

Я... Я получил новый уровень? Я же только что прокачался, так ведь? Еще и целых четыре уровня разом поднял.

А, точно, кстати говоря. Я заметил, что в навыке «Анализ» ведется лог. Так что даже если сообщения исчезают, я могу промотать лог назад и прочесть информацию снова. И делать это я это могу силой мысли. Удобно.

Слава технологиям!

Окей, ладно. Так... Я получил опыт, после того как меня изжарили заживо. Я не совсем живой, конечно, но вы поняли о чём я. Если так подумать, может я оказался в мире, где от прожарки растут уровни? Хмм... Это просто смешно. И почему я до сих пор думаю о всяких странностях?

Забудем пока про это, я кое-что заметил. Я ведь должен был быть бесплотным, так что странно, что я почувствовал жар. Чувствовать холод я стал только когда отключил «Бесплотность», так что на температуру моя бесплотность тоже действует. Но в этот раз жар я почувствовал даже тогда, когда навык был активен. И мне было не просто жарко, а обжигающе горячо.

... Хмм... Хотя может быть я почувствовал жар не из-за изменения температуры.

Как бы там ни было, я прокачал уровни.

Похоже тут все и вправду как в играх, а? Происходящее и раньше всё больше и больше напоминало игру, с этими характеристиками, навыками и прочим подобным. А теперь еще и это повышение уровней.

В большинстве ролевых игр, когда игрок побеждает монстра, он получает очки опыта, которые необходимы для повышения уровня. И со мной это только что случилось. Я получил уровень. Но обычно, чтобы получить уровень, нужно победить довольно много монстров. Чтобы игрок махом получил четыре уровня, противник должен быть несколько сильнее него, если не намного.

И я только что это сделал.

Я «что-то» победил. И получил опыт, столько опыта, чтобы подняться сразу до пятого уровня.

Хмм... Интересно, что я только что победил.

С другой стороны, я могу попытаться предположить, как я это «что-то» победил.

Если на меня напали, используя атаку Крисазтелем, то может быть сработал навык «Отражение» и обратил атаку в нападавшего. Тогда, может, эта атака как-то связана с теплом.

Из-за этого я сейчас кое-что осознал. Бесплотность не всегда означает неуязвимость к атакам. Я думал, что был абсолютно неуязвим, раз ничто не может меня коснуться, но полагаю, эта мысль была не совсем верной.

Теперь всё серьезно...

Вернемся к атаке. Так, когда меня атаковали «жаром» используя Крисазтель, атака отразилась и убила нападавшего. Думаю, как-то так, а?

Охохо~ А «Отражение» – чертовски хороший навык. Просто необходимо иметь такой.

Но, воу, это по своему потрясно. Такое чувство, словно я только что сделал нечто невозможное. Скитающаяся Душа одолела чудовище (если это и в правду было чудовище). Большое достижение для Мистера Призрака. Муфуфу.

Погодите-ка, я же только что был в опасности? Если бы не «Отражение», я бы уже был мертв. Особенно если вспомнить, что у меня всего одно очко здоровья. Одна атака – и я должен был умереть. К тому же, я чувствовал жар, так что атака вообще-то достигла цели. Если бы не «Отражение», она бы меня и вправду убила... Я в курсе, что я уже мертв, но если бы навык не сработал, я бы умер уже окончательно.

Мне следует ценить этот навык. Определенно.

Думаю, что мне нужно постоянно пользоваться им, как я делал это с «Левитацией», чтобы понять как он работает. Однако, так как я не знаю дальность отражения, намеренно принимать удары противника, когда у меня всего 1 ОЗ...

Хмм... Я не из мазохистов, чтобы мне такое нравилось. Пощадите. Хотя девчонки с такими наклонностями мне нравятся. Муфуфу.

В любом случае, я не знаю, что меня атаковало, и отрицать возможность повторного нападения не могу. И может быть, следующая атака будет такой, от которой «Отражение» уже не сможет защитить меня. Думаю, мне просто повезло, что атакующий оказался не таким сильным. Или, по крайней мере, был схож по силам со мной.

Я еще многого не знаю. Когда я был человеком, всё было совсем по другому. Я точно знаю, что если человек слишком мало знает о подобной ситуации, то вполне себе может сойти с ума.

Но происходящее захватывает меня, словно игра. Я в курсе, что это не игра. Я мог умереть, по-настоящему. Я бы не смог больше мыслить. Я бы перестал быть собой. Я, какой я есть сейчас, прекратил бы свое существование. Но это не мешает мне чувствовать интерес.

Да, именно. Мне интересно. Событие за событием, постоянно что-то неизвестное. После долгой скуки, всё это начинает разжигать во мне интерес. Должно быть это именно то, чего я ждал.

Если у меня есть рот, я сейчас должно быть ухмыляюсь. Не злобно, okay? Это по-настоящему довольная улыбка. Погодите, почему я вечно начинаю оправдываться?

... Годы, проведенные за книжками, оставили некий след в моем сознании...

Давайте проверим Эволюцию.

<Достигнут максимальный уровень для существа Скитающаяся Душа. Доступна Эволюция. Желаете эволюционировать?>

Вы еще спрашиваете, конечно же.

Да.

Как бы, разве тут нужно думать? Эволюция – это здорово. Само слово «Эволюция» тешит мое детское сердце. И, как я уже говорил ранее, пока это что-то интересное, я обязательно ухвачусь за это.

Еще, может, мне удастся вырваться из этой скучной рутины блуждания кругами.

Выбора у меня только два. Либо я останусь Скитающейся Душой навечно и сгнию, либо эволюционирую. Даже если я не знаю, какая форма меня ждет дальше, все равно лучше будет эволюционировать, чем оставаться Скитающейся Душой до конца своих дней. Я умираю со скуки.

Учитывая всё это, для меня вариант только один.

Пока думал, я почувствовал, как мое тело на секунду вспыхнуло жаром, и потом он утих. Жар был достаточным, чтобы зваться «жаром», так что я подумал, что загорелся в самом деле. Но все произошло настолько быстро, что я не обратил на это особого внимания. Ощущение было несколько другое, нежели чем жар от атаки.

<Скитающаяся Душа успешно эволюционировала в Сферу. Параметры выросли из-за эволюции.>

<После превращения пользователя в полноценного монстра, титул (Странник Между Мирами) активирован>

<Благодаря Титулу: Странник Между Мирами, дополнительные 10 очков характеристик были добавлены в пункты Очки Здоровья и Очки Крисазтеля.>

<Благодаря Титулу: Странник Между Мирами, дополнительные два очка были добавлены к

характеристикам Физическая Атака, Физическая Защита, Магическая Атака, Магическая Защита и Ловкость.>

<После превращения пользователя в полноценного монстра, Титул (Аркана - Смерть) активирован>

<Благодаря Титулу: Аркана - Смерть, дополнительные 5 очков были добавлены к характеристикам Физическая Защита и Магическая Защита>

<Очки Здоровья: +0>

<Очки Крисазтеля: +0>

<Физическая Атака: +0>

<Физическая Защита: +0>

<Магическая Атака: +0>

<Магическая Защита: +0>

<Ловкость: +1>

<Получен навык «Сияние»>

<Благодаря эволюции, навык Сопротивление Страху Ур. 1 повышен до Сопротивление Страху Ур. 2>

О-ох... Мои глаза... От всего этого у меня голова кругом... Ну, глаз у меня конечно нет, но... Мое зрение разом наполнилось всплывающими окнами... Они заполнили почти все пространство и тьма мигом обратилась в окна.

Но мне вообще на это наплевать...!

Хмхм... ~ Муфуфу. Я эволюционировал... Я... Только что эволюционировал. Муфуфу... Чудесно... Это замечательно... Муфуфуфуфу...

Я теперь Сфера! Ура! Хотя я и не знаю, что за Сфера или что вообще такое эта Сфера. Но лучшее в этом то...

Что после эволюции активировался титул Странника Между Мирами!

Так именно в этом была причина, да? Я не был «существом», когда был в форме Скитающейся Души. Я был мертв, потому он и не сработал. Его было невозможно использовать. Но так как теперь я монстр, или, другими словами, живое существо, титул активировался и дал мне дополнительные очки характеристик. Муфуфу... Не знаю насколько, но похоже, из-за этого я стал сильнее.

Потому, «Анализ». Делай своё дело.

<Безымянный: Сфера Ур. 5>

[Монстр класса Фантом. Это вариация Скитающейся Души. По прошествии определенного времени, за которое Скитающаяся Душа не найдет покой, она станет Сферой. Сфера - шарообразное, безобидное существо. Это монстр не способный сражаться. (Разумность: 100%)]

<Титулы>

(Аркана – Смерть) (Странник Между Мирами) (Призрак)

<Характеристики>

ОЗ: 11/11

ОК: 11/11

Физическая Атака: 2

Физическая Защита: 7

Магическая Атака: 2

Магическая Защита: 7

Ловкость: 2

Ощущение Крисазтеля: 0%

Управление Крисазтелем: 0%

<Навыки>

[Пассивные Навыки}

(Левитация) (Бесплотность) (Личный - Отражение) (Устрашение) (Сияние)

[Навыки Сопротивления]

(Сопротивление Боли Ур. Макс.) (Сопротивление Страху Ур. 2)

[Активные Навыки]

(Личный - Анализ)

[Активные Магические Навыки]

(Отсутствуют)

Первое и самое главное. Я теперь монстр.

Пока я еще был человеком, меня поражал жанр фэнтези и порой я мечтал о том, чтобы жить в мире, где я буду искателем приключений, который убивает монстров, выполняет квесты и в итоге становится самым известным авантюристом в королевстве.

Я даже пытался написать об этом новеллу.

Но я никогда не думал, что взаправду попаду в фэнтези мир. И уж тем более не думал... Что стану монстром, которых искатели приключений должны убивать.

Просто всё совсем не так, как я ожидал...

Ну, всё не так плохо, как я думал. Я Сфера. Я безобиден. У меня нет никаких средств для самообороны. Я призрак. Что вообще может пойти не так?

Правда ведь?

Ахахаха...

Хахаха...

ВЗДОХ

...

..

.

<http://tl.rulate.ru/book/26358/779470>