

«В первые минуты боя после разрушения барьера была полная неразбериха. Тут сразу видна разница между гильдией наёмных убийц и обученными действовать в таких ситуациях паладинами. Также численный перевес со стороны врагов не облегчал нам путь к победе»

«Вот только личная сила наших бойцов и магов была значительно качественней. Вначале потери были в основном с нашей стороны, но после, когда согильдийцы более или менее привыкли к этой ситуации, наши потери стали уменьшаться, а потери противников увеличиваться»

«Многим было непривычно сражаться в такой интенсивной боине, но ребята справлялись довольно хорошо. Тут, скорее всего, сказываются недавние подобные бои и опыт. Я, в свою очередь, не испытывала никаких затруднений. Довольно легко отличить паладинов, сверкающих на солнце как гирлянда, от одетых в разное обмундирование товарищей»

«Сражались мы без каких-либо тактик, поскольку довольно сложно кому бы то ни было управлять такой разносторонней армией. Количество классов и методов их использования было много. Даже если взять меня. Множество навыков для ближнего и дальнего боя, и мой стиль борьбы варьируется от ситуации. Например, я могу в разгаре боя применить массовое заклинание и сжечь всех к чертям или ослепить вражеских магов магией ночи»

«Эван также сражался вместе с нами, и его стиль боя хоть и выглядел довольно примитивно на первый взгляд, но нет. Он старался с помощью своего читерского меча разрушать вражеское обмундирование, но сам не добивал. Он ещё не дорос морально, чтобы убивать людей, но не брезгует оставлять их без защиты и оружия посреди боя. Сколько паладинов умерло из-за него я не берусь посчитать, поскольку он довольно ловко крушил вражескую экипировку, а убийцы, что были рядом, не упускали момента прикончить беззащитного человека»

«У нас, конечно, была какая-то тактика, но я банально ничего не слушала, что там командует нам Мира и другие высокопоставленные члены гильдии. Ну, я хоть и могу довольно бодро действовать на поле боя, но не под чьим-либо командованием. Мне так куда привычнее, да и могу более эффективно чистить вражеские ряды»

«В основном я старалась пробиться к вражеским магам, как к основной ударной силе. Меч, что я прихватила у кузнеца, уже давно сломался в начале битвы. Это не могло меня не опечалить, поскольку я довольно много заплатила за него, хотя могла просто забрать в качестве пожертвования для нужды армии или ещё придумать какой-нибудь предлог. Но я же не настолько злая, чтобы забирать последнюю копейку у бедного ремесленника? Вот и заплатила я за этот кусок железа приличную сумму, а он сломался об первого же паладина. Похоже, после этого боя кто-то будет сожжён в собственной кузнице»

«Ну, до этого ещё далеко, сейчас бы тут выиграть. Также я стараюсь приглядывать за Эваном и его командой. Несколько раз даже спасла им жизнь. Они явно не готовы убивать людей, и из-за их сомнений приходится спасать их. Даже Эмму! Не знаю, почему она также сомневается при убийстве паладинов, но местами я замечаю, что она не добивает некоторых паладинов. Мне приходится делать это за неё. А это очень непросто, особенно если учитывать, что я тут как бы пытаюсь пробиться в тыл и убить множество надоедливых магов»

«Это сильно отвлекает меня. Спасать этих неумех довольно хлопотно. Конечно, не только я их прикрываю, но всё же. Больше всего меня поразил Хоук. То, как свободно он пользуется магией пространства во время боя, поражает. Это же нужно чётко представлять, куда хочешь попасть, то есть нужно быть довольно внимательным к окружению, чтобы случайно не переместиться в кого-нибудь, как бы это двусмысленно ни прозвучало. Это очень плохой исход для большинства магов пространства»

«Я немного разобралась в этой магии. Пусть и не полностью. Если случайно появиться в каком-нибудь предмете, то тебя ждёт не самая приятная смерть. Твои молекулы буквально застрянут между другими. Конечно, чем сильнее магия этого направления, тем легче будет выжить. Если я могу спокойно появляться в воздухе, где также присутствуют молекулы, то, например, если я перемещусь в воду, будет очень плохо. Но когда навык станет более продвинутым, вода или другая материя будет вытеснена из места, куда ты телепортируешься»

«Требуется также довольно чётко осознавать, где ты хочешь появиться в конце. Иначе твою тушку может разбросать по многим местам. В столице рука, где-то на севере нога и так далее. Это очень трудно делать во время боя. Мне ещё очень далеко до Хоука в этом направлении магии. Да и мой навык пока не сильно развит, так что я не рискну применять её во время таких сражений»

«С трудом, но мы сумели выиграть эту битву. Множество наших полегло, чтобы это случилось. Но это и неудивительно, враг во много раз превосходил нас численно. Также, благодаря пленным мы заполучили довольно полезный источник информации. Как выяснилось, пусть мы и сумели захватить столицу и множество городов в этом регионе, но большинство всё же церковь смогла отбить»

«Так и получается, что нам пока принадлежит только одна третья империи. А поскольку столица находится возле нашей границы с церковниками, многие церкви объединяются, чтобы отбить её. Город, которым я управляю, пришлось всё же сжечь. Обидно получилось, но он в окружении врагов, так что пришлось идти на такие жертвы. Жителей того города я переместила в другие наши города. Конечно, пришлось самолично заряжать портал для телепортации, на что я потратила прорву своей магической энергии, но и просто так бросать людей я не стала»

«Да и тренировка получилась довольно хорошей, поскольку я теперь могу развиваться, как человек, постоянное истощение моего резерва благотворно влияет на увеличение его вместимости. Хотя это маленько не логично, ведь чтобы рос какой-то резерв, логично было бы растягивать его большим количеством энергии. Но в этом мире всё работает не так, как мне хотелось бы, что с какой-то стороны даже лучше, поскольку я не представляю, как простые смертные в таком случае увеличивали бы свою магическую силу. Медитаций тут как таковых нет, хотя многие и пополняют свои резервы магией из окружающей среды. Так куда быстрее, чем ждать пока душа сама воспроизведёт нужное количество»

«Из-за малой численности оказалось очень сложно удержать власть в своих же захваченных регионах. Мы хоть и старались набирать новобранцев, но вот большинство из них ни разу не держало в руках оружия, и попадались шпионы церкви. Немного подумав, я предложила вариант с нежитью»

«На удивление никто даже не поразился, что я обладаю этой магией. Конечно, в кабинете тогда было нас только трое: я, Хоук и Мира. Похоже, они знали о моих магических умениях. Впрочем, они согласились только с условием, нежить должна быть полностью лояльна к ним. В жертву некромантии пошли все трупы возле столицы. Трупов было много, и все были они хорошими воинами при жизни, поэтому восставшая нежить оказалась довольно внушительной»

«Я распределила всю нежить по сто особей на каждый город, который принадлежал нам. Всё же некромантия — это имба. Я прямо чувствую себя повелителем огромной армии. Хоть их и было мало в каждом городе, но вот разных волнений среди людей было много, поэтому мое войско активно пополнялось. Я также, к сожалению, потеряла какую-либо конспирацию, теперь все знают про мою некромантию, и теперь меня большинство людей избегают. Ну, в использовании нежити есть как минусы, так и плюсы»

«Минусами этой армии, в данном случае, является то, что все уже поняли, что мы не чураемся использовать такую тёмную магию. Также из-за большого расстояния и количества нежити мне пришлось контролировать их не только с помощью маны из амулета некроманта, но и своими силами. Это не очень хорошо отразилось на моём магическом резерве, но я активно применяю магию лечения на себя, так что я надеюсь, что святая энергия нивелирует откат от некромантии»

«Плюсами можно назвать то, что любые восстания или нападения церкви практически на автоматическом уровне были отбиты и подавлены. Граждане империи бояться нежити, как и стать ею, поэтому количество каких-либо беспорядков сократилось. Конечно, не полностью, ведь некоторые стали, наоборот, сильнее бороться из-за древней ненависти к нежити, но всё же»

«Не знаю, как после всего этого Мира разберётся с людьми. Неужели она хочет устроить суровую диктатуру? Хотя нет, судя по её словам, после она что-нибудь придумает погуманнее. Поскольку нежить, наверное, единственный выигрышный вариант, который позволит ей взойти на престол»

«Поиски патриарха продолжались, но безрезультатно. Уже прошёл месяц с того момента, как он бежал из столицы, но его так и не смогли найти. Города, которые указала пленная внучка патриарха, оказались пустыми. Полностью разграбленные и разрушенные руины. Возможно, так он заметал свои следы, поскольку понимал, что его может сдать его же внучка. А может, люди посходили с ума и случайно разрушили город, где мог отсидеться беглый патриарх»

«Сколько бы к нам ни приходили паладины, чтобы отвоевать столицу, никто из них не знал местонахождения патриарха. Это разочаровывало... Пока мы решили не захватывать с помощью нежити другие города. В наших собственных землях из-за постоянных стычек творился полный бардак. Если с периодическими волнениями простого народа в городах вполне справлялась нежить, то вот в глуши творилась полная анархия. Монстры, как я и предсказывала, совсем разошлись и нападали на кого угодно. Множество деревень было полностью разрушено. Шахты и прочие добывающие комплексы были разрушены монстрами и разными бандитами, которых успело очень много появиться за это время»

«Нужно хотя бы с имеющимися территориями разобраться, а после уже можно было бы и другие присоединять к себе. На том и порешили. Не хочу умереть от отката некромантии, поскольку, чтобы поддерживать такое количество нежити, приходилось использовать свои силы. Как бы не пришлось создавать ещё пару сердец некроманта. Благо в такое беспокойное время я нашла довольно много добровольцев для этого»

«Когда я сделала третий источник маны для некромантии, я решила немного поэкспериментировать, поскольку с такими темпами мне придётся делать ещё множество таких же сердец. В общем, объединила штук десять кристаллов монстров и получила довольно внушительный кристалл, из-за которого мне пришлось расширять свою лабораторию. После я потратила несколько тысяч человеческих трупов, чтобы сделать оболочку для кристалла. Как выяснилось если брать человеческие сердца, то поступающая мощность будет куда качественней и мощнее. Отсюда и такое количество человеческих жизней для этого проекта»

«Конечно, для всего этого мне пришлось потратить довольно много времени. Я могла бы обойтись и сотнями для его создания, а не тысячами жертв. Но лучше сделать все сразу качественно и надолго, чем после отвлекаться на дальнейшее увеличение источников силы. Да и не хочу я быть полностью обвешанной этими амулетами, чтобы только поддерживать всю свою нежить. Пускать в расход я стала только бандитов и взбунтовавшихся людей. После каждого волнения и рейда на наши же шахты, у меня было много материала для работы. Я потратила, наверное, полтора месяца, чтобы создать усиленную версию сердца некроманта. Теперь я могу спокойно пользоваться этой магией, как своей собственной»

«Решение сделать такой же для простой магической энергии, для простых заклинаний, мне пришлось отложить. Да и не стоит сильно надеяться на посторонний источник магии, поскольку тогда мои собственные магические силы перестанут расти. Некромантия не в счёт, поскольку я пока не хочу становиться нежитью, пусть и довольно могущественной»

«Я сменила кристалл в амулете некроманта, а три сердца некроманта, которые по всем параметрам проигрывают моему новому детищу раз так в десять, если не больше, я уничтожила. Кристаллы монстров после приспособлю куда-нибудь в более нужное мне русло. Пользы от трёх лишних сердец для меня сейчас нет. Всю свою армию нежити я теперь довольно успешно могу контролировать через новый амулет, и нагрузка на мой организм и мой источник магии уменьшилась. Правда, довольно продолжительное применение этой тёмной магии всё же сказалось на мне. Несколько прядей волос у меня стали зелёного цвета, и кожа на лице приобрела немного неестественный бледный оттенок. Надеюсь, это в скором времени пропадёт. Ну и правая рука меня теперь совсем не слушается»

«Думаю, я потрачу не один месяц, прежде чем все придёт в норму. Да и сражаться теперь нормально в ближнем бою я не смогу. Конечно, я умею и левой рукой махать на довольно приличном уровне, но всё же это очень неудобно. Я продолжила на постоянной основе использовать на себе исцеляющую магию. Правда, не такую эффективную, как до этого, поскольку мана мне может пригодиться в любую секунду»

«Сейчас по донесению разведчиков к нам движется очередная волна паладинов. Они уже так достали меня, почти каждый день приходят. Может, воскресить их и отправить назад? Качество паладинов также падает. Ну, как и их снаряжение. Боюсь, что с такими темпами

церковь начнёт отправлять простолюдинов»

«Мне, если честно, можно сильно не беспокоиться. Мира довольно хорошо управляет моей нежитью. Тактики там всякие использует, что, как оказалось, в умелых руках очень грозное оружие. Особенно мне понравился её первый бой руководителем нежити. Их было всего сто, но она умудрилась победить довольно внушительную армию»

«Просто приказала нежити притворяться мёртвыми, что им не составило труда сделать, поскольку они уже... того... Когда пришла армия и, не замечая трупов, подошла ближе к воротам, нежить встала посреди них, а дальше дело нескольких минут, и армии уже не стало. Точнее появилась новая армия, но не совсем людей»

«В общем, Мира умудрялась контролировать нежить куда лучше меня. Обидно, конечно, что твоя собственная армия эффективней всего в чужих руках, но я как-нибудь переживу это. Вот и сейчас за жалкие полчаса была разбита очередная волна паладинов. Ну, а мне приходится разве что внимательно следить, как Мира управляет моей нежитью в подобной обстановке. Это явно может мне пригодиться рано или поздно»

«Наверное, нужно было всё же отдать ей одно из моих уничтоженных сердец некроманта. Ну и амулет к нему подарить. Правда, я после этого уйду из этой страны, и не факт, что в будущем против меня не пойдёт плод моих же стараний. Так что это всё же плохая идея»

Имя: Лия

Пол: Женский

Раса: Высший Магический зверь (Лис) (Героический «6»)

Уровень: (86/199)

Характеристики:

Сила: 252 - 321

Выносливость: 234 - 306

Ловкость: 278 - 356

Интеллект: 277 - 349

Мудрость: 278 - 359

Магия: 359 - 511

Навыки:

Приобретённые:

Спринт: 6 (Обычный навык «2»)

Полный магический контроль: 1 + 3 (Редкий навык «4»)

Рыбалка: 2 (Обычный навык «2»)

Ощущение магических частиц: 1 + 2 (Редкий навык «4»)

Берсерк: 7 + 2 (Редкий навык «4»)

Человеческий облик (Легендарный навык «7»)

Воровство: 10 (Мах) (Обычный навык «2»)

Человеческие:

Фехтование одноручным оружием: 2 + 6 (Особый навык «3»)

Фехтование двуручным оружием: 1 + 2 (Особый навык «3»)

Фехтование коротким оружием: 1 + 2 (Особый навык «3»)

Магическое начальное фехтование: 5 + 4 (Редкий навык «4»)

Профессиональное тихое убийство: 1 + 1 (Редкий навык «4»)

Соккрытие присутствия: 1 + 1 (Редкий навык «4»)

Начальное искусство магических ловушек: 1 + 7 (Обычный навык «2»)

Расовые:

Магический талант (Необычный «5»)

Псевдобожественное ядро (Неразвитое) (42%) (Сказочный «8»)

Магия:

Магия леса: 8 + 1 (Необычный «5»)

Магия бури: 9 + 1 (Мах) (Необычный «5») - Магия мистического ветра: 1 (Героический «6»)

Магия Адского пламени: 1 + 5 (Героический «6»)

Магия непроглядной ночи: 1 + 3 (Героический «6»)

Магия святого источника: 9 + 1 (Мах) (Необычный «5») - Магия Святого Грааля: 1 (Легендарный «8»)

Магия барьеров: 8 + 2 (Мах) (Особый «3») - Магия непроходимых барьеров: 2 (Редкий «4»)

Магия продвинутой некромантии: 1 + 6 (Героический «6»)

Магия мёртвых продвинутая: 1 + 4 (Необычный «5»)

Начальная магия пространства: 1 + 3 (Редкий «4»)

«Я уже довольно давно не просматривала свою статистику. Времени было мало, чтобы отвлекаться даже на такой пустяк. Но мой прогресс не может меня не радовать. Особенно как хорошо поднялись мои характеристики. Да и из-за постоянных убийств сильных (относительно) людей мой уровень также довольно хорошо поднялся»

«Правда, я всё равно боюсь представить, скольких я должна убить, чтобы получить последний уровень. Также мне достались новые магические умения, которые я ещё не успела проверить. Магия Святого Грааля — сейчас самый сильный из моих навыков. Вот только использовать я её не могу. Просто мощности магического сердца не хватает, ну и, возможно, также из-за того, что мой источник магии довольно сильно пострадал от тёмной вариации маны. Если использовать эту магию через амулет с чистой манной, то всё работает, правда, мощности не хватает»

«Новая барьерная магия также очень хорошо мне послужила. Я с помощью неё запирала людей в городе. До этого я не могла ставить подобных барьеров, которые бы работали без моей постоянной подпитки. Магия мистического ветра не отличается от своего предшественника. Ну, разве что ветер теперь можно увидеть невооружённым глазом. Ну и ветер способен наносить большой урон даже при малейшем прикосновении»

«Меня больше всего радуют мои характеристики магии. Они буквально удвоились за всё это время. Это очень заметно, поскольку мои максимальные резервы магической энергии знатно так увеличились. Я теперь могу свободно пользоваться магией адского пламени и другой магией того же уровня. Вот только из-за всяких посторонних факторов я теперь постоянно хожу без полного резерва»

«Также я наконец-то узнала, для чего такие характеристики, как интеллект и мудрость. Много времени прошло, прежде чем мне это рассказала Джин. Она помогала мне в моих экспериментах. Джин просто однажды прознала, куда нежить доставляет трупы, и вышла на меня. До этого она была на каком-то секретном задании и только недели две назад смогла вернуться в столицу»

«Так вот, интеллект влияет на то, как легко я буду формировать магические формулы. Например, чем больше интеллекта, тем проще мне будет телепортироваться. Думаю, если мой интеллект станет около шести сотен, то я смогу нормально пользоваться пространственной магией даже во время боя. Ну, ещё этот параметр влияет на скорость и качество обработки информации. То есть как хорошо я буду реагировать во время боя или, например, решать какие-нибудь логические задания и просто думать»

«Мудрость отвечает за качество моей магии и память. Да-да, своей хорошей памятью я обязана именно этой характеристике. Также чем больше мудрость, тем качественней моя мана, и я смогу больше экономить её для заклинаний. Качество самих заклинаний также вырастает. Вот такие вот характеристики, которые отвечают за несколько важных функций»

«Интересно, если я удалю систему и мои характеристики куда-нибудь пропадут, я отупею? И это что, получается, в начале своей жизни я была очень глупой? Конечно, нет. Эти характеристики только улучшают логические возможности, но не делают кого-то умным или

мудрым человеком. Если человек не умеет решать примеры, то пусть характеристики поднимутся хоть до тысячи, он так и не сможет решать примеры. Это только повлияет на то, как быстро он этому обучится»

«С остальными характеристиками всё легче. Выносливость влияет на прочность твоей тушки и на то, сколько ран ты сможешь пережить. Ловкость — на скорость реакции и гибкость суставов. Сила — на урон от удара и на вес, который ты сможешь поднять. В общем, как я и думала до этого»

«Ну, это то, что касается моих характеристик и навыков. Дальше на повестке дня то, что происходит в империи. В общем, в нашей стране всюду мрак, восстания, нападения монстров и разбой. На территории церкви всё куда спокойней, и эти гады гонят всех своих монстров на нашу сторону и периодически посылают карательные отряды на их бывшую столицу. Также они стараются захватить другие города, которые с ними граничат, но из-за нежити это им не удаётся»

«Я уже начинаю иногда задумываться о том, чтобы стать нежитью, поскольку иначе я не смогу натравить на все оставшиеся церкви достаточно нежити. Бонусы от бытия нежитью меня также привлекают. Правда, минусы довольно серьёзные. Во-первых, никто не знает, сумею ли я сохранить свой разум в нормальном состоянии. Также не очень хочется, чтобы моя тушка разлагалась. Полное отсутствие нормальных заклинаний, которыми я пользуюсь чаще некромантии и магии мёртвых. Ну и не знаю, каким монстром я стану, мне больше нравится быть тем, кто я сейчас. Пусть и не человек, но тоже очень хорошо, особенно мой бонус к быстрому изучению магии. Ну и человеческий облик, кто знает, вдруг этот навык и его плюшки пропадут»

«На очередном собрании мы всё же решили добить церковь, а уже потом мучиться с порядком в стране, поскольку церковь периодически ставит нам палки в колёса. Это произошло через три месяца после того, как я доделала новенькое сердце некроманта версии 2.0.!»

«Так и началась наша кампания на остатки империи. Хотя у нас и была меньшая часть этой страны... В общем, ничего примечательного я не делала. Всем руководила Мира, я лишь поднимала нежить и приказывала ей слушаться мою руководительницу. Ну, я была чем-то вроде оружия массового уничтожения. Меня в принципе всё устраивало. Ничего особо сложного делать не приходилось. Да и новый амулет вполне справлялся с поставленной нагрузкой и мог вполне поддерживать в живых всю эту нежить»

«Так всё и продолжалось. После, в одном из тихих городков мы нашли патриарха. На его захват пошли Хоук и Джин, как самые опытные среди нас. Когда они его поймали и притащили в столицу, Мира устроила показательную казнь. Палачом сделали меня, поскольку у меня самая жестокая и тёмная магия. Я, собственно, наложила самое страшное проклятие, которое у меня было. Он неделю гнил под солнцем, испытывая самые страшные муки. Это хоть и жестоко, но все наши одобрили мою шалость»

«Народу, как и остатку церкви, это не очень понравилось, и после смерти патриарха все оставшиеся паладины и простые люди, вооружённые простыми палками или, если смогли

достать, то мечами. Только вот встретили их довольно большим количеством нежити. Как и ожидалось, люди проиграли мертвецам. Учитывая то, что все люди проживают в империи, можно считать, что итогами восстания стало вымирание половины человечества»

«После такой демонстрации сил, слухи о которой быстро распространились по всей империи, народ притих. У них просто не было другого выхода, если подумать. В скором времени нежить вырезала всех оставшихся несогласных и тех, кто захотел податься в разбойники. Дальше пошла полная перестройка страны»

«Церковь как таковая осталась, но только уже не была главенствующей. Мы посадили на место патриарха его внуку и поставили ей несколько наших человек, чтобы следили за ней. Империя стала наконец империей, после того как взойшёл новый император. Точнее Императрица, но кого это волнует? Дальше пошли новые указы по укреплению границ, поскольку людей стало меньше и главные силы империи довольно сильно ослабли»

«Я решила пока побыть тут, чтобы помочь своей нежитью удержать власть императрицы. Она предлагала мне управлять несколькими крупными городами, но я отказалась, поскольку мне не нужны такие сложности. На всё это ушло полгода. Довольно большой срок, если задуматься. Конечно, я потеряла довольно много времени и особо ничем не занималась. Разве что мой навык некромантии из продвинутого стал мастерским. Новая доступная для воскрешения нежить довольно опасная»

«Вот только воскрешать такое стало куда сложнее. Я стала задумываться, как можно прокачать сердце некроманта. Ну, ничего. Пусть я потратила практически бесполезно всё это время, сильнее я всё же стала. Воевать иногда приходилось без нежити. Но случалось это довольно редко. Только тогда, когда нужно было по-тихому убрать остатки верхушки церкви»

«За это время, постоянно работая с Мирой, я узнала её более хорошо. Если до этого она казалась мне довольно надменной, то, узнав Миру поближе, узнала, что это не совсем так. Она просто довольно необщительная и умнее большинства людей. Вот оттуда её пренебрежение в общении с людьми. Чтобы нормально с ней поговорить, мне пришлось однажды завалиться к ней в кабинет и выгнать её советника Хоука»

«Всё случилось после того, как мы казнили патриарха и разбили всех недовольных. Я решила отпраздновать победу, и мы с Эммой и Джин довольно сильно напились. На удивление я их перепила, ну и подумала, что нужно также отпраздновать и с Мирой. Я захватила ящик довольно хорошего вина и пошла к ней. Они с Хоуком обсуждали дальнейшие планы, но меня это не волновало. Я вошла и вышвырнула его в окно своими хвостами. Мира немного напряглась от моего поведения, но ничего не сделала, хотя она должна быть сильнее меня»

«Хоук, к слову, выжил и даже не пострадал. Жаль, конечно, я думала падение с десятого этажа будет ему мстью за его жадность даже к своему ученику. Чтобы выбросить его, мне пришлось усилить себя полужвериной формой, и, о чудо, он не успел среагировать и хорошо так полетал»

«Я поставила ящик на стол Миры, ну и не отставала от неё, пока она не начала пить. Как оказалось, это было очень опрометчивый поступок. Она первый раз в жизни попробовала алкоголь и начала плакать о своей трудной жизни. Сильно подробно она ничего не успела мне рассказать, поскольку быстро вырубилась. И я была не в том состоянии, чтобы хоть что-то понять...»

«В общем, шалость удалась, но на следующий день я получила наказание от Миры и Хоука. Мне пришлось целый месяц разгребать завалы в разрушенных городах. Ну, зато хоть было весело совершать такие вот необдуманные поступки. Ну и это стоило того, чтобы понять, что Мира довольно хороший человек. Ну, в пределах нормы для бывшего руководителя гильдии убийц»

«Пить я с этого дня больше не буду. Ну, я не скажу, что так часто это случается. Я, так же как и Мира, неопытна в этом, и меня может заносить. Правда, и мой порог довольно далеко, поскольку я вроде как не человек и чтобы опьянеть, мне требуется очень много, но учитывая то, что моя настоящая внешность — это здоровая лиса, то все становится понятно»

«После я перепрятала свою лабораторию. Вход я полностью скрыла, и туда можно попасть только магией пространства. Я максимум могу перемещаться только на один километр, что усложнило мне поиск подходящего места. Пришлось строить новую лабораторию довольно глубоко, в полкилометра под землю от моего нового домика в столице. Наконец-то мнегодились записи с рецептом материала, из которого были построены дома в руинах древней столицы, где я последний раз эволюционировала»

«Думаю, побуду здесь полгодика, пока нужда в моей нежити не отпадёт полностью. Пусть страна остановилась более или менее, но кто знает, что может случиться. А уже после посещу другие страны на этом континенте. Осталось только придумать, в какую сторону идти. На север к демонам или на юг к духам и драконам. Можно также пойти на запад к зверолюдям или на восток к эльфам»

<http://tl.rulate.ru/book/26390/621075>