

Глава 9: Глава 7: Полтергейст! Новая аркана - маг физического типа?

Пф-ф... Это чрезвычайно горячее ощущение при развитии - то, к чему я никогда не привыкну, это точно.

Мистер Призрак успешно эволюционировал! Муфуфу. Хорошо, хорошо.

<Эволюция завершена. Орб успешно эволюционировал в Полтергейст. Статус повысился соответственно, благодаря эволюции.>

<Количество здоровья: +0>

<Crysaztel Gauge: +0>

<Физическая атака: +0>

<Физическая защита: +0>

<Магическая атака: +0>

<Магическая защита: +1>

<Умение: +1>

<Психокинез Lv. 1 приобретенный навык>

<Получен навык Зоя Магия 1-го уровня>.

Получен навык <Зойская сфера

Получен навык <Фиаре Магия 1-го уровня>.

Получен навык <Фиаровый шар

<Вследствие эволюции, Dastre Magic Resistance Lv. 1 теперь Dastre Magic Resistance Lv. 2>.

<Вследствие эволюции, Груданская магическая сопротивляемость 1-го уровня стала Груданской магической сопротивляемостью 2-го уровня>.

<Вследствие эволюции, Wisona Magic Resistance Lv. 1 теперь Wisona Magic Resistance Lv. 2>.

<Вследствие эволюции, Устойчивость к страху 3-го уровня стала Устойчивостью к страху 4-го уровня>.

<Вследствие эволюции, Сопротивление яду 1-го уровня стало Сопротивлением яду 2-го уровня>.

<Вследствие эволюции, сопротивление параличу 1-го уровня стало сопротивлением параличу 2-го уровня>.

<Вследствие эволюции, Сопротивление запутыванию 1-го уровня стало Сопротивлением запутыванию 2-го уровня>.

<Вследствие эволюции, Омни-физическое сопротивление урону 1-го уровня стало Омни-физическим сопротивлением 2-го уровня>.

<Вследствие эволюции, Восприятие 1-го уровня стало Восприятием 2-го уровня>.

Это действительно серия о призраках, да?

От простой души, до шара, а теперь и полтергейста. Разве это не те паранормальные существа, которые двигают вещи из ниоткуда, делают пламя из воздуха или включают и выключают свет? Я не сталкивался с ними, поэтому не уверен. Диана очень любила паранормальные вещи, поэтому я познакомился с ними, когда общался с ней.

Но теперь, когда я присмотрелся к нему повнимательнее, это очень много навыков. Есть также те два, которых я раньше не видел.

Хорошо. Время проверки состояния. Анализируй, я оставляю это дело тебе.

<Без имени: Полтергейст Lv. 10

[Монстр типа Apparition, известный своим умением "Психокинез". Они способны манипулировать объектами по своему желанию. Они также обладают способностью воспринимать и манипулировать Кризантелом в небольшой степени. Однако они все еще безобидны и любят разыгрывать людей. (Уровень интеллекта: 100%)]

<Title>

(Аркан - Смерть) (Аркан - Сила) (Путешественник по мирам) (Спектр) (Пожиратель душ)

<Статус>

HG: 111/111

KY: 61/61

Физическая атака: 37

Физическая защита: 47

Магическая атака: 17

Магическая защита: 48

Ловкость: 13

Познание Кризантела: 10%

Манипуляция кризантемами: 0%

<Навыки

[Пассивные навыки]

(Плывать) (Нематериальное) (Личное - Отражение) (Вызывать страх) (Сияние) (Энергия)
(Упорство) (Зачарование) (Магическая стойкость) (Восприятие Lv. 2) (Фиаре Магия Lv. 1) (Зоя
Магия Lv. 1)

[Навыки сопротивления]

(Сопротивление боли Lv. Макс) (Сопротивление страху Lv. 4) (Сопротивление параличу Lv. 2)
(Сопротивление замешательству Lv. 2) (Сопротивление яду Lv. 2) (Сопротивление омни-
физическому урону Lv. 2) (Сопротивление магии Дастра Lv. 2) (Сопротивление магии Визоны
Lv. 2) (Сопротивление магии Грудана Lv. 2)

[Активные навыки]

(Аркана - Потребление души) (Аркана - Воскрешение) (Аркана - Усиление) (Аркана - Создание
оружия) (Личное - Анализ) (Мастерство удара) (Удар) (Одержимость) (Психокинез Lv. 1)

[Активные магические навыки]

(Шар Фиаре) (Шар Зои)

Однако они все еще безобидны и любят разыгрывать людей".

Я все еще безобидный, да? *вдох*

Ну что ж.

Прежде всего, навыки, которые я получил до развития.

[Omni-Physical Damage Resistance Lv. 2: Повышается способность противостоять урону от всех видов физических атак. Полученный урон снижается на 3%. Уровень соответствует урону, снижаемому навыком].

Ооо. Круто!

Но я не получаю никакого физического урона, если использую "Нематериальность". Ну, это лучше, чем ничего.

[Мастерство удара: Получено мастерство атак Strike. Урон и скорость любой атаки в категории "Удар" повышаются].

Хм-м-м. Понятно, понятно. Теперь я могу атаковать физически в категории "Удар". Раньше у меня были обычный и быстрый удары. Затем, когда я получил "Тяжелый удар", они слились в один и стали "Мастерством удара".

Давайте попробуем использовать их все сразу.

Я нацеливаюсь на цель - валун такого же размера, как и те, что я обычно вижу. Я думаю, что он почему-то тверже, чем большинство камней, так как я еще не смог разбить ни одного, используя свой психокинез.

Хорошо.

Удар!

катастрофа!

О-о-о... Это было неплохое нападение, если можно так выразиться.

От удара на поверхности валуна образовался кратер. Я не совсем уверен, что 37 P.Attack - это много, но... Думаю, этот навык действительно наносит удар. Сомневаюсь, что без этого навыка я смог бы даже пробить трещину.

Хммм... Это действительно хороший навык. Я рад, что получил его. Но...

Я хотел стать магом... Что я делаю, становясь сильнее физически? *вздых*

[Удар: Нанести урон цели с помощью колющей атаки. Урон увеличивается в соответствии с физической атакой].

Еще одна физическая атака. Кто-то косвенно говорит мне, чтобы я бросил быть магом и стал монстром с мозгами...? Тч. Я буду магом, говорю вам.

В любом случае, новые навыки, которые я получил после эволюции... это...

Ооооо. Подожди секунду. Вот оно! На самом деле есть навык, который, похоже, позволит мне перемещать предметы как призрак!

[Психокинез 1 уровень: навык, дающий способность манипулировать предметами. Уровень соответствует размеру и весу объекта].

Муфуфуфу... Мило, очень мило. Это очень хорошо. Это не называется телекинезом, но похоже, что я все еще могу двигать вещи точно так же.

Хорошо, время тестирования. Муфу.

Я направил свой разум на валун возле дерева. В голове раздался щелчок, я почувствовал внезапную тяжесть. Но когда я подумал, что теперь могу сдвинуть валун, навык был отключен, а тяжесть исчезла.

Хм... Здесь говорится, что уровень согласуется с весом объекта. Я думаю, что этот размер и вес все еще не в диапазоне уровня Психокинеза. Давайте попробуем объект поменьше.

Там я нашел небольшой камень размером с баскетбольный мяч. Я активировал психокинез и успешно переместил камень. Я поднял его в воздух, не ощущая притяжения силы тяжести. Это не то же самое, когда я пытался нести валун, так как я чувствовал вес, когда пытался сдвинуть его.

Понятно. Значит, психокинез не "берет" объект, а "управляет" им. Короче говоря, как и в описании, он манипулирует им.

Хм-м-м. Понятно, понятно. Ну, я должен был убедиться. В конце концов, я должен хорошо разбираться в каждом аспекте своих навыков. Они - мой спасательный круг.

Тем не менее, я хочу не торопиться с практикой, но есть и другие вещи, которые необходимо анализировать. В вещах есть порядок. Порядок делает все приятным. Давайте расслабимся. Я не могу позволить своему волнению овладеть мной. Да.

Я имею в виду...

Муфу... Муфуфу... Я стал сильнее... Не просто немного сильнее, потому что я развился... Я стал намного сильнее благодаря своим титулам и навыкам. Муфуфуфу... Я не думал, что стану таким сильным за короткое время. Почти на одном уровне с тем Треантом 41-го уровня. Я должен поблагодарить бабушку Потерянную Богиню за эти титулы.

А вот и мой C.Cognizance. Оно поднялось до 10%. Эффект...?

Хм... Я ничего не чувствую. Кроме этих нескольких плавающих белых сфер в воздухе, которых раньше не было. Ну что ж. Я попытаюсь найти способ поднять его еще больше, помимо эволюции. Тогда, возможно, я смогу понять, что это такое на самом деле.

Я лучше сейчас посмотрю другие новинки. Муфуфу.

Сначала о главном. Я приобрел новый титул Arcana Type.

[Арканы - Сила: "Ты, набравшийся смелости принять свою животную силу, и есть Сила". Установил связь с Орденом Арканы. Заслужив защиту и руководство Потерянной Богини, одариваемый получает навык Augment: Amplify и Weapon Creation Skill и дополнительные очки статуса. "У тебя есть мужество, чтобы принять неизвестное. Пожалуйста, неси мою волю и когда-нибудь, до нашей встречи". - Потерянная Богиня].

На этот раз это аркан "Сила". Судя по описанию, я заработал его, когда победил треанта и поглотил его душу.

Муфуфу... Мило, очень мило. Теперь, когда я думаю об этом, этот тоже активировался, когда я повысил уровень. И там говорилось, что я получил

Больше сверхсильных навыков, я полагаю? Позвольте мне проверить.

[Arcana - Amplify: С благословения Потерянной Богини даруется способность временно

удваивать цифры физической атаки].

Ооо... Это замечательно. Пока что я могу использовать только Удар, который, похоже, является единственной физической атакой в моих навыках. Даже если это так, никогда не будет лишним иметь такие усиливающие титулы и навыки. Стоит приобрести его, победив Треанта.

Сейчас у меня... 37 пунктов физической атаки. Хм... Я действительно хочу узнать больше об уровне силы в этом мире. С таким количеством я действительно не знаю, становлюсь ли я сильнее "достаточно" или нет.

Ну, лучше, чем 0, я думаю. Хм... Я подумаю об этом, когда узнаю об этом больше. А пока...

Давайте попробуем Amplify.

И с щелчком, таким же, как обычно при использовании других навыков, навык Amplify активировался.

Физическая атака: 74

Ооо... Это удвоило цифры. Значит, чем выше число, тем больше увеличивается моя физическая атака, да? Муфуфу... Это действительно похоже на чит навык.

Спасибо, бабушка.

Я оставлю его в таком состоянии и измерю максимальное время активации. Пока что я просто проверю другие свои новые навыки.

[Arcana - Weapon Create: С благословения Потерянной Богини даруется способность создавать оружие. Потенциал созданного оружия зависит от используемого Кризантела].

Муфу... Муфуфу... Я тоже могу создавать оружие... Я могу делать то и это, мечи, копья, булавы и т.д. Я также могу создать легендарный меч, Экскалимур... Муфуфу...

Давайте попробуем это сделать.

Я фокусирую свой ум в одной точке. Я полагаю, что схема заключается в том, что я должен представить оружие, чтобы это сработало? И вот я представил в голове маленький меч. Или, может быть, подойдет кинжал.

Хорошо. Я использую каждый Crysaztel в моем CG и постараюсь оставить хотя бы 1 очко.

И...

Передо мной вспыхнул яркий свет. И там свет сформировал форму. Это форма кинжала, который я себе представлял. Это однолезвийный кинжал с прямым лезвием, но с острым концом. Рукоятка сделана из дерева и окрашена в черный цвет. Тут и там есть определенная резьба, но я не помнил, чтобы представлял себе эти детали.

Уму. Мило, очень мило.

Но есть одна проблема.

Я не могу им пользоваться. У меня нет рук. Я могу использовать навык Психокинеза, который я только что получил, но его некуда применить. Не могу же я вечно использовать Психокинез только для того, чтобы держать кинжал, верно? А я еще даже не знаю, как им пользоваться.

И поэтому я выбросил его.

Прощай, кинжал. Я никогда не забуду тебя. Я буду скучать по времени, которое мы провели вместе. Даже если это было всего несколько секунд.

[Примечание автора: Через несколько минут он уже забыл о кинжале].

Далее...

Я получил новые навыки из нового тайтла, Soul Eater.

[Пожиратель душ: Титул, даруемый тем, кто поглотил душу. Присваиваемые навыки: (зачаровывать) (магическая стойкость)].

[Зачарование: Дает дополнительную магическую атаку. Добавляет +1 с каждым уровнем пользователя].

[Устойчивость к магии: Дает дополнительную магическую защиту. Добавляет +1 с каждым уровнем пользователя].

... Еще один навык, повышающий статус, который дает дополнительные очки с каждым уровнем... Значит, это тоже одна из причин, почему я стал чертовски сильным, да?

Поскольку я повышал уровень 5 раз подряд, я фактически получил в 5 раз больше очков статуса, чем очки, которые дают навыки, повышающие статус. Например, Смерть дает дополнительные 5 очков к Физической защите и Магической защите. Это значит, что я

получил 25 очков за один раз, только за счет Смерти. Не говоря уже о том, что у меня также есть Сила, Путешественник по миру, Энергия, Упорство, Зачарование и Магическая стойкость.

В этом есть смысл. Титулы, конечно, являются обязательным атрибутом в этом мире. Интересно, распространены ли титулы в этом мире? По крайней мере, из того, что я видел до сих пор, у монстров нет титулов.

В общем, я стал сильнее. Однако возникает вопрос: "А действительно ли это "сильный" в этом мире?". Конечно, я поднял свой статус на высоту по сравнению с тем, когда я начинал. Но я не могу успокаиваться на этих цифрах, это точно. Кто знает, что за монстры скрываются в тени, которые могут легко убить меня, даже с таким статусом?

Я все еще должен стать сильнее. Больше. Даже больше, чем сейчас.

А пока я хочу сосредоточиться на двух своих целях. Стать сильнее и...

Сбор информации. Если я хочу выжить и провести свое время в этом мире, то я должен узнать больше о том, как этот мир устроен. Для этого, конечно, мне нужно найти кого-то, от кого я смогу узнать такие вещи.

...

..

.

<http://tl.rulate.ru/book/26358/1736080>