Глава 7: Создание "Двигателя Очищения" маны.

При создании "Двигателя Очищения" ваш партнер-монстр должен быть интегрирован с вами, и созданный вами "Двигатель Очищения" также будет впечатан в вашего партнера-монстра.

В повседневной практике монстр и человек должны объединяться друг с другом, чтобы очищать ману.

«Интегрируйся Эшлин», - попросил я ее, на этот раз она не показала свое высокомерное "я", она превратилась в энергию и интегрировалась со мной.

Пришло время построить мой "Двигатель Очищения", я взял со стола шкатулку, которую мэр давал всем студентам.

Я достал из шкатулки маленький мрамор и съел его, потребуется полчаса, чтобы растворить его форму.

Я просмотрел тысячи механизмов в Интернете, но ни один из них не соответствовал моим критериям, Эшлин - монстр низкого уровня, чей штамм был только 2 класса, который только выводит ее на стадию Рядового, а не дальше.

Я хотел Усовершенствованный Двигатель, который мог помочь сломать штамм Родословной и помочь Эшлин достичь естественного предела ее вида.

Я наконец нашел один, но его концепция полностью отличалась от двигателей сегодняшних дней.

Если привести пример, рассмотрим, что современные "Двигатели Очищения" являются автоматическими, такими же как кофемашины, которыми мы пользуемся сейчас, вам просто нужно положить в них кофейные зерна, а кофеварка обработает и обжарит их, затем разбавит их смесью молока и сахара. Нажмите простую кнопку, и кофе будет готов для вас в течение нескольких минут.

"Двигатель Очищения" , который я выбрал, - "Ручной", вы должны выполнить всю обработку, измельчение и заваривание всего сами, это отнимает много времени и утомляет, и в этом "Двигателе Очищения" я должен делать все сам.

Причина, по которой я выбрал этот Двигатель, заключается в том, что он очистит мою ману во много раз лучше по сравнению с обычным "Двигателем Очищения" , что увеличивает вероятность того, что Эшлин пробьет родословную на 80%.

Но есть и много проблем: более 96% из тех, кто выбрал этот "Двигатель Очищения" , так и не смогли преодолеть стадию Рядового, на сайте были написаны тысячи проклятий, а также

предупреждения о том, что не следует создавать этот "Двигатель Очищения" .

Потому что, однажды создав "Двигатель Очищения", вы вряд ли сможете перейти на другой. Если не достигнете стадии Лейтенанта, очень сложно построить другой "Двигатель Очищения" .

Самая высокая стадия которую, смогли достичь с помощью этого "Двигателя Очищения", была стадия Мастер-Сержанта, говорили, что очень трудно управлять этим "Двигателем Очищения" и что нужно сильно напрягатся мозгами.

Я не люблю рисковать, но я не хочу быть посредственным всю свою жизнь, у меня есть мечты. Я хочу сражаться в Лиге Героев и хочу, чтобы за меня болели миллионы людей.

Внутри моего сердца образовалось отдельное пространство, которое называется "Мир Маны", я не знаю почему. Пространство было пустым, только в центре было большое облако из красного газаа. Если внимательно посмотреть, то можно увидеть как в нем каждую секунду сливаются частички газа.

"Мир Маны" сформировался, когда я и Эшлин интегрировали, и это большое красное облако было газообразной формой Маны. Мана красного цвета - самая плохая мана. Белый цвет - признак самой чистой маны.

Говорят, что на двенадцати стадиях эволюции первая стадия имеет Ману в газообразном состоянии, а на 12-й стадии - Ману в твердом состоянии, но из того, что я прочитал, большинство людей, достигших 12-й стадии, имеют Ману в полутвердом состоянии.

Те, кто может иметь полутвердое состояние Маны, являются исключительными людьми, большинство людей, которые достигают 12-й стадии, имеют жидкое состояние Маны, почти никто не может достичь твердого состояния Маны.

Утверждали что "Двигатель Очищения" который я выбрал сделает мою Ману твердой, если я достигну 12-й стадии, но никто не верил в это, потому что для создания Твердой Маны, Мана должна быть исключительно чистой.

"Двигатели Очищения" подразделяются на четыре класса (A, B, C, D) в зависимости от количества деталей, в то время как "Двигатель Очищения" класса D, имеет наименьшее количество деталей, где-то 100 - 200, "Двигатель Очищения" класса C имеет 400 - 500 деталей, "Двигатель Очищения" класса B имеет 800 - 1000 деталей, а "Двигатель Очищения" класса A имеет 1700 - 2000 деталей, но выбранный мной "Двигатель Очищения" имеел 5692 деталей.

Это должно быть из-за того, что мой "Двигатель Очищения" был ручным, а не автоматическим, мне потребовалось почти три месяца дневного и ночного обучения, чтобы полностью его понять.

Я запомнил каждую часть "Двигатель Очищения", и я даже тренировался в создании макета, я был полностью уверен в себе, что создам "Двигатель Очищения" за один раз.

"Плесень Очищения" вошла в мой "Мир Маны", она изменила цвет с черного на светло-пурпурный, она выглядела как большая капля расплавленной стали.

Теперь, то что мне нужно сделать, это взять небольшую часть из этой капли и создать деталь "Двигатель Очищения" с такими же размерами, упомянутыми в проекте, и вырезанными на нем такими же рунами.

После создания всех деталей производится сборка, сборка всех деталей в "Двигатель Очищения".

Я начал создавать детали, процесс создания более пяти тысяч деталей занимает очень много времени, детали двигателя состояли из шестеренок, винтиков, трубок, болтов и т. д.

Они были маленькими и многочисленными, было чрезвычайно сложно запомнить размеры всех деталей.

Плюс был в том, что после того, как я сформировал связь с Эшлин, я не только приобрел магическую и увеличил физическую силы, мои психические силы так же увеличились, теперь я мог легко выучить и запомнить такие вещи.

Время быстро шло, пока я создавал детали "Двигателя Очищения", должно быть наступил уже следующий день, когда я разделил их на секции для повторной проверки.

Каждая деталь должна быть безошибочной, изменение размера детали или руны может привести к разрушению всего двигателя, поэтому наилучшим решением будет проверка, потому что реконструкция занимает больше времени, чем ее создание в первый раз.

Я почувствовал усталость после того как осмотрел каждую деталь трижды, я проверял каждый угол, размер и руну на каждой части. При первом осмотре я столкнулся с некоторой ошибкой, при втором и третьем осмотре я не обнаружил больше никаких ошибок, и это было хорошо.

Чувствуя себя отдохнувшим, я снова вернулся к работе, в следующей части борки я был уверен больше всего, потому что я выполнял эти шаги в программе сотни раз.

Сборка всех деталей для создания "Двигателя Очищения". Я начал собирать двигатель, этот процесс очень сложный, но веселый. Это было похоже на большую головоломку с более чем пятью тысячами деталей.

Соединение шестеренок, виньтиков, болтов и различных трубок друг с другом начало приобретать форму в виде сферы, но работа была еще не завершена. Время шло, и я

продолжал соединять одну деталь за другой.

«Клик…». Я закрепил последнюю деталь в двигателе, и теперь сборка "Двигателя Очищения" наконец завершилась.

http://tl.rulate.ru/book/26915/560703