

Глава 21 – Смена профессии

Я подумал об этом и вернулся к лестнице в подвал. Взмахнув мечом я срезал петли у двери, оставив дверь полуоткрытой, я побежал обратно к колодцу.

Я специально поднял шум у входа, чтобы бандиты отправили людей проверить что происходит, а также они будут вынуждены укрепить защиту остальных входов. Исходя из этого, людей внутри останется меньше, а значит мне будет легче передвигаться незамеченным после того, как я проникну внутрь.

Конечно, если бы они знали о черном входе в колодец, то у меня возникли бы проблемы, но они не знают.

"Скоро бандиты уже будут здесь, так что пора выдвигаться."

Я спрыгнул на дно колодца, используя умение "Посадка". Колодец был очень глубоким, не используя я навык, то сломал бы себе ноги.

На дне колодца было отверстие, которое оказалось достаточно широким, чтобы пройти через него. Проход привел меня к вентиляционному отверстию комнаты на первом подвальном этаже.

"Интересно, что это за комната?"

Пробравшись в комнату я увидел груды багажа, которые принадлежали бандитам.

"Хм...кажется это комната используется как склад."

Было видно, что бандиты спешили проверить, что же случилось, ведь они оставили дверь открытой.

"Хорошо, что я отвлек их, иначе меня бы поймали, как только я бы попал сюда."

- О, у них и они есть?!

Среди багажа были наркотики. Такие наркотики иногда появлялись в ВВО, во время ивента.

Так как в этой комнате было не так много наркотиков, их уничтожение не дало бы никого эффекта. Кроме того, я не хотел привлекать внимание криминального синдиката, так что решил их не трогать.

"Как жаль, что я не могу сменить профессию в этой комнате..."

В этом Соборе более половины комнат должны подходить для смены профессии. Но в таких комнатах пол должен быть красным, так что их сложно перепутать. Конечно, я не был уверен, так ли это в этом мире, но снаружи здание выглядело точно так же, как и в ВВО, поэтому я решил найти именно такую комнату.

"Меня точно заметят, если я пойду дальше. Но люди, которые пошли проверить мою диверсию, могут скоро вернуться, так что у меня кажется нет выбора..."

Я закрыл лицо одеждой и выглянул из комнаты.

Рядом проходил патруль и наши глаза встретились...

- ВЗЛОМЩИК!

Как и следовало ожидать от члена преступного синдиката, он не растерялся увидев врага, а быстро проинформировал остальных о ситуации.

- Убейте его! ... Как он сюда проник?!

На его зов прибежал лучник и выстрелил в меня...

В это время мое внимание привлекла соседняя комната, ее пол был красным.

"Комната смены профессии!"

Уклоняясь от стрел, я забрался в комнату. Я быстро заблокировал дверь книжной полкой, которая по счастливой случайности, была сделана из стали.

"Должна продержаться некоторое время..."

"Наконец-то..."

Чтобы изменить классы, нужно либо получить благословение от священника, либо повторить заклинание, характерное для профессии, которую вы хотите получить. На заклинание понадобится примерно тридцать секунд, в то время как получение благословения священника 10 минут.

Я выбрал профессию "Мудрец".

"Мудрец" может владеть всеми видами магии, от целительных заклинаний до наступательных. Он может участвовать в ближнем и дальнем бою, а также используя навыки, может брать на себя роль танка. Среди продвинутых профессия "Мудрец" - обладает подавляющей силой. Настолько, что в ВВО эта профессия нарушала игровой баланс.

Из-за этого, восемьдесят процентов игроков были «мудрецами».

"Broken Balance Online (Нарушенный баланс онлайн) - действительно подходящее название для этой игры."

Истинная сила «Мудреца» раскроется только на высоком уровне, но даже низком уровне он достаточно силен.

"Теперь мне не придется полагаться на тактику и боевые приемы. Я могу просто стрелять заклинаниями наугад, и этого будет бы более чем достаточно! А если буду использовать боевые навыки, то буду практически непобедим!"

- О Магистр магии, о Правитель маны...

Я быстро произнес заклинание, которое превратит меня в «Мудреца». Запоминать это заклинание в ВВО ненужно, но я зачем-то это сделал...

Закончив заклинание, я почувствовал, как сила нахлынула на меня, согревая мое тело. Я никогда не испытывал ничего подобного раньше.

Однако у меня не было времени погрузиться в это ощущение, так как полка блокирующая дверь медленно сдавала свою позицию...

"Не ожидал, что буду использовать приобретенные способности так скоро..."

- "Огненный шар".

Я произнес низкоуровневое заклинание в своем уме и выстрелил в стену, разделяющую эту комнату и следующую.

Только те, кто изменил профессию, могли использовать заклинания, не произнося их вслух.

Так как я был только пятым уровнем, мои навыки были ограничены. Тем не менее, этого было более чем достаточно, чтобы вытащить меня из этого беспорядка.

- Внутри был взрыв!

- Проверьте следующую комнату!

"Кажется, они заметили, что я сбежал в соседнюю комнату. Но уже слишком поздно..."

- "Поплавок"

Я использовал заклинание зависания, чтобы подняться к вентиляционной шахте, которую использовал ранее.

Пройдя через узкий проход, я вернулся на дно колодца.

- "Поплавок"

Я выбрался из колодца.

Заклинание, которое я использовал, это самая низкоуровневое заклинание "мудреца", но оно очень полезное.

В следующий момент я уже побежал в центр королевской столицы, но решил спрятаться в переулке на полпути. Ведь только дурак будет бежать прямо. В этой ситуации, лучше всего повернуть на боковую улицу, чтобы у ваших преследователей возникли проблемы с вашим обнаружением.

"Я уже должен был оторваться от них..."

Внезапно я почувствовал что-то зловещее и отскочил в сторону.

В то место, где я стоял, ударил нож, лезвие которого было в пурпурной жидкости...

<http://tl.rulate.ru/book/26828/584838>