

«Утром я пошла в ювелирную лавку, чтобы забрать свой амулет. Ничего не обычного в нём нет. Сделанный из дорогого металла, который хорошо проводит ману и держит кристалл пятью костлявыми пальцами. Довольно прикольно получилось. Я нацепила его на цепочку с жетонами, что дали мне в гильдии и церкви. Осталось только проверить, как эффективно будет работать некромантия»

«Запасов тел в Фолодэсе нет, поэтому я отправилась в Фал. Там должны были заваляться несколько трупов. Спустившись в подвал, я начала тестировать новый амулет. Поднять нежить оказалось очень легко. Амулет вырабатывает довольно качественную для этого энергию, и малый поток маны не мешает спокойно пользоваться некромантией»

«Трудновато использовать постороннюю магическую энергию для заклинаний, не проводя её через своё тело, но немного попрактиковаться, и всё будет хорошо. Получившаяся нежить была куда сильнее, чем, если бы его я делала, используя свою ману. Я ведь, к счастью, ещё не нежить, поэтому некромантия у меня была не такая сильная. Но сейчас я смогла поднять не простого зомби, а классом повыше нежить. Не знаю, как называется эта тварь, но его скелет стал наружным и увеличился в объёмах, получился некий экзоскелет. Выглядит внушительно, как и меч из кости»

«Вот теперь я могу изучить магию, которую использовала нежить. Создаю себе учителя, используя не изуродованный кристалл, и приказываю ему атаковать зомби в экзоскелете. После десятого заклинания он умирает. Крепкий получился. Попробовала повторить заклинание по новому методу и получилось. Навык также появился после нескольких залпов»:

Поздравляем!

Получен навык: Магия мёртвых начальная: 1 (Редкий «4»)

«В общем, похоже, я нашла баг в системе. Я же практически не трачу на это ману и даже не являюсь мёртвой. Может, так же выучить и другую магию? Главное не попасться со своими экспериментами. Думаю, есть много сомнительных личностей, которые бы хотели выучить подобное»

«Интересно, у каких существ есть ещё индивидуальная магия? И если с нежитью было легко, то как быть с другими существами? Вроде у драконов есть своя магия, но это уже не мой уровень. Это же придётся вживлять в них кристалл... Сложно. Пока оставляю эту идею до лучших времён»

«Магия мёртвых оказалась настолько же эффективной, как и ужасной для жертвы. Использовать её можно лишь на живых, но после они умирают ужасной смертью. Также, по мере прокачки, были получены несколько страшных проклятий. Нежить, попавшая под атаковую магию, не умирает сразу. Нужно атаковать её магией несколько раз, у них есть своеобразный иммунитет к этой магии»

Поздравляем!

Навык: Магия мёртвых начальная: 10 (Max) (Редкий «4») Эволюционировал в: Магия мёртвых

продвинутая: 1 (Необычный «5»)

«Потратила месяц, чтобы прокачать эту магию. Уже привыкла к запаху разлагающейся плоти. Если раньше меня немного подташнивало, то сейчас не обращаю на это внимания. Трупы у меня давно не вызывают отвращения, поэтому с этим было легче. Пусть я и потратила на некромантию и магию мёртвых много времени и при этом должна ещё и скрывать это, но кто знает, когда тебе может такое пригодиться»

«Да и в бою полезно пользоваться такими заклинаниями для деморализации противников. Когда твой товарищ становится нежитью и нападает на тебя, это довольно неожиданно. Ну, или когдамотришь, как от твоего друга отваливаются куски сгнившей плоти... Столько страха и страданий можно увидеть. М-да... Начинаю думать, как какой-то маньяк»

«Ладно, нужно узнать у Миры и Хоука, что им от меня нужно было. Вроде сознание уже не теряю, так что можно и попасть в какую-нибудь передрагу. Они там готовились к какому-то серьёзному делу. Думаю, что теперь уже всё готово и можно помочь с самой заварушкой, а не с подготовкой к ней»

«Обождая в очереди около полутора часов, я наконец попала в кабинет главы. Ничего не изменилось. Те же горы макулатуры, и Мира с Хоуком обсуждают какие-то дела. Поприветствовав всех в кабинете, я начала слушать, какое дело мне дадут»

«Запрос оказался довольно специфичным... Оказывается, пока я там развлекалась, тут организовали что-то вроде восстания. М-да. Попала я. Мне приказали захватить целый город. Неважно, какими методами, главное, чтобы простые жители не пострадали. Могу брать себе подчинённых из филиала гильдии в том городе, но, чтобы аккуратно и мало наших полегло. Я-то думала, меня назад к Эвану и остальным отправят, а тут такое»

«Буквально всё уже готово. Все наши отделы в городах будут штурмовать церкви. Меня же отправили в особое стратегическое место, чтобы наверняка всё получилось. Не знала, что мне так могут довериться. Ну, в плане убийств мне точно доверились. Если не подведу, будет мне счастье. Смена власти значит, что можно и себе что-нибудь урвать. Да и церковь мне не нравится. Вот только смысл всего этого? Некоторое время назад мы же сами убивали предателей, что хотели свергнуть нынешнюю власть. Да, они хотели отдать кому-то завоёванное, но восстание есть восстание. Какой смысл во всём этом?»

«Ладно, смена власти есть смена власти. Мне же нужно только выполнять приказы и после жить спокойно и не бедно. А то, если сбегу и у них всё получится, объявят на меня охоту или ещё чего. Теперь нужно подумать, как захватить данную мне местность. Но вначале хоть посмотреть на этот Оутовран»

«Город Оутовран оказался городом-крепостью. Построили его на утёсе. Попасть можно в него только по двум дорогам, что были с двух его сторон. Также, пусть город и находился на горе, но были у него и мощные стены. И самое печальное для меня, местная церковь была также на возвышенности в центре города и туда вела всего одна лестница, высеченная в скале»

«Придётся теперь гадать, как захватить такое невыгодное положение. Хорошо, что сам город не надо штурмовать, и я легко прошла суда. Через месяц, пятнадцатого числа первого месяца осени все церкви в стране подвергнутся нашим атакам. Пусть нас и меньше, чем паладинов, но ночное нападение и проникновение — стезя нашей гильдии. Как-нибудь справимся»

«Сначала направилась в местный офис гильдии. Там я отдала приказ девушке за стойкой и начала ждать. Через некоторое время все собрались. Ну, не все, трое были на заданиях в каких-то деревнях поблизости. Человек одиннадцать против нескольких сотен паладинов. Их тут так много, поскольку тут их обучают и половина из них ещё совсем неопытные. Разница большая, но прорвёмся»

«Я могла бы использовать некромантию и захватить церковь, но тогда меня, наверное, свои же прирежут. Придётся по старинке тихо и незаметно. А так хочется почувствовать себя настоящей повелительницей мёртвых, но не время и не место. Город-то целым должен остаться, как и его жители»

«Весь месяц мы провели в подготовке к захвату церкви. Три человека, что находились на заданиях, также прибыли. Задания мы всё равно выполняли, чтобы противник не насторожился, почему это мы ничего не делаем так долго. Скорее всего, сведения о нашем нападении просочились в массы. В городе была довольно плохая атмосфера. Да ещё церковь начала шевелиться»

«У нас даже было несколько стычек во время заданий. С каждым днём эти стычки были всё серьёзней и серьёзней. Напряжение прямо-таки пропитало весь город. Из наших хоть никто и не погиб за это время, но нам пришлось убить нескольких паладинов. Удивляюсь только, почему ещё не было рейда на нашу базу. Неужели церковь знает о восстании, но ничего не делает?»

«Они явно что-то затеяли, вот только что? Ну, узнаем это во время захвата. Сейчас нужно быть как можно внимательнее на работе. Иначе всё может плохо для меня кончиться. Как кончится эта гражданская войнушка, точно пойду путешествовать по миру. После эволюции навыка обращения в человека, мне стало легче менять свою внешность. Думаю, вполне могу замаскироваться под какого-нибудь эльфа»

«К ним, либо к зверолюдям. Надоело быть в этой однобокой стране. Практически одинаковые дома и расположения улиц. Да даже магазины в разных городах стоят в одинаковых местах! Как им нравится так жить? Где хоть какое-то разнообразие?!»

«Хорошо, некоторые города отличаются. Но сейчас, идя по любому городу, можно увидеть оружейную лавку Раена. Они стоят в каждом городе в двух зданиях от южного входа в город. Пройдя ещё домов десять, я могу увидеть Пекарню Тоффи, и такие заведения в каждом городе примерно в одном и том же месте. Боюсь представить, какая прибыль идёт со всех магазинов. Насколько я знаю, за каждым из таких магазинов стоит какая-то торговая гильдия, названная в честь основателей империи. Вот такие тут традиции. Везде практически одинаковые товары и услуги. Поэтому я и считаю эту страну однообразной»

«Ладно, вначале нужно победить здесь и в последующих боях. Сомневаюсь, что получится полностью сменить власть за один удар. Да и в церкви не только зажавшиеся мудаки работают. К тому же шпионы среди гильдии сто процентов уже успели заложить нас. Так что нас явно ждёт хорошо обороняемая крепость»

«Церковь окружена крепостной стеной. За стеной есть большие казармы, примерно на семьсот человек, с тренировочными полигонами с манекенами. Кузница у них также своя, и тут производят амуницию для паладинов, подковы для лошадей и прочее, что там понадобится. Также тут есть большие конюшни и место, где они могут поскакать. Большое двухэтажное здание столовой. На первом этаже едят паладины, на втором кухня и столовая для персонала»

«Сама церковь стоит сбоку от всего этого. Поскольку в этом мире в церкви не только молятся, но и решаются управленческие дела города, то нужно, чтобы в неё можно было попасть быстро. Вот только здесь нужно идти с другой стороны и проходить через подвесной мост между глубоким ущельем. В ущелье также живут люди, только бедные, поэтому никого не беспокоит, что с моста упадёт какая-нибудь стеклянная тара»

«Вот и получается, что нам придётся лезть со стороны казарм, чтобы не попасть под обстрел с главного хода»

«Когда наступило назначенное время для штурма, мы двинулись внутрь церкви. Залезли по скалам и быстро убрали охрану. Их в этом месте было всего двое. Мы долго высматривали самое благоприятное для проникновения место»

«Как только умер второй охранник, церковь накрыл купол, не позволяющий нам сбежать. Похоже, они как-то отслеживают, живы ли охранники или нет. Только половина успела проникнуть сюда, остальные обратно направились на базу. Ладно, сами напросились. Загнанный в угол зверь может и укусить»

«К нам побежали паладины, зная, где были убиты их товарищи. Мы разделились по двое на три команды. Бой в лоб против стольких обученных противников даже для меня будет очень болезненным»

«Я взяла в команду новичка. Зовут его вроде Шон, если я правильно помню. Рыжий, молодой ещё парнишка, крупного телосложения. Хороший мечник, но посредственный вор. Скрываться ни черта не умеет, поэтому я и взяла его с собой. Хоть магией прикрою и другим мешать не будет»

«Так наши три команды разбежались в разных направлениях. Обидно будет, если они умрут, ребята хорошие. Ну, для наёмных убийц во всяком случае»

«Мы побежали по стене и через какое-то время спрыгнули вниз, в стог сена, что жевали местные лошадки. Хорошо, что в этом мире ездят на лошадях, а не, скажем, на питающихся камнями монстрах. Сена было много, поэтому Шон ничего себе не сломал. Мне же было по барабану, есть тут сено или нет. Всё равно ничего себе не сломаю, проверено. Как-то раз

поскользнулась и упала со стены повыше этой. Было это ещё до эволюции. Так что сейчас я даже крепче»

«Быстро выбравшись из сена, мы тихо пробрались в конюшню. Я прикрыла наше присутствие магией и сосредоточилась на окружении. Мои недавно появившиеся сенсорные способности смогли практически полностью покрыть эту крепость. Интересно, для чего строить церковь в крепости? Ладно, отвлеклась. Так... Вроде все живы, но одну из команд, похоже, загнали в угол. Плохи их дела... Хорошо, что я подстраховалась и наложила незаметно на них заклинание, которое может отслеживать мою цель. Заклинание, правда, из магии мёртвых, но им необязательно это знать»

«Ладно, попробую помочь. Незаметно выбираюсь с напарником из конюшен. Из-за того, что я могу чувствовать магию вокруг себя, мы сумели тихо пробраться поближе к своим. Паладинов легко почувствовать, поскольку они буквально обвешаны магическими побрякушками, которые либо усиливают, либо укрепляют их»

«Сколько денег церковь тратит на их обмундирование? Или у них где-то есть конвейер по производству магических оберегов и прочей атрибутики паладинов? Ну, если победим, спрошу у Миры, а пока нужно как-то вытащить своих из окружения»

«Другая группа сейчас засела в казармах на втором этаже. На первом паладины разыскивают нас. Скоро они должны подняться наверх. Блин, что придумать, чтобы вытащить согильдийцев из такой патовой ситуации?»

«Незаметно проникаю через окно в комнату на первый этаж. Стекло пришлось расплавить огнём, чтобы не было звука разбития стекла. В соседней комнате трое паладинов обшаривают шкафы»

«Врываюсь в комнату, быстро ставлю барьер, чтобы не было слышно, что тут происходит. Бью ближайшего паладина своим мечом, целясь в незащищённое место его обмундирования, а именно — в глаза. Вот только я немного не рассчитала сил и пробила ему череп полностью, а мой клинок застрял, на половину высунувшись из шлема»

«Другие паладины не замешкались и набросились на меня с двух сторон. Пришлось воспользоваться хвостами из маны и пробить им обоим головы. М-да... Хорошо, что Шон остался в прошлой комнате, иначе бы застал этот неловкий момент»

«Пришлось пустить магию огня в клинок, чтобы вытащить его. Шлем мертвеца расплавился, а плоть полностью сгорела. Сожгла другие тела, а броню бросила в шкаф. Вышла из комнаты, и мы с напарником пошли в следующую»

«Так за полчаса мы почти полностью зачистили первый этаж. Бились по очереди или вдвоём, если в комнате было много людей. Хорошо, что в здании было много маленьких комнаток. Отлично о паладинах заботятся. Комнаты для четырёх человек. Хотя можно было всех в одном большом зале с койками держать»

«Нужно спешить, пока не заметили пропажу стольких людей. Хотя нет, поздно... Они же как-то засекли, что охранников убили, вот и сейчас сюда бегут паладины. Быстро вбегаем на второй этаж, хватаем двух товарищей и выпрыгиваем в окно. Фух... успели. Сразу же, как только мы отбежали от казарм, туда сбежались рыцари»

«Дальше мы опять разделились и, стараясь долго не находиться в одном месте, убивали паладинов, что отстали от своих друзей. Через час мы с Шоном убили паладинов шестьдесят. Довольно неплохо, учитывая, что нам часто приходилось прятаться. Вот только я больше не чувствую ту команду, что мы недавно спасли. Печально, но такая у нас работа. Всегда есть большой шанс не вернуться»

«Я немного расстроилась, что нас стало меньше, и продолжила вырезать паладинов. Но через какое-то время я перестала чувствовать и третью команду. Возможно, случайно столкнулись с большой группой врагов. Вот и остались мы с Шоном только вдвоем в стане врага. Их ещё почти пять сотен осталось. Чёрт! Дела всё хуже и хуже»

«Мы бежали по коридору церкви, когда вдруг перед нами из-за угла вышла большая группа паладинов. Но их я не почувствовала... Неужто догадались? Поворачиваю голову, а сзади выходит другая группа, ничуть не меньше прошлой. Похоже, нас поймали...»

«Выхватываю меч и кидаюсь на врагов впереди, Шон пошёл на группу позади. Первый мой удар заблокировал паладин. Возвращаю меч назад и колющим ударом бью в правый глаз. Хорошо, что коридоры достаточно узкие и максимум два человека могут пройти. Но паладины в полном обмундировании не способны на такое. Поэтому вытаскиваю оружие из уже трупа, и, когда он упал, атакую следующего солдата»

«Шон позади также справляется. Поэтому больше не отвлекаюсь и убиваю следующего врага тем же способом. Третий уже додумался защищать свои глаза, поэтому пришлось направить в меч магию адского пламени и просто прибить грудь. Очень неудобно стоять на трупах, поэтому приходится понемногу отступать. И вот через некоторое время я встречаюсь со спиной Шона. Его тоже теснят. Нас зажали с обеих сторон»

«Отбиваясь мечом и магией от очередного паладина, я вдруг почувствовала какой-то дискомфорт в спине. Оборачиваюсь и смотрю, что нас с Шоном обоих насадили на копье. Хорошо, что не полностью меня пробило им. Шона жалко, но сейчас не до него. Быстро перехожу в свою полуформу зверя, и хвостом через тело Шона убиваю копейщика. Рыцарь передо мной не ожидал таких изменений в моей внешности, поэтому пропустил летальную для него атаку»

«Долго не думая, использую некромантию и воскрешаю всех павших в пределах крепости. Дальше началась настоящая бойня. Трупы под ногами паладинов, на которые им пришлось встать, начали шевелиться. Рыцари попадали и прочти моментально были убиты своими бывшими товарищами. Кто-то кричал, но мне было не до этого. Делаю рывок вперёд, наступая на мёртвых пока ещё нет солдат, и убиваю взмахом меча не упавшего врага. Не жду, пока он упадёт, со всей силы пинаю его, и труп сносит нескольких солдат позади себя»

«Нежить, что я сейчас подняла, способна воскрешать убитых, поэтому в скором времени в этом коридоре была только нежить и я. Даю приказ всей своей армии мёртвых убивать всех, кого они встретят, только не выходить за пределы церкви, и направляюсь дальше вырезать врагов»

«Из-за трансформации эффективность моих характеристик значительно повысилась. Поэтому я на большой скорости побежала дальше по коридорам церкви. Если мне на пути встречались враги, я с помощью магии бури буквально разрывала их на большой скорости, не сбавляя шаг»

«Так я бежала, пока наконец-то не поднялась на самый верхний этаж церкви. Тут был только один кабинет и двое его охранников. Делаю рывок и взмахиваю мечом, предварительно зарядив его магией пламени. Но мой удар блокируют, и после удара кулака я полетела назад и с большим шумом врезалась в стену»

«Похоже, простых людей не поставят охранять главу местной церкви. Встаю на ноги и бросаюсь вновь, но на этот раз ещё атакую хвостами. Мою атаку мечом также заблокировали, но другие нет, и вот уже другой охранник видит мёртвого товарища и, сильно разозлившись, атакует меня. Я в свою очередь отпрыгиваю от его здорового двуручного меча и, пока он отвлечён на меня, воскрешаю его товарища»

«Палладин начал применять какую-то магию, но его оборвал воткнутый в спину меч нежити, что насквозь пробил ему сердце. Подло, но эффективно. Нужно будет после полностью сжечь всех паладинов, чтобы не было видно, что они стали нежитью»

«Когда встал второй охранник, они расступились предо мной, и я постучалась в дверь. Пафос — наше всё!»

— Войдите! — слышался с другой стороны чей-то сладкий голос.

«Я вошла в кабинет, и следом за мной зашли двое бывших охранников. Девушка, что сидела за столом, удивилась этому, но быстро пришла в себя»

— Чем могу помочь? — стараясь не потерять лицо, сказала девушка в церковной рясе. Неохота её убивать, всё же стать главой одной из церкви в таком молодом возрасте — заслуживает уважения.

— Ничего личного, но мне приказали захватить эту церковь, — вытаскиваю меч и показываю на неё, выдавая свои намерения.

— Захватить, но не вырезать всех, я права? Тогда могу я просто сдаться в плен? Мне неохота сегодня умирать или что-то хуже... — попросила девушка и боязливо посмотрела на бывших своих охранников.

«Да, что может быть хуже смерти? Наверное, стать нежитью и потерять свою человечность. Ну, во всяком случае для этой барышни. Щёлкаю пальцами, и вот она уже лежит на полу, связанная крепкими корнями. Подхожу к ней и сажусь на корточки»

— Ну, тогда плен, но только при двух условиях. Во-первых, не пытайся сбежать, всё равно ни получится. А во-вторых, никому не говори про нежить. Хорошо? — попыталась улыбнуться ей, чтобы намекнуть, что с ней будет.

— Хорошо. Я согласна.

— Вот и отлично.

«Хватаю девушку и закидываю себе на плечо. Дальше даю приказ всей нежити собраться возле входа в церковь. Выхожу, и меня ждёт маленькая армия мертвецов, которой вполне хватит, чтобы захватить этот город»

«Использую магию адского пламени и за раз сжигаю все шесть сотен мертвецов. Много маны потратила, но ничего. От улик нужно избавляться. Я могла бы сразу воспользоваться магией, но сумела бы максимум задеть только полкрепости и осталась бы без маны. Хотя, могла бы всё равно использовать некромантию... Ладно, уже всё захвачено, так что случившееся уже не поменять. И не факт, что я сумела бы всё захватить, если бы действовала по-другому»

«Своих товарищей я не обращала в нежить, поэтому быстренько нашла их трупы и тоже сожгла. И с пленником на плече пошла в гильдию. Пленницу я вырубил на всякий случай»

«Когда я вернулась в офис, меня ждал сюрприз, а точнее, горящее помещение. Хорошо, что я вовремя пришла и спасла местный персонал от сожжения заживо. Они заперлись в дальней комнате, поэтому огонь не успел до них добраться»

«Также убила поджигателей. Это была группа из пятидесяти человек. Они даже не старались скрываться, почти сразу же, как я вошла, накинулись на меня. В назидание им я воспользовалась магией пламени на последние свои крохи маны. Они быстро сгорели. Дальше мы с персоналом гильдии тушили помещения»

«Когда ночь окончательно закончилась, я воспользовалась порталом и отправилась в столицу. Тут, скажем так, было куда хуже, чем в городе, что мне доверили. Паладины встречались на каждом шагу в гильдии, и мне приходилось их убивать. Так я пробивалась с помощью меча и магии к кабинету Миры, подойдя к которому, я увидела множество трупов захватчиков и Миру без каких-либо ран»

«Подойдя к ней и доложив, что всё выполнено, я получила следующий приказ, а именно, помочь отстоять базу, а потом двинуться с остальными на подмогу основной группе вторжения. В общем, лучше бы отдыхала, а не спешила суда»

«Выбегаю из этого коридора в сторону выхода из базы и по дороге убиваю всех паладинов. М-да... Год назад меня бы уже прихлопнули эти ребята, а сейчас только так падают от моих атак. Взмах — и головы покатались по полу. Взмах — нет руки, ещё раз взмах — и нет другой руки, удар со всей силы кулаком — и у паладина пробита голова, нечего без шлема ходить»



«Возле портала, который вёл наружу, было множество солдат, они решили всё тут рассмотреть, видать, уже делят добычу. Но одно заклинание, и всё это помещение больше походит на пепелище, а сами паладины — на прожаренные тушки в доспехах. Подхожу к portalу и заливаю достаточно в него маны, чтобы выйти наружу»

«Традиционная мясная лавка была окружена большим отрядом местной стражи и паладинов. Я быстро выпрыгнула из неё и обезглавила ближайшего солдата. Пока голова ещё не упала на землю, я уже наношу горизонтальный удар по шее другого врага. Вырываю у трупа из рук себе второй меч и уже так бросаюсь дальше в бой»

«Некоторые паладины не растерялись и направились в мою сторону. В меня полетели удары с разных направлений, хорошо, что только железным оружием. Если бы в меня полетела магия, было бы сложнее. Заблокировав очередную атаку одним мечом, другим я била атаковавшего меня, стараясь обезглавить»

«Шеи хоть и были защищены металлом, но, как выяснилось, его слой очень тонкий, и я могу его пробить, если ударю достаточно сильно. Вот только меч уже практически сломан. Но это не проблема. Тут столько запасных, остаётся только отобрать»

«Выбрасываю свой почти сломанный меч и выхватываю у только что убитого паладина. Парирую несколько ударов, контратакую, и вот вновь в воздух взмыла чья-то голова. Отбиваю ещё одну атаку и запускаю заклинание копьё тьмы, не используя рук. Конечно, легче запускать заклинания с рук, но и так можно. Копьё пробивает нескольких паладинов, и они подают замертво»

«Поворачиваюсь и блокирую атаку со спины, и, когда я отталкиваю его мечом, он теряет равновесие. Втыкаю оружие в сердце, немного усилив атаку магией, и забираю с трупа рапиру. Уворачиваюсь от нескольких атак, опять заклинание, и несколько трупов»

«Отпрыгиваю на несколько метров назад и там, где я только что была, срабатывает магия льда, которая заморозила нескольких паладинов. Кажется, в их ряды записался сильный маг. Поворачиваю голову и вижу, как маг кастует заклинание. Я моментально повторяю формулу и отправляю в его сторону его же заклинание, которое он не успел зарядить достаточно, чтобы запустить. Из моих рук вырывается сжатый ледяной воздух и, когда он соприкасается с магом, взрывается и замораживает солдат поблизости»

«Довольно прикольная магия попалась. Если не забуду, то выучу, а пока, напивав два меча заклинаниями, я рвусь назад в бой»

«Когда умер последний враг, то территория перед проходом в гильдию была полностью залита кровью. Где-то лежала чья-то голова, где-то рука. Тошнотворное зрелище для простого человека, но не для Миры, что только что вышла из гильдии, чтобы сразиться с врагом. До этого ей, как главе, требовалось организовать всех, кто остался в гильдии, и очистить территорию от паладинов»

«После неё появились остальные. Хотя я немного устала и пропустила несколько ударов, но готова идти с остальными помогать другому отряду захватить столичную, то есть самую главную, церковь»

«Ко мне сразу же подбежало несколько согильдийцев, что владеют исцеляющей магией, и принялись латать мою тушку. Я пропустила несколько ударов в спину и один в плечо. Правая рука буквально висела и не могла пошевелиться. Довольно неплохой урон мне сумели нанести. Да и вчерашние раны остались, особенно пострадала спина, которую кто-то мне проткнул»

«Магией своей, чтобы залатать всё это, пользоваться не буду. Нужно пока экономить силы. Через несколько минут, как соберутся все наши, мы пойдём. А пока пусть меня подлатают»

«Руку мне вроде как подлечили, но всё равно рекомендовали не шевелить ей сильно. Спину перевязали, но кровь пока ещё не остановилась. Раны очень глубокие. Вот и сказывается то, что я не люблю ходить в тяжёлых доспехах. Ну, зато я от большинства ударов могу увернуться. И моя тушка быстро восстановится. Но до штурма явно не успею восстановиться»

«Вспомнила, что у меня есть магический кристалл, но с нормальной энергией, и переправила его выработку на заклинание лечения. Хотя немного, но я успею восстановиться. Осталось только не помереть там»

<http://tl.rulate.ru/book/26390/602367>