Обзор обучения
Заработано опыт Навыков
Охладить: 7132 [Ранг ап] [Ранг ап]
Зима: 1934 [Ранг ап]
Скорость: 12202 [Ранг ап] [Ранг ап]
Жертвенный огонь: 9674 [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап]
Аура Синергия: 8133 [Ранг ап]
Aypa IFF: 8231 [Ранг ап]
Force Ward: 12750 [Ранг ап] [Ранг ап]
Атрибуты
Ричмонд Рейн Страудуотер
18 уровень
Опыт: 22749/22750
динамо

Здоровье

Выносливость

200	
Мана	
+5100	
Сила	
10	
Восстановление	
10	
Выносливость	
10	
Энергия	
10	
Фокус	

Ясность	
200	
Бесплатные очки	
0	
Статистика	
Общее количество	
База	
Модификатор	
Здоровье	

200		
0		
100%		
3.Восстановление		
100 / день		
100 / день		
0 / день		
100%		
Выносливость		
200		
200		
0		
100%		
В.Восстановление		

200

100 / день

100 / день
0 / день
100%
Мана
+5100
+5100
0
100%
М.Восстановление
94.5 / мин
12.6 / мин
-3 / мин
773,6%

Скорость движения

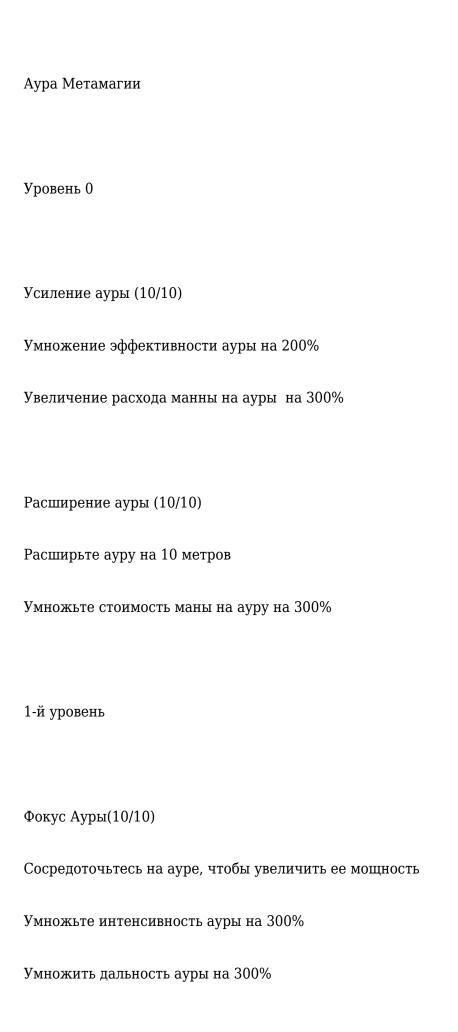
10	
Сопротивляемость	
Жар	
Холод	
Свет	
Тьма	
1	
0%	
1	
0%	
1	
0%	
1	

Восприятие

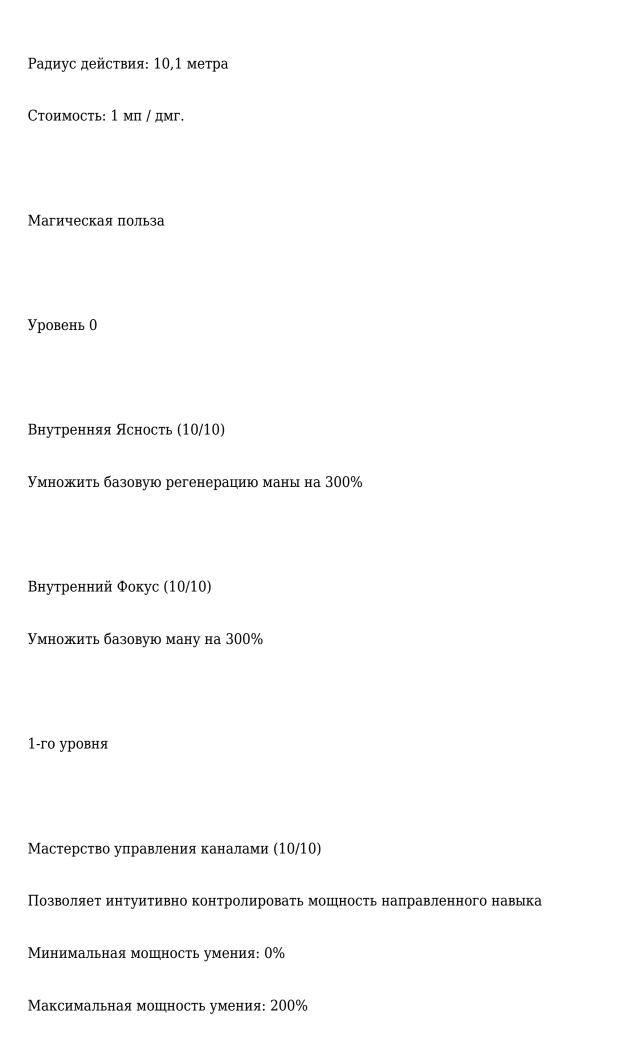
0%
физ
аркана
ментал
хим
1
0%
1
0%
1
0%

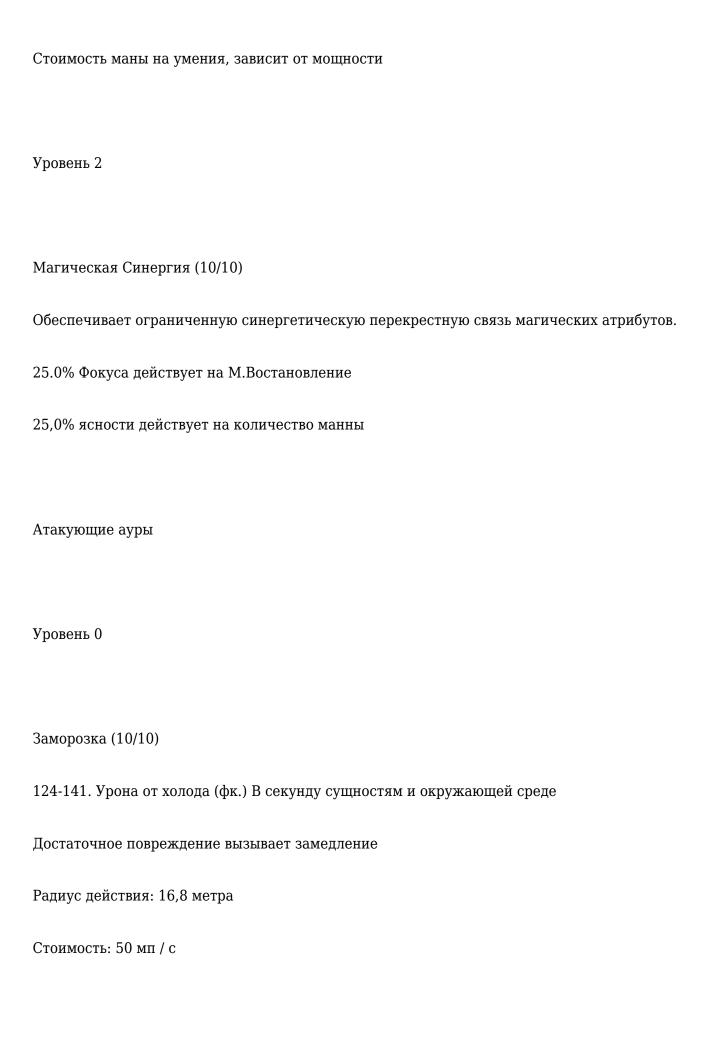
1

0%



Умножьте стоимость маны на ауру на 300%
Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства
Аура Синергии (9/10) Опыт: 5019/7400
Усиление всех аур на 0,9% за каждый ранг в любой ауре
Текущее усиление: 68,4%
Уровень 2
Aypa IFF (10/10)
Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.
Выбранные объекты получают 0,0% ауры
Выбранные объекты получают 0,0% ауры
Выбранные объекты получают 0,0% ауры Защитные ауры
Защитные ауры
Защитные ауры



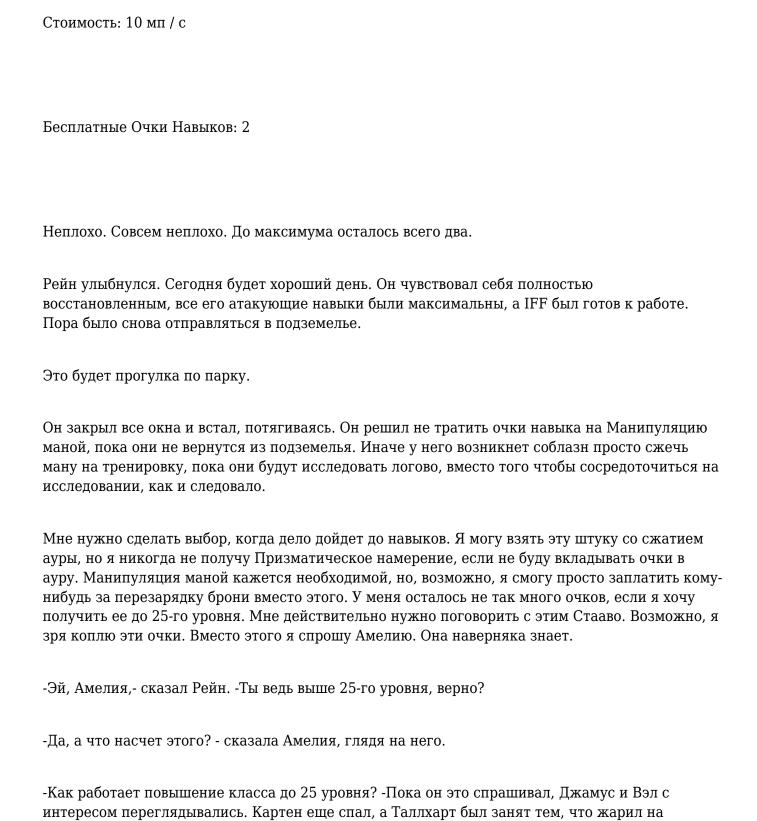


Поджигание (10/10)
124-141урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде
Достаточный ущерб вызывает воспламенение
Радиус действия: 16,8метра
Стоимость: 50мп / с
Вспомогательные ауры
Уровень 0
Очищение (10/10)
Очищает яд, гниль и загрязнение
Радиус действия: 16,8 метра
Стоимость: 100 мп / мин
Зима (10/10)
Умножение Регенерации М. на 168% для всех субъектов
Радиус действия: 16,8метра
Стоимость: 10 мп/ час

1-го уровня Обнаружение (10/10) Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес Не перекрывается обычными материалами Разрешение: 2,4 мм Радиус действия: 16,8 метра Стоимость: 10 мп / с Колодец маны(сущности) (10/10) Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя Скорость передачи: 16,84 мп / с Эффективность: 20% Радиус действия: 16,8 метра Скорость (10/10)

Радиус действия: 16,8 метра

168,40% ускорения для всех сущностей



-Что такое Специализации? - спросил Джамус. -Я слышал о них, но чем они отличаются от того, что у меня уже есть? Арканный маг - не такая уж редкость, но он определенно более

-Это довольно похоже на то, что было на пятом уровне, - сказала Амелия, пожав плечами. -Ты выбираешь класс из тех, что соответствуют требованиям. Разница в том, что ты также можешь

сковородке Джамуса кусок ползучей лозы.

выбрать Специализацию.

специализированный, чем базовый класс.

-Так ты все-таки Арканный маг, - сказал Вэл. Я знал, что Маг - это слишком просто для тебя. Мне жаль любого, кто застрянет с этим.

-Забудь об этом, - сказал Картен, зевая и садясь, чтобы присоединиться к разговору. -Жаль дураков, которые застрянут с Рабочим.

Таллхарт раздраженно хмыкнул. -Не надо смотреть на других свысока. Я когда-то был Металлургом.

Вэл насмешливо хмыкнул. -Бах. Я знаю, что кто-то должен делать доспехи, мечи и прочее, но... подожди. 'Раньше был?' В смысле, ты стал кем-то другим? В смысле, ты тоже выше 25-го уровня? Блядь. Рейн, где ты находишь таких людей? - Он посмотрел между Амелией и Таллхартом, затем вздохнул.

Рейн рассмеялся, затем пожал плечами. Черт. Я мог бы спросить Таллхарта о повышении класса давным-давно. Почему мне это не пришло в голову? Иногда я бываю настоящим идиотом.

-Специализации - это просто, - сказала Амелия. Она посмотрела на Джамуса. -У тебя уже есть одна, по крайней мере, действующая. Арканный маг повышает уровень дерева Аркановых Мистерий, верно?

-Да. И это все, что такое Специализация?

Амелия покачала головой. -Нет, не совсем. На пятом уровне вы можете получить что-то вроде Специализации, только если возьмете класс, который фокусируется на одном дереве навыков. Это не совсем то же самое. Например, оно не такое сильное.

Рейн поднял руку. -Что вы имели в виду под 'повышает уровень'?

-Все мои навыки в Арканных Мистериях имеют максимальный уровень 13, а не 10, - сказал Джамус.

Рейн наклонил голову. -Погоди, я думал, единственное, что может повысить уровень навыка, это редкое зачарование. Таллхарт сказал.

- -Я не помню, чтобы говорил это, сказал Таллхарт. -Ты уверен, что все правильно помнишь?
- -Почти уверен, сказал Рейн. -Дай мне подумать. Он знал, что обсуждал с ним нечто подобное, но точная формулировка ускользала от него. Давай, Овермана, делай свое дело. Он

сосредоточился, пытаясь вспомнить разговор с Таллхартом. ...Проклятье. Я не могу вспомнить. Может, я могу дать себе толчок? Он закрыл глаза и активировал "Зиму Нова". Он ненадолго отвлекся, когда понял, что ему нужно придумать для этого новое имя. Зимний Фокус? Бесконечная Зима? Это меньше похоже на взрыв и больше на... неважно. Думай. Таллхарт. Очищение. Разговор о навыках... В голове Рейна возникла смутная сцена. Он сосредоточился сильнее. Он увидел поляну Таллхарта и лицо рогатого человека, смотрящего на него. Окружающее было смутным, как во сне. Только лицо Таллхарта было в четком фокусе, на нем было страдальческое выражение, словно его что-то беспокоило. Затем его взгляд замерцал, и лицо Таллхарта на секунду стало суровым, а затем снова погрустнело. Он услышал, как сам начал говорить, но его слова отдавались странным эхом, то затухая, то пропадая. [- Эй, ты знаешь, что происходит, когда навык достигает 10 ранга?] [- Да. И ты хочешь, чтобы я тебе рассказал.] [-Да] [- Ты овладел им. Вот и все.] [- Это все? Никакой награды?] [-Правильно.] [- Черт. Значит, десять - это предел?] [- Возможно, нет. Это возможно...] [-Kak?] [- Мощная экипировка может увеличить предел навыка. Моя броня...]

Рейн покачал головой и отключил Фокус Ауры. -Воа. Это было... ничего себе. Вперед,

Овермана. Прости, Таллхарт, ты прав. На самом деле ты этого не говорил. Все, что ты сказал, это то, что чары могут это сделать. А не то, что другие вещи не могут. И все же, почему ты не рассказал мне о Специализации?

Таллхарт покачал головой. -Я вообще не помню, чтобы мы это обсуждали.

- -Неважно, я догадываюсь, сказал Рейн, пожав плечами. Я даже не уверен, что он действительно так сказал. Все было так... странно. Мне придется поработать с режимом воспоминаний позже. Он повернулся к Амелии. -Извини, на чем мы остановились? Значит, на 25 уровне ты можешь выбрать специализацию, даже если у тебя нет специализированного класса? Это повышает лимит еще на 3?
- -Нет, сказала Амелия. -В случае Джамуса, он может специализироваться на Арканных Мистериях, что добавит 5 и доведет лимит до 18. Это при условии, что он будет придерживаться курса Арканного мага в качестве базового класса. Большинство специализированных классов имеют прямую эволюцию, которая сохраняет или усиливает эффекты. Это одно из преимуществ выбора одного из них.
- -Таков план, сказал Джамус. -Возможно, когда-нибудь я доберусь до этого...
- -О, так вот как это работает,- сказал Вэл, кивнув сам себе.

Рейн посмотрел на него. -Ты тоже об этом не знал? Упс, каламбур не по теме. Не думаю, что они заметили. Он покачал головой. -Ты ведь маг Света, верно?

-Что-то вроде этого. Вэл усмехнулся.

Картен отмахнулся от него. -Ты очень раздражаешь некоторых людей, отказываясь сказать что к чему.

Амелия улыбнулась. -Я его не виню. Даже не пытайтесь спросить меня, какой у меня класс. Я не собираюсь говорить вам. И вряд ли Таллхарт тоже. Это просто не принято.

-Ммм, - хмыкнул Таллхарт. -Я не возражаю. Я стал доверять тебе. Вы неплохие люди. Я... Рунический кузнец. Сомневаюсь, что ты встречала другого.

Джамус рассмеялся и похлопал Таллхарта по плечу. -Это точно. Но все же, Таллхарт, тебе не стоит распространяться об этом. Тебе нужно быть осторожным.

Таллхарт наклонил голову. -Они и так знают, что я выше двадцать пятого уровня. Это ничего не меняет. Возможно, если бы ты перестал приводить на мою поляну странных людей... - Он запнулся.

Джамус пожал плечами, протягивая ладони с выражением, говорящим "это справедливо".

- -Рунический... кузнец Силы? сказал Рейн. -Таллхарт, откуда в тебе столько металла?
- -Что означает это выражение? сказал Таллхарт, наклонив голову. -Ты использовал его раньше. Я не понимаю.
- -О, точно, извини. Металл это вид музыки. Это как рок, но более... мощный? Извини, ты тоже не знаешь, что такое рок... Черт. Кроме того, есть разные виды, целые поджанры. Если что-то является "металлом", это значит... как бы это описать? Я не думаю, что смогу перевести без контекста. Давайте просто возьмем "эпический". Если что-то является "металлом", это значит, что оно эпично, но есть много подтекста...

Картен рассмеялся. -Маленький Мышонок, ты действительно плохо объясняешь суть вещей.

Рейн улыбнулся и пожал плечами. -Так мне говорили. В любом случае, "Рунический Кузнец Силы" было бы отличным названием для металлической группы. Что она делает?

-Это позволяет мне создавать эпические вещи, - сказал Таллхарт.

Рейн усмехнулся. -Таллхарт, это была шутка, или ты говоришь буквально? Существуют ли "эпические" предметы?

- -Очень небольшая шутка, сказал Таллхарт, уголок его рта слегка приподнялся. Для Таллхарта это было равносильно ухмылке. -Это дает бонусы к моим навыкам металлообработки и рунного дела, которые зависят от силы. Специализации, которые я выбрал, еще больше усиливают эти навыки.
- -Специализации, во множественном числе? спросил Рейн. Он посмотрел на Амелию. -Ты получаешь больше одной?
- -Да, сказала она. -Обычные классы, такие как Высший Маг, получают две. Арканный маг становится Необычным на пятом уровне. Классовая прогрессия, скорее всего, тоже будет Необычной, хотя я не могу об этом говорить. Также может быть редкая прогрессия. Это будет означать три или четыре доступные специализации. Легендарные классы получат пять.
- -Погодите, Легендарный? сказал Рейн. -Как высоко поднимаются уровни классов?

Легендарный - это предел, насколько всем известно, - сказал Джамус. -Конечно, ходят слухи о более высоких уровнях, но подтвержденных данных нет.

-Понятно... - сказал Рейн. Динамо уже Редкий... - Кто-нибудь знает классовую прогрессию для

Динамо?

Амелия кивнула. -Есть два. Высокий Динамо, который является редким и имеет такие же требования, как и базовый класс, и... Легендарный Динамо, хотя это не настоящее название. Он становится персональным для всех легендарных классов.- Рейн не упустил взгляда Таллхарта, когда она это говорила.

- -Каковы требования? -спросил он. Таллхарт действительно легендарный кузнец. Это так круго.
- -Чистая Ясность. Ни одного очка, потраченного в другом месте, сказала Амелия.

Рейн поднял голову. -Не может быть все так просто, правда? Я все равно собиралась это сделать...

Вэл рассмеялась. -Ха. А я думал, что я сумасшедший.

- -Ты и есть, сказал Рейн. Пройти прямой путь Ясности проще простого, по сравнению с тем безумным дерьмом, которое тебе пришлось провернуть. В одиночку справиться с монстром сущности? Что это за требование, черт возьми? Честно говоря, почему все не берут монолиты, если знают о Легендарном апгрейде?
- -Большинство искателей приключений не начинают с такой высокой планки, сказал Джамус. -Я слышал, что только один Динамо достиг золотой пластины. Выбирать класс, который начинается так слабо, это авантюра. Люди, которые так поступают, обычно застревают, работая за столом в Гильдии.
- -Или они умирают, сказал Картен. -Тебе повезло, что у тебя есть мы, Маленький Мышонок.

Рейн проигнорировал его. -Кто этот другой Динамо? Кого-нибудь, кого я встречал?

- Нет, она умерла много-много лет назад, - сказал Джамус. -Она несколько известна в Гильдии. Кажется, ее звали Анжела, но большинство людей называют ее просто "Бесконечная". Если верить рассказам, однажды она поддерживала шквал огненных шаров в течение целых трех пней.

Это звучит как имя для супергероя, а не для искателя приключений. Золотая пластина, да? - Есть ли еще одно повышение класса на 50-м уровне?

Амелия кивнула. -Я не так много о нем знаю. Это... разочаровывает. Очень мало людей во всем мире достигают этого уровня, а те, кто достигает, не любят делиться.

Хм. 'Во всем мире'... Значит, этот большой синий ублюдок Хэлгрейв действительно большая

шишка, и не только здесь. -Кто-нибудь когда-нибудь доходил до 100-го уровня?

-Конечно, - сказал Джамус. -Боги.

Картен посмотрел на него. -Да ладно тебе, Джамус. Я не думал, что ты веришь в эту чушь.

-Мне это нравится, - сказал Джамус, пожав плечами. -Нам, смертным, есть к чему стремиться.

Рейн сделал паузу. -Рискну поинтересоваться, боги... реальны? Они... взаимодействуют с людьми, или это все просто... вера?

- -Богов мало заботят дела смертных, сказал Вэл. -По крайней мере, я так считаю.
- -Ба, да какая разница, лишь бы они оставили меня в покое,- сказал Картен. -Ни один бог никогда не делал для меня ничего, и мне это не нужно. Когда мы вернемся в логово? Я готов.
- -Погоди, Картен, у меня еще есть вопросы, сказал Рейн.
- -У тебя всегда есть много вопросов, сказал Джамус, смеясь.

Рейн пошел вперед, вернувшись к своей первоначальной линии вопросов. -Итак, специализации, есть ли у них требования, или...?

-Все просто, как я уже сказала, - ответила Амелия. -Специализация есть для каждого дерева навыков. Требуется 5 навыков в этом дереве, все 10 ранга или выше. Прежде чем ты спросишь, нет, никаких скрытых или редких специализаций не существует. По крайней мере, я о таких не слышала. Просто 5 очков в дереве навыков. Вот и все.

Рейн обдумал это, затем открыл окно навыков. О. Это все меняет. Мне нужно подумать...

-Xax, это сработало, - сказал Картен. -Он снова устремил взгляд в пустоту. Давайте позавтракаем, пока ждем.

http://tl.rulate.ru/book/27347/1005105