

[Вы употребили новый источник Биомассы: Пуэр Аранея, награда одна Биомасса]

[Основной профиль Пуэр Аранея разблокирован]

[Вы получили одну Биомассу]

[Пуэр Аранея: Паук-Ребёнок. Новорождённый монстр паук, полагается на паутину, чтобы захватить свою добычу]

Я испытал великий стыд.

Ясно же, что та ярость, которую я направил на паука, то презрение, которое я к нему испытал за то, что тот заплывал жирком, находясь за уютной паутинкой, были неуместны.

Этот монстр - малыш паука. Вполне возможно, что ему так и не удалось получить хоть какую-то Биомассу.

Как жалко.

Твоё существование такое жалкое!

Мы не будем обсуждать, как для тебя всё кончилось...

Мне жаль, юный паучок!

После моих первых двух выстрелов кислотой паук уже был тяжело ранен, без всякой возможности восстановить тот ущерб, что нанесла ему моя кислота, этот жалкий объём здоровья был сметён почти полностью.

Когда я вошёл в его гнездо, чтобы продолжить битву, он уже был на грани смерти. Моего последнего выстрела хватило, чтобы сразить его. Будучи всего первым уровнем, я уверен, что он не дал много опыта, однако, вкусив его (его вкус вы сами можете представить), я получил ещё две Биомассы.

И опять же, глаза +3 вне досягаемости!

С моим зрением, которое не в ужасающе плохом состоянии, я могу сконцентрироваться на других аспектах моего тела.

Может тогда я действительно смогу с кем-нибудь сразиться.

Мечтай больше! Я плох сам по себе!

Мне нужно узнать, как я могу вырасти до по крайней мере взрослого муравья. Может мне нужно получить ещё больше уровней? Но прежде, чем это случится, мне нужно определить место, где я смогу охотиться.

Сразив неудачливого арахнида, я по крайней мере обеспечил себе путь вперёд, так что у меня не такой богатый выбор, куда же продолжить своё путешествие.

Используя камни и землю, я прорвался через паутину на другой стороне гнезда, пролезая там ещё раз мимо нитей.

Войти в скрытый режим!

Вскарабкавшись обратно на потолок, я снова осторожно двинулся дальше по туннелю.

Прошло не так много времени, прежде чем я обнаружил кое-что новенькое.

Пролом, который ведёт прямиком вниз во мрак.

Прямиком в середине туннеля пол внезапно уходит вниз и вот передо мной дыра четырёх метров в диаметре, в которой я не вижу дна, несмотря на проходящие через каменные стены светящиеся нити.

И насколько же здесь глубоко?!

Туннель, по которому я продолжаю идти, идёт дальше, так что опять меня поставили перед выбором.

Если предположить, что чем глубже, тем опаснее, то мне стоит оставить свои исследования этой шахты до других времён. Но всё же я уделяю время тому, чтобы понюхать край этого проёма своими антеннами, ища какие-либо признаки оставленных следов.

Ничего.

Я немного разочарован, но в то самое же время почувствовал облегчение. Я бы предпочёл не идти глубже в эти туннели, если могу этого избежать, но так как подниматься в туннелях так же небезопасно (из-за угрозы болезненной смерти от людей), пойти вглубь может быть более мудрым решением...

Ах! Голова раскалывается!

В конце концов мне видимо придётся изучить все варианты. Нет нужды заранее думать об этом!

Пройдя мимо пролома я пошёл дальше по туннелю, осторожно сканируя окружение, как я делал до этого.

Спустя двадцать минут произошло ещё одно открытие.

Как оказалось, мой маленький туннельчик соединён с гораздо более большим, похожим на пещеру, в которой я был до этого. Эта огромная область как минимум тридцать метров в ширину и двадцать метров в высоту. Расположившись у выхода моего маленького туннеля, я уже могу видеть входы в другие маленькие туннели, исходящие из этого места.

А я знаю, что это означает...

Ещё больше монстров!

Я уже смог увидеть несколько прошмыгнувших между нагромождением скал монстров, а ещё больше услышал. Интересно, это место не продолжение ли той пещеры, в которой я был прежде? Может я только что сделал огромный крюк и вышел туда же, откуда пытался уйти?

Мне нужно быть осторожным.

Первым делом я отступил обратно в маленький туннель и начал искать область мягкой почвы, которую смогу копать. Мне пришлось вернуться назад где-то на сто метров, однако я нашёл область стены, с которой могу работать.

Далее я опять начал строить своё гнёздышко, прорывая дыру в стене туннеля и доставая куски почвы и камней, чтобы перекрыть туннель. Я просто не чувствую себя в достаточной безопасности, пока не разложу достаточно крепкий слой защиты вокруг себя.

Понадобилось несколько часов, но я раскопал уютное тёмное гнёздышко и сумел перекрыть туннель в сторону новой пещеры, оставив небольшое отверстие под потолком для того чтобы я мог пройти.

А ещё:

[Рытьё достигло Уровня 4]

Пусть даже это и довольно бесполезное умение, приятно расти и совершенствоваться! А если подумать, я уже довольно развитый маленький монстрик, чем когда я только начинал. Мои чувства острее, моя кислота сильнее, а мои умения выросли.

Я всё ещё довольно жалок в бою, я это знаю, но всё же.

Позвольте мне погордиться собой.

Гнёздышко устроили. Время передохнуть!

Чтобы исследовать новую территорию и, возможно, поохотиться, мне нужно быть в лучшей форме, так что я решил немного прилечь. Я опускаю своё крепкое тельце вниз, разложив ноги в стороны. Я не могу на самом деле закрыть свои глаза, так как у меня нет век. И это, как минимум, немного странно. С момента, как я растил в прошлом насекомых, я знал, что муравьи не спят на самом деле, но по своей сути замирают на месте и некоторое время отдыхают. Это состояние называется ступор.

Пока я остаюсь на месте и не двигаюсь, я постепенно впадаю в вялое состояние, где мало обращаю на что-то внимание. Все раздражители уходят на задний план, а мой разум постепенно отдаляется от чувств.

И я закрываю глаза... Без того, чтобы на самом деле закрыть мои глаза.

Спустя некоторое время я пробуждаюсь и подтягиваю свои ноги, готовясь подняться и пойти к новым свершениям.

Мой разум освежился! Пиковая эффективность достигнута и настало время для исследований.

В данный момент есть две вещи, которые меня волнуют. Первое, я хочу попытаться добыть ещё одну Биомассу, и тогда я смогу ещё раз улучшить своё зрение. И достигнув этого, я уже не буду пытаться добыть ещё 4 Биомассы для получения +4, а начну улучшать остальную часть моего тела. С ещё более сильными ногами, панцирем, мандибулами и кислотной железой, я буду чувствовать себя гораздо более уверенным во время охоты.

А во вторых, мне нужно получить ещё больше опыта. С ещё большим количеством уровней я возможно смогу улучшить свои характеристики или вырасти во взрослого муравья, что может сильно повысить мои шансы на выживание. Также у меня есть план, чтобы попытаться безопасно получить больше опыта. Надеюсь я у меня получится его испытать в той пещере, так как там много монстров. Ну, мне кажется, получится.

Я вылез в большой туннель и быстро залез в укрытие между камнями на потолке. Моя

скрытность уже давно достигла третьего уровня. Надеюсь я смогу её ещё поднять, пока скрываюсь здесь от монстров.

Оглядевшись вперёд и назад, могу сказать, что слева от меня пещера постепенно уходит вверх, как будто изгибаясь на расстоянии. Я не могу не задумываться, не является ли этот туннель дорогой, которая идёт от пещеры, в которой я был прежде. Не кружил ли я, просто чтобы оказаться снова напрямик перед солдатами.

Похоже что эта часть подземелья в основном состоит из таких 'основных' туннелей с маленькими ответвлениями во всех направлениях, создающих пространство для маленьких монстров, чтобы они могли существовать и объединяться.

То есть большие туннели - это шоссе, а маленькие - улицы?

Ну что-то вроде того.

Махая своими антеннами, я двинулся в сторону спуска туннеля.

[Чувство Туннелей достигло Уровня 3]

Хах. Так попытавшись определить направление и разложив карту туннелей в своих мыслях, я поднял уровень своего чувства туннелей? Станные ощущения от того, что система способна следить за моими мыслями...

Ну, уровень умений - это то, что пока что может лишь помогать!

Надеюсь где-то в этой стороне я смогу найти то, что ищу.

Я уже заметил здесь два новых типов монстров. Первый - большая крыса, но с тремя хвостами, каждый с некоторого рода шипами. Я уж точно не хочу связываться с этим парнем. Второй монстр - существо, похожее на моллюска, с длинным слизистым телом, покрытым органически выглядящими шипами ярких раскрасок, почти как кораллы, растущие напрямик из спины этих существ. Стоит помнить о них то, что они как минимум в два раза больше меня и явно способны двигаться по стенам, так как я уже видел двух из них, расположившихся вертикально.

Ненавижу слизняков! Тьфу! Они похоже не могут быстро передвигаться, но я бы сильно удивился, если бы узнал, что эти ребята не имеют какого-либо яда.

Просто на всякий случай, надо будет попытаться не пересекаться с ними.

Ах ха! Я начинаю слышать милый звук, который и надеялся услышать. Рыки зверей и царапанье когтей, которые раздаются впереди! Только вперёд, со скоростью Тенегрива!

[ПП - во первых погуглил про сон муравьёв. Гугл не согласился, что муравьи не спят. Типа они засыпают на несколько десятков секунд. Та же королева способна около 100 раз на дню "зависать", не обращая ни на что внимания. И в сумме всё это время равно времени, что человек тратит на сон.

Тенегрив - конь Гэндальфа. В оригинале Shadowfax. Может это отсылка к кому-то другому, хз, для меня в новинку. Гугл вообще изначально видит в этом музыкальную группу.

Спасибо за прочтение]

---

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrrpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/567261>