

Глава 27 - Неизвестная профессия «Мудрец»

- У меня есть несколько вопросов относительно заданий.

- Что именно вы хотите узнать?

- Есть ли другие квесты на убийство монстров?

- В столице таких запросов очень мало. Армия убивает монстров для обучения, поэтому и самих монстров около столицы очень мало.

«Понимаю. Так это из-за армии...»

- Спасибо. Есть еще один вопрос который меня интересует, могу ли я изменить приписанную мне профессию здесь?

- Значит, вы закончили быть "Новичком" ... Поздравляю! Конечно, вы можете официально изменить профессию здесь! Какую вы выбрали?

- "Мудрец".

- "Мудрец"... может вы имеете в виду "Мечника"?

«Кажется, "Мудрец" - редкая профессия. Ну в этом нет ничего странного, в конце концов, нельзя стать "Мудрецом", пройдя "Церемонию совершеннолетия"...»

«Я просто должен рассказать ей об этом, и если это не сработает, то я запишусь как "Волшебник". Конечно "Мудрец" не может использовать заклинания "Волшебника", но я, вероятно, смогу обмануть ее.»

- Нет, Мудрец, это тип заклинателя.

- ... Я не уверена, что понимаю тебя... ты имеешь в виду «Волшебника», верно?

- Ну, можно и так считать...

- Хорошо! Но, сначала мы должны это подтвердить.

Она вынула камень под названием "Жемчужина профессии". Но, так как я представился "Волшебником", это была "Жемчужина волшебника".

«...Это плохо. Как и в ВВО, она загорается только тогда, когда к ней прикасается обладатель соответствующей профессии, т.е. в этом случае она загорится только, если к ней прикоснется "Волшебник".»

- ...Я могу использовать магические заклинания. Разве этого будет недостаточно?

Я активировал "Факел" - это очень простое освещающее заклинание. Кроме "Мудреца", только "Волшебник" может использовать его.

Я решил, что смогу убедить ее, что я "Волшебник", показав, что могу использовать заклинания.

- Это правила гильдии. Единственный способ подтвердить свою профессию - использовать жемчужину.

«Я не могу притворяться "Волшебником"...» - подумала я, коснувшись жемчужины.

Как и ожидалось, она не загорелась.

- Странно... Вы можете использовать магию, но она не загорелась...

- Есть ли у вас другие виды жемчужин?

- Хм... но, ведь только "Волшебники" могут использовать магические заклинания, так что вы определенно не "Новичок" ... Хорошо, я принесу все виды жемчужин, которые у нас есть!

Она так и сделала. Но, ни одна из них не была "Жемчужиной мудреца" или "Жемчужиной героя".

Профессию "Мудреца" нельзя получить, пройдя "Церемонию совершеннолетия". Но таким образом можно было получить профессию "Герой", правда шансы были крайне низки.

«Кажется, что прохождение церемонии является самым распространенным методом смены профессии в этом мире. И они не приняли во внимание профессии, которые можно получить в соборе...»

- А других жемчужин нет?

- Нет. В церкви есть "Жемчужина героя", но, учитывая, что вы можете использовать магию, вы не можете быть "Героем", я ведь права?

«Под церковью она, вероятно, имеет в виду ту, которая используется сейчас. А не ту, что

превратилась в руины. В любом случае, у них нет "Жемчужины мудреца", так что я мало что могу сделать...»

- Ну тогда, я просто забуду об официальной смене профессии, и останусь записан как "Новичок".

Я убрал карту гильдии.

- Хм, у нас есть много жемчужин профессий низкого уровня. Вы можете попробовать их. Кто знает, вдруг они загорятся.

- Профессии низкого уровня?

В ВВО было только два вида профессий: базовый и продвинутый. Базовые включают в себя: Волшебника, Мечника, Лучника и Целителя, а продвинутые - Мудреца, Героя, Святого и Берсерк.

У продвинутых профессий в арсенале гораздо больше навыков, но взамен им требуется много опыта для повышения уровня. Плюс в игре было сложно найти подходящее оборудование.

- Я имею в виду Берсерков и Святых... в гильдии их мало, так как они обычно бросают путь авантюриста, так как в группах они самые слабые.

«Это имело смысл. Если обладатели продвинутых профессий и обладатели базовых профессий будут уничтожать монстров вместе, последние будут повышать свой уровень быстрее, в то время как первые сильно отстанут от них...»

«Тем не менее, навыки продвинутых профессий являются первоклассными. Я не думаю, что небольшая разница в уровне приведет к исключению из группы...»

«Например, профессия "Святой". Она умеет очень мощные навыки, такие как "Божественное исцеление" и "Святой барьер". Они чрезвычайно сильны и полезны даже на низких уровнях, поэтому разница в опыте не должна иметь значения...»

- Даже "Святые"?

- Количество исцеления, которое они могут сделать с помощью «Исцеления», очень мало. Простые «Целители» намного лучше.

- А как насчет "Божественного исцеления"?

- Что такое божественное исцеление?

<http://tl.rulate.ru/book/26828/593524>