

## 19 Убийство скелетов

[Вы убили [Воина-скелета (Редкий) LV: 15]!

[Квест обновлен! (47/100)]

«Ух! Это будет длиться вечно! Нет другого выхода, кроме как сделать это, если я хочу закончить это немедленно».

Некс сражался последние два часа, но, к сожалению, ему было трудно быстро завершить квест.

Лабиринт оказался намного больше, чем он думал, и монстры были разбросаны повсюду. Ему было трудно заметить только одного.

Итак, он придумал план. Вместо того, чтобы найти монстров, монстры найдут его. Есть только одна крохотная проблема.

«Они будут приходить толпами».

Хотя монстры были на 15-м уровне, у них не было своего Первого пробуждения, поэтому избавиться от них не проблема для нашего героя. Даже если они придут группами по три-четыре человека, это все равно будет прогулка по парку.

Однако сложность заключается в потоке приближающихся монстров. Это было бы непрерывно.

Это означает, что Некс должен быстро уничтожить каждую группу, чтобы предотвратить одновременное скопление слишком большого количества монстров. Чрезмерная заманивание не рекомендуется по вполне очевидным причинам.

Это дает нам второй вывод о том, что он должен эффективно использовать свою ману. Ему нужно избегать траты маны на ненужные ходы, иначе он зайдет в тупик, как только он ее исчерпает.

Для среднего игрока это не стоит риска. Лучше делать это медленно, но верно. Для ленивого Некс, с преимуществом уменьшения времени охоты, это было приемлемо.

«Ну что ж, давай просто сделаем это».

Взяв факел из своего инвентаря, Некс подержал его и пробормотал несколько слов.

«[Огонь души]»

Из факела вылетело несколько искр, которые в конечном итоге превратились в медленный серебряный огонь.

«Все три характеристики указывают на ману».

Вместо того чтобы любоваться огнем, он сразу же сел и начал регулировать свое дыхание, медленно восстанавливая ману и силу души.

Требуется, чтобы кто-то был хотя бы на уровне Грандмастера, чтобы выполнять любые виды Искусств Души, даже если это просто скромный навык, подобный этому. Для кого-то выполнение его на текущем уровне Нех с опытом в предмете, подобном упомянутому человеку, будет означать одно: возгорание души.

Сжигание души означает, что его душа полностью сгорит, ничего не оставив после себя.

Это была причина, по которой глава деревни был так шокирован, когда Некс заявил, что использовал его, и все еще стоял перед ним, рассказывая ему историю. Он также почувствовал это на вкус, доказав истинность утверждения Нех. Это действительно невозможно в обычных случаях, но Нех далеко превосходит даже эксперта в этом отношении, ему удастся использовать его плавно, с умеренным потреблением силы души.

Нех уже прошли через бесчисленное количество сражений. Естественно, такие ситуации; он знает, как обращаться лучше, чем кто-либо. Ему удалось восстановить свои силы прямо перед тем, как он услышал несколько приближающихся шагов.

Вскоре прибыли три скелета, но, как ни странно, их взгляд не был направлен на Некса. Их закрепляли на факеле, лежавшем на земле.

Воспользовавшись этой возможностью, Некс подбежал к одному из них и ударил его мечом по голове.

'[Промежуточные чары!]

Его череп был без труда разрезан на две части.

Это действие наконец привлекло внимание двух других. Они оба подняли свое оружие, меч и копье соответственно и начали атаковать его.

Отразив меч ближайшего, Некс отбросил монстра. Он повернулся к другому, нацелившему на него копье. Он слегка наклонился в сторону, чтобы избежать приближающегося копья. Он схватил оружие, когда оно достигло его личного пространства, и слегка потянул за него, выбив скелет, удерживающий оружие, из равновесия.

Вновь взмахнув мечом, Некс устранил скелета с копьем. Он повернулся к монстру, которого выбросил раньше. Он уже встал на ноги и собирался нанести удар по Нексу.

'[Частичное зачарование]'

Некс укрепил ногу, и с этим увеличением ловкости он подошел к своему противнику и пронзил его мечом в голову. Скелет умер, даже не имея возможности противостоять атаке Некса. Он даже все еще был погружен в свое преступление порезания.

[Вы убили [Воина-скелета (Редкий) LV: 15]!]

[Квест обновлен! (50/100)]

Некс не обратил внимания на разбросанные по полу сокровища из-за трупов скелетов. Он сразу сел и снова начал восстанавливать ману. Хотя на этот раз он не съел много и нет никаких признаков другой партии, он знал, что не может быть безответственным и действовать лениво, если он хочет завершить этот квест как можно скорее.

«Я не могу потушить огонь, пока не выздоровею».

То, что Некс использовал для приманки монстров, было не огнем души, а тем, с чем он это сделал. Это была зажженная сила души, которая дала жизнь огню, а не просто заклинание. Итак, в тот момент, когда сила души поднялась в воздух, она послала сигнал, который ни одна нежить не проигнорирует.

«Здесь есть душа живого».

Если есть что-то, перед чем не может устоять нежить низкого уровня, так это душа кого-то живого. Он привлекает их, как пчел к меду; пища обжорам; наркотики наркоманам. Для них огонь души подобен гигантскому пиршеству аппетитной души. Вкусно!

И снова слышались шаги.

Некс, которому удалось восстановить большую часть израсходованной маны, встал.

«Пора на охоту».

◆◆◆

[Вы убили [Воина-скелета (Редкий) LV: 15]!

[Квест обновлен! (66/100)]

Некс вздохнул, глядя на двух оставшихся монстров, а затем на своего оставшегося МР.

[МР: 520/770]

«Осталось еще 32».

◆◆◆

[Вы убили [Воина-скелета (Редкий) LV: 15]!

[Квест обновлен! (85/100)]

[МР: 270/770]

◆◆◆

[Вы убили [Воина-скелета (Редкий) LV: 15]!

[Квест обновлен! (92/100)]

[МР: 180/770]

«МР все еще находится на приемлемом уровне, но это проблема». Некс вздохнул, глядя, как восемь воинов-скелетов приближаются к нему.

Если бы у него было приличное оружие, он мог бы закончить его, не расходуя слишком много маны. К сожалению, единственное подходящее оружие, которое он нашел, было уничтожено из-за Искусств души, которые он использовал, чтобы победить Пораженного Короля Орков. Он также не мог кайтить их, потому что они просто догонят его в мгновение ока.

«Пора немного запутаться».

Некс поднял горящий факел и помахал им, чтобы привлечь внимание монстров, медленно идя

к ним.

Конечно, как мотыльки, их взгляды были прикованы к огню, горящему в этом факеле. В тот момент, когда Некс увидел их очарованными, он бросил факел в их среду и активировал [Частичное чары] на своих ногах.

Скелеты, которые были так сосредоточены на получении факела, что даже отвернулись от Некса. Они не заметили, что последний сейчас прямо перед ними, размахивая им своим мечом, который стал ярче обычного.

'[Продвинутое зачарование]!'

И меч не только прорезал скелеты, которых он задел, он даже выстрелил светящейся дугой серебряного света, которая уничтожила скелеты за первыми! Убить пять скелетов одним движением!

Некс не стал ждать ответа от оставшихся скелетов. Сделав несколько быстрых шагов, он прибыл прямо перед ними и снова поднял свой меч, убив еще одного.

К сожалению, два других скелета на этот раз сумели увернуться и бросились в каждую сторону Некса.

Стиснув зубы, Некс проигнорировал ответную реакцию от того, что он только что сделал, и активировал [Промежуточные чары] на своих руках. Он разрезал меч по диагонали, взорвав оба их оружия.

Сила его удара была настолько сильной, что оба скелета не только потеряли свое оружие, но и были полностью сброшены с ног, что дало Нексу возможность прикончить их одним лишь [Частичным зачарованием].

[Вы убили [Воина-скелета (Редкий) LV: 15]!]

[Поздравления! Квест завершен!]

[НР и МР восстановлены!]

[Вы перейдете к следующей части через пять минут.]

Наконец, закончив квест, Некс уставился на свою панель МР, прежде чем она была восстановлена.

«Ну, это было близко». Некс моргнул, когда боль в нем начала исчезать.

Обычно ему было бы трудно какое-то время правильно двигать рукой из-за реакции на использование [Advanced Enchantment], но, к счастью для него, одной из наград квеста было то, что его HP было восстановлено, поэтому все его травмы будут исцелены. Он направил умение в основном на деревянный меч, который был более способен выдерживать нагрузку. Если бы он этого не сделал, то его рука, скорее всего, была бы полностью уничтожена.

Если бы у него было больше маны, он бы использовал более безопасные Секретные искусства. К сожалению, у них действительно высокий расход маны, и в том состоянии, в котором он был, он бы вошел в лишение маны, просто инициировав его. Это было условие, которого он не хотел.

Состояние депривации маны - это когда мана переходит в отрицательную зону, и когда происходит что-то подобное, результаты очень просты. Тело будет обменивать очки здоровья (HP) на ману, и не только на то, чтобы вернуться в нормальную зону, но и на то, чтобы полностью заполнить ее большое количество. Несмотря на то, что у Некса есть способы справиться с этим, в конечном итоге его мана более чем в два раза превышает его жизнеспособность.

Таким образом, в его нынешней ситуации он должен убедиться, что не совершает никаких ошибок, поскольку это может привести к летальному исходу.

«Теперь это неважно», - покачал головой Некс. «Похоже, это была только первая часть. Я очень надеюсь, что будут более подходящие для меня миссии».

Затем он огляделся. Монстры были просто Редкими и не были Боссами, не говоря уже о том, что оружие, которое сбросили эти монстры, было всего 15 уровня, поэтому все они были бесполезны для него. А поскольку эти монстры состоят только из костей, добывать с них нечего.

[Время закончилось!]

[Теперь вы будете перемещены во вторую часть.]

И с этим сообщением зрение Некса потемнело, и в следующий раз, когда он открыл глаза, он оказался в другом месте.