

«Сегодня мне хотелось бы суметь добиться своей эволюции. Право, придётся пострадать. А именно: нужно идти мстить жукам, которые при нашей прошлой встрече желали преподать мне урок. Убежать я хоть и успел, но хотелось бы их побить, чтобы более не вспоминать своего позора.»

«Правда, это будет достаточно непросто. И я не о том, что у них жёсткий хитиновый наружный скелет. Я о том, что мне придётся их кусать, чтобы избавиться от них, и довольно много раз. Мой уровень большой лишь из-за рыбки, которая на 2 класса выше, чем я. А жуки уже меньшего класса. И, получается, чтобы поднять уровень жуками, придётся мочить их десятками.»

«Надеюсь, что на вкус они не такие, как на вид. Насчёт яда также не знаю... Попробую разок на них напасть. Просто чтоб не повадно было. Но все равно, чтобы быстрее подняться, нужно вылавливать рыбу в крупном количестве. А мне не очень-то и хочется. Да вкусно, но сложно. Одна промашка — и все. Да, у меня получается каждый день вылавливать одну на пропитание. Но я не знаю, как скоро они смогут понять, что я их целенаправленно рыбачу. И если я буду наглеть, то быстрее узнаю... Скорее всего, просто разом налетят на меня — и всё.»

«Поход на жуков я устроил сразу, как выловил завтрак. И пошёл туда, где в последний раз видел Жуков-Листоедов. Где-то к обеду они были найдены. Поступил я так же, как и в прошлый раз: нашёл крайнего и напал. К счастью, их покров быстро сдался моим клыкам, пропитанным маной. Умер он быстро, и мои действия не были обнаружены.»

«С остальными я разобрался так же, как и с этим. Всего их было 17. Что насчёт вкуса? Ну, я надеюсь, что больше такое никогда не попробую.»

Поздравляем!

Достигнут: Уровень 7(7/9)

Сила +1

Получен навык: Тихое убийство: 1 (Обычный навык «2») — вам становится легче и эффективней тихо убивать свои цели.

«Они, кстати, всё же были ядовитые, хоть яд в них не летальный, просто я стал чувствовать маленькое онемение конечностей. Ну, это не так страшно, эффект быстро спадает. Мне кажется, что это расовая особенность. Вот вы слышали, чтобы дух мог отравиться? И я нет. Мечь моя свершилась, и осталось только 2 уровня поднять. На рыбе, других вариантов не осталось.»

«Ещё неделю я рыбачил, после тренировался колдовать. Практически больше ничего такого не происходило. Призраки в лесу, как оказалось, появляются только раз в неделю. Не знаю, почему так происходит. Теория о проклятии самая вероятная, но если в этом мире везде такое происходит, это же какие тут суровые местные жители? Уже представляю, как они раз в неделю выходят на улицу и мочат направо и налево призраков. Вместо кинотеатра по выходным тут экзорцизм... Надеюсь, что нет, и лес проклят. А я его покину завтра, скорее

всего.»

Пользователь:

Имя: отсутствует

Пол: отсутствует

Раса: Дух природы (Лис)! (Низший «1»)

Уровень: 9(9/9) — доступна эволюция

Характеристики:

Сила: 4

Выносливость: 3

Ловкость: 6 (5+1)

Интеллект: 3

Мудрость: 3

Магия: 6 (4+2) (Контроль: 1/6)

Навыки:

Общие:

Система: 4 («Базовый навык»)

Древо эволюции: 5 («Базовый навык»)

Приобретённые:

Спринт 1 (Обычный навык «2»)

Манипуляция магии: 2 (Обычный навык «2»)

Рыбалка: 2 (Обычный навык «2»)

Тихое убийство: 1 (Обычный навык «2»)

Расовые

Форма лисы («Особый навык»)

Магия:

Магия природы: 2(1+1) (Низший навык «1»)

Заклинания:

1 — Слабая помощь росту

2 — Слабое лечение растений

Титулы:

Трус

Великий рыбак

«Вот такие характеристики я поднял за неделю. Не густо, но хоть + к магии не за уровень получил. Также прокачал магию природы. Да, она же такая бесполезная, зачем мне лечить растения, я без понятия, но делать все равно нечего. Можно, конечно, отжаться попробовать, но мне кажется, в этом теле это будет настолько неэффективно, насколько и нелепо будет выглядеть со стороны. Я хочу прокачку свою пустить на путь мага. Так куда безопасней, чем пробовать кого-то покусать. Кидать со стороны файерболы, чтобы ничего тебе не грозило, или же кидаться в ближний бой, где каждая ошибка равна твоей смерти? Ну, для меня выбор очевиден.»

Древо эволюции:

Нынешний вид:

Дух природы (Низший «1»)

Мутация (Душа лисицы)

Доступны пути развития:

1) Старший Дух природы (Обычный «2») — данное существо сумело эволюционировать, и теперь это довольно редкое существо, которое стараются ловить живым, поскольку теперь не нужно убивать его, чтобы получить редкий ресурс. Как и кормить. Является безобидным

2) Страж природы (Особый «3») — опасный дух охраняющий лес, в котором родился. Не может покинуть свой лес, поскольку не может обходиться без энергии этого места. Другой лес не сможет обеспечить их нужным. Поэтому они так яростно прогоняют вредителей. (Достигнуто условие: убийство)

3) Проклятый Дух природы (Особый «3») — ему суждено вечно гнить и разлагаться в земле за свой грех. Существа, к которым он притронется, также подвергаются проклятию, если слабее его. Раз в 7 дней может покинуть землю, чтобы у него был шанс искупить свои грехи. Редко когда такое происходит, поскольку обладают слабым интеллектом на уровне инстинктов. (Достигнуто условие: совершить страшное деяние)

4) Странствующая душа зверя (Обычный «2») — душа животного, превратившаяся в духа какой-либо стихии. Это частое явление, если душа какого-нибудь животного пройдет процесс

превращения в духа. Будучи духом, она имела телесную форму. Теряет свою связь с источником своей стихии, поскольку способна производить нейтральную энергию без привязки стихий. (Мутация (Душа лисицы))

«Старшего духа природы довольно опасно выбирать. Поймают и будут как корову доить. Страж природы тоже не подходит. Зачем мне сдался этот лес? Я хочу в город! Судя по описанию некоторых рас, есть довольно большой шанс существования здесь людей. Проклятый дух природы, вероятнее всего, и есть виновник того, что тут творится раз в неделю. Странствующая душа зверя — единственный нормальный вариант. Источником стихии, скорее всего, у меня является природа. Наверное, дух природы не сможет ходить по городу. Как, например, дух огня — плавать в море. Ну, выбор сделан.»

Вы выбираете эволюционировать в Странствующая душа зверя (Обычный «2»)

Да/Нет

«Не люблю я такие сообщения... Да»

Начат процесс эволюции

Примерное время окончания — через 48 часов

Рекомендуем вам принять лежачее положение

Через 1 минуту ваше сознание отключится

«Блин, не успею добраться до пещеры, придётся где-нибудь спрятаться. Кусты сойдут.»

Поздравляем!

Эволюция прошла успешно:

Имя: отсутствует

Пол: отсутствует

Раса: Странствующая душа зверя (Лис)! (Обычный «2»)

Уровень: 0(0/19)

Характеристики:

Сила: 4 +3

Выносливость: 3 +3

Ловкость: 6 +4

Интеллект: 3 +4

Мудрость: 3 +5

Магия: 6 (Контроль: полный) + 3

Навыки:

Общие:

Система: 4(«Базовый навык»)

Древо эволюции: 5(«Базовый навык»)

Приобретённые:

Спринт 1 (Обычный навык «2»)

Манипуляция магии: 2 (Обычный навык «2»)

Рыбалка: 2 (Обычный навык «2»)

Тихое убийство: 1 (Обычный навык «2»)

Расовые

Полудух («Особый навык») — Вы материальная и в то же время духовная форма жизни. Способны заглянуть в план смерти (потусторонний мир смерти). Также все ваши атаки наносят дополнительно магический урон.

Магия:

Магия природы: 2 (Низший навык «1»)

Заклинания:

1 — Слабая помощь росту

2 — Слабое лечение растений

Титулы:

Трус

Великий рыбак

«Как же хорошо, что я эволюционировал не в своей пещере. Мой рост увеличился в несколько

раз. Скорее всего до взрослой особи. мех теперь просто серебристый. Скорее всего из-за того, что теперь я не имею связи с природой. Как же хорошо быть большим. Также у меня на лапах есть нормального размера когти. Что очень хорошо. Не придётся всё пробовать на вкус. Материал, из которого сделаны когти, чем-то напоминает обсидиан тёмно-синего цвета. Пошел к реке, чтобы рассмотреть себя получше. Ну, в принципе красиво. Глаза были зелёные — стали синие. Также мордашка украшена синими линиями под глазами.»

«Сходил на рыбалку. Мне теперь не пришлось выманывать рыбу на берег, спасибо моему росту. Характеристики позволили быстро прикончить мой улов и вытащить на берег. Правда, всё равно утащить далеко не получается. Подкрепившись, я отправился в путешествие вдоль реки. Другого ориентира всё равно нет. А так, если что, я смогу вернуться. Правда незачем. Примерно через 5 дней мне удалось выйти из леса. Точнее, из проклятой его части. Лес как бы разделён линией. На одной стороне мрачный, страшный лес, на другой стороне прям фэнтези какое-то. Птички поют, воздух чище, много живности. Растения более живые.»

«Тут мне нравится больше. Через некоторое время нашёл пещеру. Там жили некто, походившие на фей, возможно, духи. Да, называются духами цветов, — обычного, как и я, класса. В пещере, собственно, цветов, к которым они относились. На потолке была дыра, через которую проходил свет. В общем, довольно красиво. Духов цветов мне убивать не захотелось. Они вполне весёлые. Когда я зашёл в их обиталище, они сразу же набросились на меня. Я уже думал отбиваться, но заметил, что они просто хотели потрогать мою шёрстку. Выглядят как маленькие люди, примерно 4 сантиметра росту. Все разного цвета, и одеты в наряды из листьев. Ну, они на меня не нападают, и, по идее, силы у них, вместе взятых, как у меня одного. Так что кидаться не стоит. Поселюсь с ними, если кто плохой зайдёт, вместе прогоним.»

<http://tl.rulate.ru/book/26390/550802>