

Глава 6 - Часть 2. Атака

Моё тело окутал свет.

Врождённая магия призыва прошлых «я» активировалась.

Когда свет рассеялся, моё тело было покрыто доспехами. На месте слабого эльфа стоял рыцарь с двуручным мечом.

Врождённая магия совсем не похожа на общую магию... её нельзя понять при помощи логики или измерить какими-либо другими средствами. Даже я сам не понимал, какие виды магии используются для получения такого эффекта, процесс происходил автоматически, в глубинах моей души.

«Какую же ностальгию вызывает это тело...»

Мои острые эльфийские уши округлились, а голубые глаза и светлые волосы потемнели.

Мои доспехи были похожи на форму солдат империи.

«Это доспехи 14-го уровня...Думаю, это лучшее что я могу себе позволить при нынешней магической силе...»

«Я смогу находиться в этом воплощении примерно 48 минут. Этого должно хватить...»

Я проверил своё физическое состояние.

В том игровом мире я прокачался до 99 уровня и достиг предела, но сейчас я не смогу превратиться в того себя. Если попытаюсь, то все мои силы мгновенно иссякнут, и я умру. Поэтому я решил остановиться на 14 уровне.

«Дэт очень удобен в этом отношении...»

Многих других моих личностей нельзя призвать в более слабом состоянии, чем их основная сила.

«Пора отправляться...»

Улыбка растеклась по моему лицу и я побежал.

Сила персонажа Дэт соответствовала стандартам игрового мира. То есть даже тело 14 уровня имело физические способности, силу атаки и защиту в пять раз сильнее, чем у обычного человека. Однако у него был большой недостаток. Его контроль над магической силой был даже слабее, чем у обычного человека, поэтому сейчас я не смогу пользоваться серьёзной магией.

Я на полной скорости влетел в железные ворота и снёс их.

Тяжёлые железные ворота, которые смогли бы поднять только 20 человек, были разорваны как бумажка.

- Какого?! Нарушитель! Ворота!

Изначально подразумевалось, что эти ворота смогут сдержать любой натиск, а солдаты тем временем будут атаковать, используя стрелы, попутно оповещая остальную часть базы снабжения. Теперь же солдаты просто смотрели на них в немом ошеломлении.

Пока они приходили в себя, я всё глубже проникал в базу.

Через несколько секунд сторож всё же пришёл в себя и начал поднимать тревогу.

- Ворота разрушены!

- Злоумышленник!

- Число?

- Он всего один.

- Один человек не может разнести ворота, скажите мне точное число!

В этом теле даже издали я слышал разговор охранников.

Я так же хотел использовать «Расширение восприятия», но тело Дэта совсем не сочеталось с магией ветра, а в комплекте с его как таковыми сложностями в использовании магии, было ясно, что скорее всего у меня ничего не получится.

«Времени мало, так что нужно использовать кратчайший путь!»

Я с криком бросился прямо к хранилищу с едой.

Я даже не думал о плотности войск и возможной опасности, а просто сосредоточился на продвижении вперёд.

Некоторые солдаты, которые встречались на моём пути, начинали кричать от удивления и страха, осознавая мою скорость.

Я использовал меч, чтобы избавляться от тех, кто был между мной и моей целью.

Большая масса меча и огромная сила моего тела, позволяли рассекал солдат пополам.

Если бы это был обычный меч, он бы сломался, но у него так же были свои игровые характеристики. Поэтому он не разбился, не поцарапался и даже кровь не оставалась на его лезвии.

Трупы солдат высвобождали частички синего света, которые тут же поглощало моё тело.

– Извините ребята, но моему телу сейчас не хватает магической силы, поэтому вам придётся её восполнить.

Это была одна из причин, по которым я решил использовать именно Дэта.

Мир, в котором он жил, позволял получать опыт побеждённых врагов, таким образом повышая свой уровень.

Моя врождённая магия позволяла воссоздать те же условия и в этом мире, за счёт поглощения их душ.

Магия, это сила, идущая от души. В большинстве случаев вам не удастся сильно повлиять на то, что вы получили при рождении. Пройдя специальную подготовку можно немного изменить данное изначально, но не радикально.

Однако у Дэта был навык «Пожиратель душ», который позволял улучшать свою магическую силу, пожирая душу противника.

К сожалению, силу полученную таким образом я не мог никому передать. Тем не менее она была очень удобна в любом мире.

«Второй, третий, четвёртый!»

Я убивал каждого солдата, встававшего у меня на пути.

Это была игра в одни ворота.

Моя скорость не давала им возможности осознать происходящее, в добавок ко всему, я убивал каждого одним ударом.

А чем больше я убивал, тем сильнее становился.

Приятные чувства наводнили мой мозг.

Было две причины, по которым я решил действовать не в тихую, а намеренно привлекал к себе внимание...

Во-1, после такой атаки на базу, о пропавших в деревне эльфов солдатах вряд ли кто-то вспомнит. Сейчас их главный приоритет, это противодействие злоумышленнику.

Во-2...Я был зол. Я хотел отомстить за своих эльфийских братьев, принесённых в жертву. Особенно за бабушку Люси, которая нас воспитывала и младшую сестрёнку Люси - Рикку. Я не мог простить тех, кто убил их ради волшебных камней.

Меня было не остановить. Я превратил их из охотников в добычу, яростно пожирая их души.

- Что это за монстр?!

- Нам его не победить...

- Отступаем! Держите дистанцию и стреляйте из луков, если мы окружим его и будем атаковать издали, он не сможет увернуться!

Конечно, если бы меня осаждали со всех сторон, я бы не смог увернуться.

Все те, кто воздерживался от стрельбы, начали натягивать тетивы своих луков.

Я увернулся от всего, от чего смог и отбил множество стрел. Но несколько стрел всё же попало в меня.

Одна из них попала в глаз. А глаза это одна из частей человеческого тела, которую нельзя сделать более устойчивой.

- Мы сделали это!

Закричал один из солдат, стоявших передо мной.

Я улыбнулся и прыгнул на него.

- Нет, не сделали...

Я рассёк его пополам и забрал его душу, после чего вихревым движением разрезал всех, кто стоял вокруг меня.

«Моё нынешнее тело действительно гораздо сильнее...»

- Это невозможно! Глаз не может выдержать попадания стрелы!!! Это невозможно!

- Демон! Он демон!

У меня была достаточно сильная защита благодаря доспехам, которые я носил, поэтому мне нельзя было навредить.

Кроме того, уникальная способность Дэта делала его существом, не имеющих уязвимых мест.

Как правило, вне зависимости от ваших сил, ранение сердца или глаз становится фатальным и приводит к огромным повреждениям, если не к смерти.

Но Дэт не был человеком в полном понимании этого слова. Любая атака преобразовывалась в чистый урон и не оставляла никаких физических ран, только снижала НР.

Потеряв всё НР, я бы умер, но до самой смерти мои движения остались бы неизменными. Небыло боли и усталости.

Для своих врагов я был неуязвим.

У таких слабых противников не было шансов одолеть Дэта.