

Глава 37.

Безопасность превыше всего

Могу ли я добавить вновь заявленный домен в закрепленное пространство так же легко, как раньше?

Исполняя ... да, я могу!

Могу ли я удалить его по желанию?

Опять же, я могу!

Это не мгновенно, но я уже установил это, когда создавал якоря в первую очередь. Другими словами, добавление нового домена к существующему якорю занимает столько же времени, сколько и создание нового якоря.

Отлично, это именно то, что я искал! Весь мой домен теперь привязан к этому индивидуальному Камню Души, и я спокоен, зная, что если якорь когда-нибудь будет разрушен, фиксированное доменное пространство снова прикрепится к моему собственному ядру, не меняя положения.

Теперь у меня не должно быть проблем с перемещением моего ядра в более безопасное место, так как мой домен больше не будет двигаться рядом с ним.

На самом деле, есть потенциальная проблема; если кто-то или что-то сумеет пробраться в мою темницу и схватить мой основной якорь, связанный домен может быть смещен на большое расстояние, тем самым уничтожая недели, нет, месяцы прогресса!

Итак, что же, я должен переместить свое ядро, а затем просто разбить камень души, чтобы снова присоединить свой домен к моему ядру в его новом местоположении?

Нет, хотя это, безусловно, жизнеспособный вариант, у меня есть идея получше; почему бы не построить базовый механизм, который позволит мне раздавить его по желанию?

Выслушайте меня, нет никакой причины уничтожать совершенно хороший камень души, если я могу избежать этого. Если я держу его вокруг себя как якорь, это означает, что я совершенно свободен перемещать свое ядро, когда захочу, без необходимости повторять это испытание процесса! Моя Мана занимает много времени, чтобы пополниться, и было бы очень жаль, если бы я не смог переместить свое ядро, не разрушив свой домен в процессе просто потому, что я не был на полной мощности! Учитывая мой размер, вероятно, пройдет пара недель, прежде чем моя Мана снова наполнится, я не хочу быть застигнутым врасплох!

Это не похоже на то, что Мана растет на деревьях - вы знаете, что я имею в виду.

- Но Айк!- Я слышу, как ты говоришь: "что, если маг снова лишит тебя контроля? Как же тогда ты мог уничтожить Камень Души?"

Все просто: выключатель мертвеца.

Вместо того чтобы сразу же переместить свое ядро, я решаю пойти дальше и реализовать этот отказоустойчивый метод. Я вырезаю камень из стены, окружающей Камень Души, так что

теперь он покоится на небольшой колонне из твердого риолита, с первоначально открытой стороной, все еще покрытой цепкими растениями. Поскольку я сейчас работаю в ограниченном пространстве, я не утруждаю себя вырезанием качественных блоков и просто соглашаюсь на гальку размером с подземелье. Я действительно не могу потрудиться расширить вход в эту каморку, чтобы обеспечить доступ к моей сети тележек. И в любом случае, это послужило бы только выявлению положения моего драгоценного якоря. Так зачем беспокоиться?

Недавно раскопанное якорное помещение представляет собой цилиндр примерно сорока сантиметров в ширину и двадцати в высоту. Конечно, это мало, но я ничего не выиграю от того, чтобы сделать его больше. На самом деле, его размер сам по себе является незначительной формой защиты.

Итак, как же мне построить этот разрушающий якорь механизм? Я думаю, что лучше всего будет, если падающий предмет врежется в хрупкое маленькое скопление кристаллов и разобьет его вдребезги. Да, каменного столба было бы достаточно! Теперь остается вопрос, как мне его вызвать? Он каким-то образом должен оставаться функциональным даже в присутствии вмешательства мага.

Я знаю, насколько широка была сфера влияния вторгшегося мага, но я не могу просто предположить, что другие маги не могут значительно превзойти ее. Таким образом, система шкивов на большие расстояния была бы слишком рискованной.

Должен ли я тогда использовать животных, чтобы управлять им? Идея имеет свои достоинства, однако я беспокоюсь, что непредвиденные магические способности могут сделать ее дисфункциональной. Я думаю о ядовитом газе, мгновенной смерти, помехах управления подземельями и т. д. Я действительно не знаю, чего ожидать. Я пытаюсь сказать, что живые операторы вводят больше переменных, чем мне удобно. И все же, возможно, мне придется согласиться на это, если ничего другого не придет в голову.

Я мог бы просто телекинетически левитировать его двадцать четыре-семь, таким образом, когда маг приблизится, моя левитация будет подавлена, и таким образом столб упадет на камень души. Хотя, конечно, постоянно держать что-то вроде этого будет препятствовать моей скорости регенерации маны, так как это потребует постоянного поддержания. Ага! Я мог бы обойти это, применив рычаг и веревки!

Рассмотрим рычаг с центральной осью, если я прикреплю столб к одной стороне качелей с помощью пеньковых веревок и утяжелею другую сторону тяжелой каменной сферой, то содержание маны будет минимальным. Я могу использовать телекинез, чтобы не дать шару скатиться с рычага. А потом, когда появится маг и лишит меня контроля, сфера свободно скатится с наклонной доски, уронив столб на камень души!

Но что будет, если я потеряю сознание? Нечто такое, что-и мне больно это говорить-случается довольно часто...

Телекинез-это не ответ.

Каковы мои варианты осуществления контроля в заторможенной области? Я не могу объединять, вырезать или левитировать объекты, но я определенно могу командовать организмами и использовать руны! Я исключил первое, но как насчет второго?

На ум приходит одно конкретное заклинание: ракета силы. Одна из трех палочек, которые я купил, несет руну, способную вызвать заклинание ракеты силы. Хотя я не вижу, как "сила"

может проявиться без какой-либо реакционной отдачи, мне действительно не нужно понимать ее, чтобы она была полезной. Представьте себе ранее описанный стрелочный аппарат мертвеца, за исключением того, что теперь сферический каменный противовес покоится в углублении, вырезанном в качелях, таким образом предотвращая его свободное скатывание. Если я брошу в сферу силовую ракету, она соскочит с рычага, тем самым запустив механизм.

Да, технически это уже не был бы выключатель мертвеца, но кого это волнует?

К сожалению, точно так же, как и с идеей оператора животных, я вижу еще один набор неизвестных, которые потенциально нарушают мой план. Могу ли я вообще использовать руны в заблокированной области? Возможно, но я не знаю наверняка. Кроме того, может ли маг блокировать руну от заклинания?

Я не могу придумать, как заставить механизм сработать в каждом сценарии!

О! Но кто сказал, что у меня не может быть нескольких триггеров для разных ситуаций? Если единственное, что нужно для его активации, - это сбить противовес, то я могу сделать это тремя различными способами, и ни один из них не будет мешать друг другу!

Если жизнь в космосе и научила меня чему-то, так это тому, что избыточность-это хорошо!

Метод а) я могу приказать нескольким помощникам подземелья столкнуть противовес с рычага.

Метод б) я могу произнести заклинание ракеты силы из палочки, которую я предварительно прицелил и установил в стене.

Метод в) Я могу сдернуть валун, потянув за чрезвычайно длинную прикрепленную пеньковую веревку, которая, надеюсь, будет достаточно длинной, чтобы превысить радиус помехи.

Это блестяще, и я могу использовать аналогичный подход, когда позже создам новую серию ловушек!

...

Через семь часов все будет готово. Для человека это было бы чрезвычайно впечатляющим временем, но для ядра подземелья с почти полным контролем над окружающей средой, вы можете с полным правом сказать, что я занял слишком много времени.

Конечно, у меня есть свои оправдания. Для начала я не торопился и провел несколько тестовых испытаний с прототипом. Для чего-то столь простого это вряд ли было необходимо, но я все равно хотел быть уверенным. Кроме того, поскольку я хочу реализовать это с помощью столь необходимых смертельных ловушек, я хотел, чтобы это было идеально.

И это прекрасно! Ну, кроме менее чем оптимальных материалов ... все это сделано из желтого грибного дерева. Поскольку это не очень прочный материал, даже меньше, чем сосна, мне пришлось перестроить баланс. В конце концов, я не хотел, чтобы он сломался. Тем не менее, дополнительный объем не должен влиять на функциональность механизма.

Вероятно, мне следует изменить свой вид грибов, чтобы они были более плотными. Замечено!

Теперь, когда обо всем позаботились, наконец-то пришло время переместить мое ядро в более безопасное место. Но перед этим мне нужно подготовить новую комнату.

В настоящее время самая глубокая часть моего подземелья представляет собой сеть туннелей доступа, которые я прорыл в риолитовом камне под захваченной пещерой. Несмотря на близость, моя сеть еще не проникла в слои известняка вниз. Я хочу расположить свое ядро примерно в центральной области, однако, поскольку я планирую расшириться до еще более глубокой пропасти и реки, мне нужно действовать соответственно.

Имея это в виду, я начинаю отходить от одного из туннелей доступа. Точно так же, как я делал, вырезая якорную комнату, я не утруждаю себя изготовлением блоков, этот туннель должен оставаться узким, чтобы обеспечить оптимальную защиту.

Конкретный туннель доступа, который я выбрал для ответвления, намного уже, чем средний, позволяя пройти только самым маленьким муравьиным тележкам в моем подразделении. Хотя никто не путешествовал здесь в течение некоторого времени; местность стала неуправляемой. Поскольку это самая глубокая область моего подземелья, вода начала накапливаться. Конечно, я поддерживаю уровень воды управляемым, левитируя гипнотизирующие ламинарные ленты грязной жидкости через воздух в другом месте. По мере того как я становился все больше и больше, мне становилось все труднее оставаться на вершине, и вскоре я хочу внедрить автоматический насосный механизм.

Повсеместно зеленые влаголюбивые растения, грибы и слизевики покрывают замкнутые стены. Миллионы червей и личинок извиваются во влажной, застоявшейся жижице, покоящейся на дне, в то время как поденки и другие летающие паразиты насыщают душную атмосферу. Кристально чистые прозрачные крабы рыщут в грязи в поисках несчастных беспозвоночных и водорослей, чтобы пожрать, и необычная не пурпурная разновидность стручков лучника периодически вспыхивает потрясающе ярким белым светом. Как чуджо!

Что меня завораживает, так это то, что здешнюю флору и фауну, как правило, нельзя найти нигде в моем подземелье. Я сомневаюсь, что это связано с влажной окружающей средой, так как есть и другие подобные области моего домена с плохим дренажем. Нет, я подозреваю, что виноват состав атмосферы; находясь на самом низком уровне и учитывая острую нехватку надлежащей вентиляции, углекислый газ легко доступен, в то время как кислород находится в дефиците.

Короче говоря, жители, которые колонизировали это место, нашли свою нишу.

И я тем более счастлив, что биологическое разнообразие-это определенно хорошая вещь, когда речь идет о ядре подземелья. Тем не менее, я хочу больше контролировать условия в моем подземелье, поэтому я полностью намерен включить эффективные ирригационные, вентиляционные и дренажные системы в будущем. Конечно, я буду использовать упомянутый контроль для активного поощрения разнообразия дикой природы и окружающей среды, я просто хочу, чтобы это было преднамеренно.

Туннель к моему новому ядру "комната" ("полость" - более подходящее слово.) идет хорошо. Единственный незначительный сбой - мои помощники в подземелье в основном не могут пересечь болото на полу туннеля. К счастью, чуть менее влажный потолок инкрустирован массивными кораллоподобными колониями зеленого лишайника, которые предлагают достаточную покупку.

На данный момент я очень хорошо разбираюсь в резьбе по камню. Мои способности росли с использованием, и я могу с уверенностью утверждать, что степень изменений превосходит ту, которую можно объяснить только практикой. Можно провести параллели с упражнением мышц, но я пока не заметил никаких признаков уменьшения отдачи.

Я пробурил туннель шириной в десять сантиметров, длиной чуть больше двух десятков футов, наклоненный вниз в пространственном направлении каньона. Это, вероятно, сильно замедлит мою регенерацию маны и скорость приобретения домена, но это приемлемые компромиссы для безопасности, на мой взгляд.

Мне не придется беспокоиться о том, чтобы полностью погрузиться в воду, потому что вход в туннель находится над болотом.

Теперь перейдем к моей следующей задаче: я хочу подготовить аварийный спасательный парашют для моего ядра.

План прост, Я заключу свое ядро в мягкую канистру из грибкового дерева (с отверстиями для поддержания потока маны и доступа к домену).) который будет подвешен над длинным и наклонным желобом. Желоб будет иметь заткнутое отверстие в скале каньона внизу.

Все очень просто: в случае чрезвычайной ситуации я разорву балку, поддерживающую сердечник канистры, которая впоследствии упадет в желоб. Для ограничения скорости падения желоб наклонен под углом в двадцать градусов от вертикали, и прочные стенки канистры должны испытывать большое трение со стенками туннеля. Дно желоба заткнуто камнем, чтобы всякая гадость не могла пробраться к моему ядру с этой стороны.

Предохранительная пробка будет иметь ошеломляющую толщину в десять метров. Сверху на пробку насыпают пушистый лиственный мусор, чтобы смягчить неизбежный удар.

Как только мое ядро упадет вниз и остановится на твердой каменной пробке, я начну быстро вырезать его. Мой подземный домен будет простирается в пропасть, таким образом, давая мне доступ к раскопкам в пробке с нижней стороны. Гравитация будет служить для удаления обломков пробки, сбрасывая их в реку внизу.

Когда пробка будет вынута, моя основная канистра упадет на оставшуюся часть пути и приземлится в реке, где ее, надеюсь, отнесут вниз по течению на плавучих мешках, подальше от опасности. Риск? Конечно. Но это лучше, чем гарантированное уничтожение.

Я рассуждаю так: если когда-нибудь неудержимый враг вторгнется в мое подземелье, а также каким-то образом сможет отследить мое ядро подземелья, я смогу переместиться далеко, хотя это неизбежно разорвет контакт с моим подземельем.

Как только это будет завершено, я, наконец, перемещу свое ядро.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/26567/1056994>