

Глава 11 - Все пошло не так, как задумывалось

Пройдя около тридцати минут, перед моими глазами раскинулся лес.

"Именно там, где мне и сказала администратор."

Я начал пробираться внутрь.

- Что там? Кролики?

Как только вошел в лес, я увидел, что что-то движется вдалеке. Я разглядел шесть фигур.

Но в них что-то было не так...

"Кролик", как следует из названия, должен был быть монстром-кроликом. Согласно книги «Монстры в окрестностях Элии», радиус агра "Кролика" составляет пятнадцать метров. Получается это я первым должен был их заметить.

Но монстры, которых я видел, были больше похожи на волков. Они выглядели точно так же, как "Малые Волки". И самое главное, они заметили меня первыми и уже направлялись ко мне, хотя я был в 50 метрах от них.

"Администратор обманула меня! Она солгала, что это безопасно и послала меня выполнить квест на убийство Малого Волка."

Но было уже слишком поздно. "Малые Волки" уже заметили меня и собирались атаковать. Они были медленнее, чем обычный "Волк", но все же быстрее, чем "Новичок", как я.

"Сбежать не получится..."

- Шестеро... они медленнее, чем Волки в ВВО, - пробормотал я.

"Если сохранять спокойствие и правильно с ними драться, я обязательно смогу победить."

Я приготовил свой меч, пока анализировал ситуацию.

"Малые Волки" начали свою атаку. Я притворился и прежде чем они бросились на меня, я прыгнул влево.

Первые четверо пролетели мимо того места, где я находился несколько секунд назад, но двум

другим удалось последовать за мной. Это как раз то, на что я надеялся.

Один волк набросился на меня спереди, и я рубанул по нему. Критическим ударом конечно же.

- Один готов!

Второй волк на секунду остановился, когда его собрат умер от одного удара.

"Прекрасный шанс."

- Два!

Я разрезал его пополам критическим рубящим ударом сверху вниз. Мне удалось победить двух монстров не получив урона.

Когда вы сталкиваетесь с несколькими противниками, правило номер один - не сражаться с несколькими противниками одновременно. Разделить врагов когда вы один, невозможно, но нужно контролировать ход боя, чтобы на мгновение получать бой один-на-один. Как только вы сможете это проверить и таким образом разбить формирование противника, вы выиграли.

Осталось четыре "Малых волка" и они изо всех сил пытались преследовать меня, разрушая свое боевое формирование.

- Хийя!

На этот раз я сам решил бросился на них. После того, как их формирование рухнуло, лучше не давать им шанс реорганизоваться. Исходя из их позиций, я могу без проблем убить "Малых Волков" в лобовой атаке.

Затем я начал убивать их одного за другим используя критические удары.

- Последний!

Мне удалось убить их без особых проблем. Затем я почувствовал, что мое тело стало легче.

"Я повысил уровень? Не удивлюсь, если это так, учитывая количество убитых мной монстров."

В ВВО, когда вы поднимаете уровень, звучат фанфары на заднем плане. Но я сомневаюсь, что в этом мире существует такая вещь. Прежде всего, я даже не уверен, что в этом мире есть такая особенность, как повышение уровня.

"Нужно проверить."

Я поднял камешек с земли.

- "Бросание камня", - выкрикнул я.

Когда я произнес название навыка, свет окутал мою правую руку. Затем я повернул руку и бросил камешек. Он быстро пронесся по воздуху, и свет обвился вокруг него.

"Бросание камня" это навык "Новичка" 2-го уровня.

Я не мог использовать его до того, как покинул город. Но я смог сейчас. Это означает, что мой уровень поднялся.

- Неплохо для моего первого дня.

Я зарегистрировался в гильдии и поднял уровень. Это отличное достижение для первого дня в роли авантюриста.

- Хорошо, время возвращаться.

Я должен дать этому администратору "частичку моего гнева" .

Примерно через час.

- Тебе удалось поохотиться на кроликов?

После возвращения из моей «Охоты на кролика» меня встретила Тереза с яркой улыбкой. Конечно, я уже думал о том, как разобраться с этой ситуацией.

- Гильдия называет этого монстра "Кроликом"? - спросила я, показывая ей обезглавленный труп "Малого Волка".

Я специально оставил "целым" одного волка, чтобы показать ей.

- Я очень удивлена. В "Лесу Кроликов" не должно быть никаких "Малых Волков", - сказала она, на ее лице не было ни малейшего удивления.

- Хм...впервые слышу о "Лесе Кроликов".

- Как? Я помню, что рекомендовала вам "Лес Кроликов". Странно... возможно вы по ошибке отправились во Второй Лес Элии.

"Она специально играет невинность! Черт!"

Но когда она так выразилась, у меня уже не было возможности доказать, что она специально солгала мне.

- Да уж... вы правы, я пошел во Второй лес Элии. И кажется, я не справился с заданием. Пожалуйста, отмените запрос. Там нет штрафа, верно? - сказал я, вручая ей свою карту гильдии.

- О нет! Какая я глупая! - воскликнула она громким, наигранным голосом.

"Я уже знаю, что происходит."

- В чем дело? - спросил я, чтобы проверить свою догадку.

- Кажется, я ошиблась и вместо задания на убийство "Кролика" обработала запрос на убийство "Малого Волка". Ты же убил "Малых Волков", верно?

- Да. Шесть штук. У меня так же есть их клыки. - сказала я, показывая ей волчьи клыки.

"Определенно она сделала это нарочно. Могу ли я злиться сейчас?"

- Убийство волка и его клыки это по 19000 гильдов за каждого, но так как материалы находятся в хорошем состоянии, еще бонус по 1000 гил. Общая сумма получается 120 000 гильдов! - сказала она, вручая мне деньги.

"Отлично. Я тебе прощаю. Если бы я принял запрос "Убийство Кролика", я бы получил бы только 1500. Тереза спасибо!"

Благодаря ей я почувствовал себя на шаг ближе к своему путешествию в столицу, а также узнал о выгодных для меня заданиях. Теперь я смогу быстро заработать с помощью квестов на убийство "Малых Волков".

- Будет ли завтра квест на убийство "Малых Волков?" - спросил я Терезу.

- Конечно. У нас уже появились проблемы, потому что у нас нет авантюристов способных их

ВЫПОЛНИТЬ.

- Хорошо. Тогда я уничтожу еще "Малых Волков" и буду полезен гильдии.

После этого я покинул дом гильдии. Было уже поздно, поэтому я продолжу завтра

<http://tl.rulate.ru/book/26828/570919>