

## Глава 12: Подземелье Повелителя Демонов Часть 2

Хватит размышлений. Сейчас я должен сосредоточиться на том, что передо мной.

Давайте проверим эти навыки. Муффуфу.

[Жидкое тело: получена способность иметь характеристики и свойства жидкости].

Это значит, что мое тело может стать жидким, так? Давай попробуем.

Активируем "Жидкое тело" и...

\*boing\*

О-о-о-о...! Что это! Как чудесно! Я превратился в слизь!

О, подождите... Не совсем. Просто мое тело теперь похоже на тело слизи. Моя внешность осталась прежней. Но на этот раз я похож на водяной шар с хвостом пламени на вершине. Хотя я выгляжу так, как будто я смесь огненного шара и шара с водой, мое тело находится только в жидком состоянии. Я все тот же Полтергейст, которого вы все любите и которым восхищаетесь.

... Не правда ли? ... Правда? Понятно...

Хм... Но все же не совсем, я думаю. Поскольку одна из основных характеристик жидкости - способность сохранять свою форму без контейнера. Но вместо этого, прямо сейчас, у меня есть определенная форма. Думаю, это эффект чего-то здесь. Хотя я не знаю.

[Липкость: дается способность прилипнуть к поверхности].

Легко понять, просто. Давайте попробуем.

Я прыгнул к стене и после активировал навык. Когда мое тело коснулось стены, я прилип к ней, как липучка. Когда я подумал о том, чтобы отклеиться от нее, навык деактивировался, и я упал на пол.

Охохо. Я липкий. Мило, мило!

Точно. Если я правильно помню, слизь раньше делала что-то, что обычно невозможно для большинства монстров. Несмотря на то, что части ее тела были разбросаны и разбросаны вокруг, она смогла собрать их и соединить вместе.

Если я смогу это сделать, то, думаю, это будет полезно. Итак, давайте попробуем. Муффуфу.

Сначала я взял кирпич из стены.

Хм, надеюсь, это место не обрушится внезапно...

Пожелав этого в глубине души, я использовал Триггер, чтобы разбить кирпич о свой бок. Я получил небольшой урон, так как не активировал навык Отражение, но это не тот урон, о котором стоит беспокоиться. В конце концов, у меня есть навык Omni-Physical Damage Resistance.

Части моего жидкого тела разлетелись вокруг, как это было со слизью. Теперь...

[Регенерация: восстанавливает здоровье со временем и восстанавливает все поврежденные части].

Я отключил навык "Регенерация", чтобы проверить его возможности.

Как я и думал, мое тело не регенерировало, а разрозненные части вообще не двигались. Значит ли это, что то, что делала слизь, не было вызвано этим навыком?

Хм...

Я сфокусировал свой разум и попытался перенести свое сознание на разрозненные части.

... Ничего. Думаю, это было не из-за навыка. Или, возможно, это врожденный навык для слизевиков. Поскольку я не совсем слизь, а просто обрел ее тело, то вполне ожидаемо, что я не смогу полностью скопировать то, что она делает.

Ну что ж. Жаль. Но не то чтобы я так уж сильно этого хотел.

Я включил Регенерацию, и разрозненные части вернулись в мое тело и срослись вместе, как будто ничего и не было. Даже мое здоровье начало понемногу восстанавливаться.

Теперь, когда у меня есть этот навык, мне не придется беспокоиться о повреждениях в ближайшее время. Я даже подумал, не достать ли мне здесь зелье здоровья или что-то в этом роде, но, похоже, это решило проблему.

Хорошо. Давайте продолжим исследование.

Или так я хотел бы сделать...

Отскочив в конец коридора, я добрался до широкой комнаты, проверяя вещи.

Ух... Какая широкая... Трудно подумать, что это под землей.

Его высота достигает... Эээ... Не знаю. Мое Сияние достигает всего нескольких метров. Примерно 10 метров, если я использую его на максимуме яркости. Значит, потолок должен быть выше.

Или я так думал...

Он был всего на метр выше, чем досягаемость моего Сияния. Ахаха...

Это было антиклиматично. Ну, если думать о внешнем виде, то он не достигнет высоты, так как это подземелье. И я думаю, что я еще не нырнул внутрь, чтобы достичь глубины.

Во всяком случае, эта комната очень широкая. Подождите, возможно, я достиг комнаты босса или что-то в этом роде? Не слишком ли рано?

\*boing\*

Вах? Опять слизь.

\*боинг\* \*боинг\*

Еще одна слизь.

И еще одна.

И еще.

Через некоторое время пол почти не покрыт капельками слизи разного цвета.

Откуда берутся эти слизи? Неужели это место - гнездо слизи? Неужели Повелитель Демонов на самом деле слизь?

Скопище слизней теперь преграждает мне путь, и, похоже, они здесь не для того, чтобы поприветствовать меня, как в тот раз. Все они готовы напасть на меня в любую секунду. Хотя искры вокруг их тел - это круто.

Я могу просто использовать Нематериальность и проскользнуть сквозь них, но меня просто поймает еще одна электрическая сеть из умений слизеринцев.

Думаю, у меня нет выбора, кроме как пробиваться сквозь них.

\*зап!\*

<Соппротивление магии Зои Lv. 4 получено>

Ну... Даже если я ничего не сделаю, все равно все будет отражено.

Хм... Теперь попробую деактивировать навык Отражения.

... Хм...

Ува...! Я почувствовал атаку намного сильнее...! Я чувствую, как немею от всех этих атак.

Смотрю на свой индикатор здоровья...

HG: 164/199

Хм... Урон есть. Если я оценю их количество, думаю, их около 50 или около того. Но еще больше приближаются и присоединяются, чтобы атаковать меня. С таким результатом, я думаю, мне все еще нужно повысить свою магическую защиту.

Они начали шквал атак одну за другой, только чтобы поднять мой навык магической защиты Зои. Муффуфу. Давай, продолжай. Сделай меня еще сильнее.

О, точно. Давайте включим навык "Отражение". Я не хочу терять здоровье без необходимости.

Этот навык Отражения оказался слишком сильным. Ну, для магических навыков, то есть. К тому же я начинаю привыкать к этому оцепенению. Думаю, я оставлю это на некоторое время и повышу сопротивление магии Зои. Это будет хорошая тренировочная площадка.

Бонусный раунд!

Итак, следующие несколько часов я провел, наслаждаясь впечатляющим магическим шоу слизеринцев. Они продолжали обрушивать на меня дождь магии Зои и получали повреждения от отраженных атак.

Благодаря их навыку Регенерации, урон не настолько велик, чтобы считаться смертельным. Но постепенно их здоровье уменьшается. В результате некоторые из них погибли.

В бой вступили и другие слизи, которые, казалось, несли в себе другой элемент.

Это те, у которых другой цвет. Каждый из них использовал разные элементы для атаки. Теперь это стало чем-то вроде фейерверка в этом просторном помещении. Вспышки от их магических умений создавали великолепное зрелище.

Хотя я бы предпочел попкорн, а не слизь. Я продолжал поглощать тех, кто приближался ко мне.

Но для тех слизней разных стихий, у которых я еще не приобрел соответствующие навыки, я использовал "Потребление души", чтобы получить сопротивление и магические навыки. Таким образом, я получаю сопротивление магии от каждого элемента, присутствующего в этом подземелье, и одновременно повышаю уровень.

Это самый лучший хак для повышения уровня и силы, если можно так выразиться. Я просто гений.

В настоящее время я получил довольно много магических навыков и соответствующих им навыков сопротивления. Таким образом, я изучил большинство элементов этого мира, которые используются в качестве основы для магических атак:

- 1.) Элемент Дастре - Темный или Зловещий элемент.
- 2.) Элемент Астре - светлый или святой элемент
- 3.) Элемент Фиаре - Огонь или элемент горения
- 4.) Элемент Мерия - Вода или элемент заморозки
- 5.) Элемент Зоя - Электричество или элемент молнии
- 6.) Элемент Грудана - Земля или элемент рельефа
- 7.) Элемент Висона - Ветер или элемент погоды.

Пока что это те элементы, о которых мне удалось узнать. Большинство слизней, которые нападали на меня, имели все эти элементы, я предполагаю, что это уже полный набор всех элементов.

Пока они делали свою работу, я проверял полученные навыки магии и сопротивления.

Уверен, нет нужды говорить, что я делал это, ощущая все атаки. Конечно, это без боли от нанесенного урона, но я все равно чувствую эффект. Например, я все еще чувствую жар от магических атак типа Фиаре.

Так вот, из-за этого я получил новый навык.

[Heat Resistance Lv. 1: Получена способность выдерживать экстремальное повышение температуры].

Наряду с другими навыками, которые я получил, поедая разноцветных слизней.

[Fiare Magic Resistance: Повышается способность противостоять магии Фиаре. Уровень соответствует урону от умения Fiare Magic, который снижается этим умением].

[Сопrotивление магии Мери: Способность противостоять магии Мери усилена. Уровень соответствует урону от умения "Магия Мери", который снижается этим умением].

Остальные навыки стали либо Level Master, либо Skill Mastery, так что это фактически новые навыки, которые я получил. Так как я пока использовал только несколько, не так уж много нужно приобрести, просто повышая уровни мастерства.

<Приобретен навык Сопrotивления магии 1-го уровня>.

Охохо. Наконец-то у меня получилось.

Когда я попытался поглотить слизь, имеющую элемент Астре, было ощущение, что что-то отвергает меня, когда я это делаю. Ну, в конце концов, слизь была съедена. Но тот факт, что это отличалось от того, когда я потреблял других слизней, неоспорим.

Позже я понял, что, похоже, Астре - моя слабость. Конечно, этого следовало ожидать, ведь я призрак и все такое. Свет или Святые атрибуты будут моей слабостью.

Вдобавок ко всему, приобрести устойчивость к магии Астре гораздо сложнее, чем к другим элементам. Мне пришлось съесть несколько слизней типа Астре, чтобы приобрести их Магию и Сопrotивление Магии. Хотя я почти не приобрел Сопrotивление, получая их атаки. Потому что, как я уже сказал, что-то "отвергает" навыки внутри меня и не дает мне их приобрести.

Ну да ладно. Я все равно получил их, так что нет проблем, нет проблем.

<(Dastre Magic Resistance Lv. 4), (Astre Magic Resistance Lv. 1), (Fiare Magic Resistance Lv. 5), (Meria Magic Resistance Lv. 6), (Zoia Magic Resistance Lv. 7), (Grudan Magic Resistance Lv. 3), и (Wisona Magic Resistance Lv. 4) слились и синтезировались в: (Omni-Magical Damage Resistance Lv. 4)>.

Охххх. Значит, это все магические элементы в этом мире, раз я приобрел этот навык. Точно так же, как я приобрел Омни-физическое сопротивление урону, они все слились в одно целое и стали сопротивлением всем повреждениям.

Муфуфу. Хорошо, очень хорошо.

Даже если я не могу использовать всякие крутые штуки вроде магических навыков, по крайней мере, я стал сильнее в плане защиты. Если так пойдет и дальше, то стать непобедимым - не мечта. Муфуфу.

Ну, тогда с меня хватит быть мишенью для этих слизняков. Теперь я буду контратаковать, вы все меня поняли?

Однако сразу же после этого заявления по всей комнате раздался громкий прыгающий звук, сопровождаемый треском и грохотом. Слизни также прекратили атаковать и направились в сторону звука, таща за собой свое разорванное тело.

Хм-м-м... Интересно, не разозлил ли я слизней случайно, так что к схватке присоединилась более серьезная угроза?

С еще одним прыгающим звуком я оказался прав. Из тени вышла большая, нет, гигантская слизь, светящаяся красным, словно выражая необоримый гнев. Она почти заполнила всю комнату. Свет, который она излучает, почти осветил темную комнату. Куда бы я ни посмотрел, кроме спины, я вижу его раздувающееся тело.

Анализ.

[Это король слизней и, как говорят, состоит из миллионов слизней, которые отдали свои жизни за свой вид. У него есть не только магические навыки, но и навыки проклятия, которые он использует в своих целях. Говорят, что он может проглотить целый город одним глотком. Уровень интеллекта: 99%]

<Название>

(Король подземелья Бездны) (Король слизи) (Великий мудрец слизи) (Пожиратель монстров) (Убийца монстров) (Хранитель Повелителя Демонов) (Каламити) (Обжора) (Убийца явлений) (Статус - Апекс души)

<Статус

НГ: 8,800/8,800

СГ: 10,000/10,000

Физическая атака: 340

Физическая защита: 480

Магическая атака: 910

Магическая защита: 890

Ловкость: 350

Познание крисазтел: 82%

Манипуляция крисазтел: 91%

<Навыки>

[Пассивные навыки]

(Жидкое тело) (Твердое тело) (Липкое) (Хранение) (Дастре Магия Lv. 6) (Астре Магия Lv. 5) (Фиаре Магия Lv. 7) (Мерия Магия Lv. Макс) (Зоя Магия Lv. Макс) (Грудан Магия Lv. 6) (Висона Магия Lv. 7) (Магический щит Lv. Макс) (Магическая эффективность Lv. Макс.) (Магический урон Макс.) (Магический прокол Макс.) (Проклятие Макс.) (Железный желудок) (Энергичность) (Прочность) (Зачарование) (Абсолютное зачарование) (Магическая стойкость) (Абсолютная магическая стойкость) (Движение воды) (Регенерация) (Восприятие Макс.) (Обнаружение) (Запугивающий взгляд)

[Навыки сопротивления]

(Сопротивление к магическому урону Lv. Мах) (Сопротивление к физическому урону Omni-

Physical) (Сопротивление боли Lv. Max) (Сопротивление страху Lv. Max) (Сопротивление яду Lv. Max) (Сопротивление параличу Lv. 1) (Сопротивление мгновенной смерти) (Сопротивление экстремальным температурам Lv. 4) (Сопротивление проклятиям Lv. 5)

[Активные навыки]

(Пожирание) (Удар) (Сильный удар) (Плеть) (Проклятие - Страх) (Проклятие - Злоба) (Проклятие - Смущение) (Проклятие - Бедствие) (Проклятие - Паралич) (Проклятие - Сон) (Проклятие - Яд) (Проклятие - Кошмар) (Проклятие - Мучительное проклятие)

[Активные магические навыки]

(Dastre Orb) (Dastre Arrow) (Dastre Elstra) (Dastre Rize) (Dastre Explosion) (Advanced Dastre: Gravity) (Astre Orb) (Astre Arrow) (Astre Elstra) (Astre Rize) (Astre Explosion) (Fiare Ball) (Fiare Arrow) (Fiare Elstra) (Fiare Rize) (Fiare Explosion) (Advanced Fiare: Пламенный шар) (Продвинутой Фиаре: Извержение магмы) (Мерия Шар) (Мерия Стрела) (Мерия Эльстра) (Мерия Райз) (Мерия Взрыв) (Продвинутой Мерия: Стрела-ледянка) (Продвинутой Мерия: Ледяной щит) (Продвинутой Мерия: Исцеление водой) (Продвинутой Мерия: Противоядие) (Продвинутой Мерия: Плащ Мерии) (Зоя Орб) (Зоя Стрела) (Зоя Эльстра) (Зоя Райз) (Зоя Взрыв) (Продвинутой Зоя: Молниеносная клетка) (Продвинутой Зоя: Статическое связывание) (Продвинутой Зоя: Электростатический разряд) (Продвинутой Зоя: Рельсовая пушка) (Продвинутой Зоя: Плащ Зои) (Груданский шар) (Груданская стрела) (Груданская эльстра) (Груданская риза) (Груданский взрыв) (Улучшенный Грудан: Земная тюрьма) (Wisona Gale) (Wisona Arrow) (Wisona Elstra) (Wisona Rize) (Wisona Explosion) (Улучшенный Wisona: Шторм) (Улучшенный Wisona: Торнадо)

Черт...

Такое чувство, что я залез в осиное гнездо больше, чем нужно.

Он явно сильнее, чем гидра... Черт, встретить двух чудовищных монстров за один день? Мне назвать это удачей или невезением?

Это определенно невезение... верно?

...

..

.

Конец главы

<http://tl.rulate.ru/book/26358/2037153>