

Глава 62 - Я отправляюсь на задание

- Я знала, что вы так скажете. Но можете не волноваться, выполняю задание «Убить монстров», гильдия в последующем подберет подходящий запрос с максимально возможной наградой на момент сдачи задания.

- Спасибо.

Такие условия были возможны только благодаря усилиям сотрудников гильдии, выполняющим тонны бумажной работы, так что их было за что благодарить.

- Это мы должны поблагодарить вас! Ведь у нас сейчас серьезные проблемы, так как количество монстров постоянно растет.

- Насчет монстров вы правы..., - пробормотал я, глядя на бесчисленные запросы.

- Ладно, пора отправляться на охоту.

- Удачи, и берегите себя!

Я вышел из здания гильдии.

«Хорошо, пришло время для охоты!»

- Странно... вокруг не так много монстров...

По пути в Большой лес Элии, я постоянно пользовался «Волшебным поиском», но количество обнаруженных монстров было не велико.

Я направился туда, где мое заклинание обнаружило одинокого Голодного огра.

- А он довольно большой...

Когда я был в несколько сотнях метрах от своей цели, то увидел монстра. Он был около трех метров в высоту.

«Неудивительно, что обычные монстры начали сбегать из леса, когда эти гиганты появились повсюду...»

Пока я размышлял над этим, наши глаза встретились.

- Черт, он заметил меня...

Монстр прижался к земле и медленно двинулся в мою сторону.

Голодные огры - монстры с высоким интеллектом. Они знают, что если начнут громко рычать, чтобы запугать свою цель, то слабые существа, такие как люди, убегут. По этой причине он и не стал издавать лишний шум, а медленно двинулся в мою сторону.

«Ну я один черт не планирую сбегать...»

- Груууууа!

Когда между нами расстояние сократилось, Голодный Огр внезапно поднялся и громко зарычал. Потрясенный, я застыл на месте - точнее притворился потрясенным, чтобы у ога не возникло подозрений.

- Огненный столб!

Передо мной поднялся столб огня.

Голодный огр думал, что после запугивания меня будет легко добить, и ринулся ко мне. Но вместо этого он по инерции нырнул в пылающее пламя.

- Груууууа!

Он завопил от боли и начал отступать, пытаясь сбежать.

«Мудрое решение для монстра...»

- Липкая бомба!

Когда сражаешься с монстрами, у которых высокий интеллект, такие как гоблины и огры, главное не дать им сбежать. Ведь если они сбегут, то они позовут своих товарищей, и тогда у тебя возникнут серьезные проблемы.

Поэтому я выстрелил в Голодного людоеда сдерживающим заклинанием.

Не в силах сдержать импульс от бега, он споткнулся и его окутало пламя.

- Извини, но я не могу тебя отпустить...

Если бы в его племени не было бы босса, я бы позволил ему сбежать и позвать своих друзей. В таком бы случае, мне бы не пришлось их искать. Но справиться с боссом, которого поддерживает огромное кол-во Голодных огров я бы не смог.

Из-за этого я принял решение сначала уменьшить их количество.

Я смотрел на Голодного Огра, который горел в пламени. Но к моему удивлению, когда пламя погасло он был еще жив.

- Кажется я просчитался...

Я думал, что этого заклинания будет достаточно, чтобы убить монстра.

- Пламя!

Не паникуя, я выпустил самое слабое заклинание огненного типа, которое у меня было, в голову огра.

После этого, чудовище, которое было уже слабым, наконец погибло.

- Один готов...

«Поскольку сегодня я без Милии, мне нужно убивать монстров более эффективно и максимально уменьшить потребление маны...»

Я решил не использовать сильные заклинания, у которых большое потребление маны. Да в конце концов, вызвать лесной пожар мне тоже не хотелось.

Даже когда я придумал стратегию для дальнейшего сражения, я пользовался «Волшебным поиском» для обнаружения монстров.

Мне нужно было постоянно следить за своим окружением, ведь когда монстры ведут себя беспорядочно, ситуации может внезапно измениться, и ты окажешься в окружении монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/26828/720030>