Глава 48 - Сообщество Уровня Лабиринта

Для меня, потерявшего ощущение переноса на спине у Рамис, честно, если вы меня спросите об этом, теперь меня это успокаивает.

Мы находимся в пределах круга переноса, расположенного на уровне Лабиринта, чтобы вернуться в сторону селения, но здесь довольно большая семья.

Рамис с Харуми. Гильдмастер Медведь. Стражники. Члены Причудливой бригады с Лидером Кериору, заместителем Филминой, лучницей Шуй, красно-белыми близнецами Редом и Вайтом. И конечно бригада Больших демонов Пожирателей: Микени, Пел, Суко и Шото.

Всего 14 человек и 1 ящик.

Мы собираемся остаться в сообществе уровня Лабиринта на некоторое время, а затем вернуться на уровень озера Сеирю. Они собираются начертить карту уровня Лабиринта, которую я отобразил с деталями, и поработать над записью мест, где используются ловушки, поэтому я собираюсь помочь им.

Возможность избежать запутанных путей Уровня Лабиринта и злобных ловушек сможет повысить живучесть охотников, и даже если эта возможность небольшая, Гильдия Охотников не пощадит никаких усилий.

Пока мы не справимся, сообщество Лабиринта станет моим временным местом жительства.

Место и условия активации ловушек на главном пути лабиринта уже в значительной степени исследованы, поэтому, хотя иногда появляются монстры, их легко победить.

В частности, без каких-либо несчастных случаев, мы достигли входа в Лабиринт через два дня.

У входа не было ничего подобного воротам, и никаких существ, типа охранников. Немного продвинувшись от того места, где мы вышли из Лабиринта, я начал видеть окрестности, но как бы сказать; это немного печально.

За стенами Лабиринта, была опустелая земля; не было ни одного растения. Даже какого-то сорняка.

Здания были склеены вместе, дома со сруба и скал, сложенные в квадратные бунгало, стояли здесь и там, и вокруг них не было никакого защитного ограждения... Интересно, что они делают во время нападений монстров.

"Это место довольно печальное. Тебе не кажется, Хаккон?"

"Добро пожаловать." [Да]

"Да, знаю. Интересно, почему селение в упадке, и здесь нет никакой жизни?"

"Рамис, ты не знаешь? Уровень Лабиринта таит в себе огромные опасности, но это компенсируется ожиданиями выплат. Смертность слишком велика, но есть некоторые Охотники, которые получили доступ к таким деньгам, которые я не смогла бы потратить за всю свою жизнь."

Я слышал это от каждого из членов бригады Больших Пожирателей.

"Сюда приходят либо опытные ребята со способностями или некомпетентные дураки, которые мечтают стать богаче; только два варианта."

Это не имеет особого значения, но мое зрение непреднамеренно переключилось на Бригаду Больших Пожирателей. Похоже, эти четверо хорошо ладят, маршируя и разговаривая.

"Охотники наступают не безрассудно, но Гильдия Охотников должна отправить минимальный персонал, чтобы сохранить круг перемещения. Даже если я скажу, что здесь мало людей, без таких учреждений, как гостиница и столовая, это будет неудобно. Поэтому здесь нет ничего, кроме Гильдии Охотников, столовой, а также складов оружия и доспехов."

"Так оно и есть; Харуми настолько хорошо информирована. А, но почему нет защитного ограждения вокруг периметра сообщества; что на счет этого?"

"Похоже, по какой-то причине монстры не показываются за пределами Лабиринта. И за его стенами бесплодная земля, на которой нет ни одного живого существа. Здесь не нужны стены."

"От имени Гильдии, мы хотели бы, чтобы еще несколько Охотников зашли на этот уровень. Это одно из мест, с которыми мы боремся. Я имею ввиду на этот раз. Благодаря карте Хаккона я вижу потенциал; Спасибо тебе."

В дискуссию вошел Гильдмастер Медведь. Поскольку он терпел и напрягал уши, чтобы все слышать, он смог выбрать время, чтобы вмешаться в разговор.

"Слишком много вещей, которые мы почти не понимаем в отношении подземелий. Если у нас нет какого-либо персонала, претендующего на каждый уровень, к тому времени, когда мы поймем аномалии, будет слишком поздно начинать действовать; мы должны избежать так называемого худшего сценария. В частности, возрождение Правителя Уровня, в этот раз, было неоднократным явлением. Как бы то ни было, от этого появляется плохое предчувствие."

Есть вещи, которые я не знаю об этом мире. Я уже столкнулся с двумя Правителями за такое короткое время, и это, вероятно, очень ненормально.

"Я прошу у тебя помощи в создании карты в течение нескольких дней, но позволь мне отдельно заплатить за нее."

Если так, я не буду жаловаться. Нет, я изначально не собирался жаловаться. Я уже очень рад, что вы пришли вместе с Рамис, чтобы спасти меня. Даже если это было и для ваших личных интересов.

Тем не менее, я не знаю что думать о дополнительной награде, но с другой стороны, он сам предлагает, так почему отказываться. Давайте просто будем молчать и получим ее.

Когда разговор продолжался, ноги всех участников внезапно остановились. Итак, вот наша цель - Гильдия Охотников на Уровне Лабиринта.

Она отличается от Гильдии на Уровне озера Сеирю; внешний вид слишком мал, и я не вижу ее ничем иным, как переделанный двухэтажный частный дом. Если говорить вежливо, это вкус простолюдинов; плохо говоря... у них не хватило денег.

Открыв двойные двери и войдя внутрь, у стены стоял прилавок, в центре два круглых стола и несколько стульев. Кроме того, была одна книжная полка. Это вся мебель в комнате.

Перед стойкой стояли две женщины, которые кажутся персоналом, но кроме их никого нет. До того, как мы прибыли, у них явно было слишком много свободного времени; одна читала, а вторая кивала.

"Э-э, а, Гильдмастер Боми, вы вернулись довольно быстро. Вы уже нашли его?"

Она быстро убрала руку от книги; в панике она встала и склонила голову к Гильдмастеру Медведю.

Ее голос пронзил вторую девушку, она повернула голову туда-сюда, осматривая окружение, а затем, как и коллега, склонила голову.

Но вы знаете, что Гильдмастера Медведя называют Гильдмастером Боми. Это ему совсем не подходит, поэтому я буду продолжать называть его Гильдмастер Медведь.

"Кеша, Урива. Я понимаю, что у вас много свободного времени, но, пожалуйста, будьте немного внимательней."

"М, мои извинения."

У женщины-регистратора, которая читала, была трехструнная коса и черные очки; Кеша. Другая, которая кивала, это Урива. У нее короткая стрижка и атлетическое телосложение.

"Мастер Уровня Лабиринта наверху?"

"Да, он там."

"Тогда, Лидер, Заместитель, Харуми, и... давай, Микени пойдем с нами. Что касается остальных, пожалуйста, оставайтесь здесь."

Рамис поставила меня в углу зала. Я уже давно не был под крышей дома.

Если это перерыв, настало время торгового автомата. Я хорошо представляю, какие продукты захотят ребята, поэтому я лукаво выстроил их. Они раньше приходили покупать их столько раз, поэтому с заученными движениями покупали продукты один за другим. Закончив свои покупки, они поставили их поверх круглых столов и расслабились.

"У, ум, что это?"

Два регистратора подошли ближе прежде, чем я это понял; не пытаясь скрыть свое любопытство, они начали говорить с Причудливой бригадой.

"Н-, А-, о Хаккон. Умммм, это замечательный, таинственный волшебный инструмент, куда кладешь монеты, выбираешь свой продукт и покупаешь его. Вкус изысканный, и вы можете сами выбрать начинку, поэтому я рекомендую вот это."

Как и ожидалось от самого превосходного человека из Причудливой бригады - Шуй. Спасибо за стандартную похвалу.

Увидев, что все едят и как это вкусно, из горла двух регистраторов прозвучали глотки.

"Наверное, я попробую и куплю. Мы ведь всегда едим в столовой."

"Это правда. Еда там неплохая, но я устала от нее..."

Похоже в этом сообществе есть только одна гостиница и столовая. Конечно, они устали от этого. Мне интересно, на чем они держаться. Вероятно, на самом деле их спонсирует Гильдия Охотников или что-то в этом роде.

Изучив продукты других людей, которые они купили, девушка в черных очках взяла чай с молоком и консервы. Вторая девушка купила кукурузный суп и чашку рамена.

Почувствовав запах и подталкивая банку пальцами, они проверяли еду и пытались понять, что внутри. Нервно потягивая его, их глаза широко раскрылись.

"А, это даже вкуснее, чем я думала!"

"Что это? Ощущение того, что это идет по твоему горлу, такое приятное; я могу пристраститься к этой сладости."

Я приму эту высокую оценку. Похоже, у меня появились новые клиенты; давайте проверим мои очки, пока я жду. Разве очки не должны были увеличиться после победы над вторым Правителем Уровня?

Торговый автомат Хаккон Ранг 2

Прочность: 200/200

Защита: 50

Сила: 0

Скорость: 20

Ловкость: 0

Мана: 0

Очки: 517,654

Функции:

Холодильное оборудование, Теплоизоляция, Всенаправленный взгляд, Распределитель горячей воды, Режим поддержки чашек рамена, Режим поддержки 2 литров, Изменение покрытия, Поддержка продуктов в штучной упаковке, Камера безопасности торгового автомата, Солнечная панель, Колеса, ЖК Дисплей, Диспенсер для конфет с рулонами, Кран для кислорода, Журнальный автомат, Автомат Природного газа, Картонный торговый автомат, Монетный вакуум, Автомат для продажи льда, Электронная доска, Переносная автомойка.

Божественный дар:

Барьер

Имущество:

Монета восьминогого аллигатора»

Как можно сказать, <Функций> стало слишком много; Я не совсем уверен, что я за существо. Большинство функций полезны, и я их использовал, но, по-видимому, электронная доска - это промах. Вот если бы я мог свободно выбирать слова и звук, основанный на словах; но это не соответствовало моему воображению.

Может, в один прекрасный день, я придумаю способ её применения, поэтому давайте не будем забывать о ней.

Помимо этого, Прочность и Защита поднялись довольно неплохо, но так я не могу получить реальное ощущение, как у меня обстоят дела.

Повреждения от ударов и объятий Рамис проходят, но я понимаю, что это из-за ее сверхсилы. Я хотел бы попытаться атаковать обычных противников, но будет ли когда-нибудь такая возможность?

Теперь, о любимых очках, но 510 000, а? Когда я победил Аллигатора, Очки приблизились к 1 000 000, но на этот раз, только примерно на 500 000. Это потому, что у за Большого Пылающего Костяного Демона дают меньше очков, чем за Восьминого Аллигатора, или это потому, что в этот раз, прежде чем я закончил, он уже был несколько поврежден; Я мучаюсь над вариантами.

В любом случае, я уверен, что мне не хватает на 1 000 000 очков. Если бы я на этот раз достиг 1 000 000, то определенно выбрал бы Божественный Дар. Да.

Я сохраню эту тайну в себе. Находясь в среде, которая не подвержена воздействию ветра и дождя, мое напряжение внезапно ослабло; впервые с тех пор, как я упал на уровень Лабиринта, я предпочел поспать.

http://tl.rulate.ru/book/272/836462