

Повествование будет вестись от лица 4-5 основных персонажей, через которых я собираюсь охватить все социальные слои, передать их взгляд на мир в котором они живут\выживают и на происходящие события. Через них я постараюсь передать маленькие кусочки, которые в будущем сложатся в целостную картину происходящего. Надеюсь у меня получится. Пожелайте мне удачи.

Примечание:

- 1.Свободное Братство-слэнговое название касты полноценных авантюристов (преодолевших первые три Ранга)
- 2.Фортисанты-церковное ополчение. Одно из двух разрешенных по закону военизированных подразделений Храма Единого. В отличие от храмовников, которые с самого детства проходят через комплекс уникальных тренировок, известных одному Храму, которые позволяют превратить послушников в элитных охотников на монстров, подготовка фортисантов больше походит на классическую армейскую. Обычно церковное ополчение выполняла обычные гарнизонные функции, выступая поддержкой для своих старших братьев-храмовников. Однако все кардинально изменилось в ходе Последней Войны. На фоне катастрофического повсеместного падения морали в частях регулярной имперской армии, фортисанты проявили себя, как одно из самых стойких и эффективных подразделений за всю историю Войны. Фанатична вера в Единого попросту не оставила места для страха смерти в их горячих сердцах.
3. Мосмари(в пер. «Страна цветущих деревьев»)- таинственная Восточная страна, которую с Империей связывает морская торговля, постоянно нарушаемая Южными Варварами и Пиратами Вольной Тортуги. Поговаривают, будто в этой стране общество строго структурированное на касты, а их Правитель отстроил для себя отдельный Город, в котором он проживает вместе с гаремом из двух сотен жен и наложниц, никогда при этом не покидая своего дворца...
4. «Непостоянные Королевства»-это негласный термин, которым в Империи называют россыпь государств, расположившихся на побережье Узкого моря, к востоку ее границ. Свое прозвище данные земли получили за относительно недолгий жизненный цикл, каждого из этих образований. Различные Королевства, графства, баронства постоянно сменяют друг друга, просуществовав жалкие несколько сотен лет. В этом в свою очередь им в немалой степени способствуют регулярные набеги угломордых кочевников с Выжженных Степей.
- 5.Протектор-глава городской Стражи. Протектор столицы по званию приравнен к Генералу Армии. Протекторы столичных провинциальных городов-к полковникам.
- 6.Вастаки - один из четырех коренных народов Империи. Обладают воронено- черными волосами и острыми чертами в Проживают в Северных, Восточных и Юго-Восточных провинциях Империи. В основном занимаются земледелием, но в Восточных провинциях ведут преимущественно кочевой образ жизни. Порой кочевые племя вастаков проживающие на границе с Выжженной Степью, силы Имперской Армии по ошибке принимают за набег угломордых и дело заканчивается резней. Отсюда по Империи ходят упорные слухи про кровосмешение вастаков с угломордыми, отчего отношение к вастакам в Империи варьируется от пренебрежительного, до подозрительного.
7. Архипелаг Вольной Тортуги-более сотни островов расположенных в Южном Море. Вот уже, как 500 лет, как там процветает Вольная Пиратская Республика, что терроризирует, как

Южное побережье Империи, так и устраивает набеги на Южный Континент. Через республику проходят основные нелегальные потоки с обоих континентов. Среди множества мелких баз независимых пиратских капитанов, особо выделяются так называемые «Семь Морских Жемчужин Южного моря» - бывшие города-колонии Империи, которые в нынешнее время служат пиратам «столицами» для семи крупнейших пиратских кланов.

<http://tl.rulate.ru/book/26678/685521>