

Уже выходя из-под пышной листвы дерева, меня настигает внезапный вопрос:

Чтобы стать сильнее, нужно лишь повышать уровень?

Если припомнить, то после убийства кролика я впервые поднял уровень, но что я сделал, чтобы поднять его во второй раз?

Вспоминая весь пройденный до этого момента путь, я невольно провалился в размышления. Присев на старое бревно неподалеку, я подпер кулаком подбородок и принялся искать ответы.

Хмм, после попытки убийства меня этим камнем на груди, я очнулся уже будучи второго уровня... Значит дело либо в самом камне, либо в самих изменениях.

Изменениях...

Навык! После того, как я проснулся, у меня был новый навык! Даже не навык, а сопротивление... Без разницы.

Проверю-ка свой статус статус. Он скажет точно.

Имя: —

Раса: Дракон (детеныш)

Опасность: F

Уровень: 3/20

Опыт: 14/20

Состояние: стабильное

Здоровье: 6/7

Сила: 0.5

Защита: 0.1

Ловкость: 0.6

Мана: 7/7

Титулы: Глава рода

Способности: Око истинны(1ур.), Сопротивление боли(1ур.), Сопротивление шоку (1ур.), Уклонение (1ур.)

Вот оно как. Значит даже никого не убивая, я могу становиться сильнее, о чем и говорит шкала опыта.

Здоровье повышается вместе с уровнем, как и мана - на единицу. Защита поднялась на какие-то крохи. Да и сила вообще не изменилась. А насчет ловкости есть вопрос. Из-за навыка ли поднялась эта шкала?

Как же все сложно! Что это такое?! Как можно воспринимать какие-то числа?!

Твердо решив все проверить перед тем, как начну рисковать ж*пой, я вновь начинаю свой тест.

Уклонение... Ты должно повышать ловкость. Если повышается ловкость, значит и всё исходящее.

Ну-кась начну с ловкости. Это бревно как раз подойдет.

Резко выдохнув, я начал проверять свою ловкость. Бревнышко высотой мне по шею выглядело внушающе, но это ни капли не помешало мне легко его покорить.

Легко! Значит прыгнуть на высоту собственного роста я способен, отлично!

Сила мне известна, я ей не богат, но мана...

Я, как именитый в прошлом маг, должен уметь сотворять хоть самые простые фокусы!

Выставив вперед свою лапу, ладонью вверх, я попытался сгустить ману.

Слабо ощущая легкий, почти неосязаемый поток магических частиц, я попытался их сжать. Ибо...

Ибо негоже императору-магу использовать этот мусор!

Это даже не мана! Не жидкость и не газ! Какой-то легкий прозрачный пар, который способен, разве что, зажечь спичку!

ТЬФУ!

Видимо эта система не так хороша, как кажется. С моей душой в основе, я могу делать лишь... это!

На моей лапе светилась легкая искорка, переливающаяся всеми цветами.

Мусор!

Из-за разочарования и злости я съел ее. Ибо впитать обратно эту искорку мне бы не хватило сил.

Но именно в этот момент я почувствовал вихреобразное движение магических сил.

Нахмутив брови, я уже хотел было пошутить это недоразумение, но вспомнил, как в прошлом гидра была способна извергать из своих ртов тысячеградусную магму, расплавляя камни и сжигая воздух.

Мой дух захватила эта идея, а в глазах горели звезды энтузиазма. Набрав побольше воздуха в легкие, я сделал легчайший фокус с магией, а точнее зажег ману.

И... пошло!

Бум!

В моем рту произошел взрыв, после чего я смачно приземлился спиной на землю. Избитый горьким опытом, я попытался встать.

Это было...

Потрясающе! Я ни капли не сожалею!

В голове еще звучало эхо взрыва, а глазах все двоилось, но я был чертовски доволен!

Эксперименты всегда были моим хобби, да и пробовать взорваться я никогда даже не думал.

Ладно, я наконец полностью разобрался в себе! А теперь...

Жрать!!!

Некоторое время пробираясь по лесу, я встречал всяких белок и насекомых. Что странно, так это их отсутствие уровня. Видимо не все существа достигают этого. Но почему тогда есть огромные кролики? Эх... мир как всегда несправедлив.

Солнце уже близилось к закату, а я все никак не мог найти ни воды, ни ягод, как вдруг что-то нашло меня.

Проходя уже сотый куст, на этот раз я встретил сюрприз, а точнее сюрприз попытался меня укусить.

Ай!

На моем предплечье висела голова удава, размером с мой кулак, а толщиной его тело не уступало моей руке!

Бл*ть! Вон! Пошел вон!

Око истины!

Имя: —

Раса: Удав

(взрослая особь)

Опасность: F

Состояние: здоров

Уровень: 4/20

Здоровье: 9/9

Сила: 0.9

Защита: 0.05

Ловкость: 0.5 (1.5)

Интеллект: 8

Мана: 0

Титулы: —

Способности: Рывок(1ур.), Маскировка(1ур)

Черт! Это чудо же не слабее того кролика!

Дурак! Какой дурак!

Рааааваа!

Я начал убежать от куста, чтобы оторвать от себя этого чудовища, но увидев полную его длину, мне стало легче.

Всего чуть более метра длиной, его тело казалось слабым, несмотря на характеристики, но я и не таких бегемотов валил!

Вроде не ядовит, только дыры в руке и не притекающая от давления кровь все же нервируют.

Получай!

Я врезаюсь своей рукой об первый попавшийся ствол дерева, но он и не собирается отставать. С моей руки уже капает кровь, и ощущение уже превысило обычное онемение.

Либо моя рука, либо ты!

И я решаюсь на отчаянный шаг - битва на выносливость!

Я решаюсь укусит его в ответ. Только мой укус вышел на центр его тела.

Желая перекусить его, словно куриные кости, он неожиданно ослабляет хватку.

Хмм, что? Я только начал!

Все его тело начало извиваться, что лишь дразнило меня на его убийство. Как вдруг я услышал за спиной шипение...

Пссс

Неужто второй?! Слишком не вовремя!

Обернувшись краем глаза, я увидел то, что заставило бы меня мгновенно вытряхнуть содержимое кишок, благо они были пусты.

Предо мной стоял змей, чья голова была не меньше моей, а тело уходило далеко в лес.

Матерь божья... За что!

Имя: —

Раса: Королевская Саламандра

Опасность: С

Характеристики недоступны!

<http://tl.rulate.ru/book/27199/579217>