

«Сегодня я впервые встретил человека. Ну, не совсем человека, но давайте в начале я расскажу, что со мной случилось в новом месте.»

«Проснулся, потянулся и пошёл по делам. Их у меня очень много. Начал с моей кровати, то бишь настилки из травы. После пошёл к реке, чтобы поймать себе завтрак. Поймав и съев добычу, начал думать о своих дальнейших планах. Решил, что прокачивать магию я пока не стану, нет у меня еще хорошей магии. Контролировать её я уже более или менее научился, ну, я так думаю. Потом, когда появится что-то поэффективнее, может быть, стану улучшать навыки. Магия природы довольно бесполезная, может, потом... Но не сейчас, это точно. Пока клыки и когти — моё оружие. Как узнал я и мой завтрак, очень даже эффективное, даже напитокывать манной нет смысла, поскольку они уже пропитаны ей. Спасибо расовому навыку.»

«Животных в этой части леса довольно много. Как те, что обитают в наших лесах, так и незнакомые мне животные. Больше всего меня удивило то, что хищников тут нет. Что довольно странно, тут так много всяких травоядных и нет тех, кто контролирует их численность. Ведь без хищников зайцев будет так много, что придётся по ним ходить. Всегда должен быть баланс. Если есть олень, значит есть волк. Если нет волка, то олень помрёт из-за того, что не будет травы, которую съели его сородичи. Это я к чему, ну, думаю, что это очень странно. Кто-то должен контролировать популяцию животных. Нужно быть осторожным.»

«Исследовав ближайшую территорию возле моего нового дома, когда село солнце, я вернулся в свой новый дом. Лёг на кровать, и ко мне подлетели духи цветов. Ну, я не против, все-таки я тут как бы лишний. Так мы и заснули с ними вместе. Хотя я и не понимаю их, но видно, что они довольно умные. Для них я довольно интересный, поэтому мне позволили с ними жить. Почему я так думаю? Ну, я что-то не вижу тут других животных. Так что духи хоть и цветочные, но абсолютно добрыми их не назовёшь. Ну, я не в сказку попал. Хотя мир и фэнтэзийный, но тут полно опасностей. Так что и народ тут не может быть абсолютно добрым. Я не удивлюсь рабству и прочим прелестям средневековой жизни. Хотя я бы предпочёл, чтобы развитие тут было не такое примитивное.»

«На следующий день я решил устроить себе отдых. Надоело мне вечно что-то делать. Хочется просто полежать, отдохнуть. Да, можно сказать, что мне было не так сложно выживать, но никогда нельзя быть уверенным в завтрашнем дне. Все-таки я тут как бы в незнакомом мире. Не знаю, вдруг где-то идет война, и скоро воевать придут сюда, есть множество событий, которые могут усложнить мне жизнь.»

«Сегодня я научился более или менее понимать некоторые слова. Разговаривать я не могу, но если они захотят мясо лисы, то узнаю об этом сразу, а не когда проснусь на вертеле. Можно подумать, что духи цветов миролюбивые, но это не так. Сегодня я видел, как один из духов радостно и с такой лёгкостью разделывал зайца. Представьте моё лицо, когда я это увидел. Ну никак нельзя было представить, что маленькая девочка ростом всего в несколько сантиметров будет радостно разделывать животное. Собственно, теперь я понял, кто контролирует местную популяцию животных. Нужно не терять бдительность, когда рядом эти монстры, притворяющиеся милыми существами.»

«Заснул я сегодня не скоро, поскольку подозревал духов в том, что они меня хотят откормить, а потом во сне убить, чтобы меньше геморроя со мной было. Проснувшись и убедившись, что все

ножки при мне. Я пошёл к реке на рыбалку. Просить у духов еды не стал, кто знает, что они подумают на это. Иду я значит к реке и вижу диво. Над лесом летит огромнейшая птица. 4 метра одно только крыло у этого пернатого. Такая птичка проглотит, не заметит. Птица походит на орла, ну, мне так кажется, поскольку снизу разглядеть её очень сложно. Ну и этот пернатый хватает ближайшего оленя и улетает назад. Походу про отсутствие хищных животных я поторопился беспокоиться. Теперь придется прокачивать себя более интенсивно, и не откладывать это. Иначе я рискую оказаться на месте того оленя.»

«Нужно посмотреть, как же духи используют свою магию. Делают они это магией воздуха. Наверное, чтобы опылять цветы вместо пчел. Пчёл я, кстати, не видал. И это хорошо, у меня была аллергия на укусы, и такая, что страх перед ними у меня теперь довольно высок. Хотя сейчас, скорее всего, у меня аллергии нет, но рисковать не хочу. А отсутствие мёда мне не страшно. Я не любитель сладкого, так что мне всё равно.»

Подкрепившись, я начал охоту за самыми высокоуровневыми животными. Чтобы быстрее набрать высокий уровень. Охотился я на одиноких зверюшек. Убийство с целью убийства мне, конечно, противно, но я уже давно смирился с этим. Просто так я все же не нападаю. Да, это цинично, но либо я, либо меня. Закон джунглей. Человечность придумали люди, звери про это не знают, а люди забыли, так что я ни перед кем не буду себя оправдывать. Только перед самим собой, чем я, собственно, и занят.»

«Охота, в целом, проходит у меня довольно легко. Местная живность не очень сильно сопротивляется. Навык "тихое убийство" очень помогает в этом. Ха-ха, лис-ассасин звучит круто. Конечно, мне далеко до профи. И, будь у меня магия, я бы ей скорее всего и пользовался. Но в качестве способа добыть себе пропитание — это довольно эффективно. Правда, не охота мне получать по головушке, если я не смогу сразу ликвидировать свою жертву. Поэтому привыкать не стоит.»

«Остатки моих трофеев я отдавал этим кровожадным духам. Поскольку мне не хотелось раскидываться моей добычей. Да, для этого, а не потому что добиваюсь, чтобы обо мне они думали, как о хорошем соседе, а не как о хорошем завтраке. В общем они были рады, когда я принёс им свою добычу. Шкуры я забирал себе, чтобы было мягче спать. Духи цветов, хотя иногда и охотятся, но делают это неохотно. И не потому, что они очень добрые, причина в их нежелании покидать свой дом. Скорее всего из-за малого количество цветов в округе. Как я понял, они черпают свою силу из цветов такого же цвета, что и они. Интересно, это из-за того, что им так нравится, или из-за того, что в цветах разная энергия?»

«Иногда мне удавалось увидеть, как они используют свою магию. Жалко, что я не могу с ними разговаривать. Я бы спросил что-нибудь про магию. А так приходится следить за ними. Хоть я и не могу понять, какую пентаграмму они используют, поскольку она находится в их разуме, когда они используют магию, но я могу чувствовать, как она выходит оттуда. Хотя это и сложно, но я могу представить примерную форму заклинания. Но только примерно. Простой человек никак не сможет понять то, какой формы трещины в стене, через которую проходит воздух в комнату. Так что вы понимаете примерную сложность этого процесса. То, что я полудух, мне очень помогает в этом. Хоть раньше я и не мог так чувствовать энергию, но я постепенно учусь. Надеюсь, у этого умения есть навык. Так как это очень сложно, а навык облегчит процесс.»

«Кто бы мог подумать, что мне так понравится магия. В моей прошлой жизни у меня никогда не было такого рвения к изучению чего-либо. Да, я много попробовал. Многому учился. Умел всё помаленьку. Но только после своей смерти сумел найти что-то интересное для себя. Так что я опять стал прокачивать магию природы. Хотя и она бесполезная, но кто знает, когда может пригодиться. Да и просто хочется колдовать начать. Пентаграмму от магии воздуха я узнал только процентов на 15. И это за неделю. Так что пока это занятие бесполезно. Приходится терять много времени, прежде чем они соизволят применить её. Так что я просто тренирую магию природы и, если духи применяют свою магию, сразу же перехожу на анализ их магии. Еще через неделю я получил навык, который хотел:»

Поздравляем!

Получен навык: Чувство магии: 1 (Обычный навык «2») - помогает пользователю лучше чувствовать колебания магии. Чем больше уровень, тем больше будет точность и дальность восприятия.

«С этим навыком скорость, с которой я стал понимать то, как духи цветов применяют свою магию, увеличилась, что меня очень порадовало. Я уже изучил магию воздуха на 32 процента. Да, это чертовски медленно. Но другого способа у меня нет. Мог бы разговаривать, давно бы уже прокачивал другую магию. Кстати, я пару дней назад повысил уровень магии природы.»

Поздравляем!

Навык: Магия природы: 2+1 (Низший навык «1»)

Заклинания:

1 — Слабая помощь росту

2 — Слабое лечение растений

3 — Выращивание примитивных растений — магия позволяет вырастить примитивное растение, без посадки семян, с условием, если пользователь хотя бы раз видел это растение.

«Получается, что я смогу в будущем выращивать какие-нибудь растения из моего мира. У меня уже получилось вырастить мох и маленький папоротник. Но это довольно сложно. Нужно представлять растение, которое хочешь получить, а также формулу магии. Как только будет появляться признак того, что растение начало появляться, добавлять магию помощи росту. Уходит довольно много магии, времени и концентрации на это дело. Когда я узнал, что можно с помощью системы облегчить весь процесс, просто выбрав в настройке магии его цель, то есть растение, которое я хочу вырастить, что облегчает мою нагрузку на разум как минимум вдвое, я был так зол на свою тупость, что превратил в фарш тушку животного, которого только что поймал. Даже духи цветов ужаснулись, когда я принёс эту тушку. Не знаю почему, но теперь некоторые из них смотрят на меня с уважением. Знать бы, с чем это связано...»

«Также из настроек моих навыков я узнал, что в моём расовом навыке были включены полезные функции. Например, слабая чувствительность к магии, автоматическая напитка тела магией при необходимости и синхронизации с мутацией. Что значило последнее, я не понял.

Трогать не стал, поскольку этот навык, по идее, определяет мою сущность. Так что это довольно опасно.»

«Так закончился месяц. Я каждый день охотился на 10 животных, тренировал магию природы и пытался понять магию, которую используют духи цветов. За это время у меня так и не прибавилось уровней, только выносливость повысилась на единицу. Довольно сложно подняться в характеристиках, не находясь в опасности. И, скорее всего, возможность поднять всего одну характеристику в данных условиях довольно очевидна. Как лев никогда не станет сильнее, находясь в зоопарке, так и я не смогу прокачаться, если на кону не будет моя жизнь. И это довольно печально.»

«На решение этого вопроса я решился не сразу. Сейчас я иду к проклятому участку леса. Там буду сражаться с призраками, а если не повезёт, то и с Проклятым духом природы. А учитывая, что его класс выше моего, шанс на победу довольно мал. Вот зачем так всё усложнять? Почему все не может работать как в играх?»

«Придя в место назначения, призраков я не увидел. Они должны появиться только завтра. Так что пока буду отдыхать.»

«Следующий день я спал чтобы ночью быть бодрячком. Перед заходом поймал рыбу и поел, чтобы были силы к предстоящей аванюре. Сейчас я возле разделения леса, чтобы в случае чего можно было быстро убежать. Есть у меня теория, что призраки не могут покидать эту часть леса. Если бы могли, то весь лес был бы такой же мрачный, как эта часть леса.»

«Долго ждать не пришлось. Как только солнце село за горизонтом, сразу повылезала нежить. Не дожидаясь того момента, когда они полностью выползут из-под земли, я накинулся на ближайшего призрака оленя. Впившись ему в глотку, я смог быстро его убить. Умирили они довольно драматично. Из них вылетал темно-зелёный туман и постепенно пропадал. Сами же призраки распадались на густую эктоплазму. Довольно противно на это смотреть. Как будто бы их полностью разъела кислота, причем довольно быстро. Как же противно наблюдать за этим каждый раз при убийстве очередного призрака.»

«Я успел убить троих. Те, что меня заметили, погнались за мной. Даже зайчики хотели моей смерти. От них прямо веяло злостью и завистью. От меня «Проклятые призраки животных (Обычный класс «2»)» не отставали. Если мне попадались на пути призраки, я старался убить их с одного взмаха лапы. Иногда даже получалось. Перебежав границу лесов, я оглянулся и заметил, что за мной больше не гонятся. Призраки встали как вкопанные перед границей и начали расходиться, как ни в чём не бывало. Так что моя теория о том, что они не могут покинуть это место, подтвердилась. И, в целом, я буду использовать это явление»

«Быстро догнав и убив призрака, я побежал обратно. Да, подло, да, нечестно. Но разве не все в играх используют такую тактику? Их много, я один. Я побеждаю лишь из-за того, что хищник, а они травоядные, ну, были такими во всяком случае. В своём игровом азарте я игнорировал сообщение от системы. Посмотрю на рассвете. У меня мало времени, чтобы отвлекаться. Потом придётся ждать несколько дней. Так что времени взглянуть на сообщения у меня будет много. Сейчас главное не упускать ни секунды.»

«Не знаю, через какое время я перестал убегать от них. Я уже довольно хорошо сражаюсь. Что не может меня не радовать. Я их столько поубивал, что перестал считать. Думаю, почти сотню я убил. С таким темпом на следующей неделе я снова эволюционирую. И хорошо, что мне не попался их главный. Я сомневаюсь, что смогу победить его. Чтобы столько животных проклясть, нужно быть определённо сильным. Да и класс его явно лучше моего. Без боя я, конечно, не сдамся, но лучше не попадаться ему на глаза. Хотелось бы ещё знать, как он выглядит.»

«Наступил рассвет. Усталость и боль сразу же накрыли меня. Не в состоянии стоять, я рухнул на землю. Нужно посмотреть сообщения, искупаться и лечь спать.»

Поздравляем!

Достигнут: Уровень 12(12/19) 0 + 12

Сила + 2

Выносливость + 3

Ловкость + 2

Интеллект + 2

Мудрость + 1

Магия + 2

Получен навык: Берсерк: 1 (Редкий «4») — навык помогает во время битвы не уставать и наносить усиленный физический урон. Притупляет чувство боли и лишает страха. Чем выше уровень навыка, тем больше урон и больше жажды битвы.

Навык: Спринт: 1+1 (Обычный навык «2»)

Навык: Тихое убийство: 1+1 (Обычный навык «2»)

Получен титул: Берсерк (Навык: Берсерк: 1, Сила +2, Выносливость +2) — Вы способны сражаться как берсерк, без страха и внушая страх всем своим врагам. Ваша сила возрастет ценой интеллекта.

«Весело я погулял. Теперь понятно, почему все так болит. Мой первый высокоуровневый навык просто шикарный, но нужно соблюдать осторожность. Не замечу и помру. Нужно искупаться и идти домой.»

«На обратной дороге домой я увидел странное свечение. Как будто что-то горит. Не знаю почему, вроде как от огня нужно бежать подальше, но любопытство взяло верх над осторожностью. Тихо подобравшись к месту, откуда шёл свет там я увидел нечто. Нечто похожее на человека. Эта была девушка нормального роста, с красивым, как у куклы, лицом. На вид ей примерно 18 лет. Ярко рыжие волосы, стройное тело. Одета в платье, которое

напоминало пламя, или это огонь похожий на платье. Очень сложно сказать, но на его свет я и пришёл сюда. Она определённо не является человеком. Система выдала только вопросы, скорее всего, это из-за того, что она во много раз сильнее меня.»

«Она куда-то шла. Но вдруг остановилась и повернулась ко мне. На её лице появилась мягкая улыбка.»

— Это же странствующая душа. Причём довольно редкая. Из неё может получиться толк. Нужно вернуться за тобой, но чуть позже. Думаю, через год ты никуда не уйдёшь, — сказала девушка и пошла дальше.

«Год. Интересно, это тут так же, как и у нас? Не знаю, что будет через год, но я определённо хочу встретить её ещё раз. И дело не в любви с первого года. Дело в мощи, которая исходила от неё. Если я последую за ней, то я определённо стану сильнее. Я буду приходить сюда каждые 30 дней. На всякий случай. С надеждой встретиться ещё раз я пошёл домой.»

<http://tl.rulate.ru/book/26390/551440>