

Благодаря всем заслугам, которые он накопил за последний год, Лит получил доступ в Королевскую библиотеку. Это была самая большая и полная библиотека в Королевстве Грифонов, охватывающая все предметы, известные магам, включая запретные.

Библиотека состояла из множества этажей, по одному на каждый элемент. Обычные книги можно было брать свободно, тогда как для ознакомления с запрещенными книгами нужно было потратить деньги и получить рекомендательное письмо.

В случае с Литом и профессор Март, и Вастор поручились за него вместе с его командиром. Теперь Лит сидел за деревянным столом, окруженный собратями-магами в поисках знаний.

Город Валерон, столица Королевства Грифонов, был окружен всевозможными защитными барьерами, и из-за них Лит не мог сохранить ценные тома в Солуспедии, чтобы прочитать их все за один миг.

Магия измерений позволяла шпионам и ворами свободно деформироваться, поэтому она была запечатана. Лит и Солус провели последние несколько часов, читая тома о некромантии, чтобы посмотреть, есть ли среди немертвых видов хоть один, подходящий Литу.

К сожалению, несмотря на то, что они даже проверили раздел легендарных существ, их поиски закончились неудачей.

Согласно томам Королевской библиотеки, у Литы был способ безопасно стать нежитью и сохранить все свои воспоминания.

В отличие от Некромантии, которая работала на трупах, у которых больше не было работающего мозга и ядра маны, многие виды нежити могли медленно превращать живое существо в одно из своих.

В таком случае субъект никогда по-настоящему не умрет. Кровавое ядро обретет форму внутри их тел и будет расти с течением времени, и заменить ядро маны в тот момент, когда их сердце перестанет биться.

Проблема заключалась в том, что не было ни одного вида нежити без абсурдных или калечащих ограничений. Большинство из них не могли даже пошевелиться в течение дня, пойманные в ловушку вынужденного сна, независимо от того, в какой опасности они находились или как глубоко под землей они прятались.

Другие, как Банши, боялись воды и умирали, когда падали в реку или озеро. Но самой большой их слабостью была неспособность использовать магию света. Для такого человека, как Лит, который потратил бесчисленное количество часов, чтобы стать Целителем, это было неприемлемым ремеслом.

Что еще хуже, магия света была нужна не только для исцеления других. Без него Лит также не смог бы создавать по-настоящему мощные артефакты и даже использовать магию измерений так же свободно, как он всегда это делал.

Блинк, одно из его заклинаний, которые он часто использовал во время боев, требовало магии света, как и многие другие. Нежить не была полностью неспособна использовать магию света, но поскольку их кровавое ядро не могло ассимилировать ее из окружающей среды, они должны были потреблять свою собственную жизненную силу, чтобы производить энергию света.

Это означало, что если Лит решит превратиться в нежить, то только для того, чтобы подделывать

один предмет, ему придется потреблять эквивалент свиарника еды. Некоторые нежити были придиричивы к тому, кем они могли питаться, и, конечно, их жертва должна была быть живой.

Лит не мог хранить живых людей в своем карманном измерении, и он не мог вынести мысли о путешествии с караваном рабов. Ему придется кормить их и ухаживать за ними каждый день, чтобы потом убить.

Я могу быть морально гибким, конечно, но где, черт возьми, я могу держать столько людей все время, не будучи обнаруженным? У личей нет таких проблем, но после того, что я прочитал о них, я не думаю, что это то, чем я хотел бы стать. Во-первых, нет верного способа стать одним из них. Мне нужно было бы потратить годы, чтобы найти способ, подходящий для моего уникального ядра маны и жизненной силы, просто для жалких 10% успеха, без каких-либо действий. Я сильно невезучий, поэтому я не хочу играть в кости. Кроме того, филактерия — это огромное слабое место. Он не может быть сохранен в размерном элементе и не может быть слишком далеко. Кроме того, после встречи с Золгришем я обнаружил еще одно слабое место лича. Если я смогу запечатать пространство массивом и отсечь их от связи с их филактерией, их физическая и магическая сила уменьшится вдвое, плюс они не смогут восстановить свою ману.

Подумал Лит, не зная, что он только что открыл принцип, лежащий в основе антиличьего заклинания Лигаэйна.

Если только они не будут держать ее при себе.

Сказала Солус.

Это слишком рискованно. Жизненное зрение, твое чувство маны, пенсне Скарлетт. Существует бесчисленное множество способов обнаружить такой мощный объект, и даже если Лич сможет каким-то образом скрыть его, постоянный поток маны и жизненной силы выдаст его местоположение.

Ответил Лит.

Лит был прав, но большинство древних Личей обычно держали свою филактерию при себе, чтобы оставаться на пике своих возможностей.

Я определенно могу отказаться от превращения в нежить, если только не буду в отчаянии или не открою новый вид с приемлемыми пределами. Создание новой расы в одиночку может занять всю мою оставшуюся жизнь, и я даже не могу быть уверен, что у меня все получится. Мне также не нравится мысль о том, чтобы превратиться в мерзость. Они могут быть бессмертными, но до сих пор все, кого я встречал, казались безумными, несчастными или и тем, и другим сразу. Мой лучший шанс — исследовать способы улучшения своей жизненной силы, чтобы продлить свое существование, пока не найду чертежи артефакта, связывающего душу.

Подумал Лит.

Переписав все, что могло понадобиться для совершенствования его истинной Некромантии, Лит покинул Королевскую библиотеку. Оба его коммуникационных амулета молчали, но, по его опыту, отсутствие новостей было хорошей новостью.

Если армия не будет беспокоить его, Лит сможет продолжать исследовать Затерянные города Келларского региона, в то время как отсутствие известий от его семьи и Камилы означало, что

Фаллмуг еще ничего не выкинул.

Лит с удовольствием прекратил бы его мучения и убрал бы раз и навсегда, но он должен был действовать умно, чтобы никто не заподозрил его. Благодаря телепортации башни Солус, он никогда не оставлял свою добычу одну надолго.

Лит пропустил эти мрачные мысли мимо ушей и воспользовался воротами Капитолия, чтобы вернуться на север. Несмотря на все свои недостатки, армия все еще была идеальным прикрытием, чтобы провести долгое время вдаль, выполняя свои исследования днем и ночью.

Среди его последних любимых проектов было создание магического посоха, и походы в затерянный город Хуриол.

В отличие от других руин(Затерянные Города), которые он посещал, Хуриол сохранился почти идеально. Золото, драгоценности, магические книги - бесчисленное множество вещей, которые можно было взять. К несчастью, существа, населяющие город, делали его каждый поход чрезвычайно трудным.

<http://tl.rulate.ru/book/26517/1330553>