

«Почему каждый раз первыми кого я встречаю из разумных рас, оказываются гоблины?!» Я отошел обратно в лес, чтобы эти твари не смогли меня нечаянно заметить, и продолжал проклинать свою удачу. «Что в том мире, первым, что я встретил, когда ушел от мастера в свободное плавание, оказалась деревня гоблинов, что в этом» ненависть к гоблинам я питаю уже довольно долго, но не по тем причинам, по которым её испытывают обычные люди. Всякий люд все время кричит, про то, что они людоеды, насилуют человеческих женщин и так далее. На это сторону вопроса мне всегда было начхать. Этих тварей я ненавидел за их не подконтрольность, вредность и неудобность как своих врагов. Гоблинов нельзя было подчинить, точнее, использовать на них магию подчинения можно было, но она работала в сотни раз хуже, чем на тех же людях, и довольно часто твари быстро её развеивали. И подчинялись гоблины только гоблину и ни орки, ни тролли, ни любые другие расы не смогли управлять ими. Во-вторых, с гоблинами нельзя было договориться, они будут продолжать нападать, вредить, устраивать засады, даже если показательно вырезать десяток гоблинских деревень. Неудобность их как противников обуславливается их количеством, размерами, коварностью, хитростью и гребаным шаманизмом.

Шаманы... о, как много боли в этом слове. Шаманы каждой расы отличаются как небо и земля: у людей это взывание к духам славных воинов, королей, великих героев и грубые манипуляции с духами стихий; у орков духи предков, духи зверей и весьма глубокие манипуляции с духами стихий; у эльфов взывание к духам леса или духам эфира; у гоблинов... у гоблинов же шаманы ближе всего подобрались к некромантам. Шаманы гоблинов способны поднять с кладбища трупы умерших сородичей, которые будут двигаться благодаря вселенным в них душам предков. Самое гадское, что это не некромантия в чистом виде, из-за чего развеять поднятие или перехватить контроль с помощью некроэнергии нельзя, даже магия света для этих "умертвий" практически безвредна. Но не только поднятием умерших сильны шаманы гоблинов, эти мрази способны при помощи все тех же духов предков усиливать своих сородичей. Поэтому вспоминая размеры деревни, я могу быть точно уверен, что там есть как минимум один шаман, но скорее всего их там два-три. Я мог бы проигнорировать эту деревню, минуя её и продолжая поиск уже человеческой деревни, но... лучше места для небольшого некрополя мне не найти. По моим подсчетам в этом поселении гоблинов живет минимум несколько тысяч особей, убийства которых мне хватит, чтобы сформировать малое ядро некрополя, которое, к сожалению, будет без возможности роста в среднее или великое ядро. Хотя это и не требуется, создав малый некрополь, у меня появиться... перевалочный пункт, некое убежище даже. Благодаря малому ядру и тому что некрополь будет в кратере, то эффект тления не уйдет дальше этого самого кратера, что позволит моему некрополю дольше оставаться незамеченным. У меня слишком мало нежити для штурма поселения, но... ловушки, оставленные в лесу показывают, что с этот лес может использоваться гоблинами для охоты. Следует, немного подождать, пока гоблины-охотники пойдут в лес... чтобы самим стать добычей. Уйдя поглубже в лес, но не слишком далеко от ловушек гоблинов, я принялся ждать свою добычу.

Поселение клана Грохр

У входа в поселение одного из самых крупных кланов на континенте Арно, клана Грохр, была суматоха. Сегодня был день начала великой осенней охоты, когда более сотни лучших охотников поселения уходили на неделю в лес, чтобы принести добычу, которая будет гарантировать сытую зиму. Великая охота всегда происходила в начале осени, когда лес все еще был наполнен зеленью, а животных в нем было огромное количество. Сейчас у входа в поселение стоял лидер поселения, сын нынешнего вождя клана Грохр – Грымх Змееглазый. Он

внимательно осмотрел всех стоящих перед ним охотников, заглянул своими змеиными зрачками в глаза каждого и прокричал всего несколько слов:

-Да начнется охота!

-УРААААРХРРРР!!! - ответом ему стал дружный не то рык, не то клич всех участвующих в великой охоте. После этого ворота поселения открылись и все несколько сотен гоблинов-охотников двинулись в сторону леса, для начала проверить установленные заранее ловушки, а потом уже и поохотится при помощи копий и луков. В конце всей оравы охотников шел гоблин Рурхр - один из самых старых охотников в клане Грохр. Охоте он посвятил двадцать лет своей жизни. В данный же момент он шел в конце "строга" с... не самым хорошим настроением. Неожиданно к Рурхру подскочил весьма молодой на вид гоблин:

-Чегой-та, ты такой смурной, старик? Не смог поесть человеческого мяса на прошлой неделе? Ахахахахаах! - смеясь, хлопнул Рурхра по плечу молодой гоблин Гирхм - его племянник, ставший охотником совсем недавно. Для Гирхма это была первая великая охота, так что он был весел и в предвкушении, ведь чем больше вклад, который ты внес на великой охоте, тем больше ты котируешься у самок, что для такого молодого гоблина как Гирхм было самым главным.

-Я тебя сейчас как стукну! Не зарывайся юнец! - не оценил шутки и вторжение в его личное пространство Рурхр. - Предчувствие у меня паршивое. Мало того что это первая великая охота, в которой участвует так много зелени, подумать только из двухста охотников, сто десять - это молодняк!

-Ой, да пусто тебе старик! Думаешь, что раз вы таки старые то лучше нас? Я еще всем покажу, что молодой охотник может быть успешным! Эй, братцы! - окликнул Гирхм своих друзей, которые были все время неподалеку. - Айда вперед! Нечего тут со стариками возиться!

На эти слова его друзья оскалились и принялись бежать вперед, по всей видимости, на перегонки. Рурхр лишь тяжело вздохнул, на такое поведение своего племянника, понимая, что когда то он был точно таким же гоблином, который также мчался вперед на охоте и на набегах на людские деревни. Теперь же охота стала рутиной, а набеги на людишек не приносят такого удовольствия, только понимание что каждый такой набег это лишняя возможность умереть от рук защитников людей или их стальных воинов. Рурхр надеялся, что он ошибается и охота пройдет как обычно, но...

Первым звонком стали ловушки, точнее то, что некоторые их них были активированы, но в них не было никакого зверья, даже крови, которая должна была остаться, если бы зверь выбрался из ловушки, и той не было.

-Скорее всего, из-за непогоды, которая была на прошлой неделе ловушки и сработали!

-Может это следопыты людей?

Всадники по началу опешили, но быстро пришли в себя – среди этой группы не было новичков, только гоблины участвовавшие не в одной великой охоте и не в одном набеге на людские деревни. Двое всадников моментально натянули тетиву и выстрелили в тварей. Стрелы были смазаны соком злостцвета и мочой самих гоблинов, что делало их весьма ядовитыми. Стрелы попали точно в головы двум тварям, но... они просто проигнорировали это. Двое пораженных стрелами монстров с огромной скоростью кинулись к стоящим к ним ближе всего гоблинам. Грымх(гоблин лидер этой группы) успел среагировать и кинув свое копьё в одну тварь, протаранил свои волком другую. Вот только попавшее копьё не нанесло никакого эффекта и, так же как и стрела, просто застряло в груди монстра, который проигнорировал попадание копья. Он наконец сократил дистанцию с одним из наездников и одним ударом руки... перерубил гоблину горло и кровь хлынула на существо ручьем. Только сейчас гоблины поняли, что существо не было облито кровью... оно состояло из крови. Волк попытался отомстить за убитого хозяина, впившись своими клыками в горло твари, но та словно не заметив этого, просто обхватила голову волка руками и... сомкнула их. Снова брызгнула кровь и послышался треск черепа волка. Голова животного превратилась в кашу, тварь же отбросив от себя труп зверя, метнулась к следующему гоблину. В это время Грымх слез со своего волка и достав кинжалы, кружился возле второй твари, нанося ей множество порезов, которые впрочем, быстро затягивались и не причиняли твари никакого вреда. Умело уклоняясь от ударов твари, гоблин надеялся, что, в конце концов, регенерация твари подойдет к концу и та будет повержена. Но неожиданно для самого себя он ощутил солоноватый привкус во рту, а также резкую боль в груди. Опустив взгляд, Грымх увидел торчащую из его грудной клетки руку твари. Повернув голову, он с ужасом на лице увидел, как трое монстров добивают последнего из его отряда. Перед смертью, он успел отдать команду своему волку, чтобы тот бежал к остальным гоблинам и предупредил их. Прихваченное зверем окровавленное копьё скажет опытным гоблинам-охотникам многое.

Третья группа

Двигаясь вперед, гоблины из третьей группы услышали громкий замогильный вой. Одновременно повернув головы, они увидели несущуюся на них тварь, состоящую полностью из костей.

<http://tl.rulate.ru/book/27311/575152>