

Глава 29 – Там кто-то сражается...

- Получается, если в городе находится такой авантюрист, то запросов в городе остается мало?

- Ага! Но еще нужно быть еще и осторожным, ведь среди них бывают недружелюбные ребята.

«Понимаю... Среди сильных искателей приключений действительно могут быть противные люди...»

- А этот парень, «Пламенное Копье», один из них?

- Конечно нет, он даже не присоединился к регулярным силам гильдии. Он просто путешествует по городам и выполняет задания, которые не были выполнены! Так что, он самый известный и самый адекватный среди искателей приключений с псевдонимами!

«Теперь, когда она упомянула об этом...»

Несмотря на то, что на доске запросов было место, те, что я взял, были сложены друг на друга. Это значит, что доска заданий была раньше очень сильно заполнена и гильдии пришлось размещать задания друг на друга. А свободные места, которые есть сейчас, означают, что все эти задания взял «Пламенное копье».

- Понятно...

Пока мы разговаривали, администратор закончила обработку запросов, которые я принял.

- Берегите себя.

- Спасибо.

Я направился к двери.

«Согласно карте, если я просто прямо пройду через «Первый лес Фиасты», то доберусь до города Сиент...»

«Там должно быть много запросов, так что оно того стоит. А, если «Пламенное копье» уже там побывал, то мне просто будет нужно выполнить оставшиеся задания и пойти в следующий город...»

Думая об этом, я покинул гильдию и отправился в «Первый лес Фиасты».

Прошло около тридцати минут с тех пор, как я вошел в «Первый лес Фиасты».

- Думаю, где-то здесь должны уже быть монстры.

Я приготовил свой посох и приступил к поиску монстров.

- «Волшебный поиск».

Абсолютно все профессии имеют навыки обнаружения монстров. Лучше всего с этим справляются «Разведчики», однако, «Мудрец» может использовать «Волшебный поиск».

Это заклинание, не только может искать монстров, но и обнаруживать абсолютно все, что ищет «Мудрец». У него более широкий диапазон поиска, чем у обнаружения «Разведчика», но оно не показывает точную информацию о монстре, максимум можно определить только тип монстра.

- О, джекпот!

Примерно в одном километре находилось около десяти монстров. Судя по «Волшебному поиску», монстры принадлежали типу «Богомол».

- «Волшебная невидимость».

Скрыв себя заклинанием, я приблизился к монстрам. Если применить другое заклинание, то оно рассеет невидимость, однако, первая атака из невидимости будет не замечена.

Использовать «Паровой взрыв» для уничтожения целой группы монстров было бы лучшим решением, но, к сожалению, я не могу использовать его сейчас, так как мой уровень слишком низок.

«Так как эти монстры имеют низкий показатель НР ...»

- «Огненный круг»!

Я использовал АОЕ заклинание. Оно не обладает большой огневой мощностью, но все монстры были охвачены огнем.

Монстры взвизгнули, пламя поглотило их тела, а затем они упали замертво.

Я впервые сражался с монстром типа богомол, но все монстры типа жуков были слабы к огню, так что «богомолы» не стали исключением.

- «Волшебный поиск».

После подтверждения того, что все монстры мертвы, я снова использовал «Волшебный поиск» и нашел на этот раз две группы монстров.

Одина из них была роем «богомолов», а другая - группой «Огромных ядовитых лягушек».

Искать монстров с помощью «Волшебного поиска», скрывать свое присутствие с помощью «Волшебной невидимости» и уничтожать их АОЕ заклинаниями - это основная тактика одиночной охоты «мудрецов».

Конечно, существуют разные тактики охоты, но эта наиболее эффективна при охоте на группу монстров.

Охотясь на монстров, я постепенно я приближался к Суенту.

Прошло около часа с момента начала моей охоты, когда я заметил в лесу авантюриста.

«Он сражается с монстром...»

Используя «Волшебный поиск», я понял, что он столкнулся с могущественным монстром, похожим на обезьяну - в ВВО он был районным боссом.

<http://tl.rulate.ru/book/26828/598363>