Не только питомцам нужно проделать немного мутаций, я и сам в том же положении! И пока пусть в данный момент меня и не распирает от Биомассы, я убеждался, что постоянно употреблял её, дабы копить очки, и я много чего могу с ними сделать. Я не планирую пока что доводить что-либо до +30, даже мой драгоценный панцирь, так как по прежнему имеются гораздо более свисающие фрукты, до которых я могу дотянуться и схватить почти без усилий. Было бы неплохо усовершенствовать мой желудок, однако слишком дорого на данной стадии. Требуется колоссальных 140 Биомассы, чтобы перевести один единственный орган с +25 до +30, и это просто недопустимо, пока у меня остаются части моего тела и вовсе без каких-либо усовершенствований.

Именно так! Я говорю о своих мозгах!

Всех четырёх из них, если быть точным. Основной разум, основной подмозг и двое подпевающих, обычных подмозга. На самом деле я довольно долго обсуждал с Торриной мутации для мозгов, по предложению Гранина, так как он подумал, что она более опытна в этом, чем он, так как специализируется, по его словам, на 'творящих заклинания слабых монстрах'. Я быстро узнал, что когда вопрос касается мозгов, знать надо слишком много, и мне пришлось быстро попросить восторженного формирователя немного успокоиться ради меня.

В итоге, несмотря на целую кучу возможных вариантов, комбинаций и сборок, которые можно сотворить с мозгами, есть лишь несколько особенно актуальных для меня. В итоге, чего же именно я хочу от своих мозгов? В данных отношениях выбор не так уж велик, и Торрина была лишь счастлива выложить сильные и слабые стороны каждого варианта на уровне, который я мог понять.

И всё же я с тоской смотрю на список множества интригующих вариантов, которые мне никогда не представится шанс выбрать.

Быстрый мозг для более скоростной обработки информации. Очень полезно для скоростных типов монстров вроде Вибрант. Мутация, вроде этой, как и похожее на моё усовершенствование нервной системы, почти что обязательно для приобретения, пока она становится всё быстрее. Движение на подобной скорости без возможности думать достаточно быстро, чтобы её поддерживать, или достаточно скоро реагировать, когда что-то прыгает на тебя, является быстрым способом оказаться разбрызганным пятном на стене. Я удостоверился, что усадил Вибрант и вбил в неё эту идею, как только подвернулась возможность, а предоставилась она очень быстро. Мана гравитации отлично подходит для её ловли.

Предсказывающий Движения Мозг? Ещё один полезный вариант. Развитие и улучшение секции мозга, предназначенного для отслеживания и предсказывания движения. Я помню, как слышал, что мозговики на Земле обнаружили большие образцы данной секции. Это может показаться мелочью, но когда задумаешься о количестве отслеживаемых движений, проходящих в бою, то начинаешь понимать, насколько важной может быть способность точно следить и предсказывать путь деталей в движении. Я бы с удовольствием взял это в качестве защитного варианта... однако моё сердце идёт в другую сторону... Может если я возьму ещё один мозг...

Контролирующий гормоны мозг? Как оказалось, даже у монстров есть гормоны, помогающие регулировать процессы в их телах. Возможность получения некоторого контроля над ними будет более чем немного полезной... Нужна доза адреналина в нужный момент? ПАУ! Доставлено в организм точно в желаемое время.

Регулятор эмоций? Это кажется мне немного странным... Навык медитации делал нечто

подобное после поднятия ступени, однако я могу видеть, что здесь может быть некоторая синергия. Если бы ты был яростным монстром, вроде Сары, то тебе могло бы пригодиться нечто подобное, делающее тебя постоянно злым. По видимому она не способна приобретать эту мутацию из-за ограничений её вида, с чем мне ещё предстоит столкнуться. Хотя, подозреваю, если ты буквально обращаешь себя в неудержимый аватар ярости берсерка, то Система вряд ли позволит тебе выключать всё по своему желанию. Это как для Вибрант приобрести 'успокаивающий' орган. Это попросту неправильно.

Но самый сок мозговых мутаций можно найти в магических вариантах. Здесь можно увидеть более хорошее управление маной, или её восприятие, или обращение с нею, или чувствительность к ней. Можно улучшить способность мозга управляться с определёнными типами маны, или использования определёнными типами конструкции.

Даже возможно выбрать мутацию, которая в будущем, после достаточного количества усовершенствований, навсегда выжжет конструкцию в структуру самого мозга. Дико, знаю. Преимущество отсутствия необходимости создавать и затем поддерживать конструкцию чудесно и всё такое, однако можно было бы взять орган маны при желании. Конечно же взятие этого варианта занимает лишь слот мутации, вместо нового органа, по своей сути переводя затраты с драгоценной эволюционной энергии на Биомассу. Недостатком является то, что мозг, для которого приобретается данная мутация, не будет способен использовать любые другие формы маны, что, очевидно, является проблемой. Полагаю, если ты специализируешься на чём-то, то это ничего, однако у меня другие планы.

Если смотреть логически, то как я собираюсь использовать свои подмозги? Создавая конструкции разума! Именно сами конструкции будут теми, кто создаёт заклинания, и я не могу мутировать их, они не являются физически частью моего тела. Нет смысла делать мои подмозги лучше в сотворении каких-либо заклинаний, кроме конструкций разума, это попросту потеря ресурсов.

Это то, что Торрина больше всего старалась вбить в меня, не отвлекаться яркими предложениями, а сосредоточиться на скучной истине. Будущее моих подмозгов мрачное, они будут батарейками для конструкции разума и мало чем ещё! Чем лучше они будут в создании конструкций разума, тем больше заклинаний я смогу бросать! Просто невозможно получить большую эффективность, пойдя по любому из других путей!

Так что, естественно, моим выбранным для них вариантом является Специализация Маны Разума.

Все три подмозга усовершенствованы до +15, со взятием мутации маны разума два раза, а затем её усилением. После этого все три из них станут гораздо более искусными в управлении маной разума, как и использовании конструкции маны разума. Это поможет скорости моей тренировки, как и улучшении моей способности формировать новые разумы. Что оставляет меня с моим основным разумом. Очевидно, что есть несколько способов, что я могу с ним сделать. Я мог бы оставить всё сотворение заклинаний подмозгам и поставить основной разум лишь на обработку информации с боя и движения тела, однако это скучно! Я не вливал так много характеристик в этот мозг, чтобы он управлялся с самыми простейшими задачами! Нет! Я вливал все характеристики в этот мозг, чтобы он мог управляться с самой большой, самой потрясающей магией из всех!

Прокручивая меню, я обнаружил то, чего желаю, я улыбнулся про себя.

Специализация Маны Гравитации. Я возьму эту мутацию на +5, затем пойду дальше и найду

другую желаемую мною мутацию: Обращение Сжатой Маной. Взять эту мутацию на +10, затем слить их вместе на +15. Именно так, мой основной разум нужен для сброса бомб, буквально. Конечно же подмозги могут сейчас творить гравитационную бомбу, однако это не означает, что это то, чего я хочу от них большую часть времени. Неа, они предназначены для создания конструкций разума, которые будут сосредоточены на сотворении стихий. Когда дело касается магии гравитации, то этим будет заниматься основной разум, и я продолжу вливать в него эволюционную энергию, пока он не сможет с презрительной лёгкостью бросаться заклинаниями гравитации.

С этими двумя мутациями мой разум стал гораздо лучше в сжатии маны и управлении маной гравитации. Не могу дождаться, чтобы посмотреть, как всё будет работать!

Отметив всё, я подтвердил выборы и почти что радостно позволил охватить себя зуду, бросившему моё тело на землю и заставившему дёргать ногами, будто отравленный паук. Только погоди, Подземелье! Моя сила никогда не прекратит свой рост!

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): https://vk.com/yrpotria

http://tl.rulate.ru/book/26490/1612592