Прошло 8 лет с тех пор, как Дэвид начал играть в Иггдрасиль, и, честно говоря, он наслаждался каждой секундой этого времени, его даже нельзя было сравнить с обычными видеоиграми, это было на совершенно другом уровне, в течение первого года он начал играть в него. Убийцы игроков начали охотиться на других игроков Расы нежити , таких как он сам. Хотя это было из-за того, что убийство таких игроков имело нулевые штрафы, другие игроки начали эту охоту из за отвращения к эти чудовишным персонажам.

Либо это, либо они сделали это, чтобы получить доступ к специальным классам, которые требовали убийства определенного количества игроков-нежити.

Чтобы избежать преследования, многие игроки-нежити нашли убежище в мире Хельхейма, который служил убежищем от других игроков, и Дэвид был одним из них, хотя он был чрезвычайно силен, он был всего лишь одним человеком и ничего не мог сделать..

(A / N: в игре Иггдрасиль - это древо мира, которое включает в себя всего 9 миров, а Хельхейм - один из них)

После 4 лет игры Дэвид стал чемпионом мира Хельхейма, который поднял свою силу на другой уровень, после чего стороны поменялись, и он начал охоту, каждый раз, когда он видел игроков других рас в Хельхайме, он убивал их даже если бы ему пришлось преследовать их до конца света….. буквально.

Он стал своего рода героем для расы нежити и кошмаром для других рас.

Спустя 2 года после того, как он стал чемпионом мира, он присоединился к Гильдии Ainz Ooal Gown(хз как на русском ,так что оставлю так) которая ещё не достигла своего пика сила , и вместе с ним его скорость роста резко возросла.

Прямо сейчас Через два года после того, как он присоединился к ainz Ooal Gown, другими словами, через 8 лет после запуска игры, когда он только что закончил соло зачистку одного из чрезвычайно сложных подземелий игры, в конце кубической комнаты появился сундук, в то время как он наслаждается очисткой. ничто не сравнится с радостью, что он получал ,когда очищал подземелье в одиночку, пока Давид шел к сундуку, он проверял свое состояние.

(A / N: так он выглядит без шлема, кстати, {http://imgur.com/4r6ueKT}, с шлемом на фотографии на обложке)

Динь *

[Имя: Давид

Уровень: 100

Раса: нежить, Скелет: маг: уровень 10, лич: уровень 10, старший лич: уровень 10, король-лич: уровень 10

Классы: чемпион мира: уровень 10, некромант: уровень 10, монах: уровень 10, мастер физического владения ки: уровень 5, мастер духовного владения ки: уровень 5, мастер владения мечом: уровень 10 cyromancer(хз что это): уровень 10.

Здоровье: 98

Мана: 100

STR: 95

AGL: 97

КОНЕЦ: 95

DEX: 94

INT: 99

Мудрость: 99]

Чувствуя себя чрезвычайно довольным своим состоянием, он открыл коробку, и его окутало ярким золотым светом, системный голос зазвонил в его голове

Динь *

[Поздравляем хозяина с разблокировкой предмета мира, с помощью одного из 10 лучших подземелий в игре]

[предмет мира {плод дерева Иггдрасиль}: даёт вам возможность расти в силе, чтобы опровергнуть семь смертных грехов и даже пожирателя мира, в основном снимите предел уровня и, в свою очередь, вы восстаете против мира и эволюционируете во всех классы, у которых еще есть потенциал для роста]

(A / N: пожиратель мира - главный злодей Иггдрасиля, и сюжет был сосредоточен вокруг игроков, побеждающих его, семь смертных грехов находятся под его командованием)

[все статы выпрямлены]

[пожалуйста, отметьте, что сложность прорастания после уровня 100 чрезвычайно сложна, но чрезвычайно полезна]

[чемпион мира ==> враг мира

Некромант ==> Верховный некромант

Мастер меча ==> бог меча

cyromance ==> Верховный cyromance

Динь *

[Новые статы]

[Имя: Давид

Уровень: 100

Раса: нежить, Скелет: маг: уровень 10, лич: уровень 10, старший лич: уровень 10, король-лич: уровень 10

Классы: враги мира: уровень 10, Верховный некромант \: уровень 10, монах: уровень 10, мастер владения физического ки: уровень 5,мастер владения духовного ки: уровень 5, бог меча:

уровень 10, Верховный cyromance : уровень 10.

Мана: 110

STR: 105

AGL: 107

END 105

DEX: 104

INT: 109

WIS: 109]

Дэвид был чрезвычайно шокирован этим развитием, он ожидал чего-то хорошего, но не такого хорошего.

Он был так счастлив, что чувствовал, что может просто выстрелить через крышу.

«Господи, мне повезло, есть неудобство из-за сложности повышения уровня, но я получил несколько идей mwahahaha (злой смех)»

В этот момент каждый игрок, не принадлежащий к гетероморфной расе, независимо от того, вошли ли они в игру или не почувствовал, как по спине спускается холод.

Дэвид вышел из темницы и телепортировался прямо в Мидгард, где численность людей и полулюдей была самой высокой

Перед большим входом в пещеру стояла группа из примерно 200 игроков, все они люди или полулюди, когда они готовились войти в темницу, их окружение было затруднено холодным туманом, и температура упала на несколько градусов, и медленно, но верно их бары здоровья начали падать, они быстро использовали различные зелья и заклинания, чтобы противостоять туману.

Игрок "Что происходит, это босс события" 1

«Не будь глупым, почему босс событий появляется рядом с темницей» Игрок2

"Эй, посмотри, что это?"

Но прежде чем они успели отреагировать, большой обоюдоострый синий меч с рунами на его поверхности (меч на обложке) полетел с такой скоростью, что было слишком поздно увернуться, он остановился только после того, как 8 игроков были мгновенно убиты.

"OMFG, что за…." игрок 1

"Это должен быть сильный босс" игрок 2

«все готовтесь» игрок 3

Меч, который стрелял в них раньше и теперь застрял в земле, внезапно дернулся и полетел туда, откуда взялся.

"Рев ... Рев" внезапно они услышали рев драконов, они увидели 3 костяных дракона, летящих над ними, и странно то, что все уровни этих костяных драконов были непохожи на их 30-40 уровни, самый слабый среди них был уровень 60-в то время как самым сильным был уровень 80.

земля раскололась, и десятки скелетов, рыцари смерти, старший лич и призраки появились и окружили игроков, в небе появились огненные шары и ледяные копья и упали на них, как дождь.

"что, черт возьми, здесь происходит" случайный игрок

Обстрел продолжался до тех пор, пока не осталось только 40 игроков, затем внезапно он прекратился, дождь из огня и льда прекратился, нежить прекратилась, и кости драконов в небе рассыпались, и теперь все они поняли, что ответственным за это является игрок (A / N: вы знаете, когда умрете, система он скажет вам, кто вас убил, так что да)

"Черт, покажи себя" игрок 1

«Даже не мечтай о том, чтобы избежать этого, я записал всю битву и сообщу об этом разработчикам» игрок 2

В этот момент до их ушей доносился жуткий голос: «Видите ли, я не обманывал, хе-хе»

«покажи себя» крикнул случайный игрок

«Как пожелаешь», гигант в синих доспехах (фото на обложке) внезапно появился перед несчастным игроком, поднял его за горло левой рукой и вонзил меч в правую руку через сердце, мгновенно убив его, все это произошло менее чем за секунду, когда никто не успел среагировать, они начали бомбардировать его заклинаниями и навыками, но он уже ушел, появившись позади группы, он ударил мечом горизонтально, но на этот раз они были готовы, и заблокировали его атаку и уже обстреливали его заклинаниями и навыками.

Оказавшись неподготовленным, он мог только увернуться от некоторых, пока блокировал другие, он отпустил свой меч, который плыл, и начал сражатся с группой игроков самостоятельно, в то время как Дэвид пошел на ближний бой.

Мечник метнулся к нему вертикально, он увернулся бока игрока и ударил его левой рукой в область печени, нанеся критический удар, прежде чем он смог нанести еще один удар, атаки были направлены на него со всех направлений.

он решил сначала позаботиться о магах, а затем бороться в ближнем бою ,он повелел своиму мечу отвлекать бойцов ближнего боя, пока шел за магами.

Поскольку никто не мог их танковать, а маги были слабые в ближнем бою, он походил на льва в стаде овец, хотя они наносили ему удары время от времени, и некоторые бойцы ближнего боя вырвались из окружения, через 1 минуту все маги были мертвы.

«Как, черт возьми, он такой сильный, даже читы не могут зайти так далеко» Случайный игрок

«это не имеет значения, большинство из нас записали битву от начала до конца, как только

разработчики увидят это, он может забыть о том, чтобы когда-нибудь снова играть в Иггдрасиль», случайный игрок 2

«Я только что сказал, что я не обманываю, но вы, ребята, похоже, не слушаете, ну, если бы я был вами, я бы, наверное, думал так же: один парень атакует 200 игроков в одиночку и уничтожает большинство из них, ну, теперь моя мана наполовину восстановилась Время Игр Закончилось ", Дэвид в первую очередь вступил в рукопашный бой, потому что он был слишком взволнован, чтобы проверить свою новую силу, он просто спамил заклинаниями влево и вправо и пренебрегал проверкой мана-бара, пока у него не осталось маны и он был вынужден вступить в рукопашный бой.

Он поднял правую руку, и его меч полетел к нему с огромной скоростью, его меч на самом деле является оружием божественного ранга, и ему не нужна мана, чтобы функционировать, что довольно удобно.

(A / N: вы можете увидеть ряды оружия в Вики-Повелителе)

учитывая, что он смог сражатся против большего количества игроков с пустым мана-баром, исход следующей битвы был довольно очевиден.

После того, как он закончил убивать их, он проверил свое окружение, и он был в шоке.

«Ничего себе, это удивительно, даже несмотря на то, что увеличение статистики кажется таким небольшим, но эффект - это совсем другая история, я думаю, что после того, как вы пройдете отметку в 100, каждая еденица будет стоить намного больше, чем раньше, я едва мог удержаться на месте против 30 игроки раньше, но теперь я уничтожил 200, хотя это было очень сложно, я не могу дождаться, чтобы перейти в новый мир, и эта сила действительно станет моей »

Динь *

[Система информирует хозяина, что после перехода в новый мир все будет по-другому, поскольку в новом мире ваш текущий аватар станет вашим настоящим телом, вы должны сначала: научиться использовать свои новые силы и приспосабливаться к своему новому телу, а затем: Вы должны получить боевой опыт, иначе вы не сможете правильно использовать свои силы]

«Ну, я ничего не могу сделать сейчас, а до этого еще 4 года, поэтому мы перейдем этот мост, когда придем к нему.

Отдохнув некоторое время, Дэвид вернулся в Хельхайм,в Великую Гробницу Назарик как будто ничего не случилось.

http://tl.rulate.ru/book/26462/550712