

Только вот её там нет. ЧЁРТ ПОБЕРИ! Нужно будет проверить ещё раз после завершения мутаций, но блин, я надеялся, что она будет там... Я при первой возможности раскрыл список магических навыков и прокрутил его, мой мозг практически кричал о чудесной пречудесной гравитации. Я подавлен, что её там нет. Имеется несколько стоящих моего взгляда вещей, это я уже смог понять, однако разочарование после такого долгого ожидания и не получения того, чего желал, искренне удручает.

Чёрт тебя побери, Гэндальф! Просто дай мне уже то, чего я хочу! Я недостаточно страдал!?

ГХА!

Ну, давайте забудем о бородатом чуде и вместо этого взглянем, что было разблокировано. Оно обязано быть крутым! Конечно же самыми ранними доступными навыками магии были базовые стихии, которые эволюционировали в продвинутые стихии и могут быть слиты с другими. Как только я поднял их достаточно высоко, то получил доступ к исцелению и магии разума, вместе со светом и тенью. Я никогда не был особо заинтересован в свете и тени, однако вкладывал много усилий в разум ... некоторую часть, в исцеление. В любом случае, достаточно, чтобы оно было полезным.

Какие награды я за это заслужил в глазах Системы? По видимому несколько вещей.

Для начала появилась магия барьера, что является областью, в которую вливает больше всего сил Инвидия. Несомненно крайне полезная область магии! Я возьму её на случай, если понадобится. Доведение её до третьей или четвёртой ступени не должно забрать слишком много усилий, и у меня есть смутное подозрение, что те летающие диски, используемые демонами, основывались на продвинутой или слитой версии этой магии. Вторая новая появившаяся в моём списке область магии это магия проклятия, и сразу рядом с ней была магия вдохновения. Как бы, не нужно быть гением, чтобы понять, что делают эти две области магии. Магия проклятия существует для ослабления врага, на которую вы её набрасываете, а магия вдохновения усиливает цели этой магии.

Я не совсем уверен, хочется ли мне иметь какую-либо из них. Я знаю, что обе полезны, но мне нужно быть реалистом и рассчитывать, насколько много времени мне придётся посвятить подниманию уровней этих Навыков. Я не могу просто брать и покупать каждый из Навыков в магазине. Для начала стоимость повышения их уровней в отношении очков Навыков станет непомерно высокой, но в основном у меня просто нет времени поднимать их уровни до того значения, чтобы они были полезными! Если я получу чистый воздух и месяц расслабления на брюшке для работы с моими заклинаниями, то конечно, я могу вернуться и прикупить несколько пропущенных ответвлений, однако пока что мне надо сосредоточиться на конечной цели!

И этой целью является прохождение вперёд по рангам магии, пока не получу желаемое, чем является гравитация! Даже вкуса базовых форм её силы было достаточно, чтобы возбудить мой аппетит, ничто и близко не приблизилось к гравитационной бомбе в отношении заставляющего прудить штанишки производимого чистого ужаса. Я должен иметь в своём распоряжении всю силу этой формы заклинаний!

Другая причина, по которой я не особо склоняюсь в сторону проклятия и вдохновения в том, что я знаю, через разговоры с Торриной, что они обычно сливаются с магией тьмы и света соответственно, чтобы создать области магии Ужаса и Надежды, которых боятся и уважают. Формы заклинания, разблокируемые этими комбинациями, позволяют эффектам проклятий или вдохновения иметь более могущественные проявления и на более широкой области, при

использовании света или тени в качестве средств распространения усиления/ослабления.

Это вероятно та область, в которую могла бы пойти Кринис при желании, хотя другой имеющийся у неё вариант это слить её магию разума и магию тени вместе, чтобы сформировать Кошмар. Насколько я понял, результат неприятный. А вообще, интересно, можно ли слить разум, проклятие и тень воедино? Торрина ничего не упоминала по этой теме, но было бы интересно узнать.

[Эй, Кринис, когда появится возможность, посмотри, можешь ли ты купить магию проклятий, и начни её развивать. Может получится интересное слияние вкупе с тенью и разумом, если зайдёшь достаточно далеко. Возможно на пятой ступени?]

[Хорошо, Хозяин! Сделаю!]

...

Может это был и плохой поступок. Разве монстры Подземелья не достаточно страдали?!

Продолжаем! Есть несколько новых магических областей, на которые я хочу взглянуть и которые могут быть хороши. Магия Дерева, Металла, Молнии и Силы. Я слышал упоминания об этих 'продвинутых' стихийных магиях, которые, если верить голгари, намного более распространённые у высокоуровневых путешественников Подземелья. Обычно пропускают базовые вещи как можно скорее и затем более эффективно вкладывают своё время в эти более могучие стихии. По крайней мере я так слышал. Молния обычно считается очень сильной в наступлении, мне нужно лишь взглянуть на Тини, чтобы доказать истину этого утверждения. Дерево и металл являются распространёнными магиями для строителей и ремесленников, хотя её можно использовать и в бою. Бросить копье изо льда обычно является опасным занятием, несомненно, однако бросить копье из металла? Мягко выражаясь, это более грозно. Ещё есть магия силы. Старая добрая кинетическая энергия. Хотите схватить кого-то магией в самом буквальном смысле? Есть средство! Хотите взмахнуть коготками, послав вперёд стену невидимого давления, сбивая с ног ваших хорошо бронированных, но комично неловких противников? Бум.

Конечно же я должен выбрать их все. Понятия не имею, в какой я буду специализироваться, однако уверен, что там есть несколько сочных вариантов слияния для их комбинирования. Есть даже шанс, что они все сойдутся вместе во что-то сильное, прямо как моя всестихийная конструкция. Как бы, теперь, когда я на волне коллекционирования стихий, я вроде как хочу их все. Не буду тратить время на поднятие уровней каждого из них, однако я хочу их иметь, просто про запас.

Цель состоит в прохождении через такое количество слоёв магии, сколько нужно для итогового разблокирования гравитации! В этом меня не остановят!

Пролётом своего разума я выбираю каждую из новых стихийных специализаций магии и удовлетворённо киваю. Я может и не получил, что хотел, но по крайней мере продвинулся дальше, сделал ещё один шаг, что приведёт меня к желаемому. С моим текущим запасом стихийных магий, поддерживающих меня, мне не придётся работать над этим уровнем так уж долго, прежде чем я прорвусь к следующему.

Пробежав по списку выбранных мною покупок, я оказался доволен своими решениями. Думаю, это станет ещё одним шагом вперёд для меня, а наличие первых достигших +30 органов является очень приятной вехой. Сделаем это!

...

Ах, точно.

...

Сейчас начнётся!

...

МАГГЛЕСТАФФЕН!!! ДОЛБАНЫЙ ЗУД!

---

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrgpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/1724908>