

## Глава 11: Подземелье Владыки Демонов Часть 1

Ах да. Я получил новый навык. Я был немного на взводе, поэтому просто использовал его, не думая.

Только немного, хорошо? Совсем чуть-чуть.

Честно.

[Телепорт: дается способность искривлять пространство и мгновенно перемещаться в определенное место. Место назначения телепорта ограничено только местами, по которым уже путешествовали].

Мех... Значит, я не могу выбраться отсюда с помощью Телепорта, да... Очень жаль. Я думал, что смогу использовать его, чтобы телепортироваться за пределы этого леса.

Ну, для нынешнего меня это все равно невозможно, даже если бы я обрел такую способность.

Во-первых, мне не хватает необходимой информации и базовых знаний за пределами этого леса. Например, люди. Что если я встречу одного из них? А что если нет? А что, если встречу, и они настроятся против меня?

Я человек покладистый, но прежде всего я все обдумываю. Я не могу быть спокойным, если мне приходится беспокоиться о каждой мелочи, верно?

Хм? Это не совсем покладистость? Ты уверен? Мех.

В любом случае, если я столкнусь с неизбежной ситуацией с моим нынешним статусом, то это будет мой конец. Даже если я уже мертв.

Я должен учиться на своих ошибках. Да.

С другой стороны, это очень удобный навык, этот Телепорт. Я могу сэкономить время, просто используя Телепорт, чтобы вернуться в место, где я уже был. Муффу. Это действительно хорошо, очень хорошо.

Ладно, пора отправляться в это подземелье и исследовать его внутренности.

После активации Телепорта и мысленного представления места, куда я хочу попасть, я почувствовал, что мое окружение начало искажаться. Так вот что значит "искривление пространства", да?

Через мгновение я уже оказался перед большим скальным образованием, служащим входом во что-то. Рядом с ним - огромный валун, который я установил как маркер.

Я никогда не думал, что смогу просто телепортироваться сюда без повторного поиска этого маркера. И подумать только, что я смог сделать это с легкостью...

\*gasp\*

Не говорите мне... Я просто не знаю, но...

Я действительно был ГЕНИУСОМ?!

... Неа. Гений не пойдет своим путем и не встретит свою смерть под озером, в конце концов.

Во всяком случае, Телепорт - это действительно необходимая вещь. Если бы я не спеша плыл от озера до этого места, то у меня ушло бы больше дня на путешествие. Но с этим навыком я добрался сюда всего за несколько секунд. Муфуфу.

Я использовал навык "Анализ", глядя на вход в подземелье.

[Подземное подземелье Владыки Демонов: Это подземелье, созданное Владыкой Демонов, чтобы заманить в ловушку всех людей, фавнов и эльфов].

Эй, эй, эй...

Идем. Это внезапно финальная стадия.

Что вообще происходит в этом мире? Почему я реинкарнировался рядом с финальной стадией? Я уже встречаюсь и собираюсь сразиться с Владыкой Демонов?

Как правило, в историях с фэнтезийным сюжетом всегда есть Герой из человеческой расы и Повелитель Демонов из расы демонов. Это всегда финальная стадия истории, где Герой побеждает Повелителя Демонов, чтобы спасти мир. Такова обычно обстановка.

Но...

Подумать только, я реинкарнировал рядом с колыбелью Повелителя Демонов?

Какая удача.

Готов поспорить, что мой статус "Удача", если он вообще есть, равен -1.

И вот, я вошел в темное подземелье. Подземелье Владыки Демонов.

[Примечание автора: Вот наш главный герой - паранормальное существо - входит в место, не имея о нем никакой информации. Полная противоположность тому, что он только что сказал].

Подземелье - это то, что нужно исследовать!!!

...

..

.

\*зап\*

Ух ты. Что за черт? Это уже Владыка Демонов? Прошло всего полчаса с тех пор, как я вошел.

Ох. Это не так.

Электрический ток, образующий сеть, преграждает мне путь. Я прошел всего несколько метров от входа, а теперь это? Может, это какая-то ловушка?

Пока я обдумывал возможные варианты, я почувствовал, как по всему телу пробежало чувство онемения.

\*ZAP!\*

Что... Я только что получил урон...

HG: 199/199

... Всё по-прежнему.

О, да. У меня был навык "Отражение". Муфуфу.

Подождите, это значит, что даже если он отразит атаку, я все равно почувствую урон?

Ух ты... Слава богу, у меня есть навык Сопротивления Боли...

Урон трудно заметить, когда не чувствуешь боли. Как будто я только что почувствовал электрический разряд, а уже знаю, что получил урон. Ну, урон был отражен, так что на самом деле я его не получил.

Но как мне объяснить это ощущение... Хм... Как будто я знаю, что получил урон, хотя он был отражен. Это как сигнал тревоги или что-то вроде: "Эй, кто-то напал на меня". Затем я чувствую внезапный прилив сил.

Поскольку на самом деле повреждений не было, это не так уж важно.

Однако дело в том, что источник атаки способен атаковать меня даже с активированной Нематериальностью. Перед тем как войти в подземелье, я на всякий случай активировал его, чтобы предотвратить еще один сердечный приступ, как и раньше.

И все равно, что-то смогло почувствовать меня и атаковать. Я даже не смог использовать Барьер, потому что это было так неожиданно. Ну, в любом случае, он был отражен, так что это не проблема. Когда я сталкиваюсь с подобными событиями, мне очень нужен навык, позволяющий чувствовать врагов...

Я оглядываюсь назад и нахожу виновника.

Анализируй.

<Известь Lv. 31>

[Монстр с телом в виде липкой жидкости. Он состоит из органических материалов, которые слились с кризантелом, что делает его монстром, хорошо приспособленным к манипуляциям с кризантелом. Его тело - это результат объединения нейронных клеток в единое целое. Поэтому он может двигать каждой частью своего тела, даже если отделен от основного тела. Уровень интеллекта: 25%]

<Статус

HG: 1,100/1,100

CG: 3,230/3,230

Физическая атака: 100

Физическая защита: 0

Магическая атака: 200

Магическая защита: 190

Ловкость: 110

Познание крисазтел: 82%

Манипуляция крисазтел: 76%

<Навыки>

[Пассивные навыки]

(Жидкое тело) (Липкое) (Магия Зои Lv. 8) (Железный желудок) (Регенерация) (Восприятие Lv. 4) (Обнаружение)

[Навыки сопротивления]

(Zoia Magic Resistance Lv. Max) (Pain Resistance Lv. Max) (Slash Resistance Lv. Max) (Strike Resistance Lv. 3)

[Активные навыки]

(Пожирание)

[Активные магические навыки]

(Зоя Орб) (Зоя Стрела) (Зоя Элстра) (Зоя Райз) (Зоя Взрыв) (Молниеносная клетка) (Статическое связывание) (Электростатический разряд)

Оххх...!

Слизь...!

Это мой первый раз, когда я встречаю слизь в этом мире.

Значит, здесь действительно есть слизь, да? Мило, очень мило. Я становлюсь еще более взволнованным.

Это как встретить любимого артиста на улице. Такое волнение. Но поскольку я не очень люблю артистов в телевизорах и тому подобное, я сравню это с тем, как если бы вы встретили на улице милого домашнего питомца. То же самое чувство. Если бы я мог, я бы уже подошел и погладил его.

Но...

С тех пор, как оно напало на меня, оно неустанно атаковало меня без остановки. Ударив меня своей магией Зои. Из-за этого я привык к ощущению, что меня бьет током.

При внимательном рассмотрении он напоминает воздушный шар, наполненный водой, но без узла. В центре находится маленькая сфера, медленно дрейфующая внутри его тела. Желтый цвет придает ему яркие ощущения, поскольку он испускает искры по всей поверхности своего тела. Я ожидал увидеть лицо или что-то вроде того, но его нет, даже глаз.

Но если посмотреть на его навыки, то, наверное, он не получит навык Восприятия, если у него уже есть способ восприятия, да?

Значит, только монстры, у которых нет способа воспринимать вещи (как я и эта слизь), получают навык Восприятия.

И еще один момент: приобретение навыка имеет определенные требования. Не только с точки зрения необходимых действий, но и физически. Если тело не соответствует требованиям навыка, он не будет приобретен.

Тогда возникает вопрос...

Почему я могу приобрести практически любой навык? У меня даже нет необходимого процента С.Манипуляции. Но, тем не менее, я приобрел магический навык. Кроме того, я призрак или наваждение, у которого нет физического тела, но я приобрел навык "Удар".

Хм...

Я могу только догадываться, но что касается магических навыков и других вещей, это потому, что я приобрел их через Потребление Души, которое обычно не делают монстры.

Тем не менее, я не уверен, почему я получил "Удар". Это был навык, который я получил без использования Потребления Души.

... Интересно.

<Получен навык Zoia Magic Resistance Lv. 1

О, привет. Я получил навык от непрерывного шквала магических умений Зои. Думаю, прошло несколько минут с тех пор, как я начал размышлять об этом.

У этой слизи все в порядке. Несмотря на то, что ее атаки отражались от нее, благодаря навыку Регенерации, она просто восстанавливает свой ГГ.

Хорошо. Давайте контратаковать.

Мистер Призрак бросился на слизь!

Скорость и сила атаки заставили слизь разлететься при соприкосновении! Вот это зрелище...!

... Хватит дёргаться.

Похоже, это было неэффективно, как и ожидалось. В конце концов, у него есть сопротивление удару. Но, тем не менее, он получил небольшой урон. Я должен поблагодарить за это свою более высокую Физическую Атаку против его Физической Защиты.

Я использовал Психокинез, чтобы оторвать кирпич от стены.

Ах да, точно. Через несколько метров после того, как я вошел в подземелье, я дошел до места, где стены и потолок сделаны из кирпичей кофейного цвета. Они довольно изношены, возможно, из-за возраста архитектуры, но все еще служат своей цели и создают отличный коридор. Пол, кстати, сделан из резных булыжников.

Затем я использовал Trigger, чтобы ударить кирпичом по слизи. Я удивлен скоростью

траектории. Этот навык просто потрясающий.

Это было прямое попадание. Кирпич взорвал его тело, разбросав вязкую жидкость по полу и стенам. Однако разрозненные остатки медленно собрались в одном месте, где находится маленькая сфера, и вернулись в прежнее состояние.

Взглянув на его ГГ, снова увидел, что он уменьшился всего на несколько цифр. Хм... Понятно. Значит, атаки, которые я использую с помощью психокинеза, относятся к категории физических атак.

Хм, правдоподобно. Поскольку я использую его, чтобы разбить вещи противника, или противника о что-то, это считается физической атакой, а не магической. Это также означает, что этот навык не использует Crystals для атаки. Это естественная способность Полтергейста. Хорошо, хорошо. Теперь все ясно.

Пока я размышлял, слизь восстановилась до идеального состояния. Ее ГГ тоже восстановился. Я просто хотел попробовать, в любом случае. На самом деле это не проблема.

Что касается меня, то у меня нет никаких магических атак, так что я не смогу победить его честно и справедливо.

Поэтому я использую психокинез и манипулирую воздухом вокруг него. Я не могу манипулировать одушевленными или органическими объектами. Но я не могу управлять пространством вокруг них. Муфуфу.

Я только что понял это раньше.

Вот!

Брызги!

И снова!

Тело слизи разбилось о стену и о другую стену. Его ГГ уменьшается, но этого недостаточно. Похоже, мне действительно нужно разобраться с этой маленькой сферой, иначе она просто регенерирует снова.

Э... Подожди.

Я зашел слишком далеко...? Позвольте мне прояснить, мне не нравится разрушать вещи и причинять боль людям, хорошо? Это только для самозащиты...!

Я... Теперь я сожалею об этом.

Должен ли я оставить это и продолжить?

Хм. Хорошо. Давай сделаем это.

\*зап!\*

Хм... Но оно не собирается меня отпускать.

Хорошо. Я хочу уважать его боевой дух. Я буду противостоять ему всеми силами.

Давай, слизь!

Я получил еще один кирпич от стены, так как она продолжает безжалостно атаковать меня магией Зои. Я использовал Trigger, чтобы вытолкнуть сферу из его тела. Я придвинул ее к себе и использовал Поглощение души. Жидкость, которая собиралась устремиться к орбу, внезапно остановилась на своем пути и упала на пол, словно вода разбрызгалась по нему.

Это действительно было его слабым местом, да? Слишком банально.

Это был хороший бой, Слизь!

А приобретенные навыки...?

<Приобретен навык Поглощение души: (Жидкое тело)>

<Благодаря навыку Потребление души: (Липкое тело) получено>

<Благодаря навыку Soul Consume: (Devour) приобретено>

<Для навыка Потребление души: (Регенерация) получено>

<Благодаря навыку Soul Consume: (Zoia Magic Lv. 1) получено>

<(Zoia Magic Lv. 1) объединено с (Zoia Magic Lv. 4): Получен уровень Мастер>

<Благодаря навыку Потребление души: (Железный желудок) получено>

<Благодаря навыку Потребление души: (Восприятие Lv. 1) получено>

<(Восприятие Lv. 1) объединено с (Восприятие Lv. 6): Получено мастерство уровня>

<Благодаря навыку Потребление души: (Обнаружение) получено>

<Благодаря навыку Soul Consume: (Zoia Magic Resistance Lv. 1) получено>

<(Zoia Magic Resistance Lv. 1) объединено с (Zoia Magic Resistance Lv. 1), в результате чего: (Zoia Magic Resistance Lv. 2)>

<Благодаря навыку Потребление души: (Сопrotивление боли Lv. 1) получено>

<Благодаря навыку Soul Consume: (Slash Resistance Lv. 1) получено>

<(Slash Resistance Lv. 1) объединено с (Omni-Physical Damage Resistance Lv. 1): Получено мастерство уровня>

<Благодаря навыку Потребление души: (Сопrotивление удару Lv. 1)>

<(Strike Resistance Lv. 1) объединено с (Omni-Physical Damage Resistance Lv. 1): Получен уровень Мастера>

Помимо обычных навыков, которые у меня уже есть, остальные довольно странные.

Может быть, это как Неосязаемость, Сопrotивление боли и Инициировать страх для монстров типа Apparition. А для слизней - Жидкое тело, Липкость, Пожирание и Регенерация, да? Довольно много по сравнению с Orbs и другими типами Apparition.

Хм-м-м. Вижу, вижу.

Это напомнило мне. Когда я эволюционирую, я получаю навыки, характерные для этой эволюции. Например, я получил Свечение, когда эволюционировал в Сферу. Затем, когда я превратился в Полтергейст, я получил навык Психокинеза.

Я предполагаю, что есть навыки, которые присущи только одному виду монстров.

Тогда возникает вопрос, действительно ли монстры эволюционируют?

По крайней мере, для меня это так. Тогда что происходит, когда монстр продолжает развиваться и развиваться, пока не достигнет своей максимальной зрелости?

Я имею в виду, что наличие различных эксклюзивных навыков, присущих только определенному монстру, делает монстра смесью различных монстров, верно? Это уже делает их гибридами, без сомнения.

Однако из того, что я видел до сих пор, более правдоподобно, что монстры обычно не эволюционируют.

Потому что, конечно, я видел монстров... Ну, скажем, Полтергейст, которого я редко вижу. В них не было навыка Glow. А они должны были бы, если бы эволюционировали из Сферы, используя меня в качестве основы.

Значит, на самом деле они не эволюционируют? Это значит, что на самом деле они совершенно другой вид?

Хммм...

Или, может быть, они действительно могут. Но для этого должны быть выполнены определенные условия. Повышение уровня - номер один в этом списке, несомненно.

Ну, для этих парней, у которых низкий уровень интеллекта, эволюция, должно быть, даже не приходила им в голову, что делает эволюцию для них редкостью.

Поскольку я, который, без сомнения, тоже монстр, могу, я уверен, что они тоже могут. Просто обычно они не знают как.

Хм... Понятно, понятно. Хорошая догадка, если я сам так говорю. Но мне нужно больше информации, чтобы доказать его правоту.

Ну, есть кое-что, что я узнал из этого осознания.

Это...

Я теперь Гибрид.

...

..

.

Конец главы

<http://tl.rulate.ru/book/26358/2037152>