

Ч-Что за...

Я спешно проверил окно статуса после того, как на меня с чудовищной силой обрушилось что-то тяжелое. От удара я полетел к земле и врезался в каменистую почву, или по крайней мере я думаю именно так.

ОЗ: 5/11

Я получил урон... И к тому же много...! Отнялось больше половины здоровья... Черт. Что же...

<Получен навык: Сопротивление Ударам Ур. 1>

О, навык. Неплохо, неплохо.

И, словно отвечая на мой вопрос и абсолютно не давая времени на раздумья, воздух вокруг снова наполнился сильной вибрацией. За которой последовал еще один глухой удар прямо по мне.

По крайней мере так могло бы быть. Но я мгновенно активировал Бесплотность и удар, похоже, попал по земле, пройдя сквозь меня.

Чуть не попал... Фух. Видимо, даже без возможности слышать, я всё равно могу чувствовать вибрацию воздуха, это хорошо.

В любом случае, ты посмел ударить меня, а? Кем бы ты ни был, мерзкий песто! Хмм. Теперь мне захотелось пасты с соусом песто.

Хотя голода я и не чувствую.

Впрочем, моя защита сейчас довольно неплоха. Урон далеко не мал, но мне кажется, что я уже и так изрядно потрепан для того чтобы выдерживать удары. Хорошо, очень хорошо.

Атака не вызвала срабатывания Отражения, значит атакующий не использовал Крисазтель. Я сейчас в большой опасности. Если бы не Бесплотность, я бы уже сейчас спасался бегством.

Подлетев к вибрирующему воздуху, я на секунду выключил Бесплотность и тут же включил её обратно. Воздух зазвенел от тяжелого удара.

Ох... Понятно, даже с двумя очками Ловкости, я все равно довольно проворный, а? Может,

скорость для призраков - естественная черта. В том плане, их же сфотографировать почти невозможно.

Но мой противник не позволяет мне оставаться осязаемым, как я и думал. Да ладно. Успокойся, бро. Я просто хочу применить на тебя Анализ.

<Дастриентелевский Трент Ур. 41>

[Вековое дерево, накопившее и поглотившее достаточное количество Крисазтеля, чтобы эволюционировать в Трента. Дастриентелевские Тренты - подвид Трентов, который адаптировался к среде Умершего Дастриентелевского Леса, получив элемент Дастре. Ведет себя как нормальное дерево, чтобы сначала заманить монстров, после чего атакует их при помощи своих ветвей. Они ловят цель и затем удушают. (Разумность: 39%)]

<Характеристики>

ОЗ: 4 200/4 200

ОК: 900/900

Физическая Атака: 50

Физическая Защита: 460

Магическая Атака: 0

Магическая Защита: 395

Ловкость: 210

Ощущение Крисазтеля: 64%

Управление Крисазтелем: 0%

<Навыки>

[Пассивные Навыки]

(Живучесть) (Твердость) (Абсолютная Твердость) (Восприятие Ур. Макс.)

[Навыки Сопротивления]

(Сопротивление Магии Дастре Ур. Макс.) (Сопротивление Ядам Ур. Макс.) (Сопротивление Параличу Ур. Макс.) (Сопротивление Смятению Ур. Макс.) (Сопротивление Магии Грудан Ур. Макс.) (Сопротивление Магии Визона Ур. Макс.) (Сопротивление Страху Ур. Макс.) (Сопротивление Ударам Ур. Макс.) (Сопротивление Уколу Ур. Макс.) (Сопротивление Порезу Ур. Макс.)

[Активные Навыки]

(Удар Ур. Макс.) (Укол Ур. Макс.)

[Активные Магические Навыки]

(Отсутствуют)

Да вы шутите...

Моё приключение только началось и я уже наткнулся на боссфайт? Вы издеваетесь... Даже если не учитывать полоску здоровья, которая чуть ли не за горизонт тянется, и Физическую Защиту, навыки у него нешуточные.

Особенно если сравнивать с моими 11 ОЗ и 7 очками Физической Защиты...

А еще, хмм... Его Ощущение Крисазтеля равно 64%. Впервые вижу, чтобы этот показатель был таким высоким. Но его характеристика Управления Крисазтелем все ещё на нуле.

[Живучесть: Дает дополнительное Здоровье. Добавляет +10 ОЗ с каждым уровнем.]

О, неплохой навык. Чем больше ОЗ, тем дольше проживешь, в конце-концов.

бам!

Воу, подожди, чувак. Расслабься. Послушай, дай мне сначала посмотреть твои навыки. Впрочем, не думаю, что ты меня слышишь...

Трент продолжает атаковать меня, словно знает, где я нахожусь. Я чувствую, как воздух вокруг меня сильно дрожит от ударов его ветвей. Если бы у меня был слух, спорю, что я бы слышал всюду звуковые удары. Интересно, есть ли у Трентов в этом мире глаза? Бьет он довольно точно.

А, погодите. Я ведь сейчас бесплотен, так что с помощью своих органов чувствовать он меня не должен. Это, само-собой, относится и к зрению. Тогда, как ему удастся бить меня, хотя он не знает где я?

Нужно сейчас же проверить его навыки.

бум!

... Под аккомпанемент жуткого рокота.

[Сопротивление Магии Дастре Ур. Макс.: Способность выдерживать Магию Дастре улучшена. Уровень снижения урона соответствует урону навыка Магии Дастры соответствующего уровня].

[Сопротивление Ядам Ур. Макс.: Способность выдерживать воздействие Ядов улучшена. Степень снижения эффекта яда соответствует уровню навыка. По достижении максимального уровня, эффект Яда аннулируется].

[Сопротивление Параличу Ур. Макс.: Способность выдерживать эффект Паралича улучшена. Степень снижения эффективности Паралича соответствует уровню навыка. По достижении максимального уровня, эффект Паралича аннулируется].

[Сопротивление Смятению Ур. Макс.: Способность выдерживать эффект Смятения улучшена. Степень снижения эффективности Смятения соответствует уровню навыка. По достижении максимального уровня, эффект Смятения аннулируется].

[Сопротивление Магии Грудан Ур. Макс.: Способность выдерживать Магию Грудан улучшена. Степень снижения урона Магии Грудан соответствует урону навыка магии Грудан соответствующего уровня].

[Сопротивление Магии Визона Ур. Макс.: Способность выдерживать Магию Визона улучшена. Степень снижения урона соответствует урону навыка Магии Визона соответствующего уровня].

[Сопротивление Уколу Ур.: 1: Способность выдерживать урон от колющих атак улучшена. Уровень снижения урона соответствует уровню навыка].

[Сопротивление Порезу Ур. 1: Способность выдерживать урон от режущих атак улучшена. Уровень снижения урона соответствует уровню навыка].

[Твердость: Дает дополнительную Физическую Защиту. Дает +1 к защите с каждым новым уровнем].

[Восприятие Ур. Макс.: Дает способность воспринимать что угодно, включая Крисазтель, используя пять чувств. Получить могут только монстры. Ясность восприятия зависит от уровня навыка].

[Абсолютная Крепость: Продвинутый вариант Крепости. Дает дополнительную Физическую Защиту. Дает +2 к защите с каждым новым уровнем].

Хм? Значит, у навыков есть продвинутые варианты, так? Интересно, как их получить?

[Удар: Наносит урон цели с помощью грубой силы. Урон возрастает в зависимости от показателя Физической Атаки].

[Укол: Наносит урон цели с помощью колющей атаки. Урон возрастает в зависимости от показателя Физической Атаки].

Охоохо... Потрясающе. Неплохой набор навыков для дерева. Хочу их. Интересно, согласится ли оно отдать их мне или хотя бы поделиться несколькими. Хм. Можно ли тут вообще навыками делиться? Блютуз у тебя есть?

бум!

Видимо, нет.

Хмхм... Ясно, ясно. Помимо источаемой им ауры 'абсолютно непробиваемой защиты', меня очень смущает его навык Восприятия.

Значит и такой есть. Как раз то, что мне нужно. И похоже именно им Трент пользуется, чтобы видеть меня, верно?

Если у меня будет такой же, то я смогу воспринимать мир вокруг, и что очень вероятно, даже видеть. Нужно найти способ получить этот навык Восприятия! Темнота меня уже начинает утомлять. Потому надо выяснить, как этот навык можно получить. Но пока, мне нужно победить этого Трента

Зачем?

Потому что это интересно, конечно же.

Хорошо, давайте я всё разложу по полочкам. Я не идиот, который не знает разницы между опасностью и развлечением. Я по натуре довольно осторожен. Говорить я такое могу, потому что знаю, как его победить.

Другая причина в том, что мне нужно стать как можно сильнее. Если я хочу выжить в этом

месте, то мне просто придется стать сильнее. Почему я хочу выжить? Потому что я хочу насладиться этим миром по полной. Я хочу побывать в разных местах, отведать местные деликатесы и пообщаться с разными людьми. В общем, побыть в шкуре искателя приключений.

Моя прошлая жизнь закончилась прежде, чем случилось хоть что-то интересное. Всё одно и то же. Ничего яркого. Но сейчас передо мной то самое приключение, которого я желал. Те самые азарт и возбуждение, которых я так долго ждал.

А потому, 'бегство'?

Не знаю такого слова.

Выключаем Бесплотность, и... ~

Я разогнался и на полном ходу рванул к Тренту, ударившись с громким стуком о его ствол. Я снова включил Бесплотность и почувствовал, как воздух вновь задрожал. Сейчас я полагаюсь только на догадки, так как видеть не могу, но видимо я попал в точку. Ну, благодаря движениям воздуха, я могу приблизительно определить где он.

Хорошо. Его ОЗ снизились, хоть и едва заметно.

И мои ОЗ тоже.

Ух... Причем мои ОЗ уже снизились до опасного уровня.

Хм... Нельзя так продолжать. С его до тупого непробиваемой защитой, мне для победы над этим Трентом пришлось бы бить его до конца своих дней. И даже тогда, я бы просто об него убился.

<Получен навык Удар>

<Получен навык Быстрый Удар>

Неплохо. Спасибо. С удовольствием приму эти навыки.

Хмхм. Посмотрим-ка. А что если я буду его атаковать, используя этот навык...?

Я снова рванул к Тренту, выключив Бесплотность и врезался в его ствол. Я ощутил в голове щелчок, когда подумал о применении Быстрого Удара. Мне показалось, что удар был чуть сильнее чем в прошлый раз, а скорость была гораздо больше. К тому же, урона в ответ я не получил.

Хм? Я использовал свои ОК... Ясно-понятно. Отложим это пока.

Как бы там ни было, урон всё еще едва заметен. Видимо на большее с 2 очками Физической Атаки против приблизительно 460 очков Защиты рассчитывать не стоило. С таким подходом убийство этого Трента определенно займет целые дни.

А поэтому я перейду к плану Б, который мне только что пришел в голову.

<Поглощение Души>

Муфуфу. Хотя я и бесплотен, но всё еще могу применить этот навык. Не знаю почему, но по какой-то причине я могу с легкостью его использовать. Словно я просто двигаю частью тела, и вот оно, Поглощение Души. Бесплотность отключается и я влетаю прямо внутрь ствола Трента.

Трент продолжил бить меня, в процессе попадая по самому себе. Так как я прицепился к нему изнутри используя Бесплотность, выглядит это так, словно во время поглощения его души я вселился в него.

Я гений. Муфу.

<Получен навык Вселение>

Какое емкое описание. Я и вправду получил сам навык. Оставим его пока. Для начала надо сконцентрироваться на победе над громадным деревом.

Я продолжаю поглощать его душу, но начинаю потихоньку ощущать, что немного пресытился. Не знаю, есть ли у этого навыка что-то вроде лимита, но у меня нет ни малейшего желания о таком сейчас думать. Я буду поглощать и поглощать. Так, укрывшись внутри его тела, я нахожусь в безопасности. А еще я его убиваю практически ничего не делая.

А в это время, ОЗ Трента продолжали уменьшаться, как и его ОК.

Хм?

Погодите... Почему ОК уменьшаются?

Остановим на секунду Поглощение Души.

Хм. ОК тоже перестали снижаться. Однако, его ОЗ продолжают уменьшаться, потому что он всё еще себя бьет. Спорю, что он уже совсем растерялся. Муфу. Забавно.

Но благодаря этому я теперь понимаю.

ОК в данном случае и есть Душа. Значит ли это, что если ОК упадут до 0, то существо умрет? До эволюции у меня было всего 1 ОК. Если так подумать, то я был всё это время на грани смерти, а?

Хмхм... Хорошо, что мне удалось это выяснить до применения Поглощения Души. С тех самых пор, как я тут очутился, у меня не было шанса им воспользоваться, в конце-концов. Но кто знает, что случится в будущем. Я могу потратить все ОК и умереть.

дрожь

Ага, я узнал кое-что новенькое.

Как бы там ни было, продолжим-ка лишать этого Трента души.

Или, лучше сказать, пожнем же душу этого Трента и покончим с ним.

После около часа поглощения души, ОК Трента снизились до 0 и он прекратил двигаться.

Теперь он мертв.

...

..

.

<http://tl.rulate.ru/book/26358/787531>