

Война в Подземелье вероятно является наиболее изучаемым и практикуемым ремеслом на Пангере. Раскол был грубым введением в тонкости трёхмерного конфликта под поверхностью, однако разумные расы доказали свою способность быстро учиться, приняв базовые стратегии, скорее всего независимо, по всему миру.

Сражение с монстрами всегда будет вести к проигрышу. Их нельзя уничтожить, они попросту снова будут созданы Подземельем и не известно ничего, что помешает ему делать это. Однако возможен контроль популяции, и действительно, это является основным занятием тех, кому поручено защищать поверхность от повторного вторжения. Уменьшением количества популяции, изничтожением точек появления в местах их концентрации и опустошением маны в областях её особой плотности.

Эти тактики могут быть эффективны, однако работа с ними неумолима. Без непрерывного слежения устранённые точки появления сформируются где-то в другом месте, популяции восполнятся и мана потечёт, подобно воде, копиться в других местах. Война с монстрами это утомительная, нескончаемая и рутинная работа, в которой непрерывно должны участвовать все цивилизации Пангеры.

Однако это не истинный конфликт.

Внутри Подземелья существует множество империй, королевств, городов-государств и альянсов, их войны, сражения и склоки бесконечны. Несколько коллег историков этого автора потратили десятилетия в попытке обозначить историю конфликтов между разумными существами и выдвинули теорию, что в эпохе после катаклизма нигде на Пангере не было поры мира. Какой бы шокирующей не была эта мысль, записи, кажется, подтверждают это, не было периода, когда Подземелье не становилось местом конфликтов между разумными существами.

Что означает, что стратегия войны внутри Подземелья является развитой формой искусства. Даже относительно простой акт пролома стен стал сложным процессом. Чем жёстче становились доктрины, тем более угадываемым становился исход. Говорят что Великие Стратеги могут предсказать исход войны длинной в десятилетие ещё до первого нанесённого удара.

Тем не менее, это поразительная область науки, от которой не думаю, что я когда-либо устану.

-Выдержка из письма историка Агронидаса из Башни.

-----

Во время охоты я поддерживаю постоянный контакт с Колонией через цепь быстро бегающих разведчиков и судя по всему они как никогда заняты. Чего я не слышал, так это прибытия сил вторжения, что я нахожу немного удивительным. Я провёл тут за охотой два дня! Когда уже они поднимут свои задницы и атакуют нас?!

Как бы, не хочу звучать нелепо, но сейчас я почти что предпочту прихода нападающих терпению этой загадочной тишины. Это невыносимо. Я каждое мгновение, ожидаю падения монетки и начала ужасной борьбы за выживание. В данный момент всё, что я могу делать, это продолжать стараться, продолжать развиваться, чтобы попытаться стать как можно сильнее, как можно быстрее.

Мы все были безустанными и страдаем от потери уровня сил, даже я. На подобном расстоянии от Колонии я получаю не настолько уж много энергии от Сборщика, по крайней мере мои няньки хоть в чём-то полезны, обеспечивая меня струйкой.

И всё же сорок восемь часов безжалостных сражений не прошли даром. Уровни копятся и я сумел совершить несколько вкусных поднятий ступени. Я вложил немного усилий в раскусывание бесконечного количества теневых существ и довёл свой Предзнаменующий Укус до следующей ступени. Он был близок уже долгое время, однако я был настолько сосредоточен на магическом обледенении, сжигании, сдавливании или разрезании моих противников, что старый добрый укус мандибул немного отошёл на второй план. Однако если я собираюсь больше сражаться с этими крепкими чемпионами, то немного дополнительной крушащей силы придётся кстати.

[Предзнаменующий Укус IV -> Погибельный Укус V. Эта продвинутая техника укуса позволяет носителю ещё лучше использовать свою внутреннюю энергию и применять её для нанесения вреда через зубы, мандибулы или клыки. И дальность, и сила повышается на данной ступени, а носитель получает представление о формировании энергии, использующейся в атаке]

Когда струйка знаний затекла в мой мозг, я был несколько удивлён обнаружить, что бесплотные, основанные на энергии мандибулы, появляющиеся во время моего применения Навыка, на самом деле управляемы. Прямо сейчас я мало на что способен, однако я могу делать мандибулы немного острее для увеличения проколов, или немного более давящими, чтобы... сдавливать... наверное.

Должен сказать, скачок от четвёртой ступени до пятой обеспечивает значительным увеличением в силе, насколько я могу судить по своему опыту. Мне весьма любопытно посмотреть, какого рода качественный прыжок принесёт с собой шестая ступень. Немного жалко, что путь до неё потребует восемьдесят уровней!

Мои другие Навыки также хорошо прогрессируют. На самом деле, очень хорошо! Я далеко ушёл без кого-либо мешающего мне получать опыт. Ничто не повышает уровни Навыков так, как битвы! Родство магии льда прошло всю дорогу до пятой ступени! Ура! А ещё я твёрдо продвигаюсь (хех) с моей магией Земли. Довольно скоро она достигнет пятой ступени и затем я смогу перейти к последней оставшейся стихии.

[Хозяин, я чувствую добычу!]

[Охохо! Кто-то интересный?]

[Я ощущаю огромную концентрацию маны смерти. Возможно это одно существо, а может маленькая группа]

[Угх. Ненавижу подобных]

[Опыт есть опыт, Хозяин]

[Ага, знаю]

Чем глубже мы уходим во второй слой, тем плотнее становится зловоние смерти. Не то чтобы теневая мана испарилась, к ней попросту присоединилась другая, более злобная сила. С повышением маны смерти мы естественно увидели появление типа монстра, который мне совсем не по нраву.

Нежить.

Группа кралась вниз по туннелю, дабы враг получше попался на глаза, только чтобы обнаружить, что они, в некотором роде, уже положили на нас глаз. Всего в пятидесяти метрах, погружённый по колено в густой суп из того, что я могу описать лишь как злая грязь, стоит гордо выглядящий монстр олень. Или, он выглядел гордым, будь его глаза на месте, а большие куски его плоти не отслоились, по видимому, где-то по дороге.

Мне не нужно особо концентрироваться, чтобы ощутить повышающееся облако смерти вокруг монстра. Что любопытно, он просто стоит там, смотря на нас. Эй, халявный опыт есть халявный опыт. Я его получу! Мои подмозги работают вместе, направляя ману из моего ядра через конструкцию магии камня, чтобы производить новую энергию, хватаемую основным разумом для сплетения воедино смертельного копья затвердевшего сжатого камня.

Каменное копьё кажется простым, грубым, но эффективным оружием, особенно при использовании сжатой маны. Я видел как эти камушки проделывали дыры во всевозможных вещах. Они должны быть здесь к месту. Не желая терять возможность, предоставленную моей терпеливой целью, я сплёл воедино пол десятка копий, прежде чем выпустить их все одновременно. Итоговый результат... грязный. Каждое копьё длиной больше метра и широкое, как запястье взрослого человека. Они пронзили насквозь оленя, не издавшего ни звука, погрузившись глубоко в его плоть.

[Вы сразили... ]

[Отлично!] Возрадовался я.

"КОНТАКТ!"

[Что ты сказала?] Спросил я Кринис.

[Это была не я, Хозяин! Повсюду появляется множество признаков маны! Это ловушка!]

[НАРОД, ГОТОВЬСЯ!]

---

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/1389529>