

## Глава 18 - Битва против Морского дракона

- Дракон уже в диапазоне ваших атак! Начните стрелять!

- Хорошо!

Дрожа от страха, они начали атаковать монстра. Заклинания и стрелы пронзали Морского дракона. С их огневой мощью сила монстра уменьшалась медленно, но верно.

"Похоже, я был прав, когда сказал, что дракон продержится 5 минут."

Дракон приблизился и матча стала в досягаемости его атак, я приготовил свой меч.

В следующее мгновение он атаковал меня, точнее мачту позади меня. Его лапы были мощными и острыми.

"Если я пропущу его атаку, то меня разрубят в одно мгновение, а я даже при критическом ударе я не нанесу ему серьезный урон..."

Но мне все же удалось заблокировать его удар, для этого я использовал "Критический Счетчик".

Это сложный оборонительный навык. Для его активации, помимо выполнения условий как при критическом ударе, также нужно точно рассчитать время атаки противника и своим критическим ударом заблокировать удар противника.

Благодаря этому навыку можно защититься от мощных атак, от которых обычно невозможно защититься.

- Арххх...

Его вторая лапа моментально нанесла еще 1 удар, но я снова отразил его.

Я чувствовал, как мои руки немеют от силы его ударов.

Его атаки были настолько мощными, что, если бы я заблокировал их без "критического счетчика", то скорее всего, сломал бы руки.

"Мне нельзя допустить ошибку..."

Разумеется, что даже высокоуровневые игроки в ВВО не могли постоянно использовать "критический счетчик".

Однако, моя нынешняя ситуация была нестандартной, ведь Морской дракон не изменил свою цель и атаковал мачту, а не меня. Также его атаки были по прямой линии; предсказать их траекторию было легко.

- Вот это да...

- Он отражает все атаки Морского дракона мечом! Кто этот искатель приключений?

- Я не видел его раньше, а я знаю лица всех высокоуровневых искателей приключений вокруг.

"Кажется, я привлекаю внимание."

Здесь было опасно, но люди стояли и смотрели на меня. Конечно, все атаки Морского дракона были сосредоточены на мачте, но он мог в любой момент поменять свою цель...

- Не думайте, что я смогу блокировать все его атаки!

Я увернулся от его следующей атаки. Его лапа пролетела мимо меня и ударилась о мачту.

Так как Морской дракон атаковал двумя лапами, то время и угол удара менялись, что затрудняло создание "критического счетчика". Если бы я блокировал этот удар, то у меня было бы всего восемьдесят процентов шансов, что я смогу его заблокировать. Я не хотел рисковать, ведь если я потерплю неудачу, мы проиграем.

Поэтому я решил отклониться от его атак, в тех случаях, когда полностью не уверен, что смогу их заблокировать.

"Нам просто нужно быстрее уничтожить Морского дракона..."

"Хорошо, что мачта крепкая..."

- Не сдавайтесь! Цельтесь в его глаза и просто продолжай стрелять!

Морской дракон не уклонялся от их атак. Он просто стоял на одном месте, чтобы было легче атаковать мачту.

Морской дракон терял силу, и его атаки постепенно ослабевали.

- Он ослаб!

Морской дракон не смог сохранить равновесие от непрерывного урона.

"Теперь он не должен продолжать атаковать мачту."

- Те, кто не может сражаться, оставайтесь внутри корабля! Теперь, вы можете получить удар, так как дракон поменяет свою цель! Команда атаки, перегруппируйтесь и стойте на одном месте, чтобы я мог защитить вас!

Услышав мои слова, люди стоящие на палубе двинулись внутрь корабля. Волшебники и лучники встали рядом со мной.

Они сделали все быстро, потому что знали, что это вопрос жизни и смерти.

- Ааа!

Как только мы образовали строй, лапа дракона устремилась в одного из волшебников. Он взвизгнул от ужаса, но я быстро, заблокировал удар дракона с моим мечом.

- Спасибо.

- Я просто делаю свою работу. Не волнуйся и просто продолжай стрелять в него.

Далее мы продолжали свое наступление, неуклонно сокращая силы Морского дракона.

Мина периодически предоставляла лучникам стрелы, а волшебникам множество дорогих зелий, восполняющих ману.

- Мы победили!

Прошло ровно пять минут с начала битвы. Морской Дракон был мертв.

<http://tl.rulate.ru/book/26828/580975>