

Знакомый звон будильника Рейна пробудил его ото сна. Он отмахнулся от него и сел, его плащ соскользнул вниз и лег на колени. Подстилка из листьев, на которой он лежал, зашевелилась. Они с Джамусом провели ночь в хижине по настоянию Амелии и Таллхарта. Рейн согласился только потому, что они оба сказали, что у них достаточно сопротивляемости холоду.

Он все еще не был рад этому. Не то чтобы они не чувствовали холода. Судя по их словам, он был менее сильным и не причинял вреда. Но все равно, наверное, было неприятно провести ночь на улице, тем более что снова пошел снег.

Джамус недовольно застонал. -Ой, моя спина,- сказал он, садясь.

Рейн улыбнулся. -Доброе утро, Джамус. Да, нам нужно начать работу над домом Таллхарта, чтобы мы могли поставить здесь нормальные кровати. Все эти ночевки на земле мне не по душе.

Джамус встал и потянулся. -Я становлюсь слишком стар для этого. В городе у меня есть нормальный матрас из гусиного пуха, а слуга поддерживает огонь всю ночь. Если бы не тот факт, что я сойду с ума от скуки, я мог бы просто уйти на пенсию, понимаешь?

-Погоди, у тебя есть слуга?

Джамус взял свою шляпу и встряхнул ее, чтобы убрать листья, налипшие за ночь. -Больше похоже на экономку. Как ты думаешь, кто присматривает за домом, когда я сражаюсь с монстрами и ищу сокровища? Я нанял его около года назад. Многие искатели приключений так делают.

-О. Я об этом не подумал. Ты, типа, платишь ему или...?

-Конечно, я плачу ему. Он также живет в моем доме бесплатно. В целом, это довольно хорошая сделка. Разве у тебя не было слуг там, откуда ты родом? О, подожди, ты же раньше не был авантюристом. Ты не мог себе этого позволить?

Хм. Думаю, мне нужно привыкнуть к тому, что авантюристы богаты по сравнению с обычными людьми. Ну, по крайней мере, они среднего класса. Слуги всегда казались мне чем-то вроде "только для дворян", но теперь, когда я думаю об этом, в этом есть смысл. Я не уверен, что мне нравится эта идея, но все же. Он покачал головой. -Нет, в моем мире нет слуг. По крайней

мере, не для обычных людей. Больше нет.

-Странно, - сказал Джамус. -Ну, я пойду приготовлю завтрак. Думаю, я попробую приготовить твою жареную картошку. Думаю, у меня получится лучше. Не обижайся, но она получилась немного жестковатой в середине. Было вкусно, но...

-Да, да, я знаю. Добиться правильной температуры гораздо сложнее, чем я думал. Картофель фри не для завтрака. Попробуй измельчить картофель и сделать из него маленькие лепешки, а затем обжарить их на сковороде. Это называется драники, и они потрясающие.

-По-моему, звучит неплохо, - сказал Джамус. -Ты идешь?

Рейн вздохнул и встал, схватил свой плащ и накинул его на плечи. -Да, наверное. Я хочу проверить свои навыки и все такое, прежде чем мы пойдем к Стааво, но я мог бы и немного отдохнуть на солнце.

-Ты не получишь много солнца, если не снимешь шлем. Я все еще не могу поверить, что ты можешь так спать.

-Эй, в последнее время дела у моего черепа идут не очень хорошо. Я не сниму его, если мне не нужно. Это достаточно удобно. Таллхарт - просто волшебник, когда дело касается металла.

-Одевайся, - сказал Джамус, выходя на утренний свет.

Рейн последовал за ним. Остальные уже проснулись. Амелия работала над разведением костра, а Таллхарт сидел неподалеку и выглядел полусонным. Вчера он засиделся допоздна, работая над своим новым тиглем.

Подопытный получен. Как только Джамус закончит завтракать, я познакомлю сонного кузнеца с таким чудом, как кофе. Хотелось бы, чтобы его хватило на всех. Может, если мы будем использовать очень маленькие чашки...

Он поприветствовал остальных, затем использовал Поджигание, чтобы согреть поляну и растопить снег, а затем освежил все вспышкой Очищения. Он уселся на бревно у костра, пока

Джамус объяснял Таллхарту, какая сковорода ему нужна. Амелия ушла набрать воды из реки. Похоже, у него было немного времени, пока остальные были заняты, поэтому он погрузился в работу, чтобы подробно изучить свой статус.

Обзор обучения

Заработанный общий опыт

Использование здоровья: 23

Использование выносливости: 36

Использование маны: 10131

Заработанный опыт навыков

Манипуляции маной: 1284 [ранг ап]

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страудуотер

Уровень 18

Опыт: 17939/22750

Динамо

Здоровье

200

Выносливость

200

Мана

5100

Сила

10

Восстановление

10

Выносливость

10

Энергия

10

Фокус

10

Ясность

200

Свободные очки

0

Упс. Я не использовал достаточно маны, чтобы компенсировать разблокированные в этот раз деревья навыков. Я действительно вижу, как расходуется моя выносливость, без того, чтобы расход маны захлестнул ее. Я получил последний третий уровень и пять вторых уровней, так что это должно было дать 15 тысяч опыта. Я использовал гораздо больше маны, но в основном это была зарядка брони, так что это не принесло мне много опыта. Чертова Манипуляция маной. Ну и ладно. Теперь, когда у меня есть третий уровень всех деревьев, которые меня интересуют, это не имеет значения. Я, вероятно, продолжу открывать второй и третий уровни. Нет причин не делать этого.

Что касается доспехов, как у меня дела?

Доспехи Темного Мстителя [Привязаны]

Прочность: 5,321 / 1,309

Твердость: 207

Материал: темная сталь

Конверсия маны: 99,9%

Насыщение маны: 0 / 13,202 мп

Рассеивание маны: 92 мп / с

Руна емкости маны

0 / 14,209 мп.

Эффективность импорта: 1%

Эффективность экспорта: 0%

Руна повышенной прочности [Неактивно]

+12,029 прочности, 20 мп / день

Руна повышенной твердости [Неактивно]

+597 твердости , 25 мп. / день

Улучшенная руна сопротивления тьме [Неактивно]

+50 к сопротивлению тьме, 20 мп / день

Темная руна регенерации [Неактивно]

+1 к прочности / с, 0,8 мп / с

Должно было пойти 1 284 маны, за вычетом 40 или около того на поддержание зачарования. Делим на 0,8 и получаем... 1,555 прочности. Она показывает 5 321, а вчера утром была 4 101. Заклинание Лаварро, должно быть, нанесло какой-то урон металлу, чуть больше 300. Я был бы пастой, если бы не броня, хотя она, вероятно, не стала бы так сильно давить на меня, если бы я не был в ней. Не думаю, что она действительно хотела нас убить...

В любом случае, я должен снова зарядить эту присоску.

Доспехи Темного Мстителя [Привязаны]

Прочность: 5,321 / 13,338 [1,309]

Твердость: 804 [207]

Материал: темная сталь

Конверсия маны: 99,9%

Насыщение маны: 0 / 13,202 мп

Рассеивание маны: 92 мп / с

Руна емкости маны

40 / 14,209 мп.

Эффективность импорта: 1%

Эффективность экспорта: 0%

Руна повышенной прочности [Активный]

+12,029 прочности, 20 мп / день

Руна повышенной твердости [Активный]

+597 жесткости, 25 мп / день

Улучшенная руна сопротивления тьме [Активный]

+50 к сопротивлению тьме, 20 мп / день

Темная руна регенерации [Неактивно]

+1 к прочности / с, 0,8 мп / с

Вот так. Я медленно, но верно продвигаюсь к цели. Таллхарт сказал, что пожертвовал эффективностью, чтобы получить большой резервуар и не испортить скорость преобразования маны в темной стали. В этом есть смысл, но, черт побери, если эта штука не доставляет хлопот при зарядке.

Интересно, как Картен справляется? У него не может быть так много маны. Может, его броня имеет 50% эффективности или что-то в этом роде. Что это может сделать с металлом? Он должен быть слабее против магии из-за этого; я помню, как он завыл, когда Джамус ударил его шаровой молнией, как раз перед тем, как мы перешли на....дорогу. Либо у него лучше эффективность, либо это другой вид зачарования, тот, где есть только резервуар и нет руны емкости.

Но если это так, то как Таллхарт починил его после того, как Амелия его сломала? У него нет самовосстановления, так что если у него есть руна прочности, как его вообще можно починить? Бить по нему молотом, пока не станет лучше? Просто добавить Тел? Тел - это мана? Черт, мне нужно закончить просматривать свой статус, пока я снова не сбился с пути.

Идем дальше. В моих показателях не должно быть никаких изменений, но я все равно открою его. Это может понадобиться мне позже.

Статистика

Общее количество

Базовое

Модификатор

Здоровье

200

200

0

100%

3. Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Выносливость

200

200

0

100%

В.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Мана

5100

5100

0

100%

М. Восстановление

1,67 / с

0,21 / с

-0,05 / с

820,0%

Скорость движения

10

Восприятие

20

Сопротивления

Жар

Холод

Свет

Тьма

1

0%

1

0%

1

0%

51

0%

физ

аркана

Ментал

Хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Да, ничего нового. Теперь нужно собраться и подумать о навыках. У меня есть одно свободное

очко, и я хочу убедиться, что знаю, чего хочу, прежде чем говорить со Стааво. Я должен прояснить свою позицию.

Я 18-го уровня, а следующий выбор класса - на 25-м. Таким образом, у меня есть еще семь очков для выбора, плюс одно, которое у меня есть сейчас. Это восемь очков... если только выбор класса не должен произойти до того, как я получу тот, что на 25-м уровне. Не думаю, что это вероятно, но я спрошу. Пятый уровень так не работает, но испортить его на одно очко было бы ужасно. Мне нужно пять очков в каждом из моих пяти деревьев, если я хочу получить легендарный апгрейд. На меньшее я не соглашусь.

Давайте сделаем это по одному дереву за раз.

Атакующие ауры

Уровень 0

Заморозка (10/10)

132-151 Урона от холода (фк.) В секунду существам и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Дальность: 18 метров

Стоимость: 50 мп / с

Поджигание (10/10)

132-151 урона от тепла (фк) в секунду существам и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Дальность: 18 метров

Стоимость: 50 мп / с

1-го уровня

Сдвиг (0/10) (+)

13-15 физ урона (фк.) в секунду сущностям и окружающей среде

Не перекрывается обычными материалами

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 10 мп / с

Требуется 15 рангов в Атакующих Аурах

Пелена(0/10) (+)

13-15 урона от тьмы(фк) в секунду всем сущностям

Затемняет окружающую среду(фк)

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требуется 5 ранг в Заморозка

Раданс(0/10) (+)

13-15 (фк) урона светом в секунду всем сущностям

Осветляет окружающую среду (фк)

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требуется 5 рангов в Поджигание

2 уровень

Коррозия (0/10)

13-15 хим урона(фк) в секунду субъектам и окружающей среде

Достаточный урон нарушает восстановление здоровья

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требуется 5 рангов в Пелена

Требуется 10 рангов в Заморозка

Фульминация (0/10)

13-15 аркана урона (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает паралич

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требуется 5 рангов в Радианс

Требуется 10 рангов в Поджигание

Уровень 3

Замешательство(0/10)

13-15 ментального (фк) урона в секунду сущностям

Не блокируется обычными материалами

Достаточный урон вызывает галлюцинации

Урон наносится по мане, а не по здоровью

Дальность: 1.8 метра

Стоимость: 5 мп/с

Требуется 50 рангов в атакующих аурах

4 уровень

Заблокировано

Я хочу сдвиг. Проходить сквозь преграды - это огромный плюс, и я даже могу взять его сейчас. Проблема в ущербе для окружающей среды. Я представляю себе гигантский блендер со мной в центре. Мне нужно что-то, что я смогу использовать без измельчения города. Замешательство, похоже, подходит для этого.

Поговорим о неприятном умении. Против воинов и прочих существ с низким уровнем маны это будет сокрушительно. Я ощущал недостаток маны, и я абсолютно уверен, что это выведет их из боя почти сразу. Однако мне нужно быть осторожным, когда я получу ее. Джамус сказал, что слишком большое количество недомана может вызвать повреждение мозга или даже смерть. Вряд ли это бессмертный вариант. Однако, никакого вреда окружающей среде, так что он точно есть в списке. Жаль, что я не могу взять его из-за требований.

Пелена и Радианс также не наносят урон окружающей среде, по крайней мере, напрямую; у меня нет возможности узнать, насколько сильны эффекты осветления и затемнения. Я не вижу, чтобы Тьма вызывала ожоги, но свет - вполне может. Я не хочу ослепнуть. Фульминация и Коррозия - это не варианты, пока я не выполню предварительные требования, так что пока они исключены из списка.

Мне нужно еще три навыка в этом дереве, так что я думаю сначала получить Пелену, потом Сдвиг, потом Коррозию. Это второй уровень, так что он выигрывает у Радианса, даже если они выглядят одинаково с точки зрения цифр. Химический урон звучит просто отвратительно.

В любом случае, Пелена претендует на одно свободное очко, которое у меня сейчас есть. Мне нужен какой-то способ сражаться, не сжигая себя, и тьма, похоже, подходит для этого. Кроме того, это выведет мое представление о властелине кольца на новый уровень.

Но я не могу просто так потратить очко. Я не хочу вечно калечить себя в 18 лет. Если я выберу что-то не то, я не смогу победить сущностного монстра более высокого уровня. Я не могу рассчитывать на то, что меня потянут на следующий.

Защитные ауры

Уровень 0

Защита от холода (0/10) (+)

Повышает сопротивление холоду на 5,4% для всех существей.

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / дмг.

Защита от тепла (0/10) (+)

Повышает сопротивление теплу на 5,4% для всех существей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / дмг

1-го уровня

Защита от тьмы (0/10) (+)

Повышает сопротивление тьме на 5,4% для всех существей.

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / дмг

Защита от ментального воздействия (0/10) (+)

Повышение ментального сопротивления на 5,4% для всех существей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / дмг.

Арканная Защита (0/10) (+)

Увеличивает сопротивление аркана на 5,4% для всех существей.

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / дмг.

Защита от химических воздействий (0/10) (+)

Повышение химического сопротивления на 5,4% для всех существей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / дмг

Защита от света (0/10) (+)

Повышение сопротивления свету на 5,4% для всех существей.

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / дмг

2 уровень

Силовая Защита (10/10)

Увеличивает физическое сопротивление на 54% для всех сущностей.

Дальность: 18 метров

Стоимость: 1 мп / дмг

Уровень 3

Подавление (0/10)

Увеличьте затраты маны для всех сущностей на 18,9 мп(фк)

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / с

Требуется по крайней мере 1 ранг в ауре каждого элемента

4 уровень

Заблокировано

Между вардами трудно сделать выбор. Мой первый кандидат - Арканическая Защита(вард). Это поможет блокировать всевозможные случайные вещи. Трудно сказать, с чем я буду бороться, но такие вещи, как Скорость, должны попадать под действие Арканы. Возможность блокировать подобные хитрости очень важна.

Подавление тоже звучит здорово. Маги меня возненавидят. Жаль, что я пока не могу его взять. Мне нужно по одному рангу в ауре каждого элемента. Хотя там не сказано "защитная аура", так что я немного ближе к этому, чем могло бы показаться. У меня есть жар и холод от Поджигания и Заморозки, сила от Силовой Защиты, плюс арканы, возможно. Все полезные ауры должны быть арканами - если только они не нетиповые? Не уверен, что это возможно.

В итоге мне нужны ментальная, химическая, светлая и темная. Если я получу темную из Пелены, а химическую из Коррозии, то останется взять светлую и ментальную из этого дерева. В Вспомогательных нет ничего, что могло бы их покрыть. Я думаю сначала взять Арканную Защиту, чтобы справиться с магическим дерьмом, затем Ментальную Защиту, затем Светлую Защиту. Четвертое очко может пойти на подавление, если ауры других деревьев считаются, как я думаю. Если нет, тогда ладно, я все равно не смогу получить Подавление раньше 25. Я могу просто потратить последнее очко на еще один вард, чтобы получить пять. Следующий

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Очищение (10/10)

Очищает яд, гниль и загрязнение

Дальность: 18 метров

Стоимость: 100 мп / мин.

Зима (10/10)

Умножение Регенерации М. на 180% для всех существей

Дальность: 18 метров

Стоимость: 10 м / ч.

Весна (0/10) (+)

Умножает восстановление энергии на 18% для всех сущностей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / час

Лето (0/10) (+)

Умножает регенерацию здоровья на 18% для всех сущностей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / час

1-го уровня

Скорость (10/10)

Увеличение скорости на 180,00% для всех сущностей

Дальность: 18 метров

Стоимость: 10 мп / с

Обнаружение (10/10)

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 2,07 мм

Дальность: 18 метров

Стоимость: 10 мп / с

Колодец энергии (0/10)

Преобразует ману в выносливость и передает всем существам в радиусе действия, включая пользователя

Скорость передачи: 1,8 эн/ с

Эффективность: 20%

Диапазон: 1,8 метра

Требуется 5 ранг весны

Колодец жизни(0/10)

Преобразуйте ману в здоровье и передайте всем сущностям в пределах досягаемости, включая пользователя

Скорость передачи: 1,8 хп / с

Эффективность: 20%

Диапазон: 1,8 метра

Требуется 5 ранг Лета

Колодец сущности (10/10)

Передаёт ману всем существам в радиусе действия, включая пользователя.

Скорость передачи: 18 мп / с

Эффективность: 20%

Дальность: 18 метров

2 уровень

Острота (0/10) (+)

18% увеличение физических ощущений для всех сущностей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / с

Требуется 10 ранг в обнаружении

Требуется 10 ранг в Колодец сущности

Точность (0/10)

Повышение физической точности всех объектов на 18%

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 1 мп / с

Требуется 10 ранг в Скорости

Требуется 10 ранг в Колодец энергии

Уровень 3

Империя Силы (0/10)

Повысить силу на 18 для всех сущностей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 20 мп / с

Требует 50 рангов в Вспомогательных аурах

Требуется 10 рангов в Колодец жизни

Империя Мужества(0/10)

Увеличение выносливости на 18 для всех сущностей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 20 мп / с

Требует 50 рангов в Вспомогательных аурах

Требуется 10 рангов в колодце энергии

Империя воли (0/10) (+)

Увеличьте фокус на 18 для всех сущностей

Диапазон: 1,8 метра

Стоимость: 20 мп / с

Требуется 50 рангов в Вспомогательных аурах

Требуется 10 рангов в колодце сущности

4 уровень

Заблокировано

Здесь уже есть пять пунктов, к сожалению. Я хочу все эти вещи! Это лучшее дерево из всех, и не только потому, что Очищение - лучшее заклинание на свете.

Тем не менее, если у меня есть одно свободное очко для использования, оно может пойти сюда. Империя Воли звучит как очевидный выбор, но на самом деле она не поможет мне напрямую. Я могу использовать только одну ауру за раз, а фокус в любом случае тратится на ауры впустую. Однако если я буду в пати, это позволит мне значительно усилить всех остальных магов. Это может стать ключом к преодолению 18-го уровня. Если я не могу помочь себе убить синего, я могу помочь кому-то другому сделать это. Спасибо, что помогаешь нам, помогаешь нам всем...

Портал - это такая замечательная игра. Теперь я хочу пирог, черт возьми.

Есть ли здесь другие варианты? Я мог бы взять Остроту... Вряд ли это важно в данный момент, если только я не хочу сделать вкус торта еще более потрясающим. Что вообще даст такое усиление моих чувств? Неужели от "Остроты Нова" все потеряют сознание от переизбытка ощущений? Усиление всего на тысячу процентов кажется плохой вещью. Существование стало

бы болью, каждый ветерок - ураганом, каждая вибрация - отбойным молотком по черепу. Это не может так работать, не так ли?

Вопросы, вопросы.

Весна и лето - варианты. Лето кажется достойным выбором. У меня нет способа исцелить себя без этого. Тем не менее, это будет медленно. Я могу просто купить свитки или что-то еще, или всегда общаться с настоящим целителем, как Амелия. Это хороший навык, но не лучший в списке навыков, который можно использовать всегда.

Закончив с полезными аурами, он заметил, что Амелия вернулась, и сделал паузу, чтобы наполнить водой небольшой котелок и поставить его на огонь кипятиться. Таллхарт как раз готовил сковороду для Джамуса, так что, похоже, завтрак будет скоро. Приготовить кофе казалось хорошей идеей.

-Что это? - спросил Амелия, ставя кастрюлю на раму над огнем.

-Я готовлю кофе. Ты когда-нибудь пробовала его?

Амелия покачала головой. -Не могу сказать, что пробовала. Разве он не дорогой?

-Да, - сказал Рейн. -Три Тел за этот маленький пакетик. - Он достал его из кармана, чтобы показать ей. -Возможно, больше. Думаю, я получил очень хорошую скидку. Тем не менее, этого едва хватит на чашку или две. Ты можешь попробовать немного, когда все будет готово, но нам придется разделить его на четверых. Этого будет мало.

Амелия пожала плечами. -Я попробую. Ты пробовал его раньше?

-Каждый день в течение десяти лет. Там, откуда я родом, он был намного дешевле. Огромный мешок бобов можно было купить за сумму, эквивалентную нескольким медякам, если покупать дешевый товар.

-Ну, если ты говоришь, что это вкусно, значит, это вкусно.

-Так и есть, - сказал Рейн, улыбаясь. -Хотя для некоторых это немного непривычный вкус. Оно немного горькое. В любом случае, я работаю над тем, чтобы разобраться со всеми своими навыками. Тыкните меня или еще что-нибудь, когда вода начнет закипать.

-Ты хочешь знать мое мнение о чем-нибудь? -спросила Амелия.

-Да, я бы хотел этого, - сказал Рейн. -Но сначала мне нужно сузить круг вопросов. Я попрошу всех высказаться после завтрака, а потом пойду в город, чтобы поговорить с ученым другом

Джамуса.

Амелия кивнула. -Я посмотрю, есть ли в запасах какие-нибудь кубки.

Рейн задумчиво улыбнулся, возвращаясь к своим навыкам. Хах, никогда не думал, что мне начнет нравиться поход. Если бы отец мог видеть меня сейчас... Я должен рассказать им об инциденте с медведем. Это была бы хорошая история для завтрака. В любом случае, мне нужно поторопиться. Вода скоро закипит. Ауры Метамагии следующие.

Аура Метамагии

Уровень 0

Расширение ауры (10/10)

Расширьте ауру на 10 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

Усиление ауры (10/10)

Умножение эффективности ауры на 200%

Увеличение расхода маны на ауры на 300%

1-го уровня

Фокус Ауры(10/10)

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножьте интенсивность ауры на 300%

Умножить дальность ауры на 300%

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства

Аура Синергии (10/10)

Усиление всех аур на 1% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 80%

2 уровень

Аура IFF (10/10)

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.

Выбранные объекты получают 0,0% ауры

Призма Намерения (0/10)

Пользователь может поддерживать 2 ауры одновременно

Требуется 10 рангов в синергии ауры

Требуется 1 ранг в 15 различных аурах

Уровень 3

Сжатие ауры (0/10)(+)

Сжатие ауры, уменьшение диапазона для усиления мощности

Увеличение мощности на 0,2% на метр сжатия

Требует 50 рангов в Ауры Метамагии

Требуется 10 рангов в Aura IFF

4 уровень

Заблокировано

Ничего нового, ничего скрытого, просто тот же самый старый навык, сидящий там и дразнящий меня. Призматическое намерение изменит все! Требование пятнадцати аур - это безумие. У меня уже есть пять навыков, но я мог бы сэкономить очко для этого и получить его сразу на 25.

Но хочу ли я это делать? Я не могу забыть, что сначала мне нужно преодолеть 18 уровень. Сжатие ауры очень поможет в этом. Если 0,2% превратятся в 2% на 10 ранге, то это будет 200% прибавки к "Нове", если я уменьшу дальность. И к тому же бесплатно. Проблема в том, что это убьет меня. У меня пока только 1 очко умений. Если я возьму Сжатие, то останусь с Поджиганием и Заморозкой. Если я возьму Пелену, все будет немного слабее, но я, вероятно, смогу использовать ее более свободно. Думаю, все зависит от того, насколько сильное кольцо Таллхарт сможет сделать мне из короны. Если я смогу справиться с магическим ожогом, то Сжатие - отличный выбор.

Кстати, мне нужно выяснить, каков мой предел в плане снаряжения. Доспехи больше не дают, значит, я привык к ним, но я не могу вечно добавлять зачарования. В какой-то момент начнет действовать ограничение души. Степень, до которой я могу повысить свои статы, будет сильно влиять на то, какой навык лучше выбрать...

В любом случае, еще одно дерево, на которое стоит обратить внимание. Там тоже есть новый навык. У меня было несколько дней, чтобы подумать о Подавлении и Замешательстве, но я только вчера вечером разблокировал Магическую пользу третьего уровня. С первого взгляда это выглядело неплохо, но я слишком устал, чтобы всерьез об этом размышлять.

Магическая польза

Уровень 0

Внутренняя ясность (10/10)

Умножьте базовое восстановление маны на 300%

Внутренний фокус (10/10)

Умножьте базовую ману на 300%

1-го уровня

Манипуляция маной (5/10) Опыт: 1040/2200

Позволяет контролировать ману внутри себя

Позволяет выводить ману в окружающую среду

Позволяет передавать ману на емкостные предметы и с них при прямом контакте

Максимальная скорость передачи 600,0 МП / с (фк)

Мастерство управления каналами (10/10)

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная мощность умения: 0%

Максимальная мощность умения: 200%

Стоимость маны на умения, зависит от мощности

Избыточная зарядка (0/10)(+)

Задерживает произнесение заклинания немедленного действия, чтобы дозарядить его маной.

Продолжительность заряда уменьшается за счет манипуляций с маной

Усиление мощности эффекта на 120%

Максимальный заряд маны 120%

Требуется 5 ранг в Внутренний фокус

2 уровень

Магическая Синергия (10/10)

Обеспечивает ограниченную синергетическую перекрестную связь магических атрибутов.

25.0% Фокуса действует на М.Восстановление

25,0% ясности действует на количество манны

Уровень 3

Зрение маны (0/10)

Пассивное восприятие маны в окружающей среде.

Разрешение составляет 10% от обычного визуального зрения

Активируйте для ощущения маны внутри сущностей

Стоимость активации: 10 мп/с

Совместимо с другими сенсорными навыками с разрешением 10%, пока активировано

Требуется 10 ранг в Манипуляции маной

4 уровень

Заблокировано

Опять же, у меня уже есть 5 навыков, но я могу использовать дополнительное очко на Зрение маны, если захочу. Похоже, оно будет очень полезным в будущем. Магическая польза - это точно. Пассивное умение само по себе прекрасно, но активное позволит мне угадать,

насколько силен маг, просто взглянув на него. От этого трудно отказаться. Кроме того, для этого требуется всего 10 рангов в Манипуляции маной, что не должно быть сложно. Хм. Интересно, почему у него такое легкое требование? У всех остальных навыков третьего уровня требования намного выше...

...Или нет? Теперь, когда я думаю об этом, у Манипуляции маны дерьмовый коэффициент опыта. Достичь 10 ранга было бы крайне сложно для любого, кто не является Динамо. Я готов поспорить, что многие берут ее, чтобы поддерживать свое снаряжение в рабочем состоянии, но мало кто доводит ее до максимума. В этом нет никакой необходимости; базовой скорости передачи уже достаточно для любого практического использования, которое я могу придумать. Это означает, что мана-зрение, вероятно, действительно редкость. Только высокоуровневые маги смогут открыть его после целой жизни использования Манипуляции маной. Круто. Я точно получу это, как только смогу выделить время. Но не прямо сейчас.

Итак. Что я хочу сделать? Я выбираю между Пеленой и Сжатием ауры. Все зависит от снаряжения. Если я смогу дойти до того момента, когда смогу свободно использовать Поджигание и Заморозку, не убивая себя, то Сжатие лучше. Если нет, то лучше Пелена. Посмотрим, что думают другие. Пока же вода закипела.

Он оставил котелок на огне, так как ему нужно было размолоть бобы. К счастью, вчера вечером он нашел ступку и пестик. Джамус, вероятно, хотел использовать ее для измельчения специй или чего-то еще, но для кофе она вполне сгодится. Он высыпал обжаренные зерна из маленького пакетика в каменную чашу и начал размалывать их пестиком. Ему удалось превратить их в грубый порошок, хотя это заняло больше времени, чем он ожидал.

-Это то, о чем я думаю? - сказал Джамус, подойдя с новой сковородой и мешком картошки.

Рейн усмехнулся. -Если ты думаешь, что это кофе, то да, это кофе.

-Хумм. Шикарно. Я не пил кофе уже... ничего себе. Десять лет? - сказал Джамус. Он поставил кастрюлю на огонь и сел за картофель. Он начал измельчать его в деревянной миске с помощью чего-то, похожего на терку для сыра.

-Погоди, где ты это взял?

Джамус засмеялся. -Ты был прав. Таллхарт - волшебник по металлам.

Таллхарт и Амелия присоединились к ним у костра, пока Рейн осторожно снимал котелок с огня. Он вылил немного воды, прикидывая, сколько ее нужно для того количества кофе, которое у него было. Удовлетворившись этим, он засыпал в кофейник кофейную гущу и взболтал ее. Интересно, сможет ли маг металла сделать нормальный кофейник?

-Кофе? - спросил Таллхарт, глубоко вдыхая. -Где ты это нашел?

Рейн пожал плечами. - Какой-то случайный человек на рынке продавал его. Ты уже пробовал его раньше?

- Да, - сказал Таллхарт. -Он растет на южной оконечности Беллоста. Я не ожидал найти его здесь. - Он наблюдал, как Рейн кружит по темнеющей воде. -Ты делаешь это неправильно.

Рейн закатил глаза. -Эй, дай мне немного свободы. Я работаю с ограниченными инструментами. Кроме того, у меня есть план. - Он подождал, пока кофе сварится, время от времени помешивая его. Амелия вернулась с керамическими кружками и поставила их на землю неподалеку. Отлично.

-Спасибо, Амелия. - Он кивнул ей, затем осторожно налил еще не заварившийся кофе в кружки, высыпав все зерна. Его хватило только на то, чтобы наполнить каждую кружку наполовину.

-Пахнет интересно, - сказала Амелия, взяв одну из кружек и понюхав ее. -Сколько нам еще ждать?

Рейн пожал плечами. -Вероятно, оно уже готово. Может быть, немного горячий. Подожди секунду. Время для фокуса. - Он сделал глубокий вдох и сосредоточился. -Кофе должен быть фильтрованным, а значит, в этих кружках не должно быть никакой земли. Поэтому... Очистить!

Белый свет умения заполнил поляну, вихрясь, проникая сквозь жидкость в кружках. Он подождал несколько секунд, затем отменил навык. Он поднял одну из кружек и заглянул в нее. Земля исчезла.

Джамус рассмеялся. -Ну, я полагаю, это один из способов сделать это. - Он поднял одну из кружек. -Вот только бы сливки и сахар...

Рейн посмотрел на него с насмешливым возмущением. -Мы больше не друзья. Кофе нужно пить только черный, как и задумано природой.

-Слишком горький, - сказал Джамус, дуя на свою кружку. -Тем не менее, я благодарю тебя. Это приятное угощение.

Таллхарт взял кружку и сделал осторожный глоток. Он закрыл глаза и улыбнулся. Рейн моргнул. Вот это да. Думаю, таким счастливым я его никогда не видел. Кофе стоил каждого тел.

Он поднял свою кружку и подождал, пока она немного остынет. Он не собирался рисковать языком, как бы хорошо он ни пах. Амелия с любопытством принялась к своей, затем сделала глоток. Она тут же скорчила гримасу.

Она обвиняюще посмотрела на него. -Спасибо, я терпеть его не могу.

Рейн рассмеялся. -Он прирастает к тебе. Если у меня когда-нибудь будет больше, ты сможешь попробовать его с кремом, я думаю. Но тут я провожу черту. Добавлять сахар - это просто неправильно.

Он сделал маленький глоток из своей кружки. Все еще слишком горячий, и немного слабый, но я выпью. О, кофе, как я по тебе скучал. Он улыбнулся, оглядывая остальных. -Пока мы ждем картошку, позвольте мне рассказать вам о том, как мы с папой ходили в поход. Мне было около восьми лет. Моя мама уезжала на неделю, и мы решили...

Рейн и Джамус шли по городу, направляясь в более богатый район. Пока они шли, Джамус рассказал ему о человеке, которого они собирались увидеть. Оказалось, что Стааво был не просто ученым, он также много лет был искателем приключений, прежде чем уйти на пенсию. В начале своей карьеры он потерял ногу из-за того, что называлось "данч", и не смог вовремя вылечить ее, чтобы она успела восстановиться. Он был фехтовальщиком, но травма заставила его изменить планы. Он переключился на магию, придумав гибридное телосложение, которое позволяло ему сражаться, несмотря на ограниченную подвижность. Однако дальше бронзовой пластины он так и не продвинулся. Жертвы, на которые ему пришлось пойти, чтобы так изменить курс, сделали его неполноценным в некоторых отношениях.

В конце концов он вышел на пенсию, но не раньше, чем стал довольно богатым, даже по меркам Гильдии. По словам Джамуса, он умел обращаться с деньгами, и хотя он был слабее других авантюристов его уровня, он компенсировал это планированием и терпением. Сейчас он был немного затворником, жил в своей башне и занимался тем, что его интересовало. Одной из таких тем были навыки и билды, что вполне логично, учитывая его прошлое, но его интересовало и многое другое, например, история, политика и природа. Джамус предупредил Рейна, что у этого человека несколько сложный характер. Они коротко обсудили, как вести предстоящий разговор, и остановились, когда прибыли к дому Стааво.

Ученый жил в каменной башне, расположенной у городской стены. Она была четырехэтажной и выглядела неуместно на фоне окружающих ее элитных домов. Учитывая ее расположение у стены, Рейн решил, что раньше она, вероятно, была чем-то другим, например, сторожевой башней. Два верхних этажа выглядывали из-за парапета стены, благодаря чему, вероятно, открывался приличный вид на окрестности.

Рейн не знал, чего ожидать, когда Джамус постучал в дверь. До того, как он узнал о прошлом Стааво, он ожидал, что тот будет кем-то вроде Декарда Кейна: длинная кустистая белая борода, лысая голова, пыльная мантия, испачканная чернилами, и все такое. Однако описание отставного одноногого воина, превратившегося в мага, заставило его вспомнить о старом дряхлом пирате с арбалетом в руках. Это был очень странный образ, совершенно не соответствовавший тому, как Джамус описывал его личность. Рейн понятия не имел, как он застрял в его мозгу.

На стук Джамуса дверь открылась, и оказалось, что первая догадка Рейна оказалась верной, что неудивительно. Стааво был пожилым человеком, возможно, около 70 лет, судя по его лицу и коротким белым волосам. Вопреки первоначальным ожиданиям Рейна, у него не было бороды. Он был одет в простую белую тунику и темные бриджи, а не в стереотипную мантию ученого из фантазий. Взгляд Рейн опустил на его ноги. Оба сапога выглядели нормально; какой бы протез ни был у этого человека, это не была грубая костыльная нога.

-Ааа, мои глаза. Джамус, разве ты не знаешь, что сейчас слишком светло, чтобы надевать что-то настолько яркое? - сказал мужчина, ухмыляясь магу в оранжевой одежде.

-Я всегда ношу это, Стааво, - сказал Джамус, улыбаясь в ответ.

-Не напоминай мне. Кто в этой злой консервной банке? Я думал, ты приведешь ко мне мага? - У него был интересный акцент. Он звучал почти по-шотландски, а может быть, по-ирландски. Рейну было трудно предсказать, как это будет звучать, учитывая, что они говорили на общем, а не на английском языке. С течением времени его мысленная модель этого человека становилась все более запутанной.

Джамус жестом подозвал Рейна. -Стааво, это Рейн. Рейн, Стааво.

Рейн протянул мужчине руку для пожатия, но тот не взял ее. Вместо этого он окинул его взглядом, нагло изучая его с ног до головы.

-Интересно. Я никогда раньше не видел таких доспехов, а я много чего видел. Не мешало бы добавить немного цвета. Только не увлекайтесь... - Он махнул рукой в сторону Джамуса, после чего взял перчатку Рейна и вежливо пожал ее.

Стааво бросил на Джамуса ровный взгляд. -Лучше бы это стоило моего времени. Ты сказал, что приведешь ко мне кого-то интересного, а не какого-то болвана, носящего пластинчатые портки. - Он резко развернулся и пошел обратно в свою башню, оставив их стоять на пороге. Не оборачиваясь, он окликнул их изнутри. -Ну, вы можете войти. Вытри свои чертовы ноги, мясник.

Мясник? Я должен обидеться?

Джамус усмехнулся. -Не говори, что я тебя не предупреждал. В любом случае, не обращай на него внимания. Он всегда такой.

Рейн и Джамус последовали за Стааво на первый этаж башни. В отличие от простого внешнего вида, комната была очень уютной. В очаге горел огонь, а стулья с мягкой обивкой окружали деревянный стол в центре комнаты. Стены были украшены разноцветными тканями, некоторые из которых были украшены замысловатыми узорами. Наибольший интерес для Рейна представляли многочисленные книжные полки, заставленные книгами всех форм и размеров. Стааво указал на стулья. -Присаживайтесь. Чаю, Джамус? А для тебя? Что ты пьешь? Кровь невинных?

Рейн рассмеялся и потянулся, чтобы поднять забрало. Он замешкался, потом решил снять шлем полностью. -Просто чай, - сказал он, положив шлем на стол. -Я гораздо менее злой, чем кажусь.

Стааво скривился. -Неряшливый ты какой-то. Отлично. Чувствуйте себя как дома. Я на минутку.

Рейн почесал свой заросший щетиной подбородок. Стааво был прав. Он не брился с тех пор, как получил доспехи. Его волосы тоже не мешало бы подровнять. Они с Джамусом сели в два кресла, пока Стааво шел к очагу, доставая чайник.

Джамус прочистил горло. -Знаешь, ты мог бы нанять слугу, чтобы он делал это за тебя. Я знаю, что ты можешь себе это позволить.

-Ох. Я не хочу, чтобы кто-то перевозил все мои вещи, - сказал Стааво, наливая чай в три чашки. Похоже, он уже был заварен в чайнике. Он поставил их на поднос и вернулся к столу. Казалось, у него не было никаких проблем, несмотря на его возраст и тот факт, что у него якобы нет ноги.

Он опустился на стул, затем пододвинул поднос к Рейну и Джамусу. -Тут, чай. С любезностями разобрались. Давайте приступим к делу, не так ли?

Джамус рассмеялся. -Как всегда, прямо к делу, Стааво. Очень хорошо, - он протянул руку и взял чашку чая. Рейн оставил свою, чтобы она пока остыла. Джамус кивнул Рейну. -Итак, Рейн любит задавать вопросы. Я поспорил со своим другом, кто из вас первым выбежит из комнаты с криками. Хотите знать, на кого я ставлю?

-Хах, - сказал Стааво. Он переключил свое внимание на Рейна. -Так, вопросы, да? Ну, у меня тоже есть несколько. Во-первых, ты маг или нет?

Рейн прочистил горло. -Я маг.

-Тогда зачем тебе доспехи?

-Это защищает меня и не мешает моим заклинаниям. Я немного хлипкий.

-Хлипкий? - спросил Стааво.

Джамус наклонился вперед. -Это еще одна особенность Рейна. Он иногда использует очень странные выражения. Это потому, что он начал учить общий язык только месяц назад. В основном по той книге, которую я одолжил у тебя.

Стааво усмехнулся. -Ах, теперь мне становится интересно. Кстати, я хочу получить эту книгу обратно. Кто ты, Динамо? Что-то вроде спецификации пользователя снаряжения? Какая скорость передачи у этой брони? Нет, этого не может быть. Усовершенствование тела? Что-то, что не требует прицеливания? Может быть, ауры?

Ого, он сразу перешел к этому. Он должен помнить все деревья навыков, как и я. Он кивнул, покопался в сумке, чтобы достать книгу Стааво. -Да, Динамо. И я использую ауру. - Он положил книгу на стол.

Стааво поднял бровь, даже не взглянув на книгу. -Твоя мать уронила тебя на голову в детстве или что-то в этом роде? - Джамус фыркнул, поперхнувшись чаем.

Рейн моргнул. -Ой. И нет, не уронила, спасибо.

Стааво усмехнулся. -Хорошо, хорошо. Я признаю, что это не самая глупая вещь, которую я когда-либо слышал. Динамо было бы практически единственным способом сделать эти чертовы навыки полезными. Атакующие, во всяком случае. Вспомогательные на самом деле неплохие, но все говорят "о нет, я не хочу быть поддержкой". Идиоты. Один навык поддержки не делает тебя худшим бойцом.

Рейн улыбнулся. Кажется, мне нравится этот парень.

-Какого ты уровня, парень? -спросил Стааво.

-Стааво, грубиян! - сказал Джамус.

-Как будто мне не все равно,- сказал Стааво. -Ну? Кончай с этим.

Рейн пожал плечами. Мне тоже все равно. Дозор уже примерно знает, насколько я силен. Кот уже вылез из мешка. -18.

Стааво присвистнул. -Счастливый синий? Или ты из благородных?

-Первое, - сказал Рейн. Вот так. Надеюсь, этот план не обернется против меня. -Я... не совсем местный. Меня телепортировали. Я очнулся в лесу примерно в дне пути к западу от города, и меня спасли проходившие мимо авантюристы. За мной охотился сущностный монстр; Джамус сказал, что телепортация привлекла его. Они убили его, я получил часть награды, и теперь я здесь.

Глаза Стааво с интересом уставились на него, когда он сел вперед. -Телепортировались? В лес? Без приемной платформы? На таком расстоянии, что вы даже не говорите на общем языке? Я так понимаю, что это было против вашей воли?

Рейн кивнул. -Да, против моей воли. Ну, "без моего ведома" было бы точнее.

-Очаровательно. Я могу пересчитать по пальцам одной руки количество людей, способных на такое. Откуда ты, парень? Из какого-то тайного анклава легендарных магов?

Рейн покачал головой. Он сделал глубокий вдох. Пора забрасывать крючок. -Там, откуда я родом, нет магии.

-Чертовщина, - сказал Стааво.

-Я верю ему, Стааво, - сказал Джамус. -Истории, которые он рассказывал... - Он посмотрел на Рейна и усмехнулся. -Ну, истории, которые он пытался рассказать, во всяком случае. Там, откуда он родом, все очень... по-другому. Правда, он немного не умеет объяснять.

-Расскажи мне, - сказал Стааво, глядя на Рейна и забыв о чае.

Попался. -Нет, - сказал Рейн, улыбаясь при виде возмущения на лице Стааво. Он поднял руку, чтобы предупредить его ответ. -Я расскажу тебе обо всем, но сначала у меня есть несколько собственных вопросов.

Стааво сузил глаза и посмотрел на Джамуса. -Это был твой план, - обвиняюще сказал он.

Джамус рассмеялся. -Я невиновен. Этот маленький план был идеей Рейна. Все, что я ему

сказал, это то, что ты склонен заикливаться на всем, что привлекает твоё внимание, и что тебя не волнует, чего хотят другие люди. Я не прав?

Стааво посмотрел на Джамуса. Внезапно его обиженное выражение лица исчезло, как будто его и не было. Он улыбнулся и со смехом откинулся на спинку кресла. -Ха! Отлично, я знаю, когда меня переигрывают. Спрашивай то, что хочешь спросить. Хм, скажем... пятнадцать минут? Тогда моя очередь.

Рейн протянул руку. -Договорились.

Стааво схватил её и пожал с гораздо большим энтузиазмом, чем в прошлый раз. Он повернулся к Джамусу. -Принеси мне мои песочные часы. Они на моем столе наверху.

-Вау, - сказал Джамус, вставая. -Ты серьезно к этому относишься. Не начинай без меня. Я не хочу это пропустить.

-До глубины души, - сказал Стааво. -Его время началось минуту назад.

Рейн улыбнулся, глядя, как Джамус спешит к лестнице. -Полагаю, мне лучше начать. Итак, вот правила. Я спрашиваю, ты отвечаешь. Ты можешь задавать мне вопросы по теме, но я могу игнорировать тебя, если захочу. Я буду отвечать, только если считаю, что обсуждение поможет мне понять. Я хочу оставаться в теме, поэтому все, что касается только вашего собственного любопытства, будет ждать своей очереди.

Стааво хихикнул. -Хорошо, согласен. Джамус, где ты нашел этого парня? В нем есть дух, даже если он похож на крошечную мышь под этими доспехами. Разговаривать со мной в такой манере в моей собственной гостиной. - Джамус ничего не ответил, подол его халата исчез в проеме на второй этаж.

Почему все думают, что я похож на мышь? Он прочистил горло. -Ладно, первый вопрос. Мы уже немного говорили об этом, так что я начну с этого. Почему больше людей не выбирают Динамо?

-Действительно? А я только начал думать, что ты умный. Это должно быть очевидно.

-Насмеши меня.

Стааво пожал плечами. -Это твое время. Люди не выбирают его, потому что это тупик. Либо ты доходишь до пятого уровня и перестаешь вкладывать все свои очки в Ясность, либо ты продолжаешь заниматься этим и к моменту получения серебра становишься слабее котенка. В первом случае ты ущемляешь себя, когда приходит время выбирать класс, а во втором ты даже не доберешься до него.

Это совпадает с тем, что я знаю на данный момент. -Хорошо, насколько слабый - это слабый? Какие возможности есть у мага 18-го уровня, которые мне недоступны?

-Я понятия не имею, что ты можешь, - сказал Стааво. -Что касается других магов, то Джамус должен быть примерно такого же уровня. Идиот не говорит мне это чертово число.

-И, не скажу, - сказал Джамус, спускаясь по лестнице с песочными часами в руках. Он вернулся к столу и поставил их на место, усевшись в кресло. Рейн потягивал чай, пока Стааво переворачивал песочные часы.

Старик указал на линию. -Когда песок дойдет досюда, будет десять минут. Ты уже использовал пять. Теперь моя очередь. - Джамус поднял свой чай и откинулся в мягком кресле.

Рейн кивнул, не желая заострять внимание на том, что Стааво явно завышает время. Он и так на него надавил. -Хорошо, мне нужно получить представление об относительной силе различных людей. Дозор говорит, что я третьей категории. Это... - Рейн оборвал свой вопрос, когда Джамус снова поперхнулся чаем. Я хотел спросить, нормально ли это для человека моего уровня, но, кажется, Джамус только что дал мне ответ.

-Действительно? С аурами? - сказал Стааво, наклонившись вперед. -Как?

Рейн улыбнулся. -Я пока не буду отвечать на этот вопрос. Насколько силен среднестатистический бронзовый моего уровня?

Стааво что-то пробормотал себе под нос, но Рейн не смог разобрать. Он нехотя ответил. - Категория два, обычно, если только они действительно не испортили себя. Третья категория не является чем-то неслыханным, но это не совсем обычное явление. Тот факт, что ауры имеют AoE, вероятно, очень вам помогает, по крайней мере, если ваша цель - чтобы Дозор дышал вам

в затылок.

-А монстры? При третьей категории есть ли у меня хоть какая-то надежда победить что-то, скажем, 25-го уровня?

-Маловероятно, - сказал Стааво. -Если бы ты был нападающим третьей категории, тогда возможно. Но АОЕ? Сомневаюсь. Монстры, как правило, сильнее людей. У тебя, вероятно, были бы проблемы даже с чем-то своего уровня, несмотря на то, что Дозор называет тебя угрозой.

-Насколько сильнее? - спросил Рейн, взглянув на песочные часы. У него еще было время.

-Зависит от монстра, как и от человека, - сказал Стааво. -Полагаю, против роя ты справишься. Кин или что-то в этом роде. Хотя вряд ли ты найдешь такого синего. Обычно они большие. Как я уже сказал, Динамо - это тупик. Что толку убивать тысячи кинов, если ты никогда не сможешь поднять свой кап?

Джамус постучал ногой, раздумывая. -Не знаю, Стааво, я думаю, что горы Тел и обожание населения могут зайти далеко.

Хорошая мысль, Джеймус. Рейн снова посмотрел на Стааво. -В целом, монстры сильнее людей?

-Да, - сказал Стааво.

Я не уверен, что верю в это. Может быть, они сильнее только потому, что люди не оптимизируют себя должным образом. Может быть, сила монстров отслеживает наилучшую возможную прогрессию, легендарные классы и так далее...

-Это все вопросы, которые у вас были? -сказал Стааво, кивнув на песочные часы. -Время почти вышло.

Рейн улыбнулся. -Я не тороплюсь. У меня будет еще один ход, когда вы закончите. Я останусь здесь столько, сколько потребуется.

Джамус засмеялся. -Я предупреждал тебя, Стааво. Я говорил тебе, что он тебе ровня, когда дело касается любопытства.

Рейн вмешался, прервав ответ Стааво. Он хотел покончить с остальными вопросами о "Динамо", по крайней мере, до перерыва. -Возвращаясь к "Динамо". Люди не берут этот класс, потому что считают его слабым. Конечно, я допускаю это. Я не согласен с этим, но я приму это. Расскажите мне о других монолитах. Там та же история? Слишком слабый?

-И да, и нет, -сказал Стааво. -Анимус и Фортифико имеют противоположную проблему. Они слишком сильны. Они разрывают себя на части.

-Просто чтобы подтвердить, Анимус - это Фокус, а Фортифико - Сила?

Стааво кивнул.

-Хорошо, а как они разрывают себя на части? Душевным напряжением?

Стааво покачал головой. -Не так. Это более просто. Если у тебя слишком много Силы без достаточной Выносливости, ты будешь ранить себя каждый раз, как только пошевелишь пальцем. Фортифико, конечно, имеет тонны здоровья, но оно мягкое. Оно не имеет значения, если вы теряете несколько сотен хп каждый раз, когда встаете, чтобы сходить в туалет. А без восстановления вы никогда не поправитесь. Фортифико хорош для внезапных, массивных всплесков силы, но чаще всего они убивают себя в процессе. Практически никто не принимает его за пределами Империи Адаманта.

-За пределами Империи - нет, я еще вернусь к этому. У меня есть куча вопросов о них на потом. Что насчет Анимуса? Почему люди не берут его? По той же причине?

-Да, - сказал Стааво. -Это немного более распространено, но все еще редкость. Недостаток Ясности означает сильные головные боли. Если все становится настолько плохо, что вы начинаете терять сознание при любой мысли об использовании маны. К тому времени, когда Анимус достигает вашего уровня, он становится совершенно бесполезным, если только он не сдался и не вложил очки в Ясность, или не получил кучу снаряжения и наград. Это более выполнимо, чем Фортифико, так как им нужно беспокоиться только об одном показателе, но остается проблема здоровья. Один хороший удар - и им конец. Опять же, за пределами Империи этого не видно.

Черт, теперь я действительно хочу спросить об Империи. Они используют монолиты для чего-то? Он покачал головой. Он должен был оставаться в теме. -А как насчет монолита Выносливости? Как он называется?

-Тортуго. Отсюда происходит термин "черепаха". Нет проблем с нанесением себе вреда, но нет и реального способа нанести урон. Возможно, есть и другие побочные эффекты, но я их не знаю. Он еще менее распространен, чем два других. Даже Империя не беспокоится об этом.

Рейн кивнул. -Вивификант - это Восстановление. Я встречал одного из них, так что, думаю, понимаю, почему он не очень популярен. Выглядит болезненно. Есть еще причины, по которым люди не берут его? Они могут носить броню, как и я. Похоже, отсутствие большого запаса здоровья - решаемая проблема.

Стааво пожал плечами. -Больше людей принимают его, чем Фортифико. Они думают, что смогут справиться с болью и превзойти своих противников. Обычно они ошибаются, но вот, пожалуйста. На мой взгляд, он не так хорош, как "Динамо", но все же больше людей принимают его, потому что он позволяет им носить металл. - Рейн открыл рот, чтобы ответить, но Стааво поднял руку, чтобы остановить его.

-Ты думаешь, что ты хорошенький со своими аурами, но представь, что ты мог бы сделать, если бы у тебя были настоящие атакующие заклинания. Ты явно не местный, но ты наверняка слышал о Бесконечной, не так ли? Именно из-за нее такие идиоты, как ты, в первую очередь берут Динамо. То, что она смогла выжить после бронзы, не значит, что сможешь ты. Ты либо застрянешь, либо погибнешь. Эта проблема есть у всех восстанавливающих монолитов. Нет здоровья и нет урона. И это твое время.

Рейн посмотрел на песочные часы. Песок действительно был выше линии. Он вздохнул. -По крайней мере, дай мне закончить с монолитами. Остался один.

-Нет, - сказал Стааво. -Моя очередь.

-Я тоже дам тебе отсрочку, - сказал Рейн. -В пределах разумного.

Джамус засмеялся. -Да ладно тебе, Стааво. Насмеши его.

-Прекрасно, - сказал Стааво. -Последний - Дастрио, и он не так хорош, как кажется. Самый слабый из всех. По крайней мере, Тортуго вполне приличны в партии в качестве "губки" для

урона. Дастрио - пустая трата пространства.

-А почему? - спросил Рейн.

-Знаешь, когда ты работаешь слишком много или слишком долго, у тебя появляется боль? - спросил Стааво. Рейн кивнул. -Представь, как ты будешь чувствовать себя после трех дней подряд. Жалкий реген здоровья означает, что они почти всегда испытывают боль. Приходится постоянно их лечить, чтобы они не развалились на части. Добавьте к этому отсутствие урона, и вот, что получается. Бесполезный.-

Ух ты, звучит довольно ужасно. Поговорим о проклятых с потрясающей силой. Возможность бегать несколько дней звучит здорово, но... да, нет. Нет, спасибо. Думаю, я действительно уклонился от пули. Динамо звучит так, будто это единственное, что может быть жизнеспособным. Он покачал головой, видя, что Стааво нетерпеливо смотрит на него. -Ок, итак, если подвести итог, Динамо - единственный монолитный класс, который хоть сколько-нибудь хорош?

-Разве я это сказал? - сказал Стааво, повернувшись к Джамусу. Джамус пожал плечами. Стааво вздохнул. -Хорошо, я признаю, что он наименее плох, за ним следует Вивификант. Но он все равно чертовски ужасен. Ни урона, ни защиты, ни выносливости, только ведра маны. Ладно, если вы хотите зарабатывать на жизнь телепортационной платформой, но для искателя приключений? Ох. Глупость. Овермана того не стоит.

Я не согласен. Я выучил целый язык меньше чем за месяц. К тому же, Таллхарт сейчас делает мне кольцо, которое решит многие мои проблемы. Впрочем, сейчас нет смысла защищать свой выбор. Он вздохнул. -Ладно, твоя очередь.

Наконец-то! - сказал Стааво, переворачивая песочные часы. -У меня есть время, пока они не закончатся, а потом еще пять минут.

Джамус засмеялся. -Я знал, что это будет хорошее шоу.

-Тише ты, - сказал Стааво. Он снова повернулся к Рейну. -Что, во имя всех преисподних и бездонных глубин, ты имеешь в виду, когда говоришь, что там, откуда ты родом, нет магии?

Джамус отбросил в сторону фисташковую скорлупу и с удовольствием жевал, поворачивая шею туда-сюда между Рейном и Стааво, пока они обменивались вопросами. Песочные часы давно опустели и были забыты. Все притязания на соблюдение временных рамок улетучились уже через час после начала беседы. Через несколько часов после этого Джамус куда-то отлучился и только сейчас вернулся с закуской в руках.

Он расколол еще одну фисташку и бросил орех в рот, слушая, как двое спорят. Фисташки действительно были лучшей пищей для наблюдения за такими вещами, даже если они были почти такими же дорогими, как кофе. Он ненадолго задумался о том, чтобы предложить несколько штук двум спорящим, но решил не делать этого. Возможно, они даже не заметили, что он вернулся. Черт возьми, он даже не знал, узнает ли их Рейн. Орехи были редкими; неизвестно, были ли они в его мире. Он выбросил еще одну скорлупу, когда Стааво хлопнул рукой по столу.

-Что это значит: движется вперед, выталкивая воздух сзади?

-Ты не ответил на мой вопрос, - сказал Рейн, глядя на него в ответ. -Вспомни правило.

-Хорошо, сорок два. Теперь объясни, как выталкивание воздуха позволяет тебе летать без магии.

Рейн вздохнул. -Я уже объяснил тебе законы Ньютона. Вы выталкиваете воздух из задней части двигателя, и он толкает самолет вперед. Это элементарная физика. Ты должен знать, как это работает. В своей книге ты нарисовал около пятидесяти птиц. Как полет может быть такой загадкой? Следующий вопрос: откуда ты знаешь, что сердца в логове не живые?

Стааво ворчал. -Это было доказано снова и снова. Они не могут учиться, не могут расти, не могут размножаться. Не живые. Что мешает им просто упасть?

-Самолет? Подъемная сила. Воздух толкает крылья вверх и поддерживает его, пока он движется достаточно быстро. Seriously, это то же самое, что и у птиц. Почему это так сложно для тебя?

Стааво стукнул рукой по столу. -Птицы летают, потому что они легкие. Они созданы для этого, как рыбы созданы для того, чтобы дышать водой. Люди не могут летать без магии. Это факт!

Мы слишком тяжелы. А эти ваши самолеты еще более нелепы, если они сделаны из металла, как ты говоришь. Это простой вопрос соотношения веса. Почему ты смеешься?

-Монти Пайтон, - сказал Рейн. Джамус усмехнулся. Когда-нибудь ему придется расспросить Рейна об этом "Монти Пайтоне". Это был уже не первый раз, когда речь заходила о нем.

Стааво только выглядел озадаченным. -Что?

-Неважно. Теперь моя очередь. Насколько распространены логова? Как часто они появляются?

-Редко, и не часто. Насколько быстро - это достаточно быстро?

-Это не ответ.

-Хорошо, черт тебя дери! На континенте, вероятно, несколько сотен управляемых логовищ. Империя и ДКЕ не публикуют их количество.

-И как часто появляются новые?

-Это было два вопроса. Вы должны ответить на мой, прежде чем я отвечу на ваш. Не думай, что я не вижу, что ты делаешь, пытаясь задать два вопроса сразу.

Рейн вздохнул. -Это зависит от размера самолета. Сотни километров в час.

-Что такое, черт возьми, километр?

-Что это за хрень - шажок?

-Черт возьми, просто ответьте на этот чертов вопрос.

-Вы первый!

Джамус боролся с особенно трудной фисташкой. Он ненавидел те, которые отказывались открываться. Он размышлял, стоит ли вставать, чтобы взять что-нибудь, чтобы разбить ее.

Стааво сидел, запустив руки в волосы. -Да черт с ним, все равно. Хватит о твоих летающих машинах. Расскажи мне еще раз об электричестве. Как вы его получаете?

-Нет. Ты так и не ответил на мой вопрос. Как часто появляются логова?

-Несколько десятков в месяц, - огрызнулся Стааво. -Доволен?

-Нет. Несколько десятков в месяц в какой области? На континенте? На планете?

-На континенте. На поверхности, во всяком случае. Не похоже, чтобы было много желающих искать в глубинах. Там опасно. А электричество?

-Мы производим его на электростанциях. Они сжигают уголь или другие материалы, чтобы получить пар, который затем вращает генератор. Это как двигатель, но в обратном направлении. Это производит электричество. Затем мы отправляем его по металлическим проводам туда, куда нужно.

-Как генератор вырабатывает электричество?

-Не знаю, магниты?

Стааво покачал головой. -Это не поможет. Я даже не знаю, что означает это слово. Что такое... магнит?

Рейн задумался. -У тебя они должны быть, просто я не знаю такого слова. Они как очень цепкие камни.

-Не начинай снова. У тебя самые странные описания вещей, которые я когда-либо слышал. Я все еще не верю тебе насчет кошачьих змей.

-Хорьки, и почему мы вообще снова о них говорим? Если уж на то пошло, как мы вообще туда попали?

-Это не настоящее животное, и ты это знаешь.

-Так же как и лагу. -

-Ты видел лагу, ты сам это сказал. Насколько я знаю, ты полностью выдумал этих... хорьков.

Джамус улыбнулся и съел еще одну фисташку. За такое развлечение не жалко заплатить.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/1092608>