал свою очищающую ауру, чтобы устранить пятно внизу лестницы. Не хотел бы, чтобы кто-то поскользнулся. Через несколько минут он заглушил ауру, переключившись обратно на зиму.

Затем он отправился вниз по тоннелю, вверх по течению на этот раз, чтобы осмотреть новую территорию. Он держал перед собой факел, как битую, копьё через плечо с повисшей на нем сумкой.

План А: найти слизь, приблизиться на три метра, вытянуть заморозку пока не помрет, вычистить до блеска, отдохнуть, порадоваться победе, повторить.

Рейн шел вниз по туннелю, пока не услышал безошибочный звук слизи впереди. Он все еще не зажег факел, светильники на стене еще давали достаточно света на данный момент. Уделив время, он опустил факел, превратил узелок обратно в копьё и осторожно подошел к источнику шума, не упуская из виду ни одного из возможных направлений, в том числе и верхнего. Заметив слизь, он позволил ей приблизиться, как только решил, что она в пределах досягаемости, быстро переключился на заморозку и включил её на полную катушку.

Волна мороза вырвалась из-под ног Рейна вдоль влажного камня, который тут же начал замерзать. Рейн наблюдал, как истощалась манна, но она падала не так быстро, как здоровье слизи. Всего через несколько секунд здоровье слизи упало до нуля и Рейн потушил ауру. Слизь медленно расплзлась в мокрую кучу зеленоватой жижи. Осколки замерзшего жира пробили дыры в мембране слизи и падали на землю, теряя плотность.

Вы победили [Слизь], Уровень 1

25 Опыта заработано

Вот это мне уже больше нравится! Рейн порадовался победе и включил очищение. Проверив манну, он прикинул, что ушло около четырех секунд, чтобы убить слизь. Он решил оставить очищение включенным на несколько минут, чтобы избавиться от наихудшего из месива, а затем посмотреть, не упал ли Тел. Этот метод занимал около 50 манны на слизь, что

означало, что он мог делать это безопасно дважды, прежде чем остановиться, чтобы дожидаться повторного восполнения манны. Он набирал чуть больше 20 манны в час с активной зимой, так что каждые три часа или около того он получал еще одну попытку.

Улыбка Рейна стала еще шире, когда он увидел блеск Тела под ошметками, которые постепенно растворялись под натиском очищения.

И так, Рейн выслеживал слизей. Он продолжал так часами, убивая всю найденную слизь, и ни капли липкой жижи не попало на его новую одежду. Похоже, в этот раз он выбрал маршрут, на котором было куда больше слизей. В общей сложности, он нашел большую группу из четырех слизей, одну пару и еще две, которые были сами по себе, как и первая. Он был немного обеспокоен, когда увидел большую группу, но его ауру не волновали цифры, она уничтожила всех четырех так же быстро, как и первую слизь, с которой он столкнулся.

Из девяти слизей только шесть сбросили Тел. Тем не менее, это было намного лучше ожиданий, и Рейн во всю лыбился, пока прогуливался по канализации. Ему даже факел не понадобился. Он также поднял уровень, немедленно добавив очки в ясность, чтобы еще больше ускорить регенерацию. Он еще не решил, что делать с очком навыков, обдумывая варианты. Однако он держал меню закрытыми, когда прогуливался, иногда поглядывая вверх, чтобы убедиться, что на сводчатом каменном потолке туннеля ничего не затаилось.

Больше манны, больше опыта!

Когда цели были достигнуты, Рейн подумал, что может еще потрудиться, но все равно чувствовал себя довольно хорошо, когда поднимался по лестнице обратно в город. Когда он достиг уровня улицы, он увидел, что сейчас была только середина дня. Он бродил по городу, изучая, покупая мясо на палочке у торговца и нормальную сумку взамен своего узелка бродяги. Это и некоторые другие вещи отняли всего лишь 10 медяков, оставив его с 5 Тел и 4 медяка в его новом милом денежном мешочке.

По возвращении в гильдию он насвистывал, чувствуя себя более счастливым, чем до того, как проснулся в лесу, возможно, даже самым счастливым с тех пор, как умерла его мать два года назад. Он вошел в квестхол, решил так он наречь эту комнату, а затем прошел вдоль доски. Как и прежде, здесь было несколько искателей приключений и горожан. Глядя на доску, он заметил, что она опустела, осталось всего несколько квестов. Он заметил листовку с изображением слизи, но она была вывешена в середине доски, а не внизу, так что он проигнорировал ее. Квест с крабами пропал.

Оглядываясь вокруг, он заметил бочку с факелами и подумывал о возвращении взятого им, но решил все же оставить факел себе. У его сумки была петля для этого, да и факел может понадобиться ему, если он решит завтра снова охотиться на слизей. Амелия дала Гасу достаточно Тел, чтобы он присмотрел за мной, так что я не чувствую себя виноватым, что оставил его себе. Но бармену, тем не менее, я должен вернуть долг.

Зайдя в таверну, Рейн увидел бармена со вчерашнего дня, который разговаривал с группой

искателей приключений в углу. Позади бара стояла женщина в стандартном синем цвете гильдии и подавала напитки, еще один мужчина обслуживал столики. Рейн смотрел, как он прошел за бар и далее на кухню, прежде чем вернуться с тарелками, нагроможденными жареным мясом.

Рейн бродил вдоль барной стойки, решив достать кружку воды, пока бородатый бармен не закончит разговор. Достигнув бочки, он рассеянно активизировал очищение, так как у него осталась манна в запасе. Он наблюдал, как очищающий свет переливался через обод и дрейфовал сквозь воду, пока он наполнял кружку. Как этот навык определяет, что удалять, а что нет? Заинтересовался Рейн, деактивируя умение. Никто, казалось, не заметил, как он использовал ауру, а если и да, то им было все равно. Мужчина в углу жонглировал огнем и смеялся со своими друзьями, так что использование случайных навыков в гильдии, казалось, было нормальным.

Рейн сидел за стойкой и осматривал комнату. Он увидел, что бармен закончил свой разговор, и направился к нему. Мужчина был одет в голубую одежду гильдии, но на шее у него также висела серебряная пластина. Он не видел такой ни у кого из других сотрудников гильдии, хотя и не все искатели приключений носили свои пластины в открытую. Его большая черная борода была хорошо подстрижена и хорошо компенсировала недостаток волос на голове.

Рейн спрыгнул со стула и помахал рукой мужчине.

- Спасибо, - сказал он, предлагая один тел.

Мужчина взял его и улыбнулся, а затем ударил Рейна в плечо. Ой, это действительно причинило определенный урон. Мое здоровье немного уменьшилось. Ну, я уверен, что он не рассматривал это как атаку. Потирая плечо, Рейн улыбнулся в ответ.

- Рейн, - сказал он, указывая на себя.

- Хурт, - так назвал себя человек, проводя Рейна обратно к бару и указывая подающему, который принёс им две кружки пива.

Рейн сделал вежливый глоток, пытаясь решить, нравится ли ему вкус. Он был насыщенным и богатым, жидкость в кружке была темно-черного цвета.. Рейн никогда не был любителем выпивки, в основном в компании друзей, но он должен отдать должное - это хорошее пиво. Он еще раз поблагодарил Хурта, указав на пиво и подняв палец вверх. Хурт улыбнулся и ударил свою кружку о кружку Рейна, прежде чем сделать большой глоток.

Мысленно Рейн повысил Хурта с бармена до зрителя таверны. Он получил слишком много галочек, чтобы быть кем-то другим. Хурт задал ему вопрос, и потребовалось немало пантомимы, чтобы понять, чего он хотел, а Рейн выучил несколько новых слов в процессе. Он спросил, какие квесты завершил Рейн, чтобы заработать деньги. Рейн мучительно объяснил, что это не было квестом и что он пошел в канализацию, чтобы охотиться на слизей. Он даже показал ему флакончик с оставшимися 4 Телами. Рейн пришел к выводу, что ему нравится

Хурт - тот был терпелив к диалекту пещерного человека.

Ему даже удалось выучить у него цифры от 1 до 10. Рейн устал играть в игру на пальцах, объясняя бои со слизью, поэтому, закончив рассказ, он путем жестикуляции попросил Курта взять карандаш и лист бумаги. Затем он прошелся по цифрам, поднимая пальцы и прося у Хурта слово. Он записал арабские цифры и заполнил фонетическое произношение рядом с ними. Хурт с пользой для дела добавил символ для каждого числа рядом со знакомым арабским. Хурт сидел с ним некоторое время, Рейн спрашивал слова и заполнял остальную часть бумаги фонетическими переводами.

Через полчаса Рейну начало казаться, будто он доставлял хлопот, хотя Хурт проявлял только благодушие. Тем не менее, Рейн решил закончить, встав и поблагодарив Хурта за помощь. Хурт врезал по нему снова (чувак, легче) и даже нарыл еще несколько листов бумаги для него из-за бара, прежде чем скрыться на кухне.

Рейн вернулся к столу и наклонился над своими заметками, изучая слова и пытаясь удержать их все в голове. Он добился неоднозначного успеха. Сосредоточившись на цифрах, он почувствовал, что начинает хорошо разбираться в них, но ему все равно требовалось время, чтобы воспроизвести именно то, что хотел. Он продолжал заниматься этим до тех пор, пока его глаза не стали стекленеть, а люди покидали таверну. Вставая, он вытянулся, помахал рукой Хурту, вышел из таверны и направился в тренировочный зал. Было пусто, поэтому Рейн оставил копье с рюкзаком у двери и активизировал ауру на полную катушку.

Он применял очищение, решив, что если так сбросит свою манну для тренировки, то будет некая польза и для других. Он прошелся по комнате, пока не истощил манну, а вся пыль и грязь были удалены с каменного пола и на половину со стен. Рейн начинал с практически полным запасом, оправившись после приключения в канализации. Он воспользовался случаем, чтобы изучить механику ауры. Она позаботилась о грязи, пыли и пепле, но не сделала ничего с глубокими обугленными отметинами одного из манекенов или порезами другого. Не лечебная панацея, но делает достаточно, чего можно ожидать от использования швабры и ведра с мыльной водой, только намного быстрее. Из описания можно понять, что против отравления тоже должно помочь, но Рейн не хотел этого проверять. Он заметил, что аура не проходит сквозь стены. Вместо этого, она вытянулась через дверь и создала небольшой чистый полукруг в коридоре. Казалось, что аура ведет себя как жидкость, а может и как газ, расширяясь во всех направлениях, пока не достигает своего максимального диапазона или не столкнется с чем-то.

Рейн хотел проверить две другие ауры, чтобы убедиться, что они действуют так же, но у него не было манны для заморозки, а зима не имела видимого эффекта, чтобы указать, где ее предел. В любом случае, он активизировал зиму, успокаивающее ощущение ауры помогло с раскальвающейся головой. Он определил, что у него начинает болеть голова всякий раз, когда манна опускается ниже десятой части или около того, усиливаясь по мере приближения к нулю.

Подбирая сумку и копье, Рейн пошел искать Хурта, чтобы заплатить за спальное место. Его остановила пожилая женщина в одежде гильдии синего цвета, та же самая, которая ухаживала за ним в первый день его пребывания в гильдии. Она шла по коридору, тушила лампы и

осматривала комнаты, прежде чем закрыть двери.

- Два Тел <что-то> кровать, <что-то> снаружи, - сказала она.

Выудив 2 Тел, он отдал их женщине, затем прошел в спальню, чувствуя усталость, но радуясь своим успехам. В начале дня он был без гроша в кармане, но теперь он имел 2 Тел и 4 медяка в сумке, еще одну со старой одеждой, языковые заметки и один питательный паек-кирпич. Рейн улыбался, ускользая в сон.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/584295>