

Глава 61 – Огромное кол-во заданий!

- Да, но я не столкнусь с Голодными ограми, если не пойду в лес.

- Ты конечно прав... но по какой-то причине было много смертей даже вне леса. Несколько групп, которые выполняли задания вне леса, были убиты. Так что тебе лучше развернуться и не идти в Элиас.

«Понятно... возможно, изгнанные Голодными ограми монстры выходят из леса.»

На самом деле это были хорошие новости для меня. Ведь в таком случае я смогу встретить много монстров, что сильно облегчит мне жизнь.

- Я буду осторожен. Спасибо за предупреждение, - сказал я и пошел в сторону города.

Стражник выглядел ошеломленным. И когда я уже отошел на приличное расстояние, он крикнул.

- ...Если почувствуешь, что стало слишком опасно, немедленно отступай! Иначе ты мертвец!

- Понял! Спасибо!

«Кажется, у меня будет прекрасная возможность поохотиться! С нетерпением жду этого!»

Спустя некоторое время я прибыл в Элиас, по пути у меня не возникло никаких проблем.

Учитывая растущее число жертв, это было довольно странно. Я думал, что изгнанные монстры часто выходят на дороги.

«Возможно авантюристы уже занимаются их убийством...»

Как только я вошел в город, стражник позвал меня.

- Здравствуй, ты искатель приключений?!

- Да.

- Отлично! В последнее время у нас нехватка людей, так что рад приветствовать тебя в Элиасе!

После его приветствия я сразу отправился в здание гильдии.

«Ого... так много запросов!» - пробормотал я про себя, уставившись на доску для заданий.

Запросы были размещены друг на друге. Также запросы были вывешены на стене возле стойки приема заявок, а некоторые даже на двери ванной комнаты.

«Обалдеть, да тут только пятьдесят запросов на убийство "Диких ножниц"!»

Пока я стоял, ошеломленный огромным количеством запросов, подошел администратор и заговорил со мной.

- Авантюрист, у тебя проблемы с выбором задания?

- Да, их слишком много! Я не знаю, какое мне выбрать...

- Я рекомендую это! - сказала она, протягивая мне форму запроса.

Его содержание было кратким.

Убить монстров.

Цель: Любой Монстр

Задача: Просто убейте любых монстров и принесите доказательства убийства. После этого сотрудники гильдии сами подберут соответствующие запросы и отметят их как выполненные.

Это задание показало, насколько безнадежной была ситуация в гильдии.

«Они хотят, чтобы искатели приключений просто убивали всех монстров подряд, вместо того, чтобы тратить время на поиск определенных монстров...а это умно!»

- Неужели настолько много монстров развелось?

- Нет, не много ... просто их поведение стало странным. Монстры, которые обычно обитают в лесу, бродят в округе города и нападают на людей. Скорей всего, это вызвано тем, что у них закончилась еда из-за Голодных огров.

- Вы хотите, чтобы их число было максимально сокращено?

- Да.

При обычных обстоятельствах таких запросов не существует, так как люди пытаются хоть как-то контролировать популяцию монстров, чтоб их полностью не уничтожили. Все-таки монстры – это «ценный» ресурс. Но когда монстры выходят к городам, они не дают людям выбора, кроме как истребить их всех. Именно по этой причине и возникли такие задания.

- Отлично, я возьмусь за это задание. Получается неважно каких монстров я убью, это задание будет считаться выполненным, верно?

- Да, но награда будет зависеть от типа монстров, ведь мы выдадим максимальное возможное вознаграждение по тому запросу к которому подойдут убитые вами монстры на данный момент. Так же вы можете сами сейчас выбрать задания с наибольшей наградой и забронировать их

- Нет, спасибо, их тут слишком много!

<http://tl.rulate.ru/book/26828/719195>