

Вкуснейшее ощущение новых и могущественных заклинаний это одно, но теперь, когда с этим покончено, мне нужно испытать нечто совершенно другое, возможно менее приятное. Время для мутаций! Надо улучшить это тело и продвинуть свои пределы за грани... предела. Или что-то в этом роде. Я сумел собрать примерно шестьсот Биомассы, неплохой результат, учитывая, что я был более высокой ступени, чем почти вся моя еда. Улучшение моего желудка для уменьшения штрафа определённо прямо сейчас приносит свои плоды. Представьте если бы я постоянно шёл против таких же сильных монстров, как и я... нет, спасибо.

Приятно время от времени иметь брошенный тебе вызов, но правда, избиение более слабых монстров является гораздо более расслабляющим способом повышения уровней. Оно просто занимает больше времени. Хорошо что я очень терпеливый и сдержанный.

...

Я едва сумел сохранить серьёзное лицо, пока говорил это, а моё лицо буквально является частью моего скелета.

Чья теперь очередь? На самом деле к данному этапу я сумел мутировать несколько дорогих вещей и теперь настало время перейти к более нишевым экземплярам. Мои мозги всё ещё лишь на пятнадцати и они точно нуждаются в доведении до тридцати с приоритетом, учитывая, насколько потрясающая моя новая магия, любая капля помощи в её сотворении может повлиять.

Так давайте взглянем на то, что у нас прямо сейчас имеется. Три подмозга, все специализируются в магии разума, что абсолютно осмысленно, так как позволяет им лучше пользоваться конструкциями разума. Множительный эффект способности сосредотачиваться на множестве вещей одновременно определённо является могучей чертой и точной причиной, почему я был способен закидывать своих врагов таким большим количеством заклинаний в оборонительной битве против термитов. Также это помогало мне повышать ступень моей стихийной магии на столь невероятной скорости, пока я без перерыва практиковал по три различных магии стихий одновременно.

Вопрос лишь, проведу ли я их сосредоточенно на магии разума до тридцати, или подсуну туда ещё что-то. Прокручивание вариантов мало чем помогает, несмотря на абсурдное изобилие предложений, так как моё внимание наконец начало сужаться, подавляющее большинство вариантов попросту не подходит мне. Свет или тьма? Неа. Жизнь? Полагаю, теперь, когда я столкнулся с маной жизни, есть смысл тыкнуть данный выбор, но неа. Есть куча усовершенствований для улучшения восприятия, что могли бы пригодиться. Улучшенная память, ускоренное мышление, более адаптивные мыслительные процессы.

И правда можно сделать себя более быстрым и лучшим мыслителем через мутацию. Это почти что ощущается, как мухлёж.

Но нет. Это не мой путь! Я всегда оставлял размышления Колонии и продолжу это делать! Я могу быть честен и сказать, что пусть даже если я сброшу свои мозги вплоть до 0 и сосредоточусь лишь на прокачке своих когнитивных способностей, я всё равно буду менее способным в принятии хороших решений, чем Колония в целом. Чем больше мозгов, тем лучше, и даже если у меня четыре, в Колонии их вероятно уже сотни тысяч. Я доверяю им. Кроме того, мутирование моих мозгов обеспечивает фоновое улучшение всех их функций. Каждое +1 имеет усиливающий эффект на мутируемые орган или часть тела. Не такой большой, как крупная купленная мутация, что подъезжает каждые пять уровней, но копится со временем.

Чтобы довести один из моих мозгов от +15 до +30 потребуется... триста сорок пять Биомассы... да ты шутишь. Блин, как всё дорожает. Чёрт бы тебя побрал, Гэндальф! Твоя жадность вообще не знает границ?!

Значит, полагаю, это означает, что я мутирую лишь один мозг до +30, и раз такое дело, это очевидно будет мой основной. Меня вполне устраивает мутация в том же ключе, что была в прошлый раз. Улучшение моего управления маной гравитации, и улучшение моей способности сжимать ману. Прошлая брошенная мною гравитационная бомба была всем необходимым мне доказательством эффективности этой стратегии. Я смог влить почти что всю ману в своём органе в этого зверя, хотя частично из-за того, что заклинание буквально вытягивало ману из меня без моего контроля.

И таким образом мой основной мозг идёт от Уплотняющий Гравитацию Основной Мозг +15 до Сдавливающий Средоточие Гравитации Основной Мозг +30

Как по мне это звучит будто завод чёрных дыр. Мне нравится!

Покончив с этим, и пройдя через крупные затраты, я мог с тем, что осталось, провести ещё два органа от +25 до +30. Желудок вероятно наконец-то является хорошим вариантом. Я закачаю его до +30 и сорву плоды дальнейшего уменьшения штрафа от ступеней.

Далее в списке мускулатура. Обычно я бы хотел мутировать её и мою нервную систему одновременно, но к несчастью прямо сейчас я не потяну данный ценник. Неважно, нервная система, твоё время скоро настанет!

Пока проверяю мой статус, я ощутил тёплое чувство гордости, видя свой прогресс. Цель +30 по всем направлениям почти что в пределах досягаемости, и я жду с предвкушением дня, когда моё тело снова станет первозданным и доведённым до максимума, обеспечивая этим чудесным-пречудесным бонусом эволюции.

В сумме это обойдётся мне в шестьсот двадцать пять Биомассы, что оставляет меня лишь с копейками. Ну да ладно, подтверждаем!

БРАЗЗИНАТ!

Блинский! За что?! ЗА ЧТО?!

Потребовалось некоторое время, прежде чем зуд наконец отступил. Длительность мутации похоже увеличивается с ростом ступеней. Могу лишь представить, какого это, проходить от +50 до +55 или что-то в этом роде. Часть меня надеется, что я никогда этого не узнаю.

Покончив со всем, я готов выйти из своей маленькой комнатки спячки, и я со своими друзьями выбрался наружу, чтобы обнаружить муравьёв, так много муравьёв, ползающих друг по другу, пока они спешат по округе.

Какого чёрта происходит?

Обострённые Периметральные Глаза +25 -> Фокусные Сложные Глаза +30

Громадный Голодный Желудок +25 -> Различающий Желудок +30

Закрепляющаяся Гипер-Резкая Мускулатура +25 -> Сжимающаяся Гипер-Резкая Мускулатура +30

Координирующая Мгновенно Проводящая Субневральная Сеть +25 -> Распределяющаяся
Мгновенная Субневральная Сеть +30

Группа VK: <https://vk.com/yrpotria>

Discord-канал: <https://discord.gg/NdDYmpZUQT>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/1923024>