

Обзор обучения

Заработанный опыт навыков

Силовая Защита: 9104 [ранг ап]

Манипуляция маной: 48

Обзор обучения

Заработанный общий опыт

Использование маны: 13000

Заработанный опыт навыков

Силовая Защита: 6136 [ранг ап]

Манипуляция маной: 240 [ранг ап]

Обзор обучения

Заработанный общий опыт

Использование маны: 14000

Заработанный опыт навыков

Манипуляция маной: 336 [ранг ап]

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страдуотер

Уровень 18

Опыт: 22749/22750

Динамо

Здоровье

200

Выносливость

200

Мана

5100

Сила

10

Восстановление

10

Выносливость

10

Энергия

10

Фокус

10

Ясность

200

Бесплатные очки

0

Статистика

Общее количество

Базовое

Модификатор

Здоровье

200

200

0

100%

3. Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Выносливость

200

200

0

100%

В.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Мана

5100

5100

0

100%

М. Восстановление

1,67 / с

0,21 / с

-0,05 / с

820,0%

Скорость движения

10

Восприятие

Сопротивления

Жар

Холод

Свет

Тьма

1

0%

1

0%

1

0%

51

0%

физ

аркана

Ментал

Хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Навыки и умения

Аура Метамагии

Уровень 0

Усиление ауры (10/10)

Умножение эффективности ауры на 200%

Увеличение расхода маны на ауру на 300%

Расширение ауры (10/10)

Расширьте ауру на 10 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

1-й уровень

Фокус Ауры(10/10)

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножьте интенсивность ауры на 300%

Умножить дальность ауры на 300%

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства

Аура Синергии (10/10)

Усиление всех аур на 1% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 80%

Уровень 2

Аура IFF (10/10)

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.

Выбранные объекты получают 0,0% ауры

Защитные ауры

2 уровень

Силовая Защита (10/10)

Увеличивает физическое сопротивление на 54% для всех сущностей.

Дальность: 18 метров

Стоимость: 1 мп / уменьшение урона.

Магическая польза

Уровень 0

Внутренняя Ясность (10/10)

Умножить базовую регенерацию маны на 300%

Внутренний Фокус (10/10)

Умножить базовую ману на 300%

1-го уровня

Мастерство управления каналами (10/10)

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная мощность умения: 0%

Максимальная мощность умения: 200%

Стоимость маны на умения, зависит от мощности

Манипуляция маной (3/10) Опыт: 24/800

Позволяет контролировать ману внутри себя

Позволяет выводить ману в окружающую среду

Позволяет передавать ману на емкостные предметы и с них при прямом контакте

Максимальная скорость передачи 360,0 мп / с (фк)

2 уровень

Магическая Синергия (10/10)

Обеспечивает ограниченную синергетическую перекрестную связь магических атрибутов.

25.0% Фокуса действует на М.Восстановление

25,0% ясности действует на количество манны

Атакующие ауры

Уровень 0

Поджигание (10/10)

132-151 урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Дальность: 18 метров

Стоимость: 50 мп / с

Заморозка (10/10)

132-151 Урона от холода (фк.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Дальность: 18 метров

Стоимость: 50 мп / с

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Очищение (10/10)

Очищает яд, гниль и загрязнение

Радиус действия: 18 метра

Стоимость: 100 мп / мин

Зима (10/10)

Умножение Регенерации М. на 180% для всех субъектов

Радиус действия: 18метра

Стоимость: 10 мп/ час

1-го уровня

Обнаружение (10/10)

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 2,07 мм

Радиус действия: 18 метра

Стоимость: 10 мп / с

Колодец маны(сущности) (10/10)

Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 18 мп / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 18 метра

Скорость (10/10)

180% ускорения для всех сущностей

Радиус действия: 18 метра

Стоимость: 10 мп / с

Свободные Очки Навыков: 1

инвентарь

Оборудованный

Доспехи Темного Мстителя [Привязаны]

Прочность: 1,898/13,338 [1,309]

Твердость: 804 [207]

Материал: темная сталь

Конверсия маны: 99,9%

Насыщение маны: 0 / 13,202 мп

Рассеивание маны: 92 мп / с

Руна емкости маны

223 / 14,209 мп

Эффективность импорта: 1%

Эффективность экспорта: 0%

Руна повышенной прочности [Активный]

+12,029 Прочность, 20 мп / день

Руна повышенной твердости [Активный]

+597 твердости , 25 мп / день

Улучшенная руна сопротивления тьме [Активный]

+50 к сопротивлению тьме, 20 мп / день

Темная руна регенерации [Неактивно]

+1 к прочности / с, 0,8 мп / с

необорудованный

Кольцо Силы [истощено]

Прочность: 3/14

ёмкость

0/90 мп

Руна повышения силы [Неактивно]

+10, 2,4 мп / день

Кольцо фокусировки [уничтожено]

Прочность: 0/15

Мне понадобится целая вечность, чтобы зарядить эту броню. Три дня путешествий, столько маны в нее вкачано, а заряд почти не изменился.

Теперь я примерно знаю, сколько маны я использовал, и из этого я знаю, что коэффициент опыта при манипуляции маной - дерьмо. Ауры получают 50% маны, которую я на них трачу; по крайней мере, все мои получают. Не уверен насчет тех, которые я еще не взял. Соотношение для Манипуляции маной больше похоже на 1%. Возможно, я округляю, но я уверен, что это

именно так, судя по диалогам обучения. Я не думаю, что система выберет такое странное число, как 0,9%.

Это означает, что я могу точно определить, сколько маны я потратил за три дня, прошедших с момента получения навыка, а не считать в резервах маны. Я просто предположу, что вся она ушла на броню. Мои метания, пока я не разобрался с емкостью, будут не так важны. Это может сыграть с остальными ошибками округления. $48 + 240 + 336 - 624$, значит, в броню ушло 62 400 маны, не считая того, что я добавил с утра.

Руны твердости, прочности и сопротивления потребляют 65 маны в день. По крайней мере, так было бы, если бы руна темной регенерации не высасывала все досуха каждую ночь и не отключала их. Хорошо, что отключение руны прочности не влияет на текущую прочность, только на максимальную. Если бы это было так, я бы никогда не заряжал эту вещь. То, что текущая прочность больше максимальной, странно, но не похоже, что это делает что-то плохое.

В любом случае, назовем это $65 \times 18 / 24$, чтобы компенсировать время, когда все было выключено. Это, вероятно, достаточно близко. Темная регенерация обычно срабатывала, как только мы гасили лунные шары на ночь, и я сразу же перезаряжал ее каждое утро. Переходим... к длинному делению. Ура.

...

Это 48,75 маны. Кажется, я становлюсь лучше в этом. Я просто сделал это в своей чертовой голове. Бумага не нужна. Овермана - это здорово. Может, мне и не нужен этот калькулятор, не то чтобы я отказывался...

Что я делал? О, точно. Три дня. Это 48,75 маны, умножить на 3, значит... 146,25. Хм. Итак, я вкачал 62 400 маны, эффективность руны - 1%, значит, в емкости должно быть 624 маны. О, так вот сколько опыта я получил за Манипуляцию маной. Забавное совпадение. В любом случае, $624 \text{ минус } 146,25 = 478$. К черту десятичные дроби. Это значит, что в доспехе было 478 единиц маны, и чары регенерации сработали. Он восстанавливает одну прочность в секунду при затрате 0,8 маны, так что $478 \times 0,8$. Нет, подождите, $478/0,8$. Это...

...

597,5 прочности, которые должна была обеспечить руна регенерации. Броня показывает 1,898

прочности, а база - 1,309. Я знаю, что в меня не попали, так что это 589. Отклонение менее чем на 10. Отлично. Все имеет смысл. И еще, фуууууууууууууууук, это займет вечность. Почему, Таллхарт, почему?!

Я не понимаю, почему он решил сделать доспехи привязанными? Какое правильное слово? Привязываемые? Неважно. Теперь он привязан. Ему не стоило беспокоиться. Я единственный, кто имеет чертову надежду когда-нибудь зарядить эту штуку. Новая цель: набирать в емкость не менее 500 маны каждый день, даже если мне придется проводить несколько часов в танке, заряжая его каждую ночь перед сном.

...

Подождите, черт возьми. Я могу использовать Манипуляцию маной и Зиму одновременно. Манипуляция маной - это не аура, так что ничто не мешает мне просто оставить ее включенной на всю ночь, как я делаю это с Зимой. Зима + Фокус ауры + Мастерство канала + Усиление ауры + Манипуляция маной = Прибыль.

Сколько прибыли?

Усиление Зимы будет $1,8 \times 2 \times 3 \times 2$, то есть 21,6 раза. Добавьте 1 для базовой ставки, 22,6 раза... давай окно статистики, меняя единицу, спасибо, $22,6 \times 756$ мп/час - это 17к маны в час. Спать 8 часов - это... 136к, примерно. 1% эффективности означает 1 360 маны, уходящей в броню каждую ночь. Это... не так плохо. Я могу с этим работать. Мне просто нужно убедить Манипуляцию маной оставаться включенной на ночь, и я буду в шоколаде. Видишь? Кто сказал, что математика бесполезна? Жаль, что я не подумал об этом три дня назад...

Рейн отбросил все окна и потянулся вверх, чтобы протереть глаза. Металл его перчаток холодил веки, но это его не беспокоило. Он опустил забрало и встал, оглядывая таверну. Здесь становилось немного оживленнее, но все еще было не так уж плохо. Джамус и Картен уже давно ушли, отправившись по своим делам в городе. Он встретится с Джамусом в гильдии завтра днем. Картен сказал, что пробудет здесь несколько дней, но после этого он снова станет наемным искателем приключений.

Приятно было работать с тобой, Картен, ты великолепная фрикаделька.

Он встал и потянулся. Пора было отправляться на поиски приключений. Он решил посмотреть, есть ли какие-нибудь задания, которые можно быстро выполнить сегодня, прежде чем отправиться на поляну Таллхарта. Завтра он вернется в город за покупками, если, конечно, у

него будет достаточно денег, чтобы сделать это нужным. Сейчас он имел 6 Тел. Он взял свой уродливый рюкзак и направился к квестовому залу.

Возможно, я немного увлекся курицей и пивом. По крайней мере, я придумал, как заставить очищение подействовать на алкоголь. Это вопрос перспективы, как сказала Амелия. Если я буду думать об этом как о яде, я смогу очистить его прямо из себя. Удобно. У меня официально было последнее похмелье. Хотелось бы только, чтобы мне не приходилось так чертовски сильно концентрироваться, чтобы сделать это. В один из этих дней я пущу себе кровь из носа. Определенно, важно не только мое мнение. Такое ощущение, что я борюсь с коллективным определением каждого о том, что является и не является ядом. Говоря бессмертными словами Адама Сэвиджа, "Я отвергаю вашу реальность и заменяю ее своей собственной!". Подождите, разве это не из "Мастера подземелий"? Как бы то ни было, это все еще актуально.

Рейн пошел по коридору в сторону квестового зала, оставив тепло таверны позади. К тому времени, как он дошел до него, плащ стал номером один в его списке покупок.

В комнате было по-прежнему пустынно. Гас был единственным жителем, завернувшись в одеяло за своим столом. Он поднял голову, когда вошел Рейн. -О, это просто ты.

-Опять привет, Гас. Медленный день?

Гас рассмеялся. -Можно сказать и так. Дай ему несколько часов. Как только мы начнем принимать заявки, здесь будет битком набито.

-Заявки?

Гас кивнул. -Гильдия принимает новые задания после четвертого звонка. Те, которые будут одобрены, будут опубликованы завтра утром.

-О, я понял, - сказал Рейн. -Это умно.

Гас пожал плечами. Рейн подошел к доске и осмотрел ее. Выбор был невелик. Он заметил, что задание убить гигантскую слизь в канализации все еще было на месте. Его уровень был указан как 7, а награда - 20 Тел. Неудивительно, что никто его не выполнил. Вряд ли он стоит затраченных усилий. Думаю, награда за бобра была такой же, а это был всего лишь 3 уровень. Но я все равно возьму его.

Рейн протянул руку и схватил объявление. Он не был уверен, что у него будет время сделать это сегодня. Я также не уверен, что хочу идти один. Может быть, я возьму с собой Вэла, если смогу его найти. Он из тех, кто любит мстить.

На доске было только два других сообщения. Одно было просьбой о целителе, для чего Рейн в данный момент не годился. Второе было небольшое объявление в самом низу. В нем был символ, который Рейн не узнал. Хм. Что это? Похоже на белое пламя. Описания нет, только какие-то цифры. Наверное, надо спросить у Гаса.

Рейн взял это и отнес два листка бумаги на стол Гаса. Гас посмотрел на гигантскую слизь и фыркнул. -Стоишь на том, что знаешь, да?

Рейн улыбнулся за своим шлемом. -Да.

-Ты уверен, что справишься с этим? Это седьмой уровень. Мне не нужно говорить тебе, что это опасно. Ты спас последнего идиота, который пытался это сделать.

-Да, думаю, я справлюсь. Вообще-то, я думал попросить идиота пойти со мной.

-О, так он еще жив? Рад за него. Отлично. Я отмечу это как принятое. Ты хочешь записать его под именем команды или как соло?

Соло? -Какая разница? Какое дело гильдии?

Гас вздохнул. -Может, поговорим минутку о том, как чертовски странно, что ты научился говорить за несколько недель? В прошлый раз, когда ты был здесь, ты только показывал пальцем и хрюкал, а сейчас у тебя даже акцента почти нет. Ты ведь не притворялся раньше?

Рейн рассмеялся. Наверное, мне не стоит говорить ему слишком много. -Нет, я не притворялся. Это связано с моим развитием. У меня действительно хорошая память. Тем не менее, я здесь еще новичок. Есть много вещей, которые я не знаю, даже если они кажутся очевидными. У меня есть несколько вопросов, если ты не возражаешь.

Гас вздохнул. -По крайней мере, на этот раз нам не придется устраивать чертово кукольное представление. Хорошо, я буду играть учителя. Не то чтобы мне было чем заняться.

Рейн засмеялся. -Да. Это отстой. Итак, одиночные квесты против командных. Гильдия позволяет тебе создать команду?

Гас выпутался из одеяла и указал на полку позади себя. -Это журналы для одиночных искателей приключений. - Он указал на другую полку. -Это для команд. На самом деле, особой разницы нет. Вы можете выполнять одиночные задания с помощью других. Однако они не получают никаких кредитов от гильдии.

-Кредит?

-Да, кредит. Гильдия отслеживает все, что вы делаете, и выставляет вам оценку. Так мы оцениваем возможности наших членов и команд, которые они формируют.

-О, правда? Какой у меня балл?

-Дай мне свой значок, - сказал Гас. Рейн протянул его. Гас взглянул на номер на обороте и взял с полки один из журналов учета. Он пролистал его и перешел к странице с номером жетона Рейна, написанным сверху. На странице были какие-то закорючки, но, к своему удивлению, он не смог их прочитать. Остальная часть страницы была пуста.

Гас рассмеялся. -У тебя нет очков за вклад. У тебя долг по вкладу двести тридцать семь.

-Ну, черт. А сколько я получу за заботу о слизи? - спросил Рейн.

Гас пожал плечами. -Это сложно. Зависит от того, сколько времени это займет, как давно квест был опубликован, какой у тебя рейтинг, куча всего. Я бы предположил, что около 50 очков, учитывая, как долго этот квест там находится.

-Можешь сказать мне, каково реальное число? -спросил Рейн.

Гас покачал головой. -Нет. Этим занимается главный филиал. Ты не узнаешь этого до следующего обновления бухгалтерских книг.

-И как часто это происходит?

-Каждую неделю. Следующее обновление завтра.

-Потянем? -

-Главный филиал собирает содержимое журналов учета со всех филиалов гильдий по всей Земле. Затем они передают содержимое журналов обратно нам, включая все обновления оценок и рейтингов за предыдущую неделю. Нам нужно только записывать, кто что делает, а они занимаются бухгалтерией. Легко и просто, если только ваш босс не доверяет клеркам в главном отделении.

-Как это работает? Я имею в виду, физически?

-Магия, - отрывисто сказал Гас.

Рейн улыбнулся. Конечно, это магия. Я должен перестать беспокоить Гаса и заняться делом. Время теряется. -Тогда запиши меня на квест со слизью.

-Ты действительно уверен в этом? Я упоминал, что это 7 уровень? Если бы я знал, как что-то настолько сильное попало туда. Доспехи в сторону, ты все еще бронзовая пластина. Идти в одиночку - хороший способ быть убитым.

-Я думаю, со мной все будет в порядке. Я уже убивал существ такого уровня, - сказал Рейн, вспомнив о Кин. Они были шестого уровня, и я справился с ними... не скажу, что легко. Одной вспышки заморозки было достаточно. Теперь я намного сильнее. Все должно быть в порядке. - Могу ли я взять больше одного квеста за раз?

-Конечно, -сказал Гас. -Ничто тебя не останавливает. Но если ты начнешь их накапливать, то потеряешь очки. Ты должен делиться со своими товарищами по приключению, а не просто сидеть с кучей невыполненных заданий. Если ты не собираешься заканчивать что-то, верни это

обратно в список. Как правило, у вас есть неделя, прежде чем я сочту вас мертвым и все равно перепишу его.

-А потеря очков - это плохо? Что значит, что я в минусе?

-Это значит, что ты в списке дерьма Хэлгрейва. Этого недостаточно для тебя?

-Ну, это плохо, я согласен, но я думал о более конкретных последствиях. Например, штраф или что-то в этом роде.

-Ничего конкретного. Это просто соревнование по измерению длины меча. Мало кого это волнует. Тем не менее, ты, вероятно, захочешь что-то с этим сделать, если планируешь отправиться в настоящий город. Некоторые другие филиалы устанавливают минимальные баллы для принятия квестов. На мой взгляд, беспокоиться об этом не стоит.

В его голосе звучит горечь. Готов поспорить, раньше он очень беспокоился о своем звании. Вероятно, теперь, когда он просто сидит за столом, эта тема не дает ему покоя. Интересно, почему он отказался от приключений? Не похоже, что он когда-либо получал стрелу в колено...

-Спасибо за объяснение, Гас. Можешь сказать мне, что это за квест? Сообщение очень расплывчатое. Там только цифры и этот символ. Что означает 2000x6?

Гас взглянул на объявление. -О. Это. Это запрос на заряд. Белое пламя означает ману. 2,000 - это скорректированное количество, а 6 - количество предметов, которые нужно зарядить. Я так понимаю, ты заметил, что здесь холодно, как в сраке?

Рейн кивнул. -Я как раз об этом думал.

-Этот квест нужен, чтобы зарядить эти чертовы обогреватели, но никто его не берет, потому что награда жалкая. Ни один здравомыслящий человек не станет тратить столько маны ради жалких 10 Тел, но это все, что может позволить себе гильдия. Это 2000 маны за каждого, а не в целом.

Рейн усмехнулся под шлемом. -Я думаю, я смогу вам помочь. Запишите меня. Я полагаю, они

емкостные?

-Да... -сказал Гас. Он посмотрел на Рейна. -Ты уверен, что справишься с этим? Ты ведь умеешь считать?

Рэйн засмеялся. -Да, я умею считать. Это не будет проблемой. Поверь мне.

Гас пожал плечами. -Ну, если ты справишься с этим меньше чем за неделю, то заработаешь у меня несколько очков, если не больше. Кажется, мои губы посинели. - Он достал другой журнал, записал номер значка Рейн и два задания, отметив их как принятые. Хм. Этот написан на общем языке. Должно быть, это журнал регистрации. Другой журнал - это журнал регистрации квестов. Может, это какой-то шифр?

Рейн пожал плечами. -Ну что ж, можно сразу приступить к делу. Я вижу здесь три пластины. Где остальные?

-Еще одна в тренировочной комнате, одна в бункере, а запасная на складе. Остальные части гильдии справляются, пока эти все работают.

-Верно. Ну, мне тоже холодно. Я начну с этих трех. Рейн подошел к пластинам у стены и изучил их.

Я мог бы просто нагреть все вокруг Поджиганием , но это кажется мне плохой идеей с большой буквы "Б". Даже если я не подожгу гильдию, это ничего не даст мне в долгосрочной перспективе. Не стоит рисковать.

Он положил руку на одну из неработающих пластин и влил в нее порцию маны, сосредоточившись, чтобы определить предметы в инвентаре. Теперь, когда он знал, как это делается, эта часть была легкой. Когда мана вернулась к нему, появилось новое окно.

Нагревательная пластина

Прочность: 10/10

Материал: Тепловая медь

Неизвестно

Руна емкости маны

0/1000 МП

Эффективность импорта: 50%

Эффективность экспорта: 0%

Руна тепла [неактивна]

Неизвестно

Руна активации [неактивна]

Неизвестно

Хм. Тепловая медь? Неудачное название, но, полагаю, в нем есть смысл. Почему я не могу увидеть ее свойства? И почему я не могу увидеть, что делает руна тепла? Кроме того, эффективность руны емкости нааааамного лучше той, что Таллхарт дал мне на Доспех. Почему? Почему? Почему? Ба. Меньше думать, больше заряжать.

Рейн сосредоточился, вливая ману в чары. Он наблюдал, как заряд, указанный на панели, быстро увеличился до полного. Однако пластина не активировалась. Он посмотрел на Гаса. - Она полная, как мне ее включить?

-Правда? - сказал Гас. -Нажми на руну, которая выглядит как маленькая звездочка.

Рейн посмотрел на пластину и заметил руну в правом нижнем углу. Он нажал на нее пальцем, и руны, начертанные на поверхности, вспыхнули. Взрыв тепла, исходивший от пластины, был мгновенным и сильным, заставив Рейна отступить назад. -Ух ты.

-Вау, - сказал Гас. -Ты изменился даже больше, чем я думал. Ты уверен, что с тобой все в порядке после использования всей этой маны? Сколько времени тебе понадобится, чтобы оправиться от этого?

Рейн ухмыльнулся. Он подошел к следующей пластине, зарядил ее таким же образом и активировал, после чего перешел к третьей. Эта уже была включена, слабо светилась, но все еще была довольно горячей. Он выключил ее и сел на одну из скамеек, чтобы подождать, пока она остынет. Ему все равно нужно было пополнить запасы маны. Он взглянул на Гаса. -Мне нужна минута для этого. Придержи эту мысль. Я собираюсь... немного помедитировать. Пусть никто не беспокоит меня, пока я сижу здесь.

Хаха, отличное лицо, Гас. Закрой рот, пока не наловил мух. Не то чтобы здесь были мухи. Глупое выражение.

Рейн сделал паузу. Он уже поставил защиту на все свои атакующие навыки, но не видел необходимости в корректировке Зимы. Однако теперь он сомневался в этом. Если Гас не заметил ауру, это не значит, что простое увеличение регенерации маны на тысячи процентов было разумным решением. В конце концов, он слышал о том, как в Империи относятся к пользователям ауры. Он не хотел становиться рабом какого-то благородного человека, проходящего мимо. Мощная аура, вероятно, просачивалась на улицу через щели в ставнях. Он поднял настройки "Зимы" и установил IFF, чтобы уменьшить эффект на 90% для всех, кроме себя и своих друзей. К сожалению, "друзья" не были категорией, которую поддерживала система, поэтому ему пришлось перечислить их всех по именам. Вот так. Это хороший компромисс. Я все еще могу помогать незнакомцам в гильдии, но не буду привлекать к себе слишком много внимания.

...Это все еще немного подозрительно. Наверное, было бы умнее не использовать его вообще...

Нет. Я не хочу быть похожим на того засранца, который не стал лечить Вэла. Как его звали? Уоллес? Нет, мана обязана течь. Могу я сделать так, чтобы она накапливалась по-другому? Если я сделаю так, чтобы она всегда оставалась на 100%, это будет выглядеть так, будто у меня

максимальный базовый навык.

Он сосредоточился на своем меню. Он почувствовал знакомое сопротивление в своем сознании, которое сигнализировало о том, что изменение возможно. Не было ощущения, что и на этот раз система будет сопротивляться ему слишком сильно. Сегодня я не открывал никаких уровней навыков, так что это не должно сильно повредить. Я все еще не уверен, что эти два типа душевного напряжения находятся в одной категории. Между ними определенно есть некоторое совпадение.

Он нажимал на кнопку, пока в меню не появилась опция, позволяющая ограничить отдачу фиксированным уровнем, а не процентом от мощности навыка. Это заняло несколько минут усилий, и к концу он чувствовал себя немного ошарашенным. Это оказалось труднее, чем он ожидал. У меня начинает складываться ощущение, что она позволит мне изменить все, что я захочу, если только это будет разумный способ работы интерфейса. IFF - это навык, позволяющий мне ограничивать выдачу энергии конкретным людям, так что, как бы я ни хотел это представить, все будет в порядке. Просто нужно немного убедить.

Итак, теперь, независимо от того, какие модификаторы я использую на Зиме, увеличение маны будет превышать 100% только для конкретных людей из этого списка. Это работает для меня. Если мне нужно будет кого-то усилить, я просто добавлю его в список. О, эй, это будет очень удобный способ ограничить такие вещи, как Скорость, даже на себя. Может, мне и не нужен этот калькулятор. На самом деле, в принципе, это то, что нужно. Я просто убедил систему рассчитывать настройки для IFF на основе силы умения. Она просто решает для х автоматически, когда я меняю модификаторы. Отлично.

Удовлетворенный настройками, он активировал Фокус Ауры. Время от времени он останавливал Зиму и пускал быстрый импульс Обнаружения, чтобы убедиться, что никто не подкрадывается к нему. Он не очень-то доверял Гасу в вопросах безопасности. Рейн улыбался в ожидании, ощущая поток маны, вливающийся в его тело от Зимы, с помощью чувства, которое давала ему Манипуляция маной. Легкие деньги.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/1057408>