

18 Испытание Первого Пробуждения

[Добро пожаловать в эпоху мифов!]

И с этим сообщением Нех вернулся в игру.

Первое, что он сделал, войдя, - это огляделся. Это базовая стандартная процедура для любого опытного геймера. Всегда проверяйте свое окружение при повторном возрождении, чтобы не быть убитыми монстрами или другим игроком.

Тем более, что некс оказался в Амбердауне, также известном как Южный город.

«Так этот проклятый старик телепортировал меня в город, а?»

В Облачном Королевстве, помимо столицы, есть четыре крупных города; по одному на каждое направление. У каждого города есть своя предыстория и специализация, но, поскольку Некс был слишком ленив, чтобы узнать о них, он даже не знает их названий.

«Кому нужно узнавать о подобных скучных вещах? Как именно это мне поможет?»

Вот факт о Нех: он игровой идиот.

Предыдущее проявление внимательного осмотра его окружения было для него просто осмотром достопримечательностей и не более того.

Это то, что восходит к тому времени, когда он прибыл в Периас. В играх он самый ленивый. Он не будет беспокоиться о том, чтобы узнать о квестах или предыстории, а просто сразу перейдет к захватывающим для него вещам, таким как сражения и крафтинг. Если это не предшественник его любимых частей, он никогда не будет выполнять никаких квестов или пытаться поднять близость с NPC.

Его некомпетентность распространяется и на выбор навыков. Он всегда выбирает самые яркие или самые разрушительные, но только единичные удары. Он никогда не думал о комбо, чтобы увеличить свой максимальный урон, а также о состояниях, которые могли бы нанести критические удары.

С этой слабостью он был легко побежден игроками с еще более низким уровнем, чем он!

Эти недостатки, за исключением части навыков, которые ему пришлось исправить, чтобы

выжить в Периасе, сохранялись на протяжении всех этих лет. К сожалению, даже сейчас, когда он играет в этой игре, он не планирует менять свои игровые привычки.

«Да. Да. Пойдем в гильдию исследователей и сделаем это улучшение класса, чтобы я уже научился готовить!»

После нескольких минут ходьбы и расспросов окружающих о местонахождении гильдии он обнаружил, что стоит перед большим зданием с изношенными стенами и отслаивающейся вывеской.

Вспоминая странные лица людей, которых он просил указать дорогу, он мог только вздохнуть. «Думаю, от людей здесь особо нечего ожидать».

И с этими обескураживающими мыслями он открыл дверь.

«Кто хочет намазать мои мышцы лосьоном?»

«Эй! Это несправедливо! Если ты будешь таким, я тоже разденусь!»

«Стой! Не смей трогать мою коллекцию! Ты знаешь, как тяжело достать картины стариков в нижнем белье».

«О чем весь этот шум? Вы мешаете мне в процессе тестирования зелья, которое заставляет вас говорить только буквами Z!»

"Ззззззз!"

На мгновение Некс окаменел, как только его встретили эти различные сцены, но он быстро пришел в себя и тайком вошел, чтобы не привлекать чье-то внимание.

К счастью, ему это удалось, и ему удалось добраться до стойки без каких-либо несчастий. Там его ждет улыбающийся юноша в приемной, молодой мальчик, одетый в одежду горничной и глядящий череп.

«Добро пожаловать! Я вижу, что ты здесь впервые, верно?»

«Да, - сказал Некс с кривой улыбкой, - я здесь для своего Первого Пробуждения».

«Это правда? Вы принесли рекомендательное письмо от главы деревни?»

"Рекомендательное письмо?" Некс кое-что вспомнил. Он не получил письма для своего класса исследователей. Вместо этого он сделал чертову татуировку!

«Могу я получить это рекомендательное письмо где-нибудь в городе?»

"Нет." Мальчик медленно покачал головой и терпеливо объяснил голосом, который не был ни быстрым, ни медленным. «Для таких путешественников, как вы, единственный способ пробудиться - это использовать рекомендательное письмо, которое вы получили от главы соответствующей деревни».

Понимая, что у него не было другого выбора, Некс мог только неохотно показать секретарю татуировку на руке.

"Здесь."

«Татуировка? Какая редкость! Давай проверим». Мальчик вытащил предмет, очень похожий на очень красивую лупу.

Он поместил предмет прямо над рукой Некса и всмотрелся в него. Его первоначальное спокойное и обнадеживающее лицо постепенно превратилось в беспокойство.

«Это... Подожди здесь! Я позвоню мастеру гильдии!» Даже его шаги были быстрыми, когда он поспешно поднялся вверх.

«У меня сейчас чувство дежавю. Будем надеяться, что это не очередной мускул-мозг.

Нех очень долго не ждал. Секретарша побежала назад вместе с худым мужчиной средних лет, который был одет в форму девочки-кролика.

«... Если подумать, я думаю, что хочу мышечно-мозговой».

"Так ты тот, у кого особый герб?" Глаза Гильдмастера один раз осмотрели его с головы до пят, прежде чем спросить.

"Полагаю, что так." Его тон не показал этого, но настороженность внутри Нех гложет его сердце. «Надеюсь, этот человек тоже не даст мне« тест »».

Мастер пристально посмотрел на татуировку, прежде чем его лицо внезапно застыло, а затем серьезно обернулся: «Так ты тот, кого выбрал старик, а?»

"Что ты имеешь в виду?"

«Сейчас это не важно». Мастер гильдии покачал головой и протянул ему карту. «Иди в храм, отмеченный на этой карте. Там ты сможешь пройти свое Первое Пробуждение и, возможно, получить ответы на свои вопросы».

Закончив свою работу, Мастер Гильдии повернулся и снова поднялся вверх. Он ушел так же быстро, как и вошел.

Увидев, что сейчас в этом месте он ничего не может сделать, Некс вышел на улицу и просмотрел карту.

После минутного изучения он вздохнул с облегчением. «К счастью, это место недалеко отсюда. Пойдем и закончим быстро».

Сказав вслух свое заявление, он отправился в путь.

◆◆◆

«Я выбью извращенца до дерьма!» Некс хмыкнул, уклоняясь от еще одного когтя.

Сначала путь к храму казался обычной пустынной дорогой без каких-либо опасностей, но по мере продвижения Некса вперед стали появляться монстры. Чем дальше он шел, тем выше уровень монстров. Увеличилась и агрессия.

Вскоре Некс неожиданно обнаружил, что его зажали два диких медведя.

[Strong Bear (Обычный) LV: 18]

[Strong Bear (Обычный) LV: 18]

Хотя они были нормального ранга, из-за разницы в уровнях они были так же опасны, как и элитные ранги 10 уровня. Не только обычные обычные mobs 10-го уровня элитного ранга по соседству, но и те, которые уже прошли свое Первое пробуждение!

После того, как существо совершает свое Первое пробуждение, даже если его уровень и характеристики остаются прежними, эффективность их текущих характеристик удваивается, следовательно, существо должно быть в два раза сильнее, чем было раньше.

Так что, если какой-либо другой игрок или даже группа окажется в ситуации Некс, они будут убиты этими медведями в мгновение ока.

К уровню зазора никогда нельзя относиться легкомысленно! Первое пробуждение оказывает

огромное влияние на игрока, и ему следует уделить первоочередное внимание при достижении необходимого уровня!

На эти два ключевых момента Нех действительно обращает внимание. Таким образом, помимо того, что он разозлился на мастера гильдии исследователей, он действительно не особо беспокоился и просто без особых усилий уклонился от пары атак дуэта медведей.

"[Свет!]"

Рев

На мгновение ослепив двух медведей перед собой, Некс немедленно отстал от левого медведя и взмахнул мечом вверх.

«[Промежуточные чары!]"»

Перерезав позвоночник пополам, медведь умер мгновенно. Его тело начало падать на землю, но Некс не стал ждать, пока он достигнет места назначения, и продолжил мчаться к своему все еще дышащему товарищу.

К сожалению, у выжившего медведя есть превосходные инстинкты, которые позволяют ему предугадывать, где появится Некс. В тот момент, когда он вышел из-за падающего трупа, большая лапа уже враждебно встречает его.

Некс с его возвышенными рефлексам - настолько возвышенными, насколько ему позволяют его характеристики, упал и покотился к ногам медведя. Он ударил их.

Медведь издал рев от боли, но Некс быстро отошел в сторону, чтобы увернуться от гигантского медведя, который потерял равновесие и рухнул.

Хлопнуть!

Рев!

Некс глубоко вздохнул и легко подпрыгнул. Он приземлился на спину бьющегося медведя.

«Может быть, в следующей жизни ты не будешь просто шахматной фигурой».

И с этими словами он пронзил своим мечом сердце медведя, положив конец его невыносимой жизни.

После того, как чудовище выдохнуло последний вздох, Некс вытащил свой меч и стряхнул с него кровь. У него появились некоторые мысли.

С его острым чутьем он не мог не заметить прибытие дуэта, но по какой-то причине он не мог.

«На данный момент есть две возможности». Он продолжил свой анализ, собирая добычу.

«Во-первых, здесь есть какая-то группа или ловушка, которая маскирует присутствие здесь монстров. Что очень маловероятно, поскольку что-то, что может повлиять на мои чувства, не станет домом для таких слабых монстров.

Он снова пошел.

«В то время как другая возможность...»

Через минуту перед ним появился большой древний храм.

«... Это то, что есть кто-то, кто намеренно скрывал присутствие монстров».

◆◆◆

«Приветствую, молодой человек! Я слышал о вас раньше и хочу немного узнать о ваших способностях».

Внутри храма не было никого, кроме старика в изношенных одеждах с сердечной улыбкой.

На что Нех нахмурился и получил массу жалоб.

«Черт возьми! Старик, если ты собираешься дать мне кучу тестов и испытаний, я собираюсь вырвать каждую прядь волос на твоём лице!»

Услышав угрозы, старик застыл, его брови и борода слегка задрожали. Это была просто мимолетная реакция, когда улыбка быстро вернулась. «Скажи мне, какой класс ты считаешь лучшим?»

Если Пробуждение не коснется ни одного из моих трех, вы потеряете остатки волос по всему телу! "

"Как это может быть?" Чувствовал те же самые толчки, но теперь они пробежали по всему его телу. Он начал отводить взгляд от Нех и отрицал утверждение молодого человека.

«У вас останутся все три слота для профессий. Но кто знает? Может, будет что-то лишнее».

"Что ты имеешь в виду дополнительно?" Глаза Некса расширились, как у мальчика, которому сказали, что он получит конфеты перед обедом. "Старик, ты лучше скажи мне правду!"

«Хм? Посмотри на время! Молодой человек, вперед, на свое Первое Пробуждение!»

Старик знакомо махнул рукой, и вскоре под Нексом появился магический круг.

«Ублюдок! Если будет какое-нибудь дурацкое испытание, я найду тебя и...»

Некс даже не смог закончить свои новые угрозы, когда исчез, заставив старика почувствовать огромное облегчение.

◆◆◆

"Гребаный шол!"

Некс оказался внутри места, похожего на подземелье с каменными стенами. Он все еще был захвачен раскалыванием проклятий.

«Я так собираюсь превратить этого старика в мелкий порошок, когда ...»

[Первый тест пробуждения начинается!]

Подсказка остановила его слова.

«Этот старик должен надеяться, что это не будет сумасшедшим испытанием или чем-то в этом роде». Некс проворчал, проверяя детали сообщения.

[Часть первая: Определение достойных]

-Убейте 100 редких воинов-скелетов, которые находятся в этом подземном лабиринте (0/100).

"Сукин сын!"