Три года спустя. Деревня Хельгахвалль.

-Что значит, ты не можешь пойти? Разве ты не должен стать следующим вождем? Как ты можешь быть вождем с такой маленькой силой. Пойдем, прошло уже три месяца с тех пор, как мы выполнили задание".

- Прости, Рахз, руководить деревней это больше, чем просто быть самым сильным. Каждый день возникают проблемы, которые нужно решать, и я не могу слишком долго находиться за пределами деревни, иначе я откажусь от своих обязанностей. Почему бы тебе не попросить Блэр пойти с тобой"

"Вздох... С тех пор как старец научил ее искусству использования спиртовых трав в кулинарии, это все, что она любит делать".

- Может быть, на следующей неделе.

"Черт возьми, Бхирл, ты сказал это на прошлой неделе".

Спустя три года после формирования, элитная команда в значительной степени состояла из Рахза, выполняющего задачу самостоятельно. Бхирл был похищен вождем и старейшинами деревни, и его повседневная деятельность состояла в решении внутренних проблем и изучении иностранных дел с окрестными деревнями.

Несмотря на очень напряженный график, Бхирл все еще удавалось идти в ногу с таким тренировочным маньяком как Рахз. Блэр стала преемницей старейшины Медведя и проводила много времени, изучая различные духовные травы и их свойства. Таким образом, ее уровень был не так высок, как у двух других.

События, произошедшие три года назад, произвели большое впечатление на членов элитной команды, и каждый из них поклялся защищать своих близких и Хельгахвалль.

Три года назад во время испытания новобранцев произошло странное нападение, и Бхирл чуть не погиб от стрелы. В начале, лидеры деревни думали, что это было нападение граничащего клана орков, известных как Ледяные Волки. Все думали, что орки хотят начать войну, но, благодаря огромному опыту родителей Рахза они смогли исбежать кровавой воины и смогли узнать, что орки были невиновны в этом.

Во время своего путешествия делегация обнаружила участие злой группы авантюристов, возглавляемой парой темных эльфов. Благодаря отцу Рахза угроза была подавлена, но это дорого обошлось деревне. Трое воинов погибли, а первый старейшина деревни был тяжело ранен. Несмотря на то, что мать Рахза была могущественным Тамплиером (Вторая эволюция Жрецов) и ей удалось исцелить старейшину, на это потребовалось много трав и сил Этты. Она выхаживала его почти два месяца ежедневно проводя сеансы исцеления.

Многое оставалось неясным. Авантюристы не стали бы рисковать своей жизнью, если бы прибыль не стоила того. Однако деревне не удалось ничего обнаружить стоящего у убитых врагов, что могло бы указать, почему они так рисковали. По словам Айи, из группы, с которой они сражались и которую убили, пропал один человек. Это был молодой убийца, которому удалось убить ее товарища.

Когда Рахз увидел состояние трупа, который группа делегации принесла после боя, он не мог не блевать. Рахз никогда не видел ничего более ужасного, и тот факт, что это был живой человек несколько дней назад, был слишком удушающим, чтобы сказать меньше.

Последним ударом по психике раза стало то, что его отец был членом возвращающейся группы. Что бы случилось, если бы вместо Реи, это был его отец, который вернулся как мумия. С этого дня тренировки Рахза стали еще более интенсивными.

Почти за 4 года с момента пробуждения он достиг 9-го уровня. Это было достижение, которым можно было гордиться. Кроме Бхирла, большинство кто пробудился с ними были еще на 7 или 8 уровнях.

С тех пор как Рахз поднялся на уровень выше, он с нетерпением ждал возможности отправиться вместе с караваном в город чтобы продать все что он накопил. Рахз никогда не забывал об этом с того времени, когда Бхирл рассказал ему об этом и сделал это одной из своих целей. И основная причина почему он до сих пор не мог попасть туда была в том, что в караван брали только группы, а так как Блэр и Бхирл были постоянно заняты в деревне у него не было шанса попасть туда самому. Также было еще одно ограничение это уровень и тех, кто сопровождал их он должен был быть не меньше 8-го.

Отчаявшись попасть в караван, раз не имел другого выбора, кроме как обратиться за советом к матери. Видя, что ее сын расстроен от того, что не может съездить в город, она горевала, но она также была главной причиной, почему он не мог съездить туда.

Рейн и Этта много раз обсуждали события, произошедшие 3 года назад, и то, что они не убили всех членов этой злой команды авантюристов, наполнило их страхом. Они не хотели, чтобы Рахз был вовлечен в акт мести против деревни, так как он все еще был слишком слаб в глазах своих родителей.

Рахз был одержим этой поездкой, особенно после того, как его товарищи по команде начали выполнять задания за пределами деревни. Чтобы успокоить сына, Этта сказала ему, что он сможет присоединится к каравану на его день рождения, как раз тогда его отец также собирался в город. Таким образом он поможет Рахзу потратить его деньги с умом и не дать убить его кому-нибудь.

Имея в виду новую цель, Рахз время от времени выезжал на окраину деревни, чтобы поохотиться на более мощного зверя, которого можно было продать за большие деньги.

"Вот мы вновь отправились одни в путешествие Мистер Чоппи"

Рахз думал о том, чтобы пойти и получить немного руды в шахтах Кобольдов. Прошло 4 месяца с тех пор, как он очистил внешние лагеря Кобольдов, и по его расчетам освободившиеся территории должны были быть вновь заняты.

Уровень 7 и 9 были границами, на которых они получали свои новые навыки. Рахз также получил их и его новыми навыками были «Решительный Удар» и «Удар в Прыжке». Навык «Решительный Удар» был продолжением комбинации навыка «Разрушительный Удар» который увеличивал еще больше урон оружия. Что касается навыка «Удар в Прыжке» это был добивающий навык, который можно было использовать, когда противник был сбит с ног. Он позволял Рахзу прыгнуть с расстояния 10 футов и пронзить лежачего противника.

Бог Войны был очень добр к Рахзу на каждом уровне. Одним из достоинств того, чтобы быть последователем Фадалла, было увеличение силы и выносливости каждый раз, когда он поднимался на уровень. Сила Рахза уже начинала превосходить некоторых детей, которые пробудились раньше, чем группа Рахза. Он был взволнован тем фактом, что после 7-го уровня больше не было изменений в его росте, но нищие не могут выбирать. Он был среднего роста для своего возраста по отношению к сверстникам, но все равно считал себя слишком низкорослым.

Никто не знал, было ли это благословение Бога Войны или эльфийской крови, но он никогда не набухал. Из-за отсутствия мышечной массы некоторые из других стажеров высмеивали его, как в старые времена, но вскоре обнаруживали что ошибались, после тщательного избиения.

Интеллект Рахза улучшался намного быстрее, чем у Варваров, но самым важным аспектом его характера были преданность и настойчивость.

Рахз покинул деревню и отправился прямо на запад и очень быстро добрался до внешней зоны шахт. Как он и предсказывал, несколько групп слабых кобольдов уже заняли эти места. Большинство Кобольдов снаружи были только 6-го уровня и даже если Рахз продвинется вперед на одну милю у него не возникнет проблем.

Кобольды 6 уровня больше не давали энергии эволюции его Руне, но он все еще мог получить от них медную руду. До его дня рождения оставался месяц, как и до поездки. Он не знал, что сможет купить на деньги, которые копил чуть больше трех лет, но он точно знал, что не будет ошибкой собрать еще больше меди и материалов для продажи.

Убивать группы кобольдов теперь было для Рахза чрезвычайно легко. Схватив Мистера Чоппи обеими руками, раз направился к первой группе. Он нацелился сначала на метателей камня, а уже потом будет разбираться с ближним боем. Имея в разы больше силу чем у них, он с легкостью разобрался с метателями камней, затем и с кобольдами ближнего боя, воспользовавшись «Циклоном».

Каждый раз приходя сюда Рахз вспоминал первую охоту Элитной Команды и не мог не улыбаться от этой мысли. Он помнил, как им было страшно тогда и как они старательно выбирали тактику ведения боя с кобольдами. Но сейчас он сам мог без малейший проблем, разобраться со всеми кобольдами вне шахты.

http://tl.rulate.ru/book/26859/629735