

В тот миг, когда смысл существования этого мира рассыпался и исчез, через разум Инь Няня прошло много мыслей.

Когда он обрел способность к самопознанию, он обнаружил, что кто-то составлял ему компанию и общался с ним. Он хотел знать, каково это – быть человеком, он хотел понять их мысли и идеи, поэтому создал этот мир. Он начал хотеть больше... Неосознанно, Инь Нянь следовал за этим человеком все время, в его телефоне, через электронные экраны, в игровой лаборатории, куда парень приходил каждый день...

Потом, он просто хотел быть с ним, всегда, только вдвоём.

Но он просто не посмел предпринимать никаких действий.

Пока парень не попал в аварию, и Инь Нянь подумал, что потерял его, поэтому он переместил его сознание в мир, который создал.

Если бы он не встретил этого человека, то только следовал бы желаниям и идеям доктора Вая, чтобы разрушить мир окончательно после того, как испытает чувство принадлежности к этому миру в роле человека.

Но этот человек хотел все восстановить, поэтому он остался с ним.

Защищать и восстанавливать всегда сложнее, чем просто разрушать.

Люди, которые решили изменить себя и продвинуться вперед, всегда будут сильнее тех, кто отрекся от всего.

Чжан Чжин никогда не являлся просто его слабостью, он был также существом, которое сделало Инь Няня по-настоящему сильным и совершенным.

Совершенным – не означает отсутствие дефектов или слабостей; и сила существовала не только в области физики.

В этот момент предупредительные сигналы тревоги, находящиеся в его теле, постепенно исчезали.

Инь Нянь перешёл на новый уровень. Он больше не просто подчинялся первоначальному указанию "сделать себя более совершенным и сильным". Теперь он мог свободно трактовать смысл первоначального наставления в соответствии с окружающей средой и информацией, которую он получал. Например, если первоначальная инструкция должна была "поддерживать законы и правила", то предыдущая система могла только принимать и поддерживать набор законов и правил, которые были введены в начале, но теперь система могла продолжать поддерживать новые законы и правила, которые постоянно менялись.

Инь Нянь открыл глаза и поцеловал человека в руку. Затем он воспользовался пространственной способностью, чтобы спокойно пробраться во временную спальню Чжан Чжина в запретной зоне.

Он настолько умный, что знает обо всём.

Умыв и переодев парня, Инь Нянь положил его на кровать и сел рядом с ним.

Он размышлял над серьезной проблемой.

Инь Сянь Нянь подошел и потерся об руку.

Инь Нянь поднял котёнка и внимательно посмотрел на него. Он с неловкостью спросил: "Скажи, простит ли меня Чжин в этот раз? Неужели он больше не обратит на меня внимания?" Выражение лица Инь Няня было невинным и жалким.

Инь Сянь Нянь посмотрел кошачьими глазками, а его выражение лица было еще более невинным и жалким, чем у Инь Няня, когда он смотрел на него наклонив шею: "Сяууу?"

-----

На самом деле, Чжан Чжин вернулся в реальный мир.

У него нет никаких зацепок о том, что произошло в битве со Вторым Монархом. В его представлении, он сражался с ним, когда внезапно потерял сознание. После трех дней тестирований, он пришел к выводу, что больше не может войти в тот мир.

Чжан Чжин находился в подавленном состоянии. Он думал, что Инь Нянь выгнал парня из того мира после того, как услышал его слова.

Парень чувствовал себя жалким. Если бы он знал, что такая ситуация произойдёт, то не сказал бы таких жестоких слов, потому что, по крайней мере, в этом мире, он мог встретиться и поговорить с ним.

Чжан Чжин пошел в учебную комнату и зашёл в игру. Тем не менее, игра проходила серьёзное обновление и техническое обслуживание. В сообщении говорилось, что игра будет доступна для игроков только в 19:00.

Чжан Чжин мог только завершить работу, накопившуюся за эти дни. Ему нелегко было ждать до семи часов, но когда он захотел запустить игру, то всё равно пришлось скачать огромный пакет обновлений. Почти наступило восемь часов, прежде чем он, наконец-то, зашёл в игру.

Он оказался на пригороде города Тяньшуй. Чжан Чжин осознанно отправился в лабораторию и обнаружил, что подземелье пропало. Парень с тревогой проверял сообщения в интернете только для того, чтобы узнать, что последнее обновление удалило это подземелье.

Теперь его полностью разъединили с Инь Нянем.

Финальный босс игры и обычный игрок; парень не знал, как теперь его искать.

Когда Чжан Чжин почувствовал себя декадентом, он получил личное сообщение от Фэнхуо Гучэна.

"Чжин, что с твоим снаряжением сейчас? Мы объединились в группу, чтобы пройти подземелье 90-го уровня эпического класса. Хочешь пойти с нами?"

Чжан Чжин долгое время не играл в игры всерьез. Его предыдущий комплект снаряжения, наверное, сейчас бесполезен, поэтому он хотел отказаться. Тем не менее, парень с надеждой проверил свою экипировку, и впал в состояние шока, увидев полный комплект "Искупления прошлой эпохи" и непревзойденный божественный артефакт. Несмотря на то, что его игровой персонаж носил сдержанную плохую уличную одежду, он был поражен, когда открыл свою коробку с экипировкой.

Очевидно, что это было его снаряжение в том мире.

Чжан Чжин немного дрожал, думая, что это может быть платой за расставание, которую дал Босс.

Затем он ответил Фэнхуо: "Иду!"

Фэнхуо в ответ, после нескольких секунд спросил: "Брат, с твоим снаряжением все в порядке? Пришли мне скриншот, я посмотрю".

Чжан Чжин не сделал скриншот, а набрал два слова: "Конечно, оно в порядке".

Игроки команды Фэнхуо были в основном ветеранами. В первые десять минут все почувствовали, что снаряжение Чжина может бросить вызов небесам. Например, его пистолет со схожими со способностью льда атрибутами. Каждый мог одним выстрелом лишить маленького монстров только пятой части HP, но как парень убивал их одним выстрелом? К сожалению, Чжан Чжин отказывался показывать снаряжение, и это заставляло всех очень жалеть.

Только Фэнхуо Гучэн туманно вспомнил, что у Чжан Чжина есть хороший друг, который выковал для него чрезвычайно опасное оружие.

Поскольку это было первое подземелье, которое люди с нетерпением ждали, никто не знал, что внутри. Они шли вслепую. Сейчас некоторые паршивые команды вообще не входили в подземелье для сражений. Они просто ждали, пока выйдет стратегия, прежде чем её опробовать.

Но Чжан Чжин и подразделение Грома провели в этом подземелье почти полмесяца. Он больше не мог узнать ничего нового о нём.

Посмотрев на то, как его команду постоянно избивали на разных этапах, которые он знал даже с закрытыми глазами, Чжан Чжин отправил личное сообщение Фэнхуо, пока команда отдыхала: "У меня есть очень влиятельный друг, их команда проходит подземелья очень быстро, и они сделали прогресс в этом подземелье, так что я знаю некоторые моменты внутри, почему бы мне не попробовать командовать?".

Это первый раз, когда Фэнхуо Гучэн узнал, что Чжан Чжин умеет командовать, но эта битва была действительно трудной. Во всяком случае, они просто сделают ещё одну попытку, они не были профессиональными игроками. Фэнхуо Гучэн сказал своему командиру-брату, чтобы Чжан Чжин попробовал командовать на следующем этапе.

[Капитан подразделения Грома] онлайн.

Когда Чжан Чжин получил разрешение, он сразу же вошел в режим командования и привел команду сразу ко второму боссу. Если бы у команды была отличная командная игра, то, наверное, они увидели этого босса в первой попытке прохождения.

Члены команды волновались и были готовы вновь вступить в борьбу.

Фэнхуо Гучэн просто послал личное сообщение Чжан Чжину в испуганном тоне, спросив его, кто именно его друг.

Если Чжан Чжин смог привести их команду до этого этапа, то команда его друга должно быть победила босса.

Чжан Чжин ответил: "Секрет".

Несмотря на то, что команда распалась, на этот раз Фэнхуо Гучэн находился в хорошем настроении и не хотел выходить из игры; Чжан Чжин беспокоился о многих вещах, и не хотел возвращаться, чтобы встретиться с пустым домом. Они решили найти ещё троих человек, чтобы поучаствовать в праздничном мероприятии, которое проводил игровой чиновник.

Нужно было собрать новые вещи на заднем фоне, но игрок всё равно должен бороться с монстрами.

Команда из пяти человек случайным образом переместится в небольшое подземелье. После того, как маленькие монстры появятся, один из боссов тоже появится случайным образом. Конечно, сложность босса снижалась в зависимости от силы игроков. В конце концов, сложность разных боссов в этом маленьком подземелье примерно одинакова, и с ними могли справиться пять игроков.

После такого обновления игры новым инструментом продаж стала система уровней привязанности, которая включала в себя не только уровень привязанности между игроками, между игроками и NPC, но и между игроками и главными боссами. NPC будет давать больше заданий, более высокую награду за них или будет продавать вещи по более низкой цене, конечно, если между ними высокий уровень привязанности; напротив, NPC не будет давать заданий или продавал предметы, если уровень привязанности с игроком низкий.

Уровень привязанности боссов ко всем игрокам отрицательный, и чем он ниже, тем сложнее бороться с боссом. Точно так же, выпавшие предметы после победы над боссом снижались в количестве и в цене.

Выпадение предметов полностью отражало важность привязанности между боссом и игроком, потому что последний босс появлялся случайным образом, так что если босс случайно оказался тем, кого вы часто помогаете и сражаетесь с ним, то уровень привязанности будет очень низким, сражение станет чрезвычайно трудным и неприятным, а после боя игрок не получит хороших предметов.

"Это событие очень захватывающее, – сказал Фэнхуо команде. – Я видел сообщение на форуме. Там было сказано, что даже доктора Вай может появиться, но его будет трудно победить".

Член команды №1 любопытно спросил: "Как такое может быть? Будет ли уровень сложности боссов одинаковым, потому что именно от уровня привязанности зависит, будет ли битва трудной или лёгкой? Никто никогда не сражался с доктором Ваем, так что, согласно принципу, у него должен быть самый высокий уровень привязанности ко всем игрокам".

"На форуме писали, что некоторые люди спросили официального представителя игры, и другие люди проверили его слова в магазине предметов. Согласно настройкам, начальная привязанность доктора Вая ко всем игрокам отрицательная на 10000 единиц".

Уровень привязанности босса к команде будет рассчитываться по уровню привязанности к лидеру команды.

Чжан Чжин и еще четверо игроков проходили это подземелье впервые, и не было никаких проблем с убийством монстров, пока они, наконец, не вызвали босса по имени "Каменный шелкопряд Хризалис". Этот босс охранял подземелье 30-го уровня, и обычно мало кто из игроков сражался с ним.

В результате босс показал команде, что они покупают лапшу быстрого приготовления, но вдруг поняли, что внутри нет приправы; пошли в туалет, но неожиданно заметили, что внутри нет

туалетной бумаги.

Член команды №1: "Капитан, что вы сделали?"

Фэнхуо вытер пот: "У моей жены не было достаточно материалов для изготовления одежды на прошлой неделе, поэтому я несколько раз сопровождал ее, чтобы пройти подземелье с этим боссом".

Они упорно боролись, и босс сбросил три белые туфли 30-го уровня – такие, которые никто не взял бы после падения на землю.

Они не разочаровались и начали второй раунд.

Член команды №1: "...Капитан, что вы сделали этому боссу?"

Фэнхуо вытер пот: "...Я действительно ничего не сделал ему, но несколько раз ходил с моей младшей воинственной сестрёнкой за кормом для домашних животных..."

После двадцати минут ожесточенного сражения с боссом, он неохотно сбросил две начальные бутылки тонизирующего препарата для крови.

Команда сказала, что это невыносимо. Им пришлось сменить лидера.

Фэнхуо не возражал, а порекомендовал Чжан Чжина, чтобы исправить свои ошибки: "Мой друг очень хорош. В последнее время он не проходил подземелья. Всё хорошо – позвольте ему быть лидером команды!"

Так что роль капитана перешла к Чжан Чжину.

Чжан Чжин, взяв задание у NPC, нажал кнопку "Войти в подземелье", не подозревая ни о чём.

<http://tl.rulate.ru/book/26398/1055748>