

Глава 37 - Падение

Земля раскололась и рухнула.

Я находился в центре падения вместе с землей. Глядя вверх, я увидел потолок из земли; там открывались отверстия. Эти отверстия не такие уж большие, поэтому, хотя я упал, кости восьменогого аллигатора покрывали дыры сверху, и не полетели в свободное падение.

И затем, повернув взгляд вниз, появились облака. Поскольку у меня есть Барьер, ощущения давления воздуха нет, но... Я понимаю, что падаю на огромной скорости!

Еееее-, как только вы упадете с земли, окажетесь в небе, это фантастика!

Уооооо-, я настолько высоко, что не могу видеть землю, ееее, ааа-, у, у, успокойся!

Сначала я должен выяснить нынешние обстоятельства. Нужно понять свою ситуацию!

Место, посреди облаков!

Ситуация, я посреди падения!

Результат - разрушение!

Так что это конец... Похоже, стоит полностью сдаться. Прежде чем я врежусь в землю, у меня еще есть время. Постараемся хоть что-то придумать. Нужно найти способ преодолеть эту ситуацию полного отчаяния.

Единственное, что я могу сделать, это изменить свои функции. Если я применю все свои способности торгового автомата на полную мощность, так или иначе, я смогу выжить?

В свободном падении было бы хорошо снизить скорость. В этом случае наиболее подходящим торговым автоматом для этого является. Вот этот-!

Я выбрал <Торговый автомат с воздушными шарами> из своих функций и изменил свое тело.

Раньше их часто ставили на площадках на крыше магазинов, универмагов и на детских площадках, но теперь кажется, их ставят только в старые игровые центры.

Желтое тело со стеклянным окном; Впереди привязаны ненавязчивые воздушные шары. Чтобы купить, выберите цвет, который вы хотите, поместите монеты, а затем воздушный шар автоматически начнет подниматься.

Подождите, у меня нет времени давать объяснения! Что касается цвета, мне все равно, если я не буду массово производить воздушные шары.

После установки воздушных шаров в них потек газ. Красные воздушные шары становились все больше и больше - -, если так продолжиться, времени не хватит. Не могу ли я надуть их быстрее? Способ повысить скорость... Если я повышу свою Скорость в статусе, смогу ли я увеличить скорость наполнения!?

Даже если это бесполезно и у меня нет времени, давайте попробуем.

«Хотели бы вы использовать 10 000 очков, чтобы увеличить Скорость на 10?»

Да, пожалуйста!

Есть ощущение, что что-то вошло в мое тело. Скорость наполнения воздушных шаров... О-, я могу сказать, что это происходит быстрее, просто посмотрев на них. Примерно в два раза быстрее, чем раньше. Если это так, то я подниму Скорость еще больше.

«Хотели бы вы использовать 20 000 очков, чтобы повысить скорость на 10?»

Цена довольно ужасна. Черт возьми, ты очковый ублюдок, ты лучше присматривай за собой ночью. Ты не можешь избежать опасностей без каких-либо жертв; еще 10.

Я посмотрел вперед; каждые две секунды, надувался один воздушный шар. Готовые воздушные шары останавливались внутри барьера, поэтому всё пространство Барьера заполнилось воздушными шарами.

Пробираясь сквозь облака, я начал видеть пейзаж внизу, но... что это, что? Гигантский, сложный лабиринт? О, да, Рамис говорила мне кое-что об уровнях. Я думаю, что это был уровень ниже уровня озера Сеирию - гигантский лабиринт или что-то в этом роде.

Сейчас не время для воспоминаний. Мне постепенно показывалось, что значит, Большой Лабиринт. Маа, моя скорость падения практически не изменилась.

Нет никакой надежды, что несколько десятков воздушных шаров смогут задержать автомат в несколько сотен килограммов. Я помню, что в тот же день, на шоу для полета одного взрослого человека, нужно было более двух тысяч воздушных шаров. Вот почему, с самого начала я не надеялся, что воздушные шары смогут выдержать торговый автомат.

Стены лабиринта массивны; их высота и масштаб причудливые - я понял это, приближаясь к земле. У меня нет времени на типичные планы. Поэтому-!

Я выбрал превращение в картонный торговый автомат!

Дайте объяснить!

Картонный торговый автомат был популярен в начальной школе; это торговый автомат, который нужно собрать из картона! Вы действительно можете положить монету, выбрать продукт, и когда вы нажмете переключатель, продукт упадет!

Кстати, как маньяк торговых автоматов, я купил и сделал картонный автомат!

Правильно, прямо сейчас мое тело было заменено на картон. Другими словами, я внезапно изменил вес, который смогут выдержать шары.

ХААааа, я сделал это. Благодаря заполнению внутренней части Барьера воздушными шарами скорость падения резко упала, и я неспешно спустился вниз.

Когда я увидел карточный торговый автомат в списке функций, я никак не думал, что у меня будет возможность его использовать, тем более, чтобы спасти свою жизнь. Это действительно необъяснимо.

Теперь, когда я облегчил волнения в своем сердце, мне нравится смотреть на пейзажи под собой.

Стены гигантского кругового лабиринта были серыми, поэтому, скорее всего, материал похож на камень. Вытянутые пути, изогнутые и прямые; довольно сложные. Я видел все это, поэтому давайте сделаем снимок с моей внутренней камеры безопасности.

Из-за моей высоты точный размер неизвестен, но, похоже, проходы, даже в узких переулках, можно поставить несколько таких как я.

Есть ещё квадратная область и вещь, подобная пруду. Интересно, сколько стоит сделать это на Земле.

Как я уже говорил, уровень ниже уровня озера Сеириу должен быть уровнем лабиринта. Я думаю, что у него есть собственное имя, но Харуми всегда называла его «уровень лабиринта» снова и снова, так что названия я не знаю.

Этот уровень довольно трудный, и неприятности доставляют высокие стены, поэтому у Охотников есть предрассудки против него. Здесь есть сундуки с сокровищами, которые, как кажется, легко получить чтобы быстро разбогатеть, но враги сильны, и очень много ловушек. В качестве бонуса, лучший путь являет собой лабиринт, поэтому, двигаясь по нему, здесь умерли от голода не мало Охотников.

Глядя на него сверху, я думал, что это ужасно сложный лабиринт.

О, похоже ещё немного, и я доберусь до земли. Если я приземлюсь, вот так, на стенах, никто ничего у меня не купит. Оо, вершины стен находятся под острыми углами, поэтому бесполезно пытаться подняться на них, да?

Похоже, что я приземлюсь на большую дорогу возле стены. У-н, честно говоря, я действительно не знаю, что должен делать, поэтому просто продолжу это, и пусть природа пойдет своим чередом. Если так будет продолжаться, похоже, я попаду на центр лабиринта.

Стены еще выше, чем я думал. Похоже, они около десяти метров от земли. Толщина пропорциональна, поэтому стены лабиринта похожи на стены пятиэтажного многоквартирного дома.

Пошатнувшись, пока летел возле стены, я как-то справился с чистой посадкой. Вернемся к обычному автомату.

Как пол, так и стены сделаны из камня, и нет заметных швов. На стене нет ничего похожего на источник света, поэтому, когда день превращается в ночь, наверное становится совсем темно.

Ширина пути, составляет пятьдесят метров; слева и справа простираются высокие стены. Из ощущения, которое я получил, глядя сверху, я нахожусь на главном пути, который ведет прямо к мертвой точке лабиринта; здесь вероятность встречи с Охотниками будет высокой.

В этом месте Рамис и другим будет легче меня найти. Кажется, я могу ненадолго остаться.

Вероятно, здесь нет каких-либо любопытных существ, которые могли бы помочь в продаже торговому автомату, но Рамис обязательно придет. Обычно, когда уровень ломается, и вы падаете, независимо от того, являетесь ли вы человеком или автоматом, любой понимает свою беспомощность.

Несмотря на это, Рамис безусловно придет, я это чувствую.

Гильдмастер Медведь тоже мне задолжал, и Причудливая бригада будет стремиться ко мне, поэтому я думаю, что они будут активно участвовать в поиске. Рамис сможет участвовать только в том случае, если присоединится к Бригаде, я уверен.

Если она захочет сделать что-то безрассудное, Харуми должна быть там, чтобы остановить её. Хотя я хочу, чтобы она пришла на помощь, с другой стороны, я не хочу, чтобы она сделала что-то безрассудное. Я знаю, это противоречиво, но это мои истинные чувства.

Прежде всего, мой первый приоритет, как продлить мою жизнь здесь. Есть возможность появления других Охотников и они спасут меня.

Хорошо, давайте рассмотрим окрестности. Я оглянулся; тщательное наблюдение и получение информации - это необходимость для продления моей жизни.

Прямо сейчас, я нахожусь, рядом со стенкой большого прохода. Путь располагается слева и справа от меня, но концы слишком далеко. От главного пути, похоже, расходятся много боковых дорог.

Сейчас я не вижу никаких монстров. Смотря сверху, я увидел, что вокруг немало монстров большого размера, но я думаю, что в этом коридоре нет ничего. Наверное это безопасная зона лабиринта.

Теперь меня больше всего интересует то, что упало перед моими глазами; монета с восьминогим аллигатором. Я захватил её в Барьер, поэтому, когда упал, монета оказалась рядом со мной.

У меня перед глазами лежит монета, которая, кажется, чего-то стоит, но у меня нет рук, чтобы поднять её, какая дилемма. Если какой-то случайный человек её заберет, я настолько разозлюсь, что разогрею все свои продукты и заставлю их испортиться.

Но независимо от того, сколько я буду хотеть чтобы у торгового автомата выросли руки, это невозможно. Хаа, во всяком случае, чтобы жить как можно дольше, давайте еще раз проверим мои способности и очки. В битве с восьминогим аллигатором я использовал большую сумму денег, которую забрал у воров.

«Торговый автомат Хаккон

Выносливость: 200/200

Прочность: 50

Сила: 0

Скорость: 20

Ловкость: 0

Мана: 0

Очки: 1,020,698

Функции:

Холодильное оборудование, Теплоизоляция, Всенаправленный взгляд, Распределитель горячей воды, Режим поддержки чашек рамена, Режим поддержки 2 литров, Изменение покрытия, Поддержка продуктов в штучной упаковке, Камера безопасности торгового автомата, Диспенсер для конфет с рулонами, Кран для кислорода, Журнальный автомат, Автомат Природного газа, Картонный торговый автомат,

Божественный дар:

Барьер.»

С моей Выносливостью и Прочностью, вероятно, будет нелегко разобраться. Со Скоростью, я думаю, увеличится скорость сбрасывания продуктов и нагревания. Позже нужно будет поэкспериментировать.

По поводу того, что еще изменилось... н-, это ошибка?

Индикатор Очков кажется немного странным. Один, десять, сто, тысяча, десять тысяч, сто тысяч.... хийяаа, миллион- !?

Е, а, у. еееее-!

Почему там больше миллиона? Е, я не помню, чтобы делал что-то, чтобы получить его.

Что это значит? Очки я получаю за монеты. Я почти уверен, что этому есть объяснение. Тогда появилось уведомление, о том что я получил несколько очков за деньги. Давайте проверим.

"Также можно перевести 100 иен в 1 очко."

Видите, написано, что я могу обменять деньги на очки. Но - нет информации о других способах их заработать.

А может, очки можно заработать за победу над врагами? В играх есть стандарт, что после поражения врагов вы получаете очки навыков. Возможно, изменение денег в очки - это вторичный метод, а изначальный - побеждать врагов.

Если это так, то я заработал большое количество очков за победу над восьминогим аллигатором, Правителем уровня.

Я понял, значит есть другие способы заработать очки, чем потребление денег. Я бы хотел изучить это, но думаю, второго шанса победить монстра не будет. На этот раз все это, сработало, но такой сценарий, вероятно, больше не повторится.

Как я думал, для торгового автомата зарабатывать деньги - это основной путь.

А теперь, когда я подтвердил ситуацию, нужно весело провести время!

Теперь, когда мои очки перевалили за 1 миллион, у меня наконец появится возможность получить новый Божественный Дар. Честно говоря, один миллион был для меня недостижимым, и сам я никогда бы не справился.

Теперь давайте внимательно рассмотрим Божественные дары.

<http://tl.rulate.ru/book/272/831635>