Глава 12 - Один против орды врагов

Следующим утром.

После ночи в гостинице я решил прогуляться по городу и заодно найти оружейную лавку, чтобы купить новый меч.

Качество оружия очень важно, ведь даже если вы привыкли сражаться и можете наносить критические удары, но у вас плохое оружие, вы не сможете победить врага.

Я побеждал всех врагов с которыми я столкнулся, одним ударом, только потому что они были слабыми.

В отличие от ВВО, вы не можете видеть характеристики монстров в этом мире, но это не меняет того факта, что эти характеристики важны.

Например, если бы защита "Волка" была в два раза сильнее, мой критический удар мог бы быть отражен, и я не был бы здесь сейчас.

Думая над этим, я прибыл в магазин снаряжения, расположенный рядом с гильдией.

По словам охранника, это был единственный магазин снаряжения в городе и его владелец сам не производит товары, а закупает их и перепродает.

- Добро пожаловать. Вы что-то ищете, сэр?

- Мне нужен короткий меч, который подходит для моего телосложения.

- Короткий меч говорите... В таком случае, пожалуйста, следуйте за мной.

Он привел меня в отдел магазина, где было выставлено большое количество новых мечей. Их цена составляла 30000 гил, что достаточно немного для нового оружия.

Но им, не хватало наступательной силы. Они были лучше меча, который у меня был сейчас, но я не чувствовал, что могу доверить такому мечу свою жизнь.

- У тебя есть что-нибудь получше?

- Хорошо, я покажу вам лучший меч который находится в этом магазине, но он немного дороже.

Он провел меня в конец магазина, где показал меч ценой в 150000 гил. У него была идеальная длинна для меня.

- Могу ли я проверить его ?

- Конечно.

Я взял меч в свою руку и слегка взмахнул им.

Это отличный меч. У него не было огромных характеристик, но он был тщательно продуман. Эти мечем можно драться, не беспокоясь о том, что он будет разбит на куски. Несмотря на то, что на покупку этого меча у меня уйдет практически все мои деньги, я решил купить его.

Так как у "новичка" ужасная характеристика, я хочу компенсировать это используя хорошее оружие.

- Я возьму его.

- Спасибо!

Я вручил владельцу магазина 150 000 гил и получил свой новый меч.

- Хотели бы вы, приобрести еще какие-нибудь доспехи? Я дам вам скидку!

"Броня..."

Ее ношение безусловно, увеличило бы мою защиту, но сейчас мне это было не нужно. Так как моя профессия "новичек", то броня не даст мне хорошего бонуса. Вместо этого, она замедлит мои движения и следовательно, увеличит шансы получить удар.

Конечно, если бы у него была броня с эффектом увеличения подвижности, то я бы хотел ее купить. Но у него такой брони не было. Ну, даже если бы она была, то у меня все равно уже не было на нее денег.

- Нет, спасибо. С броней у меня все в порядке.

"У меня практически закончились деньги. Мне нужно пойти в гильдию и взять задания, чтобы их заработать."

С этими мыслями, я направился в гильдию.

***

- Есть ли сегодня задание на убийство "Малых Волков"?

- Да! Лимит 32 "Малых Волка".

- Лимит?!

- Это максимальное количество монстров, за убийство которых вы получите награду. Вы можете убить больше, но награду не получите. Кроме того, если убить много монстров 1 вида, то их кол-во сильно уменьшится и они могут исчезнуть с ближайших территорий. Из-за чего опытные искатели приключений избегают выполнения квестов на убийство, если монстров для выполнения задания осталось мало...

"Это означает, что превышение лимита неэффективно."

- Понял. Тогда поищу себе еще один запрос.

- Извините? Ведь лимит на убийство "Малых Волков" составляет 32 особи...

- Это займет менее двух часов. Вместо того, чтобы возвращаться сюда, чтобы получить новый запрос, я просто возьму еще один и выполню оба сразу, - сказал я, начав искать подходящий запрос.

Я не хочу оставаться "новичком" надолго. Чтобы поменять класс работы, мне срочно нужны деньги, чтобы добраться до королевской столицы.

- Что?! Тридцать два "Малых волка" за два часа...?

- Ага. Все волки обладают более высокими разведывательными способностями и нападают группой, так что избавиться от них гораздо проще.

Для меня это огромный плюс, так как мне не нужно было их искать. Они сами заметят меня и начнут атаковать.

Конечно, подвергнуться нападению группы и попасть в "клешни" было бы опасно, но высокоуровневые игроки в ВВО знали, как избежать такой ситуации. К тому же, я могу убить волка одним ударом.

Я перебирал запросы. Если попросить помощи у Терезы, скорее всего, она даст мне что-нибудь более сложное, чем "Малые Волки". Так что я должен был искать подходящий запрос сам.

Прямо сейчас я оценивал свои способности на уровень E. Мне удалось убить "Волка" ранга C, но он был один. Я не думаю, что смогу победить стаю "Волков", так что вопрос о получении ранга C сейчас исключен.

Поэтому я собираюсь держаться подальше от просьб, которые требовали уничтожения кого-то более сильного, чем Малые Волки. Так как награда отражала уровень сложности, мне нужно просто искать запросы с наградой меньшей, чем за "Малых волков".

Спустя пару минут я нашел идеальный запрос.

[Убить крысу / Ранг E - Награда: 4000 гил за мышь. / Лимит убийств - 546.]

Награда была не слишком высокой, но лимит был просто огромен. Теперь я смогу безопасно зарабатывать деньги.

- Я хочу взять это задание.

- Задание на убийство "Крыс", верно? Это отличный выбор! Это идеально для тебя, Элд-сан!

Тереза поддержала мой выбор.

***

Несколько часов спустя.

После того, как я позаботился о "Малых Волках", я направился к охотничьим угодьям "Крыс".

Между прочим, после того как Тереза сказала местоположения охотничьих угодий "Крыс", я подтвердил так ли это городской страже. Люди учатся на своих ошибках.

"Это Мышиный лес?"

Вскоре я прибыл в указанный мне лес. Это было намного дальше, чем говорила Тереза, но разница была в пределах погрешности.

В ВВО не было никаких мышиных монстров, так что это будет мой первый бой с ними. Лучше всего получить опыт сейчас, ведь когда я буду сражаться с более сильными мышиными монстрами, я буду знать, как с ними бороться.

Я исследовал внутреннюю часть леса, а затем заметил большую мышь с остроконечной головой, напоминающей копье. Она большая, но только относительно нормального размера

мышей. Она была около сорока сантиметров в длину.

Я направился прямо к "Крысе" и когда был в тридцати метрах, он повернулся ко мне.

"Дальность обнаружения около тридцати метров... "

Когда вы сталкиваетесь с монстром впервые, сбор информации важнее всего.

"Интересно, что она предпримет сейчас?"

Я подошел ближе, наблюдая за движениями "Крысы".

Ее следующий ход был совершенно неожиданным.

Она громко вскрикнула, а это означало только одно: он звала своих сородичей.

Еще нескольких визгов раздались со всех сторон...их было более сотни.

"Это очень плохо..."

Если бы их было меньше, я мог бы попытаться сделать так, чтобы сражаться с ними по одному. Но когда их было столько, я не смог бы этого сделать.

Меня спасало только одно, "Крысы" были слабыми монстрами Е ранга.

Если гильдия не ошиблась в определении их ранга, то он был как у "Малых Волков". Но "Малые Волки" были одними из самых сильных монстров ранга Е, поэтому иметь дело с "Крысами" было легче.

- ПОЛУЧАЙ!

Я прекратил наблюдать за врагом и ударил ближайшую "Крысу". Удар был не критическим, но этого было достаточно, чтобы убить врага.

"Хорошо, они слабые, намного слабее, чем Малые Волки. Кажется, им был присвоен ранг Е, из-за их групповой атаки."

Тем не менее, огромное кол-во "Крыс" были головной болью для меня. Независимо от того, насколько я хорош в бою, я точно пропущу удар, ведь уклониться от атак нескольких десятков монстров физически невозможно.

Я оценил свою текущую ситуацию...

"Судя по крикам, их не более трехсот."

"В целом, из-за их индивидуальной слабости я в состоянии победить."

Я ударил находящуюся рядом "Крысу" мечом.

В этой ситуации мне нужно было сосредоточиться на уменьшении численности противника. Чем меньше врагов, тем меньше шансов пропустить удар и больше шансов на победу.

"Крысы" бросились в атаку.

- Ауууу, больно!

Но я мог терпеть эту боль, ведь травмы не были серьезными. Как я и подозревал, "Крысы" не были такими сильными. Принимая во внимание ущерб, который я получил, а также количество врагов, я на мгновение проанализировал ситуацию и пришел к выводу: я смогу победить.

Я орудовал мечом, убивая одну "Крысу" за другой, все время терпя боль.

Даже против нескольких врагов вы можете использовать свои собственные навыки и приемы, а не просто безрассудно размахивать мечом. Постоянно уничтожать как можно больше монстров наиболее эффективным способом - это считается навыком. И самая важная вещь это...

- "Самолечение".

... время ваших исцелений.

"Самолечение" потребляет небольшого количества МР, но у людей нет неограниченного запаса маны. Поэтому количество раз, когда вы можете использовать это умение, ограничено.

Если вы слишком медленно активируете навык, то может быть слишком поздно. С другой стороны, если вы используете его преждевременно, когда у вас остается еще много здоровья, ваше исцеление будет потрачено впустую.

Я проанализировал необходимое мне количество исцелений и скорректировал время, когда следует его использовать, при этом постоянно сражаясь.

Мне нужно было сохранять спокойствие и быть машиной у которой одна цель: убивать врагов. Поэтому я просто сосредоточился на том, чтобы размахивать мечом, продолжая использовать

"самолечение" для восстановления здоровья.

К тому времени, когда у меня осталось мало МР, я уже позаботился обо всех "Крысах".

- Фух...мне как-то удалось это сделать.

Это была изнурительная битва.

- Кто, черт возьми, решил, что это запрос ранга Е?

Я пожаловался, когда собирал заостренную часть головы "Крысы".

Я понятия не имею, для чего они их используют, но как минимум они докажут, что я убил "Крыс".

Собрать все эти материалы после тяжелого сражения было непросто, но когда я подумал о том, как каждая их голова будет финансировать мою поездку в столицу, у меня появился дополнительный стимул.

Через некоторое время я закончил их собирать.

Количество голов составило 276. Награда только за задание принесет мне более 1 100 000 гил. Плюс сумма, которую я получу от продажи...

"Теперь поездка в столицу не просто мечта!" - подумал я, когда возвращался в город.

***

- Двести семьдесят шесть?! - голос Терезы эхом отозвался в тихой гильдии.

Когда я сообщил, что убил 276 "Крыс", она была ошеломлена.

- Хватит уже притворяться. Ты сама сказала, что этот запрос идеально подходит для меня. К тому же, я заметил одну и вскоре появилась целая куча "Крыс". Ведь именно так ведут себя "Крысы" верно? - сказал я Терезе.

- Нет, это не так!

- ЧТО?!

http://tl.rulate.ru/book/26828/576552