Глава 10: Озеро Бездны и его обитатель

И снова мистер Призрак путешествует по густому лесу из пугающе выглядящих деревьев. Кукареканье предположительно стай пугающе выглядящих птиц. И треск предположительно пугающе выглядящих насекомых на сухой земле.

Ага. Все как обычно.

Хм-м-м. Что тут у нас?

Охо~

Появился дикий Низший Призрак!

Мистер Призрак, я выбираю тебя!

Мистер Призрак использовал Поглощение Души.

Это было очень эффективно!

Низший призрак был поглощен.

<Получено достаточно опыта. Уровень поднят до 18 уровня>

<Благодаря титулу: Всемирный путешественник, дополнительные 10 пунктов статуса были добавлены к показателям здоровья и кризантелы>.

<В связи с титулом: World Traveler, дополнительные 2 очка статуса были добавлены к физической атаке, физической защите, магической атаке, магической защите и ловкости.

<Благодаря титулу: Аркана - Смерть, дополнительные 5 очков статуса были добавлены к физической защите и магической защите атаки>.

<Вследствие титула: Аркан - Сила, дополнительные 5 очков состояния были добавлены к Физической Атаке>>.

<Благодаря Навыку: Vigor, дополнительно 1 очко состояния было добавлено к Health Gauge>

<За счет умения: Закалка, дополнительно 1 очко статуса было добавлено к физической защите>.

<Благодаря навыку: Enchant, дополнительно 1 очко статуса было добавлено к магической атаке>

<Благодаря навыку: Magic Resilience, дополнительно 1 очко статуса было добавлено к Magical Attack>

<Благодаря титулу: Apparition Slayer, дополнительно 1 очко статуса было добавлено к Магической Атаке>

Приятно, приятно, очень приятно. Я повысил уровень.

Я становлюсь сильнее день ото дня. Муфуфу. Теперь у меня первая сотня в статусе, помимо НГ и СГ, это моя Физическая Защита. Сейчас 111.

Интересно, каково максимальное значение?

И подумать только, так легко победить монстра более высокого уровня. Это все благодаря Поглощению Души.

Прошла неделя с того дня, как я победил Треанта. Ну, по моим приблизительным подсчетам, это так. Поскольку здесь почти как ночью, у меня до сих пор нет никаких средств, чтобы измерить время суток.

Как бы то ни было. Что касается скучающего меня, то я путешествую из места в место, пытаюсь составить карту леса и одновременно найти выход. Не забывая, конечно же, о потреблении Неполюценных Призраков, с которыми я сталкиваюсь.

Ну, я не мог потреблять много из-за лимита, но, тем не менее, я потреблял замечательное количество.

Честно говоря, я был серьезно удивлен размерами этого леса.

Я использовал Поплавок, чтобы наблюдать за лесом с высоты птичьего полета, но, похоже, я не могу найти конец. Он просто простирается все дальше и дальше в горизонт.

Итак, из того, что я узнал на данный момент, этот Лес Умерших Дастриэнтел, или Лес Даст, имеет четыре заметных деления.

Главный лес...

Огромное озеро...

Горный хребет с одной высокой горой в центре, достигающей небес...

И настоящее кладбище с выстроенными и упорядоченными надгробиями. Хотя, похоже, оно было заброшено уже довольно давно. В центре его находится огромный вход в какое-то подземное подземелье.

Главный лес.

Это было место, где я перевоплотился и начал свое приключение. В этом месте самая густая популяция деревьев, а также больше всего монстров в виде призраков, которые дрейфуют в разных местах. Очень очевидно, что оно отличается от других участков из-за тропы, которая окружает сам лес.

Кроме того, это единственное место, где деревья без листьев. Остальные, очевидно, покрыты листьями.

Хотя, я все еще не мог определить его местоположение на карте, если бы таковая существовала. Из-за того, что это место очень широкое, я все еще не был уверен, иду ли я на север или на юг.

Но когда я вышел из Главного леса, там было озеро, окруженное деревьями с листьями. Но они все еще черные. Даже листья черные.

Я попробовал использовать Analyze, и он показал...

[Бездна Дастриэнтель: Огромное озеро, расположенное в южной части Леса Погибших

Дастриэнтель. Оно образовалось в результате падения метеорита].

И я должен сказать, что оно действительно соответствует своему названию. Оно как будто смотрит на меня в ответ, если я долго смотрю на него.

Так я узнал направление, поскольку в нем говорилось, что озеро находится в южной части леса.

Озеро достаточно широкое, чтобы в нем поместилась небольшая деревня, мне потребовались десятки минут, чтобы перебраться с одного берега на другой.

Исследовать его было довольно интересно, так что у меня нет никаких претензий. В конце концов, это был мой первый новый ландшафт, не считая черного леса.

По моим наблюдениям, под водой тоже есть монстры, но я никогда не пробовал нырять.

Причина? Это жутко. Там темно, и я ничего не вижу за поверхностью. У меня есть навык "Свечение", но от этого становится еще более жутко, ведь я все равно не знаю, когда из темноты за пределами света, который я создаю, вынырнет монстр. Дело не в том, что на меня могут напасть из ниоткуда. Просто...

...я не могу справиться с напряжением.

Особенно в фильмах. Я действительно плохо переношу фильмы с напряжением. Вы можете заставить меня смотреть документальные фильмы о сверхъестественном, но никогда - фильмы о напряжении. Мое сердце не выдержит и секунды. Нет, спасибо.

Сейчас я плыву над тем же озером. Брожу вокруг и запоминаю маршруты, которые ответвляются от леса, окружающего озеро.

Я вижу три пути, которые ведут куда-то, включая путь, ведущий туда, откуда я пришел, в Главный лес.

Так как это озеро находится в южной части леса, согласно моему анализу, то северный маршрут ведет в Главный лес. Северо-восточный путь ведет к подземному подземелью, которое я нашел ранее. И, наконец, западный маршрут ведет к горной ярости с высокой горой в центре. Каждый из них отделен друг от друга довольно большим расстоянием из-за ширины озера. И когда я путешествовал по тропам, каждая из них отмеряла немалое расстояние. Мне потребовалось около дня, чтобы добраться до конца.

Северо-восточный маршрут, который ведет в подземное подземелье, находится довольно далеко от озера. Я не пытался войти туда, поскольку еще не пробовал другие области. Но я по крайней мере пометил его огромным валуном и использовал созданный кинжал, чтобы нарисовать на нем символ, чтобы быть уверенным, что не потеряю его в следующий раз. Это обычный X внутри круга и еще одного круга, между которыми нарисован зигзаг. Я использовал этот символ, чтобы пометить свои вещи. В основном книги.

Хм... Хорошо. Думаю, я попробую исследовать еще немного, прежде чем отправиться в подземелье.

урчание

Это не мой желудок. У меня вообще нет желудка.

Постепенно звук становится все громче и громче. Вибрации в воздухе тоже начинают нарастать. Вода начинает покрываться рябью. И вслед за этим...

Ясно, да, конечно...

...я чувствую перед собой ужас смерти.

ROOOOAAAAARRR!!!

Внезапно, огромная пасть вырвалась из озера и сожрала меня одним щелчком. Раздался громкий и сильный треск, достаточно сильный, чтобы повредить меня, просто от самой силы.

Я неосязаем...!!!

Огромная щелкающая пасть упала в воду с огромным всплеском, создавая при этом высокие волны. Его большой силуэт медленно исчез в темноте озера, оставив меня застывшим на месте.

С-видите...!?

Это то, о чем я говорю...! Т-так...! Ааааа... Мое сердце почти остановилось... У меня сейчас нет сердца, но мое сердце почти остановилось...! Если бы у меня сейчас было сердце, оно бы точно остановилось...!

Что за черт... Что это было? Это было похоже на морду аллигатора, но размер просто огромный, черт возьми...! В пасти были острые как бритва зубы, почти закрывающие углы. Даже язык с шипами...!

Боже мой...!

... Давайте скорее покинем это озеро.

Но...

Хммм...

Мне даже любопытно, что это за монстр.

Я могу хотя бы использовать "Анализ", чтобы проверить его, верно? Всегда говорят: "Любопытство убило кошку" или что-то в этом роде. Но... Любопытство не может победить любопытство, не так ли? Муффуфу. Вот почему оно убило кошку в первую очередь, в конце концов.

Если легко победить искушение любопытства, тогда не будет ни одной кошки, убитой им.

Я просто надеюсь, что "удовлетворение" вернет меня обратно, если вообще вернет. Ну, это навык "Воскрешение", который вернет меня обратно.

Ладно, хватит оправданий. Давайте просто начнем.

[Примечание автора: Этот призрак - идиот?]

Я просто включу "Нематериальность" и использую "Свечение" на максимальную яркость. Так, я также активирую Усиление для экстренных мер. И еще, я буду постоянно активировать Психокинез - Барьер.

Да. Надо убедиться.

Я очень надеюсь, что он один.

Я нерешительно погрузился в воду. Всего через несколько секунд меня уже окружала тьма.

Кажется, я уже жалею о своем решении... Даже с навыком "Свечение" я могу видеть только на несколько метров. Но дальше - сплошная тьма. Это вода, без примесей. Но здесь так темно, как будто свет высасывается водой.

Насколько глубоко это озеро?

rumble

О-о, вот оно... У-у-у... Оно проплыло прямо за мной... Проплыло, проплыло. Успокойся, я. Я сейчас невидимка. Если будет хуже, я могу просто использовать Поглощение души.

Все в порядке. Оно меня не видит. Я надеюсь.

... Подожди...

А...

Свет... от Сияния...

Оно определенно видит меня...!

За этим осознанием последовала огромная пасть, приветствующая меня из темноты. Она была достаточно огромной, чтобы целиком проглотить 15-метровое дерево. Его ширина равна длине автобуса.

Это было похоже на замедленную съемку в кино...

Боже милостивый!!!

Анализируйте!

<Гидра Дастриентел 76 уровень>

[Одноглавая гидра, приспособленная к мелководью озера Бездны Дастриентел. Отказавшись от остальных голов, она приобрела превосходную силу и ловкость, чтобы справиться с ними. Известно, что ее челюсти способны сокрушить горы одним укусом. (Уровень интеллекта: 83%)]

<Название

<Король Озера Бездны> <Повелитель воды> <Одноглавая гидра> <Пожиратель чудовищ>
<Истребитель чудовищ> <Глуттон> <Бесстрашный>

<Статус

HG: 8,830/8,830

CG: 2,870/2,870

Физическая атака: 890

Физическая защита: 715

Магическая атака: 200

Магическая защита: 765

Ловкость: 810

Познание крисазтел: 87%

Манипуляция крисазтел: 39%

<Навыки>

[Пассивные навыки]

(Доминирование воды) (Доминирование земли) (Чешуя дракона) (Камуфляж) (Могущество короля Гидры) (Железный желудок) (Вызывать страх) (Регенерация) (Закалка) (Крепость) (Энергичность) (Прочность) (Могущество) (Абсолютное могущество) (Стойкость) (Абсолютная стойкость) (Магическая стойкость) (Спешка) (Абсолютная спешка) (Движение воды) (Магия Мерии Lv. 5) (Магия Грудана Lv. 5)

[Навыки сопротивления]

(Сопротивление боли Lv. Макс) (Сопротивление страху Lv. Макс) (Сопротивление яду Lv. Макс) (Сопротивление параличу Lv. Макс) (Сопротивление замешательству Lv. Макс) (Сопротивление беде Lv. Макс) (Сопротивление Мерии Lv. Макс) (Сопротивление Грудана Lv. Макс) (Сопротивление Дастре Lv. Макс) (Сопротивление омни-физическому урону Lv. Макс) (Сопротивление мгновенной смерти)

[Активные навыки]

(Укус) (Сильный укус) (Хруст) (Пожирание) (Дыхание дракона Мерии) (Элементарное дыхание - Мерии) (Элементарное дыхание - Грудана) (Элементарное дыхание - Дастре) (Удар хвостом)

[Активные магические навыки]

(Meria Ball) (Meria Arrow) (Meria Elstra) (Meria Rize) (Meria Explosion) (Grudan Ball) (Grudan Arrow) (Grudan Elstra) (Grudan Rize) (Grudan Explosion)

SNAP!

Монстр проплыл мимо меня и поплыл вокруг, окружая меня, как он это делает.

... Нет.

НЕТ.

... Нет, нет, нет.

Кто этот идиот, чье любопытство он не может контролировать и пытается встретиться с чертовски страшным монстром?

Это был я. Точно.

Хорошо. Я убегаю. Я убегаю. На самом деле я улетаю, но я убегаю из этого места. Я убегаю. Я использую все средства, чтобы сбежать. Я использовал навык Поплавок, чтобы максимально ускорить свою скорость.

<Получен продвинутый вариант навыка Поплавок: Телепорт>

О, навык.

Телепортируйся сейчас же!

...!

... Я снова на земле. Я не задыхаюсь, так как не дышу, но я чувствую, что мое сердце бьется как сумасшедшее, и я дышу неровно.

Хорошо... Воды нет. Никакой темноты. Нет больших ртов. Никаких зубов. Никакого невероятно опасного монстра. Никакой больше Гидры.

Фух...

Что... в мире это было...??? Я знаю, что это гидра. Но что это за цифры и навыки? И почему у гидры только одна голова? Будь последовательным в общепринятых знаниях, чувак!

Это вообще можно победить? Может ли кто-то на самом деле убить ее? Он почти в десять раз выше моего среднего статуса...

Я никак не могу его победить. Просто нет возможности. Я могу использовать "Поглощение души", но я уже представляю, как потеряю сознание, не успев поглотить и шестнадцатой части его души. После этого для меня все будет кончено. Он просто восстановится и съест меня, пока я буду без сознания.

У него даже есть титулы...!

Хмм... Подожди-ка. Это монстр, но почему у него есть титулы? Из всех монстров, с которыми я сталкивался с первого дня, ни у одного не было титула. Даже у Спектра не было титула.

Потом появился этот парень. И это тоже не простые названия...

Подождите, не может же быть, что этот парень - реинкарнатор или что-то в этом роде? Его уровень интеллекта всего 82%. Я предполагаю, что для того, чтобы это был человек или что-то подобное, он должен иметь уровень интеллекта 100%, как я.

Поэтому я предполагаю, что это не реинкарнатор. Или так я предполагаю. В конце концов, я не могу быть слишком уверенным в этом мире.

Хмм... Интересно. Несмотря на то, что оно бесспорно сильное, я хочу однажды встретиться с ним снова. Именно тогда я стал сильнее. Не скоро. Да.

Следовательно, я пока оставлю его в покое. Даже если я и хочу приобрести его навыки, используя Потребление Души, риск выше, чем процент успеха. Я могу потерять все, если попытаюсь играть в азартные игры.

Я ненавижу неопределенность. Я буду действовать только тогда, когда увижу явную победу. Вот почему, если я считаю, что в ситуации риск больше, чем успех, я сдаюсь. Конечно, если у

меня есть возможность сдать. Я не могу быть слишком уверен, что каждый раз, когда я буду сталкиваться с сильным монстром, я смогу убежать, как раньше.

Я также не хочу использовать или полагаться на воскрешение, пока что. Не говоря уже о том, что я до сих пор не знаю его побочных эффектов. Кроме того, я хочу приберечь его для экстренных мер, когда все варианты ведут к смерти.

Надеюсь, я туда не попаду.

Таким образом, пока прощайте, сэр Гидра. Я вернусь, когда стану сильнее, и заберу вашу душу.

Ооо... Это была вроде как фраза бога смерти, да?

Мило, я. Интересно, смогу ли я стать кем-то вроде этого? Это было бы очень круто.

Жнец душ... Муффуфу...

...

..

.

Конец главы

<http://tl.rulate.ru/book/26358/2037138>