

## Глава 4.

Старший ворон в колпаке и рясе подпрыгнул ко мне. Его фиолетовая борода была аккуратно заплетена в три косы.

- Ты пришёл, - он посмотрел на меня.

- Видимо да... пришёл,- в нерешительности ответил я.

- Не переживай. Что такая кучка слабых птиц сможет поделать с таким героем, - успокоил его ворон.

- Что вы хотите, чтобы я сделал? - решил я спросить прямо.

- О? Ну, давай на чистоту, герой, - ответил старый ворон. Мне показалось, или в его голосе прозвучали нотки презрения и насмешки?

Птица выдохнула туман старого глаза. Но туман не рассеивался. Наоборот он конденсировался и принимал чёткую форму, пока не образовал гуманоидный силуэт, чем-то напоминающий троглодитов, выстой не более полуметра.

- Это Жрица Топей. Одна из основ силы племён троглодитов. Я хочу, чтобы ты, юный герой, избавил моё племя от этой твари. Она долго терроризирует наше племя Туманных Воронов. Нашему терпению настал конец. Прошу, герой, займись этим вопросом, - пояснил ворон, и, хоть тон его голоса был совершенно спокоен, я мог чувствовать глубокие эмоции, скрытые за этими словами.

Задание обновлено...

В топах Варлена вы попали в скрытую деревню разумных воронов. Лидер племени Туманных Воронов обратился к вам за помощью. Нужно уничтожить так называемую Жрицу Топей...

- Это всё конечно замечательно, но где мне её искать? Я на вашу деревню чисто случайно наткнулся.

- Если ты согласился нам помочь, нет проблем, - сказал старик с фиолетовой бородой и взмахнул крылом.

К нам подлетело три ворона в кожаной накидке и стальными кинжалами на поясе. Вороны выстроились в ряд перед стариком. Смерив их взглядом, он указал на меня и сказал:

- Проводите гостя.

- Кар!

Не успел я издать и звука, как в мои плечи вонзились лапы двух больших птиц. Ноги потеряли опору. Я взлетел.

Так мы летели полчаса, может больше. Чувство первого полёта было не забываемым. Все плечи затекли и жутко болели.

- Кар! - хором что-то сказали вороны и сбросили меня вниз.

- Ах, выж\*\*\*\*!!! - я отчаянно махал руками, падая в болото с пяти метров.

Плюх!

Немного побарахтавшись в воде, я смог быстро всплыть и встать на воду.

Но мои беды только начались. Моё громкое прибытие оповестило всех троглодитов в округе о моём местоположении. Не прошло и тридцати секунд, как меня окружило бесчисленное количество мобов.

- Твою \*\*\*, - тихо выругался я, сжав покрепче топор.

(3 часа спустя)

С противным звуком тупой топор пронзил грудь последнего троглодита, разбив тому сердце.

- Последний, - сказал я и упал на спину без сил.

В общем, я уже успел уничтожить двадцать одного троглодита. Если считать одиннадцать особей, что я забил ранее, то всего будет чуть больше тридцати. Ещё семьдесят штук и я завершу миссию.

Благодаря улучшенному контролю воды, я научился новым фокусам, что крайне разряжали интенсивность схватки. Например: я брал под контроль небольшой поток воды и, словно хлыстом, подсекал тонкие ноги троглодитов, опрокидывая их в топь.

Внимание! Благодаря вашим тяжёлым тренировкам вы смогли закалить своё тело и разум. Вы получаете:

+ 1 очко интеллекта

+ 1 очко восприятия

+ 1 очко силы

+ 1 очко выносливости

За бой я получил не плохой урожай.

Уровень: 3 (прогресс - 47%)

Характеристики:

Базовые: (средний показатель по расе - 10 очков)

Сила: 12

Выносливость: 17

Восприятие: 16

Интеллект: 18

Свободные для распределения очки: 0

Навыки и способности:

Навыки: Магия воды (2 уровень, прогресс - 3%)

Способности: Гибкое тело (4 уровень, прогресс - 79%)

Неплохо прокачалась магия и способность. Отлично. Продолжаем в том же темпе.

Отдохнув пол часика, я отправился в направлении, в которое мне указали вороны. Как я заметил, чем дальше я шёл, тем менее густым становился туман. Интересно, эта вещь связана с троглодитами?

В определённый момент туман прекратил закрывать горизонт. Я даже увидел солнечные лучи

и голубое небо в облаках. Я оказался на какой-то гибельной равнине. Удивительно, но я сам не заметил, как вышел из болот и ступил на сухую, безжизненную землю.

Недалеко виднелась странная, одинокая гора, похожая на пику, воткнутую в землю, остриём обращённую к небесам. Она состояла из странного багрового камня, очень твёрдого на вид.

Я решил взобраться на неё и осмотреться.

На подходе к горе я заметил маленькое поселение. Троглодиты. Оказывается, эти твари вполне комфортно чувствуют себя в пустыне под открытым солнцем. Мне всегда казалось, что они какие-то вялые в топах. А оно как... Вон, хладнокровные твари греются на солнышке.

Поселение представляло собой пару халуп конусообразной формы, сделанной из какого-то органического материала, очень похожего на кожу кабана. Вместо дерева, в качестве каркаса использовались гигантские кости неизвестных животных. Строения расположились кругом вокруг маленького озера, чья водная кромка блестела отражёнными солнечными лучами. Каждая такая постройка вмещала в себя примерно по восемь – десять особей. Если учесть что всего их двенадцать то можно считать, что в этой деревне проживало около сотни троглодитов.

В самом большом доме, без сомнений, жил самый главный враг.

Мой план? Пф... Я вас уমাляю... Какие, нафиг, планы? Просто, как герой боевика, вваливаюсь, разношу всех и вся, а далее быстро ретируюсь в туман.

Действия продуманы. Действия сделаны. Правда, не так гладко как хотелось.

Словно ледокол, проходящий через метровые льды, я пошёл через всполошившихся троглодитов, оставляя за собой отрубленные конечности и бидоны крови. Всё шло хорошо и не напряжно, пока не пришли эти парни.

Троглодит-снайпер, 5 уровень

Если кожа молодых троглодитов были такого зеленоватого оттенка, то эти были какого-то оранжевого. У них, что отличительно, был довольно большой живот, напоминавший обтянутой кожей мяч. Не смотря на это и свои короткие конечности, эти твари были довольно юркими. Этот парень плюётся содержимым своего желудка. Этак кислота очень сильно воняет и быстро испаряется при контакте с твёрдыми телами, оплавливая даже камни.

Троглодит-копейщик, 5 уровень

Внешне ровным счётом не отличался от ранее видимых и убиваемых мною молодых троглодитов. Разве что эти парни где-то нашли себе оружие в виде острой кости, что более напоминала рыбе ребро. Неужели здесь водятся такие гигантские рыбыны? Иначе я просто

теряюсь в догадках, что это за монстр, чьи кости в качестве оружия используют эти мерзкие твари.

Взрослый троглодит, 7 уровень

Можно сказать гигант среди троглодитов. Его рост составляет порядка двух метров, и, если молодой троглодит телосложением чем-то напоминает ребёнка, то этот ужас напоминает качка годами не вылезавшего из спортзала. Толстые, упругие мышцы, огрубевшая тёмно-синяя, на границе с фиолетовым, кожа. Довольно опасный соперник.

Первый плюётся, второй держится на расстоянии и колется, а у третьего, хоть и нет особенных атак, но он довольно толстый.

С таким разнообразием ранее лёгкая битва реально стала выматывать. Мне приходилось всё время держать в уме снайперов и копейщиков, которые, хитрые такие, пытались меня подловить. Одновременно с этим надо было ещё рубить прущих на меня молодых и взрослых троглодитов.

Ну, как рубить... Рубил я только мелких так сказать. Лезть на двух метровую машину я всё же как-то опасался, тем более что она была не одна. Я время от времени отбрасывал или сбивал с ног их водным хлыстом. Воду естественно я брал из пруда в центре поселения.

Всё было более-менее нормально, пока у меня не кончилась мана. И тут товарищи начался ад. Почуввав, мою слабость этим уродам, словно крышу снесло. Стали угукать и булькать там что-то на своём языке. Причём звуки были, так сказать, радостные что ли?

Что окончательно меня убедило, что надо бежать. Это удалось удивительно просто. Как я дал по педалям. Меня даже никто догонять не стал.

Подводим итоги дня. За сегодняшнюю баталию я получил два уровня, что означает, что я теперь почётный пятиуровневый гражданин нового времени. Что в принципе неудивительно ведь, в общем, я умудрился умертвить около тридцати троглодитов, что сильно меня продвинуло в квесте. Ещё примерно тридцать пять штук и всё.

Внимание! Благодаря вашим тяжёлым тренировкам вы смогли закалить своё тело и разум. Вы получаете:

+ 2 очко интеллекта

+ 2 очко восприятия

+ 2 очко силы

+ 2 очко выносливости

Десять очков характеристик я пополам поделил между выносливостью и интеллектом. Как показала практика, магия это круто, а моя магия, как я выяснил, напрямую зависит от двух характеристик выносливость и интеллект. Интеллект повышает мой контроль над магией, а выносливость общее количество маны, которое я могу использовать.

Что бы хотя бы примерно объяснить, давайте сначала установим, что такое магия. Это некая материя с помощью, которой маги управляют силами природы. Мана она везде: в земле, в небе, на дне моря - везде. Но она распределена в пространстве не равномерно. Где-то её меньше, где-то больше.

Так вот, я о чём. Мы - маги, словно ходящие хранилища с маной. Внутри нас магия концентрируется в специальном метафизическом органе - ядре. Именно там и храниться вся мана. Сила магии зависит от плотности и размеров ядра.

Откуда я это всё знаю? Не хочу показаться сумасшедшим, но мне это всё нашептала вода. Нет, я серьёзно. Болото говорит со мной. Оно направляет меня. Оно хочет, чтобы я поскорее завершил миссию с троглодитами.

Так при чём тут выносливость и интеллект? Всё просто. Чтобы собирать ману из окружающей среды и уплотнять её в ядро, нужен острый и сильный разум, то есть ум, за который отвечает характеристика интеллект. Выносливость нужна даже для двух вещей. Первое, она косвенно влияет на рост ядра в размерах, второе она укрепляет организм и препятствует вреду наносимому концентрированной маной. Да, всё правильно концентрированная мана, которая как раз и содержится в ядре, может пагубно влиять на слабые органические структуры, исказить их.

Ладно, хватит теории.

Уровень: 5 (прогресс - 9%)

Характеристики:

Базовые:( высокий показатель по расе - 20 очков)

Сила: 14

Выносливость: 24

Восприятие: 18

Интеллект: 25

Свободные для распределения очки: 0

Навыки и способности:

Навыки: Магия воды (3 уровень, прогресс - 20%)

Способности: Гибкое тело (5 уровень, мах)

Внимание! Ваша базовая характеристика "Интеллект" своим значением превзошла высокий показатель по расе...

Получен титул "Интеллектуальный II"

Внимание! Ваша базовая характеристика "Выносливый" своим значением превзошла высокий показатель по расе...

Получен титул "Выносливый II"

Интересно, что мне дадут, если я подниму остальные показатели до этого уровня? В принципе тут всего надо два уровня потратить... Так что там ещё есть...

Получен титул "Словно вода"

Внимание! Ваша способность "Гибкое тело" достигло максимального уровня и имеет возможность эволюционировать. Развить способность?

Да/ Нет

Что за вопросы? Конечно да!

Внимание! Ваша способность "Гибкое тело" развилась в "Сверхгибкое тело"

По всему телу будто мурашки пробежали. Я попробовал взмахнуть рукой. У... Чуть руку с непривычки не свернул. Всё так легко и плавно стало двигаться, и такое чувство, будто раньше твои ноги были ржавыми шарнирами, которые давно не смазывали, а теперь они чистенькие, новенькие блестят сталью, ну, просто красота.

Стоит заметить, что я так и маюсь от голода. Те птицы меня даже не покормили. Я ещё не умер

от истощения только благодаря своевременному подъёму уровня. Оказывается, эта функция системы не только приносит эйфорию и повышает силы, но и в достаточной степени насыщает организм и убирает напрочь чувство голода.

Контрольный геноцид продолжился на следующий день. Где я ночевал? Известно где - в болоте. Нашёл одинокое, мёртвое дерево. Залез на него, там и заночевал.

С повысившемся уровнем магии случилось чудо - я научился сосульки делать. Точнее лёд. Тут в чём прикол, нужно замедлить молекулы воды до такой степени, когда начинает образовываться кристаллическая решётка. Это стало возможным только с повышением уровня, потому что он повысил мой микро-контроль над молекулами. Надо упомянуть, что единично молекулой я до сих пор не могу управлять.

С эти апгрейдом изничтожать троглодитов стало одно удовольствие. Извращённое удовольствие. Меня уже не смущают звуки разорванной плоти и хлюпанье крови. Руки стали скользкими от венозной жидкости. На хриплые крики подбитых троглодитов я уже не обращаю внимания.

Я научился не просто протыкать врагов сосулками из созданного мною же льда, но кидаться ими. Правда всё это требовало больших затрат маны. В общем моего запаса маны хватало на, где-то около, десяти - одиннадцати выстрелов.

Осколок льда со свистом пригвоздил последнего монстра к земле. Я огляделся. Раньше я как-то не замечал, что кровь у троглодитов не тёмно-красная, как у людей, а фиолетовая. Что в принципе не умаляло ужаснейшие картины бойни, которые развернулись в ранее мирном поселении. Ранее упомянутая кровь стекла в озеро, окрасив его в фиолетовый цвет.

У меня немного мутило в глазах, да и сам я не ровно стоял на ногах, как с похмелья. Это яд. Хоть мне и повезло не получить значительных ранений, царапин избежать не удалось.

Поздравляем! Основная миссия завершена! Чтобы покинуть подвал вы должны пройти в указанное место. Место будет помечено красным маркером.

Выберете...

Потом, всё потом! Мне нужно отдохнуть...

Но, кто же мне даст это сделать?

Из самой большой постройке, по совместительству дом вождя, вышел трёхметровый ящер. Грубая зелёная кожа, не руки, а две огромные культи с бритвенно острыми когтями, что словно кинжалы, торчали из его кисти. Две ноги с тремя огромными пальцами и одним отведённым назад, как у куриц. А пасть... Страх какой-то. Три ряда устрашающе белых зубов.

Троглодит-вождь, 8 уровень

Мне же не обязательно воевать с этой машиной? Миссия же уже выполнена. Осталось только пройти до точки.

Но, опять же, кто ж мне даст?

Ящер не спал. Он уже с распахнутой пастью рванул на меня. Плохо у меня мана восстановилась только на десять процентов от общего объёма. Чего хватит только на одну сосульку.

А ящер всё на меня несётся. Нас разделяет только три метра. Я приготовил топор. Мой бедный инструмент. Он сильно затупился о кости монстров.

Ни капельки не замедляясь, ящер замахивается своей правой лапой. Когти со свистом несутся к моей голове. Я группируюсь и что есть мочи пригибаюсь, чудом успеваю увернуться от острых когтей. Не прошло и секунды, как я уже сам изо всех сил размахиваюсь топором и вонзаю стальное лезвие в обратную сторону колена у ящера. Выдёргивать его обратно у меня не было времени, нужно было действовать, пока тварь оглушена.

Взвыв, троглодит-вождь непроизвольно встал на одно колено. Я же продолжаю своё комбо. Выдохнув, я тут же запрыгиваю на широкую спину монстра, забираясь по выступающему хребту. Одновременно с этим я уже в середине создания сосульки. Добравшись до шеи, я вонзаю, словно кол, ледяной кинжал в незащищённую шею. К счастью, моих малых сил хватило, чтобы проткнуть кожу.

Гигант брыкнулся и скинул меня. Он протянул руки к шее, пытаясь остановить фонтан крови. Но тщетно кровь сбегала сквозь его толстые пальцы.

Получен титул "Побеждающий сильных III"

Получен титул "Нацеленный на сильных II"

Получен 1 уровень.

Получен 1 уровень.

Я выдохнул и поплёлся в сторону дома вождя. Пройдя через проём, я огляделся. А! Вот ты где!

Жрица Топей, 8 уровень

Единственный, встреченный мною моб с одеждой. Ну, как одеждой... Костяное ожерелье болтающееся на шее вряд ли можно считать за полноценный наряд. Выглядел этот монстр непригляднее всех вместе взятых троглодитов виденных мной ранее. Он, она... не важно, напоминал тюленя, которого покрыли змеиной кожей, а сверху приделали глупую голову ящерицы. Этот монстр, в принципе, мирный и не проявляет ни какой агрессии, но, мать господня, какой же он отвратительный. В любом случае... Я должен уничтожить эту тварь.

(Спустя полчаса)

Вот уже тридцать минут я тащусь тридцать минут по болотам. Невдалеке над землёй поднимается красное облако. Это маркер размещённый системой, показывающий расположение портала обратно.

От скуки я решил залезть в систему и просмотреть награды за миссию.

Выберете награду:

- 1) Способность "Жидкие органы"
- 2) Навык "Рукопашный бой"
- 3) Навык "Скрытность"

Так... Выбор не сложный. Это, конечно же, скрытность. Божественный навык, который, я уверен, не раз спасёт меня из опасных ситуаций.

Награда за выполнение дополнительной задачи - это увеличение любой характеристики на десять очков. Пожалуйста, выберете:

+ 10 силы

+ 10 интеллекта

+ 10 восприятия

+ 10 выносливости

На убийстве Жрицы Топей я поднял уровень. Теперь я шестого уровня. Пять очков характеристик я ещё не успел потратить. Думаю потратить награду нужно на увеличение силы, а свободные очки в ловкость.

Уровень: 6 (прогресс - 0%)

Характеристики:

Базовые:( высокий показатель по расе - 20 очков)

Сила: 24

Выносливость: 24

Восприятие: 23

Интеллект: 25

Свободные для распределения очки: 0

Навыки и способности:

Навыки: Магия воды (3 уровень, прогресс - 73%); Скрытность (1 уровень, прогресс - 0%)

Способности: Сверхгибкое тело (1 уровень, прогресс - 5%)

Внимание! Ваша базовая характеристика "Сила" своим значением превзошла высокий показатель по расе...

Получен титул "Сильный II"

Внимание! Ваша базовая характеристика "Восприятие" своим значением превзошла высокий показатель по расе...

Получен титул "Восприимчивый II"

Получен титул "Выдающийся II"

Внимание! Благодаря титулу "Выдающийся II" вы получаете +3 очка ко всем базовым характеристикам!

Жаль, конечно, что способность или навык не дали, но повышение характеристик тоже вполне не плохо.

Наконец я добрался до размещённого системой маркера. Выглядел он на самом деле, как красный дым, что вращался вокруг места диаметром не больше метра. Что-то в глубинах этого явления звало и манило меня. Поддавшись этому чувству, я бесстрашно шагнул в туман.

Скажу честно. Телепортация вещь не из самых приятных. Поэтому по прибытию меня вырвало, но так как я на протяжении незнамо сколько дней ничего не жрал и держался чисто на энергии от повышения уровней, то на красный, пёстрый, персидский ковёр упало не так много содержимого моего желудка.

Дождавшись, когда пройдёт головокружение, я огляделся. Я находился в той самой комнате, из которой меня забрали, стоя рядом с опрокинутым креслом. Видимо в послетелепортационном припадке я случайно уронил его.

В комнате также находились мои компаньоны. Судя по их виду, а видок у них был то ещё, я не единственный кто испытал Подвал.

Девочек можно было легко спутать с мумиями. Одеты в лохмотья взъерошенные волосы у одной, да вдобавок, ещё и ожоги, и полное отсутствие волос у другой. Лишилась волос Аня, теперь её глаза более не блистали былым светом – они потускнели. Катя выглядела не лучше. Всё её правую половину тела, в том числе и лицо, покрывали страшные волдыри от сильнейшего ожога, а из ран сочился гной.

Влад выглядел не лучше, хотя и не был так серьёзно ранен. Но всё равно его тело покрывали многочисленные шрамы, которые выглядели довольно свежими. Он сам был весь в пыли, создавалось ощущение, что на него высыпали мешок с цементом.

Среди всех я смотрелся не менее ужасно. Я только сейчас обратил внимание, что кроме порванных трусов на мне не осталось никакой одежды, тело покрывала ещё мокрая тина с болот. Я походил на водяного только что выбравшегося из воды. А запах что источал этот маскарад...

Прокашлявшись, я хрипло спросил:

- Кто первый в ванну?

На меня посмотрели три пары враждебных глаз.

<http://tl.rulate.ru/book/27274/632132>