

Глава 40 - Путь, ведущий к смерти

«Авантюристы этого мира, конечно, очень ужасны в бою, но все же должна быть еще причина такой высокой смертности...»

«Мы должны быть на чеку в этом лесу...»

Когда мы выходили из гильдии, я слышал, как многие искатели приключений сплетничают.

- Они вдвоем идут в Лес смерти. Кто-нибудь знает кто этот парень?

- Я раньше его не видел. А также я не знаю ни одного авантюриста с псевдонимом по имени Элд.

- Если бы появился новый искатель приключений с псевдонимом, об этом было бы известно всей гильдии. Так что, у этого парня не должно быть псевдонима...

- И она идет в Лес смерти с этим парнем? Я не знаю обстоятельств, но думаю, что это конец для «Пламенного Копья».

«Интересно, как бы они отреагировали, если бы узнали, что я авантюрист Е- ранга...»

- Не обращай на них внимания. Мы еще посмотрим на их лица, когда вернемся из Леса смерти и принесем редкие материалы!

- Ага. Ну нам пора...

Разговаривая, мы приближались к Лесу смерти. Чем ближе мы подходили, тем сильнее менялась атмосфера вокруг. Она была наполнена магической силой. Я чувствовал что-то подобное и в ВВО, но плотность воздуха здесь была совершенно другой.

«Если Милия будет сражаться должным образом, она сможет легко позаботиться о монстрах ранга В...»

Тем не менее, я не мог не чувствовать беспокойство.

«Волшебный поиск.»

Каждые пятьдесят метров я использовал «Волшебный поиск», чтобы не столкнуться с засадой.

- Остался всего один километр до леса..., - прервала тишину Милия.

- Километр... подожди. Неужели мы вот так просто будем идти всю дорогу прямо?!

Дорога, по которой мы шли, вела прямо к середине леса. Я не мог начать паниковать.

- Но, если мы пойдем по этому пути, нас же будет легко атаковать!

«Если принять во внимание области, где появляются монстры, можно создать гораздо более безопасный путь. Этот путь настолько плох, насколько только можно...»

- Но обычно все просто следуют по этому пути просто вперед,- ответила Милия. - Конечно лучше, не углубляться слишком глубоко. Если мы это сделаем, есть очень высокий шанс, что мы не вернемся живыми.

- Согласен, через 1.3 километра станет слишком опасно...

Милия выглядела ошеломленной.

- Как? Как ты узнал ?! Ведь об этом даже не все искатели приключений имеющие псевдонимы знают!

- Ну я проверил все с помощью «Волшебного поиска» ...

«Теперь я понимаю, почему смертность в Лесу Смерти слишком высока. Путь, по которому идут все авантюристы ведет к верной смерти...»

«Многие люди пытаются держаться возле этой дороги, думая, что это самый безопасный маршрут, хотя на самом деле эта область является самой опасной...»

- И что нам делать? Охотиться недалеко от входа в лес?

- Хм, там тоже не безопасно, есть риск быть атакованными по бокам... Какой процент выживаемости у тех, кто охотиться у входа?

- Большинство авантюристов, которые вернулись, повернули назад прямо перед отметкой 1,3 км от входа, но все же процент выживаемости у тех, кто поступает так, составляет около тридцати процентов.

- А какой процент выживаемости у тех, кто не использовал этот путь?

- Дай подумать... Не так много безрассудных дураков, которые решают не использовать этот путь. Было всего пять человек, которые так поступили, и четверо из них вернулись живыми... Но им просто повезло...

- Нет, тут дело не в везении. Двигаться по этому пути на самом деле намного опасней. Нам нужен безопасный маршрут... Волшебный поиск!

Я еще раз осмотрел окрестности.

- Нам нужно идти вот тут, до самого обрыва.

- Рядом со скалой? Но мы не сможем в случае чего сбежать!

- Почему? Мы всегда сможем просто отступить назад. Да и если мы будем сражаться рядом со скалой, нам не придется беспокоиться о том, что нас атакуют сзади и по бокам.

- Но я никогда раньше не слышала, чтобы кто-нибудь принял решение сражаться рядом со скалой...

В этом мире было трудно придумать такую стратегию, потому что здесь у людей только одна жизнь, и они не могли рисковать. А вот в ВВО безрассудные стратегии придумывались одна за другой.

- Ты не хочешь туда идти? Конечно мы можем охотиться на монстров, которые бродят возле входа, но это будет менее эффективно, и нет никаких гарантий, что это будет безопасно...

- Я бы не хотела сражаться около скал, но в схватке с «Бешеной Обезьяной» твоя тактика была великолепна. Так что я доверюсь тебе.

«Ого! Она так сильно мне доверяет, только из-за одного боя?!»

«Хотя...она же самый сильный искатель приключений этого мира, и она, наверное, легко смогла понять, все прелести тактики моего боя...»

«Эх, если мне удастся научить ее сражаться и правильно использовать навыки, она будет обладать грозной силой!»