Прошло много, много времени с момента, как я смотрел в ядра двух моих наиболее долго служащих товарищей. В общем, небольшое изучение вероятно уже давным давно было бы не лишним сделать, однако у меня было чувство, что слишком часто соваться в их статус будет немного нагло. Они никогда из-за этого не жаловались, но пока что я спрашивал с нерешительностью. Однако время настало! Я не могу больше уклоняться от этого теперь, когда приближается важный момент эволюции. Немного поколебавшись, Тини был выбран первым.

Протянув вперёд антенны, чтобы шлёпнуть ему по руке, я активировал навык формирования ядра, которое уже некоторое время не использовалось. В тот же миг в мой разум полился поток информации, однако далеко не утопивший меня, мой недавно улучшенный супер мозг более чем способен справиться с этой нагрузкой. Испытывая совершенно другой опыт, чем прежде, я ориентируюсь в бессвязном беспорядке и нахожу путь к сути того, что ищу. Общему итогу всего, кем является Тини, странице статуса!

Имя: Тини

Уровень: 52 (Превосходное) (V)

Сила: 267

Стойкость: 51

Хитрость: 11

Воля: 28

ОЗ: 102/102

ОМ: 262/262

Навыки:

Славный Мастерский Конговский Кулачный Бокс (V) уровень 56; Пронзающий Горизонт Апперкот (IV) уровень 25; Кометный Прыжок (IV) уровень 30; Мастерски Тяжело Крушить (IV) уровень 11; Экспертная Атлетичность (III) уровень 17; Экспертная Борьба (IV) уровень 25; Проникающие Крушащие Удары (IV) уровень 6; Блестящие Великолепные Ноги (IV) уровень 8; Резкий Рывок (III) Уровень 18; Экспертное Уклонение (III) уровень 14; Комбо Экспертного Конга (IV) уровень 31;

Мутации:

Детонирующая Усиленная мускулатура +25; Сжатые Гранитные Кости +25; Обрушивающиеся Метеоритные Ноги +25; Разрушающий Камни Усилитель Звука +25; Железа Родства Сжимающей Частой Магии Молнии +25; Железа Родства Сжимающей Частой Магии Молнии +25; Железа Конвертации Горящей Энергии +20; Сильно Взмахивающие Теневые Крылья +25; Усиливающая Тесла Шерсть +25; Регенерирующие Стальной Плоти Кулаки +25;

Вид: Император Теневой Конг

Очки навыков: 20

Биомасса: 211

Святые макрели! Взгляните на эти Навыки! Как, чёрт возьми, он сумел поднять их так высоко? А вообще... если осмотреть список, почти каждый навык связан с какого-либо рода избиением... пока он что-то бьёт, он по своей сути поднимает уровень каждого из навыков. А ещё по видимому он слил кучу навыков, чтобы создать Славный Мастерский Конговский Кулачный Бокс, что объясняет, почему стиль битвы выглядит намного более организованным, чем прежде. Его удары намного более чистые, с гораздо менее дикими взмахами, и немного более быстрые. Я заметил, что его навыки рывка и уклонения сильно отстают в его общем списке целевых навыков. Как типично для Тини, гораздо больше заинтересован в избиении своих противников, нежели избегании урона. Но Великолепные Ноги прошли долгий путь.

Осматриваемые же мутации все прямолинейны настолько, насколько это возможно. Более взрывные мышцы, чтобы сильнее бить, более крепкие, регенерирующие кулаки, чтобы он мог бить сильнее, дополнительная энергия, чтобы бить чаще, и более крепкие кости, чтобы поглощать силу его атак. Вот о чём подразумевал Гранин в своих разговорчиках о 'синергии'. Почему-то, несмотря на абсолютное отсутствие вложения размышлений в процесс, Тини сумел превратить себя в хрупкую машину ударов, с почти всеми Навыками, частями тела и мутациями, сосредоточенными на избиении всякого изо всех его сил. И поджаривании всякого молниями, давайте не будет об этом забывать.

[Я действительно впечатлён, Тини. Ты может и тугодумный, как три кирпича, слитых в один, однако ты знаешь что тебе нравится и придерживаешься этого. Думаю, то, что мы обсуждали с формирователями, идеально подойдёт для тебя, хотя мне надо будет обсудить это с тобой, когда ты всё осознаешь...]

Тини быстренько сверкнул мне большими пальцами вверх, пока возвращался к еде.

[Только держи в уме, что я увеличу твою Хитрость до двадцати перед тем, как ты будешь эволюционировать, чтобы ты мог использовать ручное меню эволюции. Что означает, что ты потеряешь немного мышечной массы]

Он замер от ужаса и схватился за свои бицепсы, укоризненно смотря на меня. Я его игнорирую.

[Отлично, Кринис, твоя очередь. Можешь продолжать есть, если хочешь, это не займёт много времени]

[Ах, нет! Я подожду]

Увеличившаяся до своего полного размера Кринис является гораздо более пугающим зрелищем, чем её обычный облик пузырика. Три клыкастых пасти, что, казалось, обвёрнуты вокруг тёмной пустоты, масса теневой плоти, из которой прорастают многочисленные щупальца, каждый из которых покрыт изогнутыми зубцами, что блестят бритвенной остротой. Она во многих смыслах является ужасным существом, однако мне искренне тяжело так о ней думать после всего того времени, что мы провели вместе.

Я протянул свои антенны вперёд, чтобы коснуться её податливой плоти, прежде чем снова активировать навык и ориентироваться в потоке информации, понёсшимся в мою сторону.

Имя: Кринис

Уровень: 54 (Превосходное Ядро) (V)

Сила: 130

Стойкость: 110

Хитрость: 86

Воля: 64

ОЗ: 210/210

ОМ: 260/260

Навыки:

Славное Мастерское Управление Теневой Плотью (V) уровень 45; Славный Мастерский Захват (V) уровень 18; Мастерское Разрывание (IV) уровень 39; Всеведущее Чувство Тряски (V) уровень 39; Варварское Расчленение (IV) уровень 22; Трепетное Вдохновение Страха (IV) уровень 26; Формирование Маны (IV) уровень 11; Проворная Ходьба Щупальцами (IV) уровень 2; Мастерское Щупальце Фу (IV) уровень 25; Отличное Внешнее Управление Маной (IV) уровень 12; Мастерское Родство Магии Тени (IV) Уровень 34; Экспертная Скрытность (III) уровень 18;

Мутации:

Аморфная Бронированная Теневая Плоть +25; Расщепляющая Пасть Ионной Пустоты +25; Бездонный Бесконечный Пространственный Желудок +25; Тройные Легионские Щупальца +25; Заострённые Алмазные Шипы +20; Висцеральные Зубы +25; Железа Дальнозоркого Всеведущего Ощущения Маны +25; Сжимающая Запасающая Железа Магии Тени +25; Мгновенный Генератор Теневой Плоти +25; Пронизывающий Теневой Глаз +25; Расширенный Мастерский Контроллер Щупалец +25; Расширенный Мастерский Контроллер Щупалец +25; Бездонный Поглощатель Света +25; Гипер Орган Теневой Фазы +25; Пасть Пустоты +20; Пасть Пустоты +20; Растворяющая Клетки Структура +11; Расщепляющая Пасть Ионной Пустоты +25; Расщепляющая Пасть Ионной Пустоты +25; Податливая Клеточная Структура +25;

Вид: Трёх-Пастный Аморфный Ужас

Очки навыков: 45

Биомасса: 149

Гораздо более разнообразная сборка, а ещё Кринис сделала большой прогресс в своих Навыках, убеждаясь при этом, что её мутации остаются в согласованности друг с другом. Её способность создавать множество щупалец и контролировать их с невероятной сноровкой продолжает расти. Её два контролёра щупалец действуют как подмозги, что берут всю ответственность за управление движениями щупалец, каждый способен управлять шестнадцатью отдельными конечностями без вложения её собственных мыслей. Три расщепляющие пасти являются ужасным орудием наступления, способным разломать почти всё, на что она сумеет наложить свои зубы. Она точно намного более универсальна в своей сборке, чем Тини, при этом очень, очень хороша в том, что делает.

[Ты действительно хорошо постаралась, Кринис] с энтузиазмом хвалю её я. [Ты идеально подготовила себя к реализации обсуждаемых нами идей. Я уже могу сказать, что твоя следующая эволюция будет очень, очень впечатляющей]

[С-Спасибо, Хозяин!] Ответила она, её щупальца радостно извиваются, пока трёх-ротый ужас покачивается вперёд и назад в странной демонстрации смущения.

С оконченным осмотром и завершением этими двумя поедания их Биомассы, настала пора для нас вернуться обратно в дорогу. Мы собрались и снова направились в туннели. Волна продолжается и нам нужно вносить свой вклад в отпор приливу.

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): https://vk.com/yrpotria

http://tl.rulate.ru/book/26490/1575759