

Небеса, это было царство, к которому стремились все культиваторы. Это было конечным пунктом назначения всех, с обещанием бессмертия не было ничего удивительного в том, что все земные культиваторы поставили своей жизненной целью войти в небесное царство и вознестись туда.

Это было именно так, как можно было бы себе представить, в игре Небо было областью, расположенной над облаками, с плавающими небесными горами, каждая из которых отличалась от другой. Именно там жили все вознесенные культиваторы или небожители, каждый из которых занимал гору для себя. Все царство было покрыто золотым сиянием, добавляющим к небесной атмосфере...или так должно было быть.

Сцена, стоящая перед Омисом, была чем угодно, но только не этим, прекрасное золотое небо исчезло, на его месте черные трещины покрыли все царство, мерцающее и исчезающее. Некогда небесное царство теперь было кроваво-красным, с трещинами, появляющимися, казалось, из воздуха, заставляя его глубоко вздохнуть.

Обратив свое внимание вперед, он увидел, что его встретила скала, похоже, половина его горы отсутствовала, казалось бы, начисто срезанная гигантским мечом. Обернувшись, чтобы посмотреть назад, он подумал, что его тронный зал был единственным местом, которое пережило то, что ударило в гору и осталось нетронутым, к счастью для него, поскольку именно там он проводил большую часть своего времени, все его важные книги навыков и большая часть его сокровищ хранились там.

Еще раз посмотрев перед собой, он обнаружил, что стоит на краю. То, что срубило его гору, явно унесло с собой покои его учеников, звериные сады и приемный зал, который раньше стоял у подножия горы.

Оттенок боли и сожаления прошел через его сердце, думая об учениках, которых он тщательно готовил всю дорогу в царство бессмертных, о различных животных, которыми он владел. С сердцем, полным сожаления, он медленно шел по маленькой дорожке, которая окружала дворец, обычно белые облака, которые покрывали все небо, теперь были окрашены в зловещий темно-красный цвет, похожий на еще более темное небо.

Нахмурившись, он огляделся по сторонам, и ему действительно показалось, что он попал в ад, а не в рай. Он медленно обошел вершину в форме плато, огибая тронный дворец размером со спуск. Похоже, его гора была чисто выбрита со всех сторон, оставляя небольшую дорожку, которая огибала дворец.

Его взгляд блуждал по красным облакам слева от него.

вздох

Холод пробежал по его спине, когда он посмотрел на облака. Что-то, казалось, скрывалось там, внизу, и то, что это заставляло его нервничать, было чем угодно, но только не хорошим знаком. Когда он медленно начал удаляться от скалы

POOOOAARPP

оглушительный рев, от которого содрогнулась сама гора, когда со склонов посыпались мелкие обломки. Омис слегка повалился на спину, его лицо стало мертвенно-бледным, полным шока и страха.

-“Эта аура! Это Бессмертный Почтенный!”(П.П. Или бессмертный древний.)

Его глаза широко раскрылись, когда гигантский плавник разорвал поверхность облаков, сопровождаемый безошибочной аурой Бессмертного Почтенного на Поздней стадии. Омис стоял смертельно неподвижно, пока гигантский плавник медленно уплывал от его горы, прежде чем просто снова исчезнуть под облаками.

-“Бессмертный Почтенный...”

Пробормотал он себе под нос, это было царство, которое предшествовало последнему царству Бога, если бы это был культиватор, Омис не был бы так шокирован, нет, причина была в том, что это, очевидно, было чудовище! И этот монстр нес маленькую далекую небесную ауру!

В игре никогда не было зафиксировано ни одного монстра на небесах, было три раза, когда разработчики запускали событие на сервере, цель которого состояла в том, чтобы Вознесенные культиваторы защищали небеса от нашествий Демонов. Он сам участвовал во всех трех событиях, и во всех трех случаях им удалось предотвратить вторжение.

-“Подожди, откуда я мог знать, что это царство было Бессмертным Преподобным?”

Обычно в игре можно было увидеть уровень развития игроков и монстров на один уровень выше себя и всех тех, кто ниже, в случае, если человек больше их на один уровень выше вас, все, что вы увидите, - это вопросительные знаки. Но сейчас, когда эта штука появилась, ее явно не было видно, он просто инстинктивно знал, что это за царство культивирования.

Омис пожал плечами, мысленно отметив всю странность ситуации. Еще раз осмотрев окрестности, он обнаружил, что не было никаких признаков непосредственной опасности, и не было никакой другой горы рядом с той, на которой он был, все место было пугающе тихим после того, как зверь появился и взлетел. Его спина была покрыта потом после встречи с этой тварью, ветер нарушал тишину, когда он завывал над вершиной, заставляя его волосы и длинную белую мантию развеиваться. Омис почувствовал, как его сердце грозит выскочить из груди, когда он сделал глубокий вдох, чтобы успокоить свой разум, успокаивающее ощущение снова нахлынуло на него, хотя на этот раз, казалось, от него было меньше пользы.

Ощущение ветра, бьющего в лицо, его мантия, танцующая вместе со всем этим, укрепили предположение, что все это действительно было реальным. Он отчетливо помнил угнетающую ауру, которую нес с собой монстр, страх за свою жизнь-все это было слишком реальным. Его тошнило, когда он стоял там, не зная, что делать. Застыв на месте, глаза Омиса метались влево и вправо в поисках чего-нибудь, чего-нибудь, что могло бы объяснить, может быть, помочь ему! Увы, на вершине не было никого, кроме него самого, позади него дверь в тронный зал была открыта.

Глядя на нее и обратно на море красных облаков, окружающих гору, он стиснул зубы и осторожно подошел к краю, его сердце билось все громче с каждым шагом, который он делал ближе к краю, когда он был на расстоянии вытянутой руки от скалы, он осторожно лег на живот и прополз остаток пути.

Как и ожидалось, взревели зловещие красные облака, между ними прогрехотали вспышки грома, его гора теперь была похожа на колонну, пронзившую облака, Омис осторожно отполз в сторону, затем Омис встал и вернулся в тронный зал. Оказавшись внутри, он двинулся, чтобы закрыть ее за собой, звук ветра исчез, когда он закрыл дверь.

Сделав глубокий вдох.

-“Что мне делать?”

Пробормотал он.

-“Я никак не могу пересечь облака, подождите, даже если я могу, зачем мне это делать? Куда я пойду?”

Он беспокойно расхаживал по залу, прежде чем его глаза засияли решимостью.

-“Правильно, все книги, которые я спас, здесь!”

В игре книги использовались для изучения навыков, вам никогда не приходилось их читать, нужно было просто провести определенное количество времени за закрытыми дверями, чтобы понять книгу, так называемое понимание состояло в том, что игрок открывал книгу, которая затем делала его неподвижным в течение определенного периода времени, в зависимости от уровня книги, время также менялось, оставляя его беззащитным.

За девять лет, проведенных в игре, Омис собрал смехотворное количество книг и осмыслил большинство из них, но так и не прочитал ни одной по-настоящему.

-“Может быть, я найду что-нибудь, что сможет мне помочь! Да, мне все равно некуда идти, и дворец все еще цел, даже когда остальная часть горы исчезла, так что я должен быть в безопасности...”

Он говорил, пытаясь убедить себя, но, похоже, это не сработало, поскольку его глаза продолжали метаться по входу, полные тревоги и страха...

<http://tl.rulate.ru/book/26509/1443234>