

Глава 8 - Обязанности авантюриста

- Поздравляем со сдачей вступительного экзамена! С сегодняшнего дня вы официально являетесь членом Гильдии искателей приключений.

После экзамена я вернулся в дом гильдии, чтобы закончить приемную документацию. Они не отказались принимать меня, хоть я и "новичок".

- Спасибо,- сказал я.

Далее мне выдали карточку гильдии. На ней было написано мое имя «Элд», а так же мой ранг - F, это самый низкий ранг.

Осталось только заключить контракт.

- Хотите, чтобы я объяснила правила Гильдии? Вы можете их не слушать, но я настоятельно рекомендую! - сказала она, положив перед собой лист бумаги с написанными на нем правилами гильдии.

"Думаю, я должен узнать о правилах."

- Хорошо, я послушаю. Но, хотелось бы самому их почитать.

"На Земле, были мошенники которые при составлении договора использовали мелкий шрифт и люди не читая эти условия, попадались на аферы. Лучше самому все проверить."

- Без проблем. Я объясню только ключевые моменты. Для более подробной информации, вы можете обратиться к документу самостоятельно. Первый - это самый важный вопрос: обязанности и ответственность искателя приключений.

Сказала она, указывая на самую верхнюю часть документа. Там было написано: "Обязанности авантюриста".

- Их всего три: не давайте ложную информацию в гильдию, не разглашайте конфиденциальную информацию, предоставленную клиентом и соблюдайте законы страны, в которой вы работаете.

"Понимаю. Легко и просто."

- Что же произойдет, если я нарушу эти условия?

- Вы будете оштрафованы в зависимости от характера нарушения. Наказания варьируются от временного приостановления действия вашей лицензии, до отзыва лицензии и последующего запрета на повторную регистрацию. За преступления применяться наказание в соответствии с законами страны, поэтому в худшем случае это смертная казнь.

"А наказания довольно суровые. Но, я не планирую нарушать эти правила, так что для меня это не имеет значения. Есть еще одна вещь, которую я должен проверить."

- Есть еще какие-нибудь обязательства? Во время чрезвычайных ситуаций, разве не существует запросов от которых нельзя отказываться?

В ВВО были такие «Экстренные запросы», которые активировались во время внутриигровых событий. Они были обязательными, и вы не могли принимать другие запросы, пока их не выполните или пока событие не закончится. А если вам не удалось выполнить экстренный запрос, вы потеряете часть денег в качестве штрафа. Это была "дерьмовая" особенность игры. Если в этом мире была та же особенность, вступление в гильдию могло бы представлять некоторый риск.

- Авантюрист сам решает, хочет ли он ли принимать такие запросы или нет. Законно существует только три обязанности авантюриста, - сказала она, указывая на часть документа, где были написаны эти обязанности.

"Похоже, в отличие от ВВО, Гильдия искателей приключений в этом мире лучше относится к своим членам."

- Хорошо. Продолжайте, пожалуйста, - я попросил продолжить рассказывать про правила.

- Следующий важный вопрос - это задания. Когда вы выбираете задание, вам следует обращать внимание на сроки выполнения и штраф за нарушение контракта.

"Это само собой разумеется, но я должен выслушать ее, на всякий случай..."

- Срок выполнения относится к времени, за которое вы должны выполнить задание. Если вы не смогли выполнить задание до истечения этого срока, будет считаться, что вы провалили задание. Штраф за нарушение контракта относится к сумме, которую вы должны заплатить, если вы не удовлетворили запрос. Штрафы за обычные задания не так высоки, но за срочные задания или те, которые в случае неудачи могут привести к значительным убыткам, подлежащая выплата сумма будет значительно выше, поэтому будьте осторожны.

- Что произойдет, если срок задания истекнет после того, как я выполню запрос, но до того, как я сдам отчет?

- Срок подачи отчета зависит от расстояния до места, где выполнялось задание. Обычно это

один-два дня после крайнего срока выполнения задания. В некоторых случаях задание будет считаться выполненным даже без сдачи отчета, если непредставление отчета было вызвано непредвиденными обстоятельствами.

- Понял, сначала нужно будет проверить срок и штраф за нарушение, прежде чем принимать запрос.

- Это все. Если у вас есть вопросы, пожалуйста, не стесняйтесь спрашивать, - сказала она, вручая мне контракт.

Взяв его, я проверил каждый закоулок документа. Но, ничего необычного не нашел.

"Думаю, правильнее сначала заключить контракт, прежде чем вручать карту гильдии, но у них свои правила..."

Теперь нужно готовиться к поездке в столицу. Для начала, нужно собрать побольше информации и стать сильнее, ведь все будет напрасно, если я умру до того, как туда доберусь.

- Есть ли здесь место, где размещены книги с изображениями монстров и руководство по их убийству? Я хочу прочесть их прежде, чем отправиться на первое задание.

- Вы можете позаимствовать их из библиотеки гильдии. Попросите нужную вам книгу и если она у нас есть, то я принесу её. Но, вы не можете выносить их из дома гильдии. Если вы хотите взять книгу с собой, вам придется ее купить, либо скопировать.

- Прекрасно. Тогда, мне нужно стандартное руководство по монстрам, которое используют искатели приключений.

- Хорошо, сейчас принесу.

Она направилась в заднюю часть гильдии. Через несколько минут она вернулась, в руках у нее было две книги.

- Едва ли есть искатели приключений, которые читают книги, поэтому я не уверена насчет их пользы, - сказала она, протягивая мне книги.

Книги назывались : «Боевое руководство - от основ до продвинутого уровня» и «Монстры в окрестностях Элии».

Обе книги были довольно тонкими.

"Это наверное, из-за того , что авантюристы книги не читают, вот и нет смысла публиковать более толстые книги."

Хорошо, пора посмотреть, какие существуют боевые приемы и монстры в этом мире.

<http://tl.rulate.ru/book/26828/565031>