Это известный феномен, когда не все монстры одного вида созданы равными. Ещё со времён Раскола, когда монстры только появились на поверхности Пангеры, было отмечено, что некоторые монстры демонстрировали больше их особенных сил, нежели другие того же вида. Разница была такой явной, что это нельзя было объяснить простой разницей в уровнях.

И правда, в течении веков, пока все разумные виды на поверхности копались в Подземелье, желая раскрыть его тайны, стало известно, что некоторые монстры попросту появляются более сильными, чем другие. Более быстрые, более могущественные, более умные и вместе с тем более смертельные.

Когда эти монстры достигают зрелости, они обычно способны продемонстрировать лидерские качества среди других монстров их вида, собирая вместе банду последователей, группу монстров, которые растут в силе под лидерством и руководством, которое они получали.

Общепринято, что именно в этом причина, что подобные монстры стали известны среди учёных, как 'Чемпионы'. Наёмники и независимые исследователи более грубы и прямолинейны в их наименовании, и из-за страха, вызванного у них этими элитными монстрами, как и из-за силы, которую они продемонстрировали, общим названием для таких монстров стало 'Зверюги'.

Неизвестно, почему такие монстры появляются, или как. Они не часто появляются в обычные времена, однако множество исследований показывают, что во времена великих конфликтов и потрясений в Подземелье, скорость появления чемпионов значительно повышается.

Некоторые утверждают, что монстры Чемпионы могут стать такими могущественными, что распространяют своё влияние на монстров не из их вида, формируя армии смешанных монстров в глубинах, где происходит бесконечное безумие, пока они не сжигают себя в бесконечном конфликте, или пока не успокаиваются и не начинают скрываться.

Подобные утверждения часто опровергаются из-за малого количество свидетельств подобного, которые достигли поверхности в момент написания.

Выдержка из Глава 4 - Чемпионы Подземелья, из 'Монстры Подземелья, трактат' от Хедгера Старопальца

После того, как обвалился последний слой земли, мои глаза атаковало уже знакомое свечение Подземелья. Крики монстров, звук разрываемой когтями плоти и пульс, бегущий по венам маны в стенах, который будто пульс самой планеты.

Я почти что скучал по этому. Не совсем, но почти.

А вот Тини точно скучал. Звучащие в узком туннеле позади меня, звуки боя подобны музыке для ушей обезьяна. В невероятно короткое время он больше не смог себя сдерживать и толкнул меня вперёд, с жаждающим крови рёвом склонившись в Подземелье!

Тини снова с вами!

Однако я прижат к земле с довольно тяжёлым обезьяном, стоящим на моей спине.

[Слезь с меня, торопыга!] Закричал я.

Не думаю, что он меня слышит, или он определённо решил меня игнорировать. Закричав от ярости, гигантский обезьян бросился на многоножек, гончих, ящериц и кроликов, стоящих на его пути, с кулаками, пылающими электричеством.

Здесь в Подземелье мы ненамного глубже, чем ферма, однако я уже могу видеть, что появившиеся здесь монстры более могучие, с несколькими более доминирующими низкоуровневыми монстрами.

Даже этого маленького усовершенствования достаточно, чтобы вызвать бурление в крови Тини и пробудить его жажду к битве!

Когда в дело вступает гигантская обезьяна, враги быстро сминаются один за другим, неспособные ничего противопоставить этим могучим кулакам. Тело за телом бьются о стены или вбиваются в землю, более не поднимаясь снова.

Погоди! Оставь мне немного!

Я подбираю под себя ноги и бросаюсь в бой!

Десятью минутами спустя мы уничтожили всё на нашем пути в эту область туннеля и успокоились, чтобы пожевать немного Биомассы.

[Теперь счастлив, Тини? Наконец-то как следует подрался] сказал я своему жадно пожирающему еду питомцу.

Он даже не прервал свою трапезу, однако хмурость промелькнула на его лбу, пока он размышлял над ответом, образовывая слова в своём разуме.

[Нет] ответил он.

Так и думал. Хоть здесь и немного труднее, чем на ферме, этого попросту не достаточно, чтобы удовлетворить здоровяка. Но это ничего. Мы будем идти ещё глубже, пока не найдём что-то и не начнём снова поднимать уровни.

Кстати об уровнях, я на самом деле получил один в этой битве! Никто никогда не был удивлён так же, как я, когда я наконец получил уровень, убив Колючую Ящерицу, но эй, вот и он.

Маленькая рабочая и Желейная Пасть так же спрыгнули со своего транспорта (меня), чтобы снова набить себя едой, вбирая в свои миниатюрные тела абсурдное количество еды. Мне правда нужно дать этим двоим имя. Думая о них, как о 'маленькой рабочей' и 'Желейной Пасте' я начинаю себя ощущать малость грубым.

Конечно ещё немного размышлений не повредит, ведь так?

Рабочая маленькая и гипер активная, полна энергии и абсолютная боль в брюшке. Её имя должно олицетворять её любопытную и изматывающую натуру. Назову её Вибрант.

Я не совсем уверен, почему так, просто имя вызывает во мне отклик.

Я удовлетворённо обращаю своё внимание на мяч из магической чёрной резины, который занят, прощупывая на своём пути пространство вокруг себя маленькими щупальцами, стараясь расположиться для следующего поедания. Пока что юная Желейная Пасть была довольно тихой, если честно, я даже не уверен, может ли она общаться на этой стадии развития.

Мне особо не за что зацепиться.

А ещё, я должен давать мальчишеское или девичье имя? Тини гендерно звучит довольно нейтрально, может мне стоит снова пойти по этому пути.

Какое имя может подойти слепому монстру бесконечной гибели с щупальцами. Может мне просто стоит подобрать то, что звучит подходяще и не париться особо о смысле.

..... Кринис?

Эм, конечно, почему нет.

Звучит несколько, как Латынь, как и большинство видов монстров. Ну и пусть.

Я не из тех, кто слишком много думает о подобном.

Среди останков мы нашли три ядра и я взял два, оставив один Тини на поглощение. Я удостоверился, что усердно смотрел на него, пока он на самом деле не сотворил поглощение. Он знает, что случится, если он этого не сделает.

Хотя это бы и было проблематично, я мог бы взять эти ядра на поверхность, чтобы попытаться набрать уровень, однако я решил сразу поглотить и вернуться на путь увеличения могущества своего ядра. Приятно снова оказаться на пути усиления себя.

Пока мы копаемся в том, что однажды было задним концом туннеля побега, я сделал кое-какое открытие.

Видимо плотно утрамбованная земля, которую оставляла позади колония, была недостаточно сдерживающим фактором для вен Подземелья, и они оставались внутри почвы, которую мы оставляли позади. Возможно внутри в земле был рождён какой-то странный монстр или что-то последовало по пути вен и прокопало себе путь, однако определённо нечто прошло снизу.

Прямоком в конце старого доброго туннеля побега я нашёл нору, которая открывает узкий проём и он шёл по пятам колонии из глубин Подземелья.

..... Блин.

Я боялся чего-то подобного. Это означает, что человеческая церковь не только подвергается влиянию того пространства, что мы оставили позади, но так же потенциально связано со всем Подземельем!

[Тини! Кринис! Нам надо идти. Пора изучить места поглубже]

Тини очевидно доволен этим новостям, однако я не получил реакции от маленького пузырька. Ох, точно, я не сказал же имя.

Я прошёл и похлопал одной ногой.

[Забирайся. С этого момента тебя зовут Кринис. Рад тебя видеть в команде!]

Маленький мяч задёргался с тем, что, думаю, может быть радостью, прежде чем уцепиться за мою ногу и взобраться мне на спину. И как только Кринис расположилась, я пошёл забрать маленькую рабочую.

"С этого момента тебя зовут Вибрант! Удостоверься, что возьмёшь мутацию языковых феромонов и мы сможем пообщаться. А теперь пошли!"

Вибрант со взволнованной энергией подёргалась назад и вперёд, пока её глаза долго смотрят на меня, затем она запрыгивает на своё обычное место и мы погружаемся глубже в Подземелье.

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yropotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/712716>