

УААААА!

Я проснулся!

Мой разум вернулся в сознание и первое, что я заметил, это уменьшившаяся на капельку боль. УРА! Боль всё ещё сильная, это точно. У меня такое чувство, будто я проглотил гигантскую ириску, но простой факт, что я могу ожидать со временем уменьшение боли даёт такое большое облегчение, что я бы мог расплакаться, если забыть о том факте, что я не могу плакать.

Я осторожно вытянул ноги, позволив ноющему ощущению проникнуть в каждую из них, прежде чем оглядеть комнату. Очевидно, что надо проверить детёнышей. Интересно, как проходят их эволюции?

Охохо?! Выглядит неплохо!

Похоже что я проснулся не слишком поздно. Детёныши без всяких проблем проходят через процесс эволюции, их размеры и формы меняются, чтобы подходить под различные касты, выбранные ими. Тини и Кринис ходят между ними, занимаясь монстрами, пытающимися вырваться и атаковать всех, кто рядом с ними. Если так подумать, мне стоило дать им эволюционировать над землёй. Ах, ну всё равно у моих питомцев всё под контролем.

Я уже могу различить выборы некоторых из муравьёв, в конце концов некоторые касты разительно отличаются. В основном это касается размеров. Солдаты после первой эволюции значительно прибавляют в размерах, не достаточно, чтобы сравниться в размерах со мной, но это в основном потому что они повышают плотность мышц в равной степени с объёмами, а добрая часть энергии тратится на защитные железы. На данном этапе они получают регенетативную железу вместе с внутренним покрытием панциря, что сильно повысит их выживаемость.

Некоторые же встанут на путь лидеров, получая вместо размеров и защиты немного больше ума и усиливающих аур, чтобы поднять боевые способности их товарищей до новых высот. Так же для солдат есть путь разведчика, они меньше, но быстрее, и лучше приспособлены к скрытности, обладают повышенной выносливостью и усиленными органами чувств. Эти муравьи станут далёкими глазами и ушами колонии, их усиленные кислотные атаки гарантируют, что они смогут на расстоянии внести свой вклад в любую битву.

Специализированные рабочие определённо меньше, их энергия ушла в усиленное мышление и более деликатный контроль над своими конечностями. Это будут рабочие, которые будут ухаживать за выводком, усиливая их рост в детёнышей через эффекты ауры и ускоряя вылупление. Так же эти рабочие будут кастой ремесленников, которые, как я надеюсь, превратятся в муравьиных строителей и формирователей.

Юные Королевы, вопреки ожиданиям, на самом деле больше всех прибавляют в размере, огромные запасы энергии уходят на повышение их массы, как и создание основы для их системы откладывания яиц. Даже после этой эволюции они не смогут производить потомство, придётся подождать ещё одну эволюцию, прежде чем их возможности дойдут до максимума. А пока что со своими габаритами и железами исцеляющей магии они могут поддерживать охотничьи экспедиции.

Да, при проектировании я основывался на существующей Королеве. Она же идеальна, так почему нет?!

Это означает, что колонии будет тяжело достать любую откладывающую яйца Королеву, так как они будут монстрами четвёртой ступени, проходящими весь путь от вылупления, до детёныша, до Юной Королевы и до Молодой Королевы. Всего лишь ещё одна причина, почему Королеву любой ценой надо защищать!

Наблюдая за тем, как молодые муравьи начинают шевелиться, моё сердце переполняется гордостью. Это был чертовски долгий проект. Первые семена данной идеи были отложены после первой войны холма, что было очень давно. Наблюдая, как муравьи впустую отбрасывают свои жизни, я знал, что если бы я мог, я бы это изменил, дал бы им возможность размышлять и планировать. Как оказалось, мне всё равно приходится хлыстом выбивать из них самоубийственные порывы, однако в итоге это будет стоить того. Теперь колония вырастет и мне не придётся беспокоиться о защите рабочих от самих себя. По крайней мере не так сильно.

Муравьи просыпаются, начав двигаться и адаптируясь к их новым телам. Я могу видеть, как они с любопытством оборачиваются, чтобы изучить своих сестёр, гадая, что же каждый из муравьёв выбрал. Глядя на них, я могу видеть, что они почти идеально распределили роли, которые я предоставил. Я был бы шокирован, если бы они не координировались после осмотра меню. Хитрые маленькие мураши.

"Соберитесь вокруг меня, юные муравьи."

От звука моего голоса молодые муравьи развернулись ко мне и приблизились.

"Вы проделали первый шаг и выбрали метод, с помощью которого вы поможете колонии вырасти. Все отлично постарались. В качестве моего благословения и знака признания вашего статуса первых из нового поколения, я дам каждому из вас имя."

Я сделал паузу для драматического эффекта.

"Что такое имя, Старший?"

Блин.

Они же муравьи. Конечно же они понятия не имеют, что такое имя. У них едва ли есть концепт личности, с чего бы им знать хоть что-то об именах.

"Имя представляет из себя что-то вроде личного названия, принадлежащего только вам. Он позволяет остальным запомнить вас и ассоциировать с вами ваши поступки, даже не видя или встречаясь с вами."

Они всё равно выглядят несколько растерянно. Полагаю, не так уж и важно, понимают они или нет. Я даю им имена скорее для себя, чем для них.

"Могут ли две Юные Королевы подойти ближе."

Да, именно, не одна, а две новых Королевы. Ещё одна эволюция для этих двоих и производство яиц в колонии утроится. Не то что Королева на данный момент не трудится изо всех её сил, однако по мере роста количества рабочих сил, быстро повысится скорость добычи еды. И не забываем о стратегии тли.

Два муравья передо мной были очень спокойными, когда были детёнышами. Внимательные и приглядывающие за своими сёстрами, они идеально подходили на материнскую роль Королев.

"Хмм. Как будущим Королевам колонии, я дам вам подходящие королевские имена. Ты будешь известна как Антионетта, а ты будешь Викторианта."

Две Юные Королевы почти того же размера, что и я, и кроме того, что выглядят немного растерянными, кажутся довольными и отходят назад, чтобы уступить место для следующих муравьёв.

"Могут ли Муравьи Резчики выйти вперёд."

Специализированные ремесленники вдвоём вышли вперёд. Не особо крупнее, чем были прежде, но с улучшенным мышлением и передними ногами, заканчивающимися специальными подвижными коготками, похожими на пальцы, которые станут визитной карточкой их касты.

"Как будущих ремесленников и кузнецов муравьиного рода, я назову тебя Кобальт, а тебя Вольфраманта."

Получив свои имена, два муравья освободили пространство для следующих вызванных.

"Формирователи Ядра, выйдите вперёд."

Вперёд вышли ещё два Ремесленника. Они маленькие, быстрые и умные. Это каста, которая посвятит себя изучению создания муравьями собственных питомцев и поиске высот, достигнутых Софосами. Два муравья двигаются с лёгкой грацией и уверенностью, что не может не повлиять на мой выбор имени.

"Тебя назову Элли (вроде как элегантная), а ты будешь зваться Белла."

Получив свои имена, двое Формирователей Ядер лёгким шагом отходят назад.

"Могут ли два генерала выйти вперёд."

Два муравья, выбравших становление лидерской вариацией касты солдат вышли вперёд. Несколько громоздкие, но окружённые усиливающими аурами, эти двое излучают атмосферу решимости и надёжности.

"Тебя я назову Слоан, а тебя Виктория."

Теперь настала пора для Ухаживающих за Выводком.

"Ты будешь известна, как Терезанта, а ты будешь зваться Флоренция."

Далее были муравьи маги.

"Хмм. В какого же рода магии ты хочешь специализироваться?" спросил я первого муравья.

"В магии льда, Старший."

"Очень хорошо, ты будешь зваться Кууланта. А что насчёт тебя?" спросил я второго муравья.

"Магия огня, Старший."

"Понял. Ты будешь Пропелланта."

Следующими были разведчики.

"Ты будешь зваться Тихоня, а ты Воля."

И затем два целителя.

"Ты будешь Меданта, а тебя будут звать Франческа."

И наконец настала пора для четырёх солдат. Не совсем понимаю, как их в итоге оказалось четыре, есть девять классов и у нас могло быть в два раза больше муравьёв в любом из них, но нет, всё солдатам, все излишки. Больше в размерах, чем все их сёстры и кроме Королев, выглядящие могучими и опасными, они, как один, вышли вперёд.

Первого муравья я хорошо помню. Постоянно объявлял о том, что будет мёртв до конца дня, потребовалось много усилий, чтобы он остался в живых.

"Во первых, тебя я буду звать Лирой. Ты будешь Гранта. Ты будешь Адванта, а ты Бренданта."

На этом моя работа завершена.

"Идите же! Скоро здесь будет ещё две сотни таких же, как и вы, о которых нужно позаботиться, а затем ещё две сотни после них. У вас будет очень много дел! А я собираюсь вернуться ко сну."

---

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/846479>