Мы чертовски много монстров убили во время третьей засады. Злоупотребив ограничениями контроля, используемых на монстрах, мы продолжали нападать, сражаться, отступать и восстанавливаться, пока всё наше войско не было истощено и измотано от убийств, неспособное поспевать за остатками отступающих монстров. Даже Тини упал на землю, будучи без сил.

Конечно же были потери среди солдат. Битва означала смерти и мне попросту стоило бы свыкнуться с этой мыслью. Даже включая потерянных разведчиков, трети от посланного числа, сравнение с нанесённым уроном выглядело фантастическим для колонии. Не только тысячи монстров были убиты, но и опыт с Биомассой были в полной мере получены колонией. Биомассы было достаточно для каждого участвующего в битве солдата для их улучшения и усиления для следующей битвы.

Лично я по окончании битвы распластался на земле, веря, что некоторые муравьи присмотрят, и впал прямиком в ступор, только чтобы проснуться несколько часов спустя с развившейся проблемой.

Моё ядро! Такое пустое! Мучительное ощущение энергии, утекающей в воздух, начинало вызывать ту самую острую боль, с которой я слишком хорошо знаком. Я вызвал свой статус и взглянул на то, сколько же в моём ядре осталось маны. Упало до меньше десяти ОМ! Я расходился на всю во время битвы, так что мне не стоило бы удивляться, но блин, это было близко!

Нельзя терять времени!

[Тини, Кринис, вы рядом?]

[Да, Хозяин]

[Хрррррррр]

[… Тини, еда]

[Хрраухх!?]

Долбаный обезьян.

[Нам нужно как можно скорее идти и заполнять наши ядра, набивайте животы до отвала и пошли]

Не откладывая более ни секунды, я присоединился к солдатам, которые были заняты съеданием буквального ковра из Биомассы, который лежал под деревьями, и начал забивать свой рот едой. Как только мой желудок заполнился, я со всем усердием переключился на общественный желудок и продолжал, пока не раздулся, как воздушный шарик.

И ещё 15 Биомассы в копилку. Для меня правда ценность этих монстров низкой ступени небольшая, однако выбора у меня нет. Есть вот это всё равно лучше, чем ничего не есть.

В сумме 61 Биомассы! Как же близко! Ещё четыре очка и я достигну своей первой эволюции в полностью мутировавшем виде. Я так взволнован!

Ну ладно. Покончив со своей собственной пирушкой, я прошёл до ближайших разведчиков и дал им знать, что направляюсь в месторасположение Подземелья, заготовленное колонией для

заполнения моего ядра. Беднягам было поручено избавиться от погибших членов Колонии и было грустно видеть павших солдат, безжизненно лежавших на земле и выглядящих странно самодовольными и удовлетворёнными. В какой-то момент я начал переживать, что муравьи будут есть тех, кто погиб, в конце концов Биомасса есть Биомасса, однако они внезапно последовали по более традиционному для муравьёв Земли пути.

Колонии муравьёв на Земле, если говорить кратко, большие чистюли. Так как они живут во влажной подземной среде, где может процветать плесень и грибки, то супер важно чтобы было как можно чище. В итоге муравьи проделывают множество вещей, дабы удостовериться, что их гнёздышко чистое: постоянно ухаживают за собой, устраняя загрязнения, используют свою естественную кислоту для дезинфицирования себя и друг друга, попеременно замещают почву внутри гнезда с почвой на поверхности для её проветривания, а так же устраивают место для мусора.

Место для мусора как правило находится близко, но на достаточном расстоянии от самого гнезда и это то место, куда рабочие несут все отходы колонии. Туда относят фекалии, кусочки еды, которые не могут съесть муравьи, и погибших колонии.

В случае муравьёв Земли это означает чертовски много мёртвых тел, так как продолжительность жизни большинства рабочих примерно один месяц, в зависимости от вида. В случае моей колонии здесь на Пангере, у нас было не так много погибших, чтобы волноваться об этом, так что это не было такой уж крупной проблемой, однако я чувствую, как сжимается моё сердце, пока я наблюдаю, как разведчики тащат тела и аккуратно складывают их в стороне от поля битвы.

С Тини, идущим рядом, и Кринис, едущей на моей спине, мы отправились в уверенном, но располневшем темпе. Орда в данный момент должна быть впереди нас, но так как путь, по которому они идут, огибает лес, а мы идём напрямик через него, мы вмиг сможем их обогнать.

Мы перемещались медленным бегом. Каждый из нас был нагружен нашей собственной поглощённой едой, особенно я, так как мне приходилось нести Кринис и её бездонный желудок. Понятия не имею, сколько она может вместить там, однако раз она весит больше меня, то должно быть тонну! Мои палко-подобные ноги трясутся, удерживая надутый мяч бесконечного голода. Я поклялся себе, что после моей эволюции накачаю свои ноги до такой степени, что и три Кринис ни капельки не повлияют на меня!

После того, как наши тела начали переваривать еду в наших организмах и делать... что бы они не делали, ведь я по прежнему понятия не имею, куда уходят отходы (возможно наша пищеварительная система безупречна и не остаётся никаких отходов?), мы смогли ускорить темп.

Пока мы бежали вперёд, я потратил немного времени, чтобы проверить свой статус после битвы и с восторгом увидел, что я снова поднял уровень. Я всё ближе! И мои более физические боевые навыки так же показали значительный рост! Полагаю это из-за нескольких часов сплошной битвы.

Имя: Энтони

Уровень: 37 (Особое ядро)

Сила: 41

Стойкость: 29

Хитрость: 44

Воля: 35

ОЗ: 64/64

ОМ: 5/230

Умения: Экспертные Раскопки (III) уровень 5; Смертельный Кислотный Выстрел (III) Уровень 4; Продвинутая Хватка (II) Уровень 5; Разрушающий Укус (IV) Уровень 15; Продвинутая Скрытность (II) Уровень 5; Разламывающий Укус (III) Уровень 19; Чувство Карты (II) Уровень 6; Трансформация Маны (III) уровень 11; Уплотнение Маны (III) Уровень 3; Отличное Внешнее Управление Маной (III) Уровень 3; Усиленное Чувство Маны (II) Уровень 2; Хирургия Ядра (III) Уровень 6; Экспертная Защита Экзоскелета (III) Уровень 11; Дальнее Общение с Питомцами (II) Уровень 3; Резкий Рывок (II) Уровень 8; Экспертное Родство Магии Воды (III) Уровень 2; Экспертная Выносливость (II) Уровень 1; Ускоренный Рост Питомцев (I) Уровень 1; Скряга Маны (II) Уровень 7; Экспертная Церебральная Выносливость (II) Уровень 12; Глубочайшая Медитация (III) Уровень 5; Продвинутая Точная Стрельба (II) Уровень 7; Отрывающий Укус (III) Уровень 13; Усиленное Родство Магии Разума (II) уровень 5;

Мутации: Периметральные Глаза +15, Подглядывающие в Будущее Инфракрасные Антенны +15, Ограничивающая Магию Кислота +15, Резкие Поглощающие Ноги +15, Усиленные Мандибулы +15, Подлинный Алмазный Панцирь +15, Отращивающая Регенетативная Железа +15, Железа Убеждающих Языковых Феромонов +10, Бездонная Железа Магии Гравитации +15, Объединяющая Кора Координации +15, Поддерживающее Внутреннее Покрытие Панциря +15;

Вид: Рассредоточенный Разумный Муравей (Formica Sapiens)

Очки навыков: 20

Биомасса: 61

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): https://vk.com/yrpotria

http://tl.rulate.ru/book/26490/990738