

Глава 10: Глава 8: Моя мечта стать великим магом в большой опасности?!

[Fiare Magic Lv. 1: Даруется сродство к Fiare Magic. Даруется способность использовать магию Фиаре, которая использует магию элемента огня. Уровень соответствует количеству и уровню полученных навыков магии Фиаре].

[Fiare Ball: бросает и выстреливает шары из элемента Fiare - Crysaztel, чтобы нанести урон].

[Zoia Magic Lv. 1: Даруется сродство к магии Zoia. Даруется способность использовать магию Zoia Magic, которая использует магию элемента молнии. Уровень соответствует количеству и уровню полученных навыков магии Зои].

[Zoia Orb: Кастует и выстреливает сферы из кризантел элемента Зоя для нанесения урона. Сферами можно манипулировать по желанию].

Вот оно...

Это то, чего я ждал...

Магия...!

Оххохохо... Теперь я могу использовать магию...! Надеюсь. Надеюсь, ее активация такая же, как и у других навыков. Но все же... Это магия, о которой я так долго мечтала... Я расплакалась...

Для таких пассивных магических навыков, как эти, похоже, я буду получать один активный магический навык за уровень. И чем выше уровень, тем выше уровень приобретаемого навыка активной магии!

Муфуфу... Я все больше и больше становлюсь магом. Я так взволнован~ Я просто не могу это скрыть~

Начнем с того, что с тех пор, как я начал играть в ролевые игры, мне очень нравились классы типа "маг". Тип класса, который в основном использует магию для атаки врагов. Это бойцы дальнего боя, которые поддерживают авангард с тыла. Мне очень нравится такая позиция. Просто стоишь сзади и атакуешь, не боясь урона. Да... Такой расслабленный тип боя.

И одна из главных особенностей магов заключается в том, что они могут сметать врагов одним махом. Они могут использовать магические умения с широким диапазоном действия. Вот почему, дай им в бой адскую толпу монстров, они могут просто расправиться с ними с помощью одного мощного магического умения с широким диапазоном действия!

Да. Это моя цель с тех пор, как я понял, что в этом мире есть магия. Я обязательно стану магом. Даже если я монстр. Да.

Я точно буду магом. Муфуфу.

И с этой мыслью я сосредоточился на использовании навыка (Zoia Orb). После активации она должна выпустить сферу с элементом молнии.

Пожалуйста, работайте...

После некоторого ожидания пришло ощущение щелчка, которого я ждал, и он активировался. Муфуфу... Вот оно, вот оно...!

... Или я так думал.

Ничего не произошло.

Это было похоже на петарду, которую зажгли, но не запустили. Я вижу, как я выпускаю "пуф" вместо этого...

Ладно, попробую еще раз... Пока не стоит паниковать. Моей мечте стать магом не помешает что-то вроде неудачной первой попытки.

Хорошо... Сосредоточьтесь... Я представляю, как я глубоко вдыхаю, а затем выдыхаю.

И снова я почувствовал щелчок в своем сознании.

... Но опять ничего не произошло...

Что за...

Я не могу... стать могущественным магом...?

Ты шутишь...

...

..

Я не могу стать магом...

Я понял это. Я не могу стать магом. Это невозможно для нынешней меня.

С информацией, которую я узнал из моего опыта здесь: Crysaztel является душой, навыки, которые используют Crysaztel Gauge использует душу, эти орбы, которые внезапно появились, когда я стал способен "распознать" Crysaztel, способность манипулировать Crysaztel, магические навыки используют Crysaztel для активации....

И последнее... моя Манипуляция Кризантела равна нулю.

Единственный вывод: пока моя способность манипулировать кризантелами равна 0%, я не смогу использовать магию. Да, конечно, я могу распознать их своими органами чувств, но если у меня нет способности манипулировать ими, то это бесполезно.

Почему я не понял этого раньше...? *вздых*

Ну... Даже если бы я это понял, я никак не могу изменить такой исход. Я все еще почти ничего не знаю об этом мире.

Я не могу стать магом своей мечты. Мой фантастический мир, где я использую магию...

Для меня было огромным потрясением то, что я отправился бродить по лесу без каких-либо реальных целей. Думаю, я провел в блужданиях полдня. Я снова стал Блуждающей Душой. А. В этом случае я - Блуждающий Полтергейст, да? Хаха...

... *вздых* Мой мозг превратился в кашу, наверное.

Во всяком случае, я не могу стать магом. Класс моей мечты в ролевых играх. Я всегда мечтал, что если когда-нибудь попаду в такой мир, как этот, то обязательно стану магом. Но теперь эта мечта разбилась вдребезги. *sniffle*

Чтобы выплеснуть свое разочарование, я использовал Психокинез тут и там и перемещал вещи, когда и куда мне вздумается. Мне ведь все равно нечем заняться. Из-за этого он поднялся до 4-го уровня, и не успел я оглянуться, как теперь могу манипулировать предметами размером с колесо одного грузовика.

Но если мне придется использовать его на чем-то более крупном, мне придется потратить CG, чтобы иметь возможность сделать это. Я не понимал этого, когда впервые попробовал, поэтому у меня и не получилось поднять огромный валун. Также я узнал, что могу использовать его

только с неживыми существами или неодушевленными предметами. Когда я попробовал применить его к птице, похожей на помесь ворона и павлина, ничего не вышло.

Эта ворона, похожая на павлина, - та же самая, что напала на меня, когда я был без сознания. Необычно видеть черную ворону с разноцветным хвостом, который достает до земли, когда она сидит на ветке дерева. Он использует его для ловли добычи. Хм-м-м. Мило.

В любом случае, я пытался протестировать Психокинез и другие приложения, которые я могу использовать с ним.

Во-первых, я могу передвигать предметы. Это уже дано.

Во-вторых, я могу регулировать скорость манипуляций. На данный момент я могу перемещать объект со скоростью броска профессионального бейсболиста. Это около 90 миль в час. Кроме того, еще один плюс в том, что вес объекта не влияет на скорость. Поэтому, даже если я манипулирую или бросаю предмет размером с бейсбольный мяч, я могу бросить предмет размером с колесо десятиколесного грузовика с той же скоростью. Я полагаю, что сопротивление воздуха здесь не является фактором, поскольку объектом манипулируют, а не перемещают.

Я приобрел навык, опробовав его.

[Психокинез - триггер: При использовании навыка "Психокинез" появляется способность вливать огромную силу в объект и направлять его по траектории].

Мне действительно показалось, что он напоминает механизм пистолета. С порохом и самим пистолетом - навык Психокинеза.

Три и последний, который, конечно, потрясающий. Или я так думаю. Я надеюсь, что это удастся. В одной из книг, которые я читал, был случай, когда персонаж использовал свой телекинез в качестве барьера. Я хочу проверить это на практике.

Сначала я манипулировал камнем и заставил его некоторое время говорить в метре надо мной.

Хм... Вижу, становится трудно осознанно манипулировать двумя и более объектами.

Затем я использовал свой Психокинез, чтобы непрерывно отталкивать все в тонком пространстве, включая атомы, в направлении камня, всего в десяти сантиметрах от моего тела. Теперь он создает одеяло, которое частично покрывает меня.

Однако есть проблема.

Нет необходимости говорить о том, что при перемещении объекта пространство будет тянуть за собой окружающие объекты, заполняя пространство. Точно так же, как если вода выливается из бутылки, воздух заполняет ее. В противном случае образуется пустота.

В результате воздух, свет, все теперь притягивается отталкиванием к камню. Это, конечно, касается и меня. Меня будет тянуть только постоянная внешняя сила.

Чтобы предотвратить это, я создал другую силу, которая будет манипулировать или притягивать все вокруг меня, чтобы сохранить их положение. При этом единственным способом, которым внешняя сила будет тянуть внутрь, является боковой.

Но из-за этого свет в этом тонком пространстве становится изогнутым из-за силы отталкивания и притяжения внутри.

Но это все. В любом случае, это всего лишь проблема визуального восприятия.

Я позволил камню упасть на меня, где находится покрывало искаженного пространства. И, как я и ожидал, оно отразило камень. Он отскочил несколько раз, пока снова не упал на землю.

Мило, очень мило. Муфуфу.

Я попробовал еще раз. Но на этот раз я заставил камень двигаться с максимальной скоростью. Но он все равно был заблокирован из-за постоянного давления искаженного пространства.

Хм... Кажется, я только что создал свой собственный навык "Отражение". Но на этот раз оно только блокирует. Хотя это отличная техника. Но с другой стороны, его активация - довольно утомительное занятие.

<Психокинез - получен навык "Барьер"

Еще один навык, как и ожидалось. Если подумать... Названия навыков звучат так, будто они пришли из ума бредового человека... Тот, кто называет эти навыки, должно быть, довольно бредовый человек.

шлепок!

Что-что? Еще одна атака?

Но... Вокруг ничего нет...? Кроме того, я действительно чувствовал боль...

Странно.

[Примечание автора: я не брежу.]

В связи с этим я заметил еще одну вещь.

Обычно я приобретаю навыки, развивая или поглощая души. Но, похоже, я также могу получать навыки, выполняя определенные задания.

Хорошо, давайте проверим этот недавно приобретенный навык.

[Психокинез - Барьер: При использовании навыка психокинеза появляется способность создавать барьер].

Хм-м-м. Вижу, вижу. Давайте попробуем сделать это снова.

В этот раз я почувствовал щелчок в своем сознании, и навык активировался мгновенно, без этого утомительного пошагового курса.

Охо~ Вот и все. Навыки на самом деле просто облегчают выполнение. Вижу, вижу. Сегодня я многому научился. Я также должен забыть о том, что я не могу использовать магию...

Ах...

... *вздых*

Ну что ж. Если я не могу использовать магию, тогда я просто должен полностью использовать Психокинез. На данный момент, я думаю, это мой лучший навык после Поглощения души.

В любом случае. Я пробовал использовать Одержимость и проверил ее применение.

[Одержимость: Дается способность завладеть физическим телом существа. Длительность: 1 час]

Как и сказано в описании навыка "Анализ", я могу овладеть существом в течение ограниченного времени - одного часа. Вообще-то, за один час я могу сделать многое. Но на данный момент мне не для чего его использовать. Я использовал его только на смеси ворона и павлина.

Я также пытался использовать его на монстрах типа Apparition, но у меня ничего не получилось. Похоже, что типы Apparition - это исключение.

Что ж, этого следовало ожидать. Как вы можете обладать тем, чем должны обладать? Я не

демон.

В общем. Я наслаждался пейзажем, пока сокрушался о своем бессилии как мага. Как раз когда я думал, что забыл об этом... Если подумать, даже моя магическая атака самая низкая из всех, не считая скорости и уклонения... *вздых* Неужели я просто не создан для того, чтобы быть магом?

... Ну что ж. Que sera, sera.

Что касается места, где я сейчас нахожусь, хотя оно довольно темное и мрачное, для меня это скорее расслабляет, чем пугает. Я чувствую себя спокойно, когда мне кажется, что в каком-то месте темнее, чем обычно. Думаю, это эффект того, что я призрак и все такое.

Также я попытался посмотреть на свое отражение в маленьком пруду с черной водой. Я выгляжу как голубоватый шар пламени размером с футбольный мяч. Интересно, это облик полтергейста? Ведь как я выглядел, когда был Сферой?

Так я задал себе вопрос, когда неожиданно столкнулся со Сферой. Ну, когда я проанализировал белый светящийся шар света, который внезапно пронесся мимо меня, оказалось, что это Сфера. Кстати, я тоже светюсь, благодаря навыку "Свечение". Я также могу регулировать интенсивность света. Это очень удобно.

<Орб Lv. 5>

[Монстр типа Apparition. Это разновидность Блуждающей души, после достижения определенного количества времени без перехода Блуждающая душа превращается в Шар. Шар - это шарообразный, безобидный монстр, не способный сражаться. (Уровень интеллекта: 2%)]

<Статус>

НГ: 1/1

КУ: 1/1

Физическая атака: 0

Физическая защита: 0

Магическая атака: 0

Магическая защита: 1

Ловкость: 1

Cryszatel Cognizance: 0%

Манипуляция кризантелами: 0%

<Навыки

[Пассивные навыки]

(Плавающий) (Нематериальный) (Светящийся)

[Навыки сопротивления]

(Сопротивление боли макс. уровень)

[Активные навыки]

(Нет)

[Активные магические навыки]

(Нет)

Вау... Почему он такой слабый? Или это естественный ход для орбов? Думаю, я просто исключительное существование из-за навыков и титулов, которые я приобрел.

Хмф. 0% C.Cognizance и C.Manipulation. Пфф. Слабость.

...

... Я не слабый, ясно?

Возможно.

А, точно, точно. Я смог увидеть сферу благодаря навыку Восприятия. Вот почему, несмотря на то, что она неосязаема, я смог увидеть ее без проблем. С тех пор как мое Восприятие поднялось до 3 уровня, я стал видеть немного четче. Цвет и размытость остались прежними, но статичность исчезла.

Возвращаясь к Сфере, я заметил уровень интеллекта. Когда я смотрел на свой, там всегда было написано "100%", поэтому я подумал, что он одинаков для всех. Но когда я проанализировал Треанта и, на этот раз, эту Сферу, оказалось, что у них разные уровни интеллекта.

Итак, я попробовал разные вещи и выяснил, что чем выше уровень, тем выше способность монстра мыслить рационально. Треант, похоже, знал, что делал, с уровнем интеллекта 61%, так что в нем должно быть довольно много рациональности. А вот Сфера, у которой уровень интеллекта всего 2%, даже если я использовал Свечение на максимальной яркости и активировал Триггер Страх, она никак не реагирует. Она просто дрейфует, как будто ничего не происходит.

Это даже более иррационально, чем маленькое насекомое. Даже насекомые разбегаются, когда чувствуют опасность.

И подумать только, я тоже был таким Орбом. Хмф. Мне стыдно за тебя, брат.

Таким образом, я его съел. Муфуфу.

Ну да. Поскольку у меня уже есть те же навыки, больше нет навыков для получения. Но я еще не уверен, поскольку всякий раз, когда я получаю навык, который у меня уже есть, он говорит...

<*Навык* объединен с *Навыком*. Получено мастерство навыка>

И всякий раз, когда я получаю навык, который повышает уровень, а он не повышается, он говорит...

<*Умение объединено с *Умением*. Получено мастерство уровня>

Но для навыков, которые уже достигли максимального уровня, он ничего не говорит и ничего не делает.

Так что, возможно, в этом есть нечто большее, чем кажется на первый взгляд. Я должен подождать и посмотреть, пока что-нибудь не произойдет, чтобы узнать об этом больше.

Большое спасибо, Орб. Я ценю твою жертву. Твоя смерть точно не будет напрасной.

Я помолился и пошел дальше.

Когда я встречаю еще одну сферу, я поглощаю ее, как и другую. Они также служат отличной закуской для получения очков опыта. Если вы спросите меня, как я могу просто делать это, ничуть не заботясь об этом, я отвечу только одно: "Это выживание сильнейших, братья мои". Я

не могу позволить себе вечно оставаться слабым.

Я буду использовать их как ступеньку, если понадобится.

...

..

.

<http://tl.rulate.ru/book/26358/1736081>